

**LAPORAN PRAKTIKUM
PRAKTIK PEMROGRAMAN PYTHON**

**PRAKTIKUM V
LATIHAN MENGGUNAKAN MODULE DAN
PACKET**



Disusun oleh :

Heigel Muhammad Wildan (V3923011)

Dosen

Yusuf Fadila Rachman. S.Kom., M.Kom

**PS D-III TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS SEBELAS MARET
2024**

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Python merupakan bahasa pemrograman yang populer dan banyak digunakan, baik untuk pengembangan software, analisis data, maupun pembelajaran mesin. Python memiliki banyak modul dan paket yang tersedia untuk berbagai keperluan, seperti: Modul standar: Menyediakan fungsionalitas dasar untuk operasi I/O, manipulasi string, matematika, dan sebagainya. Paket pihak ketiga: Dikembangkan oleh komunitas Python dan menyediakan berbagai fungsi tambahan, seperti untuk pemrograman web, analisis data, visualisasi data, dan sebagainya.

1.2. Tujuan

1. Memahami konsep dan manfaat function dalam Python.
2. Mampu membuat dan menggunakan function dalam program Python.
3. Mampu memahami parameter dan return value dalam function.

1.3. Manfaat

1. Memahami Konsep dan Manfaat Function
2. Meningkatkan Kemampuan Membuat dan Menggunakan Function
3. Meningkatkan Pemahaman Parameter dan Return Value

1.4. Alat dan Bahan

1. Laptop
2. Jupyter Notebook

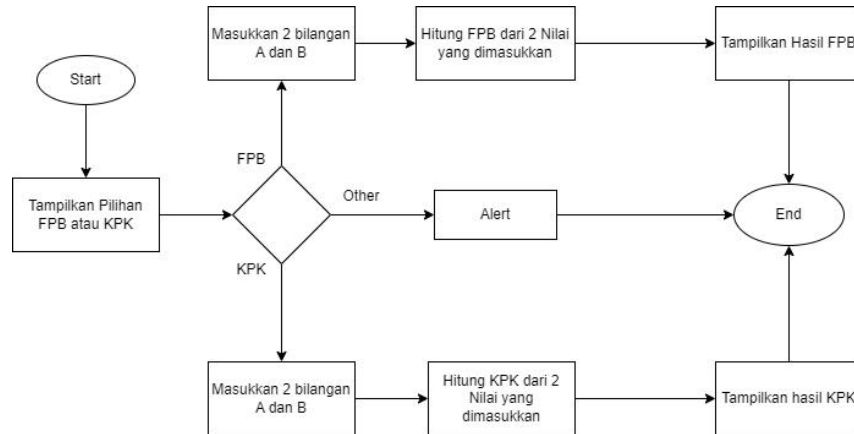
BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Python merupakan salah satu bahasa pemrograman yang banyak digunakan oleh perusahaan besar maupun para developer untuk mengembangkan berbagai macam aplikasi berbasis desktop, web dan mobile. Python diciptakan oleh Guido van Rossum di Belanda pada tahun 1990 dan namanya diambil dari acara televisi kesukaan Guido Monty Python's Flying Circus. Van Rossum mengembangkan Python sebagai hobi, kemudian Python menjadi bahasa pemrograman yang dipakai secara luas dalam industri dan pendidikan karena sederhana, ringkas, sintak intuitif dan memiliki pustaka yang luas (Schuerer & Maufrais 2010). Populeran penggunaan Python menempatkannya menjadi bahasa pemrograman yang mulai banyak dipelajari oleh mahasiswa terutama mahasiswa di kampus yang berbasis IT, guna menyelesaikan tugas kuliah, tugas akhir maupun tugas penelitian, untuk dapat menyelesaikan berbagai tugas pemrograman, seseorang perlu memahami algoritma, karena pada dasarnya program komputer adalah implementasi dari algoritma.

BAB III

HASIL DAN PEMBAHASAN



1. Function adalah blok kode yang dapat digunakan kembali untuk menyelesaikan tugas tertentu. Function dapat menerima input (parameter) dan menghasilkan output (return value).

```
In [7]: def hitung_fpb_kpk():
        print("Pilihan:")
        print("1. FPB")
        print("2. KPK")

        pilihan = int(input("Masukan pilihan (1/2): "))

        angka1 = int(input("Masukan angka pertama: "))
        angka2 = int(input("Masukan angka kedua: "))

        def fpb(a, b):
            # Hitung FPB
            while b:
                a, b = b, a % b
            return a

        def kpk(a, b):
            # Hitung KPK
            return abs(a*b) // gcd(a, b)

        if pilihan == 1:
            # FPB
            hasil = fpb(angka1, angka2)
            print(f"FPB dari {angka1} dan {angka2} adalah: {hasil}")
        elif pilihan == 2:
            # KPK
            hasil = kpk(angka1, angka2)
            print(f"KPK dari {angka1} dan {angka2} adalah: {hasil}")
        else:
            print("Pilihan Salah")

        hitung_fpb_kpk()
```

```

def hitung_fpb_kpk():
    print("Pilihan:")
    print("1. FPB")
    print("2. KPK")

    pilihan = int(input("Masukan pilihan (1/2): "))

    angka1 = int(input("Masukan angka pertama: "))
    angka2 = int(input("Masukan angka kedua: "))

    def fpb(a, b):
        # Hitung FPB
        while b:
            a, b = b, a % b
        return a

    def kpk(a, b):
        #Hitung KPK
        return abs(a*b) // gcd(a, b)

    if pilihan == 1:
        # FPB
        hasil = fpb(angka1, angka2)
        print(f"FPB dari {angka1} dan {angka2} adalah: {hasil}")
    elif pilihan == 2:
        # KPK
        hasil = kpk(angka1, angka2)
        print(f"KPK dari {angka1} dan {angka2} adalah: {hasil}")
    else:
        print("Pilihan Salah")

hitung_fpb_kpk()

```

2. Hasil dari FPB, disini user dapat memilih akan menghitung KPK atau FPB.

```
Pilihan:
1. FPB
2. KPK
Masukan pilihan (1/2): 1
Masukan angka pertama: 20
Masukan angka kedua: 30
FPB dari 20 dan 30 adalah: 10
```

DAFTAR PUSTAKA

Romzi, M., & Kurniawan, B. (2020). Pembelajaran Pemrograman Python Dengan Pendekatan Logika Algoritma. JTIM: Jurnal Teknik InformatikaMahakarya, 3(2), 37-44.