

# Tienda Equipo de computo

## APP CARRITO DE COMPRAS:

### 1. ¿Qué solución va a aportar la aplicación?

Tiene como objetivo principal facilitar la experiencia de reservas y compra de productos de cómputo en línea.

### 2. Está enfocada en alguna situación experimentada a nivel personal?

Si, en algún momento tuve la mala experiencia de no tener muchas opciones a la hora de navegar y reservar productos en algunas páginas.

### 3. Se quiere programar una aplicación observada en la web?

Si, he visto un par de ejemplos en la web Amazon, ExtremeTech , Intelec.

### 4. Nombre de aplicación:

“Carrito de Compras”

### 5. Función de la aplicación:

Los usuarios pueden buscar productos, agregarlos a su carrito de compra y proceder con la compra de manera fácil y segura.

### 6. Descripción de la aplicación:

- a. **Inicio de sesión o registro:** El usuario accede a la aplicación y, si es necesario, inicia sesión en su cuenta o se registra como nuevo usuario.
- b. **Exploración de productos:** Una vez dentro de la aplicación, el usuario navega por los productos disponibles.
- c. **Selección de productos:** