

Originele notulen zijn verloren gegaan.

## **13-10-2014 Notulen vergadering 2IOE0**

Groep B2: AI-Z  
Iedereen aanwezig.

### **Opening**

14:30

### **Ingekomen stukken en mededelingen**

Geen ingekomen stukken, geen mededelingen

### **Wat we hebben gedaan**

Verbinden A\* en flocking: Naar tevredenheid afgerond

Particles: Voor realistische verlichting (vuur).

Controllers: Controllers kunnen helemaal geïmplementeerd worden nu de architectuur er klaar voor is.

Leveleditor: Er is basis voor een level editor gemaakt.

### **Planning**

We hebben besloten om het te houden bij 1 simpele missie, geen ingewikkelde gameplay.

- schema maken, wie doet wat en in welke volgorde
- AI controllers compleet implementeren
- Player controllers compleet implementeren
- Attacking implementeren zodat er gevechten kan worden

Idee: lijntjes tekenen tussen zombies die de follower/leader relatie aangeven, zodat er duidelijk wordt wat er gaande is.

### **Final report**

Op de website staat nieuwe informatie over waar het final report aan moet voldoen.

Dingen die niet geïmplementeerd zijn alleen beschrijven als ze echt gerelateerd zijn aan de rest.

### **Sluiting**

14:50