

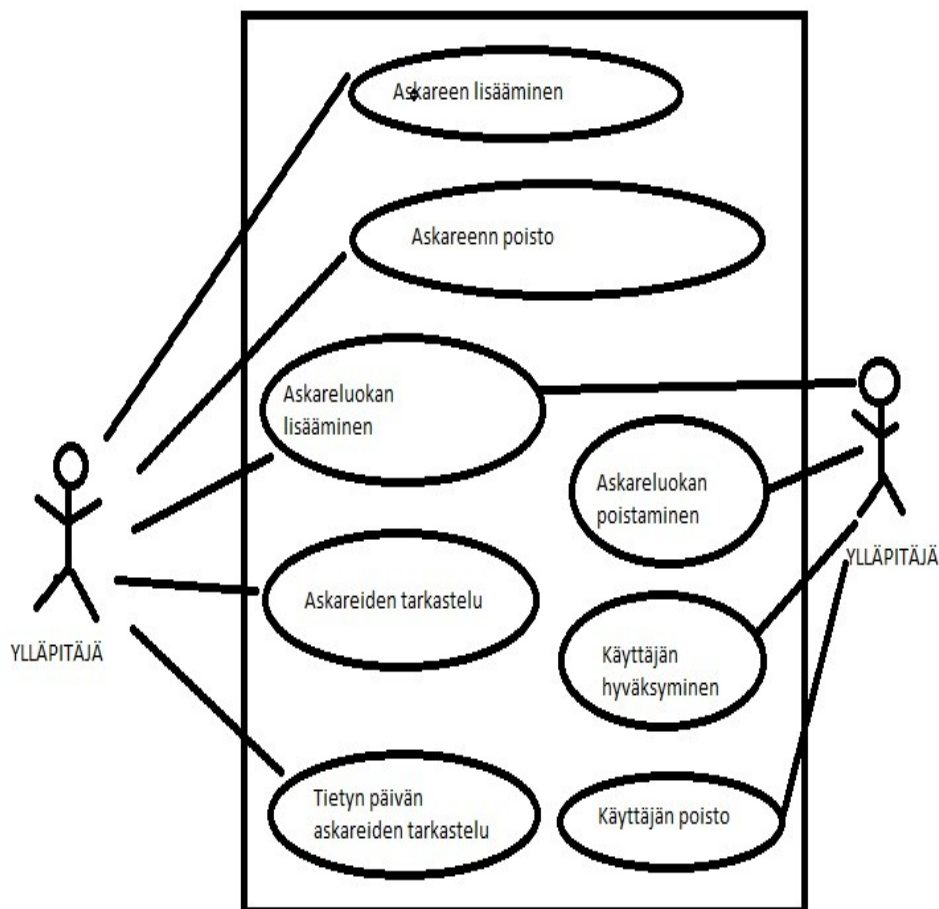
1. Johdanto

Järjestelmän tarkoitus on toimia muistilistana päivän askareille, ja auttaa käyttäjää askareiden suorittamisen suunnittelussa ja muistamisessa. Käyttäjä voi tallentaa järjestelmään askareitaan ja antaa niille erilaisia tärkeysasteita. Käyttäjä voi luokitella askareita itse luomiinsa luokkiin, jotka voivat olla myös toisten luokkien alaluokkia. Esimerkiksi koulutyöt: tietojenkäsittelytiede:kurssi1. Järjestelmä antaa käyttäjälle pyydettäessä listan tekemättömistä askareista tärkeysjärjestyksessä. Käyttäjä voi myös halutessaan antaa askareelle määräpäivän jolloin kyseinen askare luokitellaan automaattisesti sitä kiireellisemmäksi mitä lähempänä sykeinen määräaika on. Järjestelmältä voi myös tarkistaa onko jollekin tietylle päivälle merkitty erityisiä askareita.

Sovells on tarkoitus toteuttaa php-kielellä ja tietokantoihin on tarkoitus käyttää PostgreSQL:a. Järjestelmä toteutetaan tietojenkäsittelytieteen laitoksen users-palvelimelle.

2. Yleiskuva järjestelmästä

Käyttötapauskaavio:



Käyttäjryhmät:

Asiakas:

Asiakas on järjestelmän rekisteröitynyt käyttäjä.

Ylläpitäjä:

Ylläpitäjä on henkilö joka hallitsee järjestelmää ja pystyy muokkaamaan kaikkien käyttäjien tietoja järjestelmässä, erityisesti käyttäjätilien poistaminen ja hyväksyminen. Ylläpitäjä voi myös muokata luokkia tietokannassa rajoituksetta.

Käyttötapauskuvaukset

Asiakakkaan käyttötapauskset

Askareen lisääminen:

Käyttäjä lisää uuden askareen jonka haluaa järjestelmän muistavan.

Askareen poistaminen:

Käyttäjä poistaa askareen järjestelmästä kun sen muistaminen ei enää ole tarpeen.

Askareluokan lisääminen:

Käyttäjä lisää uuden askareluokan jollaista uskoo tarvitsevänsä.

Askareiden tarkastelu:

Käyttäjä saa näkyviin tekemättä olevat askareet tärkeyden ja luokkien mukaan järjestettynä.

Tietyn päivän askareiden tarkastelu:

Asiakas määrittelee tietyn päivän ja saa sitten näkyviin tietylle päivälle mahdollisesti merkityt askareet.

Muut käyttötapauskset: Rekisteröityminen, Kirjautuminen, uloskirjautuminen, salasanan vaihto

Ylläpitäjän käyttötapaukset

Askareluokan lisääminen

Askareluokan poistaminen:

Ylläpitäjä, ja vain ylläpitäjä, voi poistaa tarpeettomia askareluokkia.

Käyttäjätilin hyväksyminen:

Ylläpitäjä hyväksyy uuden käyttäjän eli "asiakkaan".

Käyttäjätilin poistaminen

Ylläpitäjä poistaa käyttäjätilin.

Muita käyttötapauksia: Kirjautuminen, uloskirjautuminen, salasanan vaihto

3.Järjestelmän tietosisältö

Tietokohde Käyttäjä

Atribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
KayttajaNimi	Merkkijono max 32 merkkiä	Uniikki käyttäjänimi
Etunimi	Mekkijono max 32 merkkiä	Käyttäjän etunimi
Sukunimi	Merkkijono max 64 merkkiä	Käyttäjän sukunimi
Salasana	Merkkijono max 32 merkkiä	Salasana
Sysop	Tosi tai epätosi	Tosi tarkoittaa että käyttäjä on järjestelmän ylläpitäjä

Käyttäjään voivat viitata useat askareet.

Tietokohde Luokka

Atribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
LuokkaNimi	Merkkijono max 64 merkkiä	Askareluokan nimi
Yliluokka	Merkkijono max 64 merkkiä	Kertoo mahdollisen yliluokan johon luokka kuuluu.
LuokkaKuvaus	Tekstiä	Luokan vapaa kuvaus

Luokalla voi olla yksi yliluokka, jolla mahdollisesti voi olla oma yliluokkansa ja niin edelleen.

Tietokohde Askare

Atribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Askareid	kokonaisluku	Uniikki tunnus
Askarenimi	Merkkijono max 64 merkkiä	Askareen nimi
KayttajaNimi	Merkkijono max 64 merkkiä	Viittaa käyttäjään joka on kirjannut tämän kyseisen askareen muistiin.
AskareKuvaus	Tekstiä	Vapaa kuvaus askareesta
LuokkaNimi	Merkkijono max 64 merkkiä	Luokka johon askare mahdollisesti kuuluu.

Askareella on aina yksi käyttäjä. Askare voi kuulua yhteen luokkaan.

