

ACTA DE CONSTITUCIÓN

PROYECTO (KRB DESARROLLO DIGITAL)

Autorización:

Role	Nombre	Firma	Fecha
Patrocinador	Reinel Soacha	Reinel Soacha	24/08/2022
Director del Proyecto	Stiben Blanco	Stiben Blanco	24/08/2022
Jefe de Proyecto	Kewin Rodriguez Cardozo	Kewin Rodriguez	24/08/2022
Comité Ejecutivo	Reinel Soacha	Reinel Soacha	24/08/2022

1. Justificación del Proyecto

Las empresas compiten para mejorar su calidad y valor, de tener sus productos y servicios al alcance del cliente, poder posicionar la marca y hacer que tenga un consumo constante, se centrara en brindar un servicio excelente para tener satisfechos a todos sus clientes.

La realización del proyecto tiene en cuenta las actividades cotidianas que se realizan a través de internet, la idea que permitiera a los diferentes usuarios de ver los locales de la ciudad con los productos y servicios que prestan, así mismo realizar pedidos y consultas por medio de los servicios que allí se prestan.

Por lo ya mencionado, se plantea el desarrollo y la implementación de una tienda virtual, debido a que en el ámbito nacional existe un motivo muy poderoso que obliga a cualquier persona a estar a la vanguardia de 4 procesos y desarrollos tecnológicos, y que nunca deje de pensar en el bienestar propio y el de la empresa.

2. Objetivo y entregables principales

- Analizar los usos, hábitos y preferencias de un consumidor en cualquier categoría
- Determinar los aspectos técnicos y las características generales que debe tener la tienda virtual KRB
- Desarrollo de Pagina

3. Estructura de la Organización



4. Interesados

La relación nominal el equipo de trabajo vinculado con el proyecto es:

Interesados	Role en el Proyecto	Contacto
Stiben Blanco	Director del proyecto	
Interesados	Role en el Proyecto	Contacto
Kewin Rodriguez	Jefe de Proyecto	
Reinel Soacha	Analista	
Kewin Rodriguez	Analista Programador	
Stiben Blanco	Programador 1	
Reinel Soacha	Programador 2	

5. Fechas: Hitos Principales y Restricciones

Las actividades e hitos principales del proyecto son:

Hito	Fecha
Comienzo del Proyecto	23/08/2022
Documento de Requisitos y Análisis del Sistema	26/08/2022

Documento de Diseño del Sistema	20/08/2022
Solución técnica	5/09/2022
Material formativo y de divulgación	15/10/2022
Fin del Proyecto	26/11/2022

6. Otras Restricciones

- Premisos totales para el administrador
- Permisos estrictos para el empleado
- Entrada

6.1 Metodología

Metodología SCRUM

6.2 Disponibilidad pública del software

SIN ESTABLECER

7. Asunciones/Estipulaciones/Condicionado

Estos trabajos se realizarán bajo la **modalidad de Servicio**, estimándose un total de:

- 16 horas de Jefe de Proyecto,
- 40 horas de Analista,
- 100 horas de Analista Programador y
- 420 horas de Programador

La duración estimada del proyecto es **DOS MESES**, existiendo un **plazo de garantía** (subsanción de errores cometidos en cualquiera de las fases del proyecto), durante **seis meses** desde la certificación de los trabajos.

El importe (sin IVA) asciende a **12.000,00** (IVA NO NCLUIDO).

A la hora de desarrollar el proyecto, supondremos como ciertas las siguientes afirmaciones:

- Se contará con el profesorado de la ETSII para asesorarnos en el desarrollo del proyecto.
- No será posible la entrega del documento pasada la fecha de entrega dada.

8. Clasificación del Proyecto

Tipo de Proyecto	Servicios de desarrollo y mantenimiento de tienda virtual nacional
Metodología de Gestión de Proyecto	Scrum una técnica de la metodología ágil ampliada que ofrece una forma de conectar varios equipos que necesitan trabajar juntos
Dirección / Comité Ejecutivo	Reunión mensuales periódicas (primer lunes de cada mes de 12-14h) Entregables: Informes de Progreso y Actas de Reunión
Reunión del Proyecto	Reunión semanales del equipo de trabajo (lunes de 16-18h) Entregables: Actas de Reunión de Trabajo