

# Cupcake



Lavet af

Anders Hein Larsen - [cph-al419@cphbusiness.dk](mailto:cph-al419@cphbusiness.dk) - HeinLarsen

Andreas Pihl - [cph-ap399@cphbusiness.dk](mailto:cph-ap399@cphbusiness.dk) - Bakary

Chris Hedin Ziegler - [cph-cz36@cphbusiness.dk](mailto:cph-cz36@cphbusiness.dk) - ChriZZZy

Tobias Tonndorff - [cph-tt160@cphbusiness.dk](mailto:cph-tt160@cphbusiness.dk) - Tobias Tonndorff

Xiaoxuan Olsen - [cph-xo@cphbusiness.dk](mailto:cph-xo@cphbusiness.dk) - XXOlsen

hold b gruppe 2

<b>Indledning</b>	<b>3</b>
<b>Baggrund</b>	<b>3</b>
<b>Teknologier/Programmer</b>	<b>3</b>
<b>Domænemodel</b>	<b>4</b>
<b>EER Diagram</b>	<b>4</b>
<b>Figma</b>	<b>5</b>
<b>Krav</b>	<b>6</b>
<b>Særlige forhold</b>	<b>7</b>
<b>Status på implementation</b>	<b>7</b>
<b>Proces</b>	<b>7</b>

## Indledning

Dette projekt drejer sig om Olsker Cupcakes på Bornholm. Vi har fået til opgave at lave en prototype af en hjemmeside for butikken, hvor kunderne kan designe deres egne cupcakes ved at vælge mellem de forskellige toppings og bunde, som er til rådighed.

(Denne rapport retter sig imod andre medstuderende på 2.semester, som skal kunne læse rapporten og forstå sammenhængen uden nødvendigvis at kende til projektet.)

## Baggrund

Vi har udført en opgave for Olsker Cupcakes på Bornholm, hvor vi har udviklet et system bestående af en database og en hjemmeside. Via hjemmesiden skal kunderne kunne oprette en konto ved at indtaste en e-mailadresse og en adgangskode, eller logge ind på en eksisterende bruger. Derudover skal de kunne se og ændre på deres kundeoplysninger samt indsætte penge på deres konto. Kunden skal også kunne bestille en cupcake, hvor de kan vælge en bund og en top fra et galleri af billeder. Når kunden har valgt deres cupcakes, skal de kunne se en oversigt over deres valg i højre side af skærmen, og se det samlede beløb for hele ordren. Kunden skal også kunne betale for deres valg på en enkel og overskuelig måde, og der skal være mulighed for at tilføje flere af den samme cupcake til ordren.

Som administrator skal man have adgang til at se alle brugere i systemet, ændre kundens data og manuelt tilføje eller fjerne balance fra brugerens konto samt se en oversigt over alle nuværende ordrer, som ligger og venter på at blive færdiggjort.

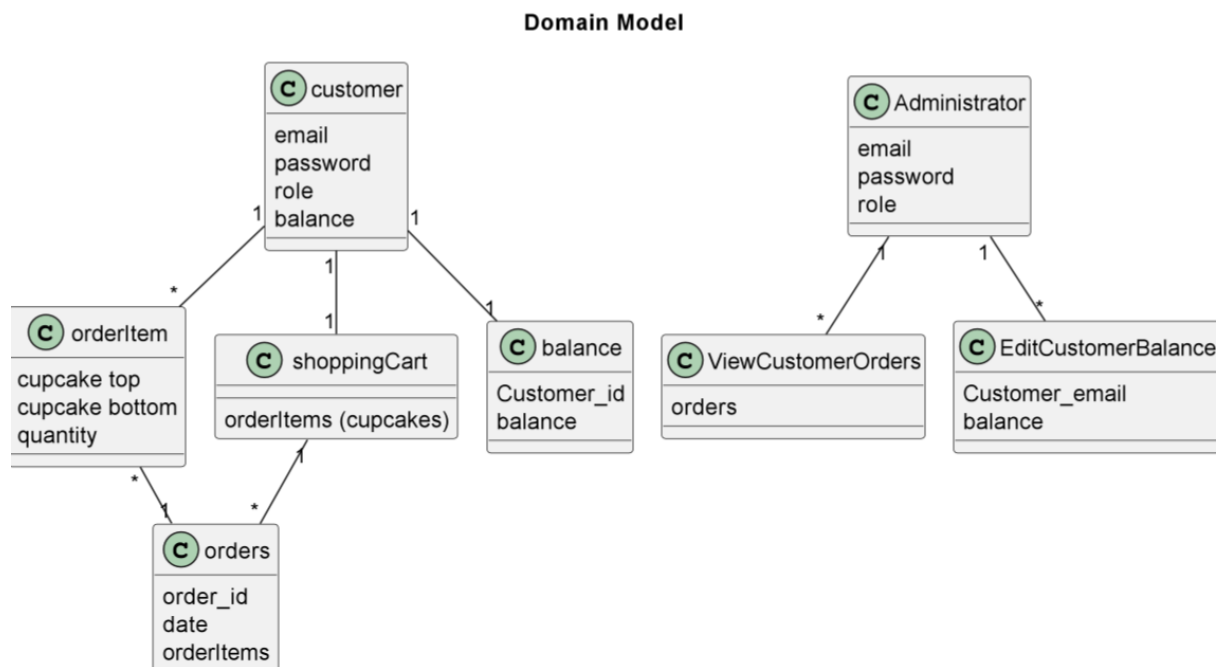
## Teknologier/Programmer

MySQL Workbench - Nuværende version 8.0.31 (kan variere efter OS)

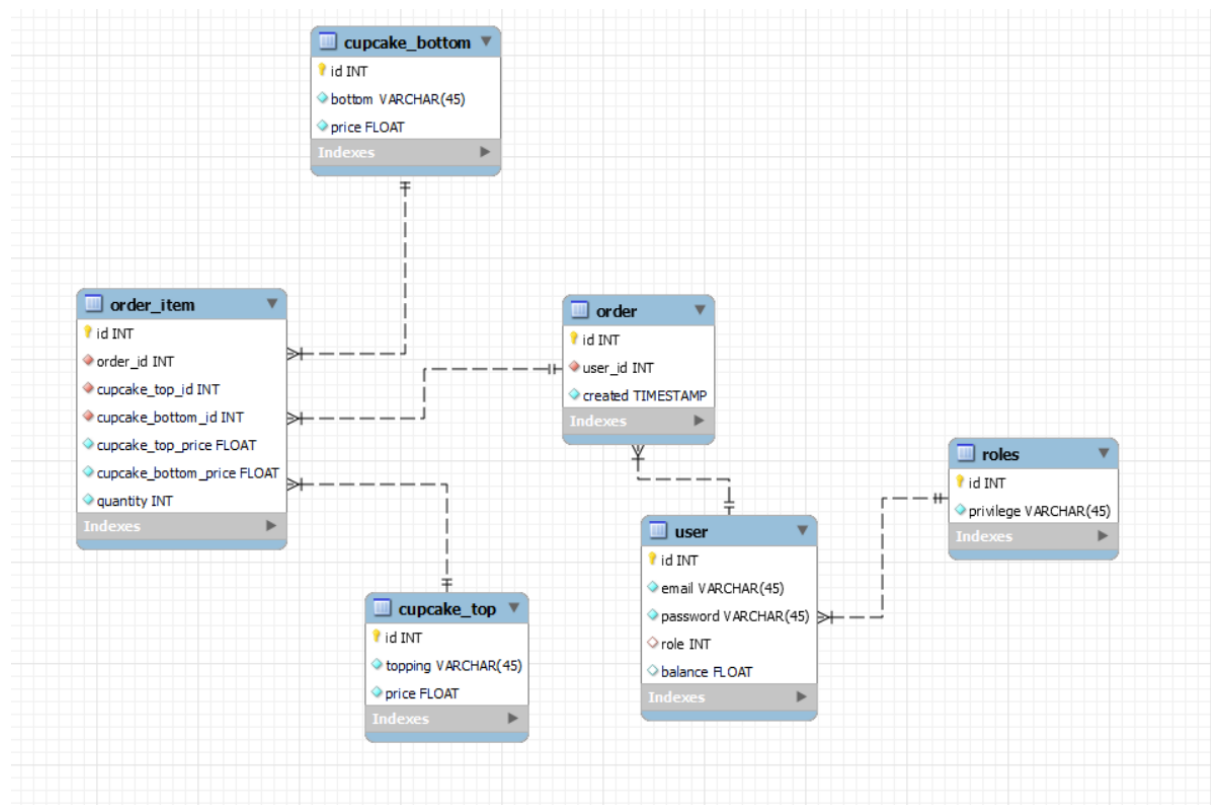
IntelliJ Ultimate - Nuværende version 2021.3

TomCat Server - Nuværende version 9.0.731

## Domænemodel



## EER diagram

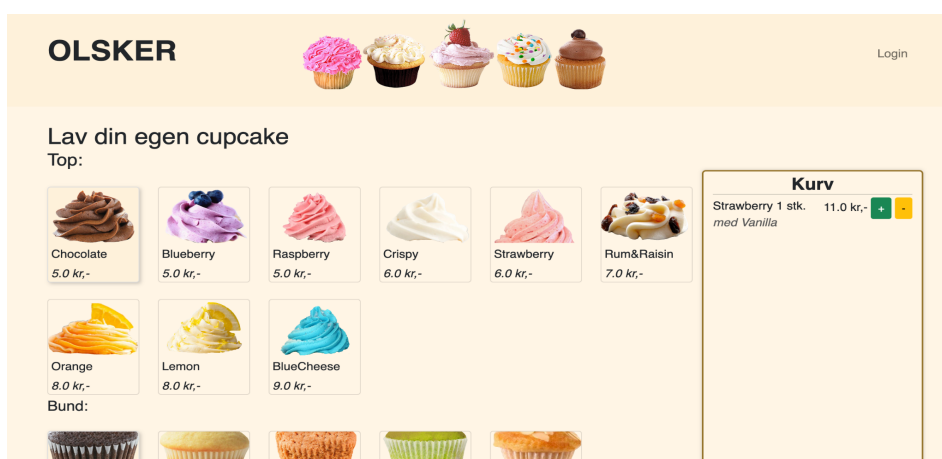
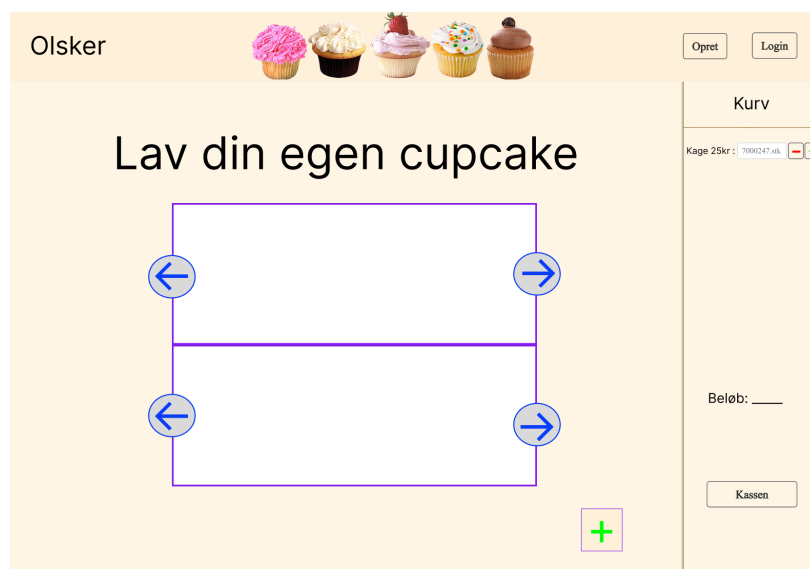


En beslutning, vi traf med databasen, var at oprette en separat tabel til roller, hvilket giver os mulighed for nemt at tilføje nye roller i fremtiden. En anden beslutning, vi traf med databasen, var at gemme prisen og mængden af top og bund på en `order_item` i stedet for direkte på ordren. Dette giver os mulighed for i fremtiden at liste en specifik pris for hver linje i en ordre.

