

# VENTURUS 4TECH



Material do curso:  
[bit.ly/vnt4tech19](https://bit.ly/vnt4tech19)

**VENTURUS4TECH**





# Nosso Projeto - VAGAS

- Sistema de controle de vagas
- Escopo reduzido (da semana)
  - Gerenciamento e visualização de vagas disponíveis - CRUD (*Create, Read, Update and Delete*)



A photograph of an empty classroom with rows of grey plastic desks and blue chairs. A large black chalkboard is at the front, and the wall is white with square tiles. The floor is light-colored tile.

# REQs

- O usuário deve conseguir
  - visualizar as vagas cadastradas
  - editar vagas existentes
  - excluir vagas abertas
  - fechar uma vaga (com “cancelada” ou “preenchida”)

O analista de requisitos documenta as necessidades do cliente através de documentos (não há um modelo de documento definido).

# ENTENDENDO A **NECESSIDADE**



o que o cliente pede



forma como o cliente pede



o que o cliente precisa



Nova vaga



### Desenvolvedor Front-end JR

**Descrição:**

Profissional que goste de trabalhar em um ambiente dinâmico com desenvolvimento de software e que tenha experiência em desenvolvimento full stack.

**Salário base:**

R\$ 10,00



### Designer UI/UX PL

**Descrição:**

Profissional que goste de trabalhar em um ambiente dinâmico com desenvolvimento de software e que tenha experiência em desenvolvimento full stack.

**Salário base:**

R\$ 100,00



### Tester - Estágio

**Descrição:**

Profissional que goste de trabalhar em um ambiente dinâmico com desenvolvimento de software e que tenha experiência em desenvolvimento full stack.

**Salário base:**

R\$ 2,00



# MOCK

- Referência visual para o desenvolvimento
- Serve também para validação do cliente
- Pode ser interativo ou estático

Nova vaga

Nome

Descrição

Habilidades necessárias

Diferenciais

Salário Base

Área

Desenvolvimento

☐ Vaga para PCD

Criar vaga

# MOCK

- Referência visual para o desenvolvimento
- Serve também para validação do cliente
- Pode ser interativo ou estático

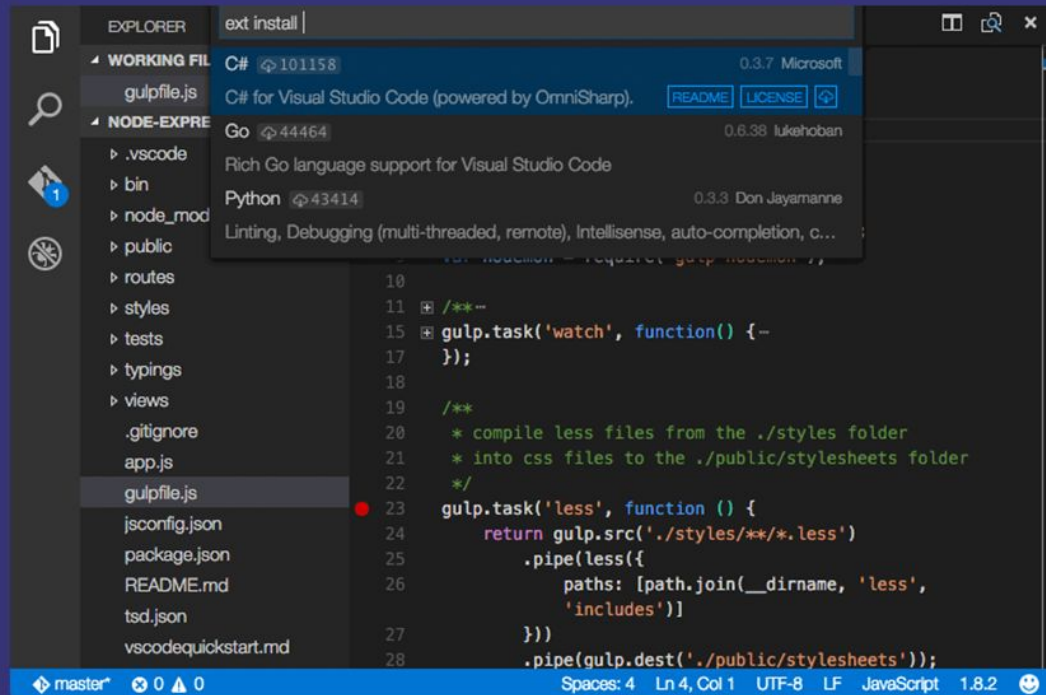


# COMEÇANDO O **DESENVOLVIMENTO**



Esse é um dos modelos de processos possíveis - cada empresa/equipe se adapta conforme o cenário em que trabalham

# FERRAMENTAS: EDITORES DE CÓDIGO



- Visual Studio Code
  - criado pela Microsoft
  - customizável com plugins
  - leve
  - free e open-source



## FERRAMENTAS: CHROME DEVTOOLS

- Inspeção de código (web)
- Alterações de CSS e HTML em tempo real
- Debug de javascript
- Inspeção de tráfego de rede
- ... entre outros

Para abrir:

**F12** no Chrome / botão direito na página > “Inspecionar”



Saiba mais: [Twitter do ChromeDevTools](#)





## FERRAMENTAS: GIT

- Versionador de código
- Segurança para o desenvolvedor
- Pode ser usado com servidores como: Github, Bitbucket, entre outros...

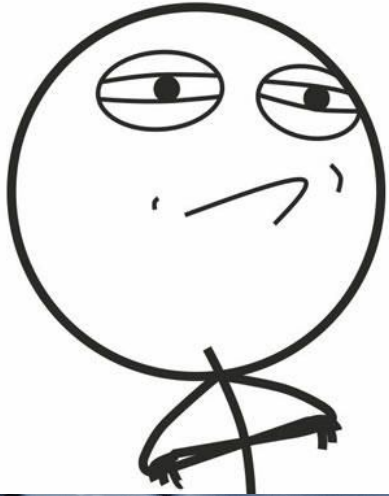
Sugestão:

Escolha o Bitbucket ou Github e vá versionando os exercícios do curso



Saiba mais: [git - guia prático](#), [Tudo que você queria saber sobre Git e GitHub, mas tinha vergonha de perguntar](#)

## CHALLENGE ACCEPTED



# DESAFIO 1

- Construa o protótipo do CRUD de vagas
  - Use apenas HTML, CSS e JS para criar um protótipo (como na imagem) da listagem e inclusão de vagas
- DICAS:
  - Vamos usar o Bootstrap para não termos que nos preocupar muito com o estilo
    - Use o CDN do Bootstrap e do FontAwesome
    - [Bootstrap - Get started](#)
    - [Font Awesome - How to use](#)
  - Os recursos (imagens e logo) estão na pasta de materiais do curso
  - As opções do campo área são: Desenvolvimento, Design e Testes
  - Os links do navbar e botões de ação são apenas placeholders - não executam nenhuma ação

## CHALLENGE ACCEPTED



# DESAFIO 1

- MAIS DICAS:

- Dê uma olhada nesses links do Bootstrap, você vai achar exemplos para montar o protótipo:
  - [Layout Overview](#)
  - [Grid System](#) ← usem isso, vai ajudar
  - [Navbar](#)
  - [Card](#)
  - [Forms](#)
  - [Buttons](#)
  - [Collapse](#)
  - [Colors](#)

- EXTRAS

- Que tal deixar o mock responsivo? Mostre apenas 1 coluna se “small”, 2 colunas se “medium” e 3 colunas se “large”
- Você pode deixar os dados fixos no HTML ou permitir a inclusão de uma nova vaga usando JS vanilla ou jQuery (já que importamos ele no projeto)
- Tente deixar o html, css e js em arquivos separados (caso seja necessário)



# Mãos na massa!





# Links e referências

- Se tiver dúvidas em HTML/CSS/JS:
  - [MDN Tutorials - Web](#)
  - [MDN Web Docs - Javascript básico](#)
  - [Tableless - Aprendendo JavaScript online](#)
  - [A re-introduction to JavaScript \(JS tutorial\)](#)
  - [MDN Web Docs - HTML básico](#)
  - [HTML básico - códigos HTML](#)
  - [Aprenda Layout com CSS](#)
  - [MDN Web Docs - CSS básico](#)



**Missão #DIA2  
concluída!**

