

# OOP & Python

Dauer: 10'

Gruppengrösse: Einzelarbeit

## Aufgabe

- Erstelle ein Pythonprogramm bestehend aus einer Klasse **Buch** mit den Attributen:
  - Titel
  - Author
  - ISBN
  - Preis
- Erstelle in deinem Main mindestens 4 Bücherobjekte und füge diese einer Liste hinzu
- Die Klasse und das Main sollen in unterschiedlichen Dateien sein
- Schreibe den Inhalt der Bücher mittels Schleife in die Konsole, dabei sollen die Werte nicht einzeln im Main abgefragt werden

## Abgabe

-