## Figma

Vi har valgt at bruge en kombination af lyse farver, som virker behagelige for øjnene, i navigationsbaren og som baggrundsfarve på vores hjemmeside, hvor indkøbskurvens ramme har en mørkere farve end begge de 2 baggrunde. Derudover har vi også valgt at gøre indkøbskurven let genkendelig ved at lave en ramme i højre side af skærmen, som løbende opdateres, når du bestiller cupcakes. Dette giver brugeren en oversigt over alle deres valg.

Først tænkte vi på at give brugeren noget visuelt at arbejde ud fra, så vi havde tænkt os at lave en “slider”, som fremviste de forskellige cupcake-bunde og frostings. Men da dette viste sig at være sværere at implementere end forventet, valgte vi en anden tilgang. I forhold til vores originale Figma mock-up design havde vi overvejet at bruge en carousel til at vise de forskellige muligheder for at tilpasse cupcakes, men dette var svært at bruge sammen med SQL. Derfor endte vi med at lave et billede galleri, hvor man manuelt kan vælge cupcakes og i kurven tilføje flere eller trække fra.



## Krav

US-1: Som kunde kan jeg bestille og betale cupcakes med en valgfri bund og top, så jeg senere kan køre forbi butikken i Olsker og hente min ordre.

US-2 Som kunde kan jeg oprette en konto/profil for at kunne betale og gemme en ordre.

US-3: Som administrator kan jeg indsætte beløb på en kundes konto direkte i MySQL, så en kunde kan betale for sine ordrer.

US-4: Som kunde kan jeg se mine valgte ordrelinjer i en indkøbskurv, så jeg kan se den samlede pris.

US-5: Som kunde eller administrator kan jeg logge på systemet med email og kodeord. Når jeg er logget på, skal jeg kunne se min email på hver side (evt. i topmenuen, som vist på mock up'en).

US-6: Som administrator kan jeg se alle ordrer i systemet, så jeg kan se hvad der er blevet bestilt.

US-7: Som administrator kan jeg se alle kunder i systemet og deres ordrer, så jeg kan følge op på ordrer og holde styr på mine kunder.

US-8: Som kunde kan jeg fjerne en ordre fra min indkøbskurv, så jeg kan justere min ordre.

US-9: Som administrator kan jeg fjerne en ordre, så systemet ikke kommer til at indeholde ugyldige ordrer. F.eks. hvis kunden aldrig har betalt.

## Særlige forhold

- Det bruger informationen, som bliver gemt i sessionen.
- Vi har lavet en shoppingcart, hvis brugeren logger ud, bliver den nuværende shopping-cart slettet.
- Vi har valgt at gemme cupcake objektet, som består af top og bund i Application Scopet. For på den måde har vi bedre adgang til at bruge objektet, uden at det bliver gemt flere gange.
- Vi har en cart.tag JSP side, hvor der er de forskellige attributter øverst på siden, som gør, at HTML fungerer som et template. Når vi så skal generere en ny HTML side, kan vi bruge vores template og dermed kan have den samme styling og opsætning med, og samtidig kun ændre minimale ting indenfor html siden

## Status på implementation

- Styling på mobilversionen er ikke fuldstændig på plads, dog ikke et krav
- Alle 9 user stories er færdiggjort

## Proces

Inden vi startede projektet, havde vi et lille møde, hvor vi bla. aftalte mødetid hver dag klokken 9, skrive hvis vi kommer for sent og skulle man blive syg ville vi opdatere de andre i gruppen. Vi har brugt GitHub Projects Kanban til at fordele arbejdsopgaverne og markerer dem, når de er lavet. Det har fungeret fint, dog synes vi at vi kunne have planlægge ekstra detaljeret i starten og få lavet alle de forskellige diagrammer, så vi kan få et bedre overblik til opgaven. Til næste opgaveskrivning tænker vi at vi skal have fokus på backend før vi begynder at style frontend.

Video-demo <https://youtu.be/O7bjdSHQ1Bc>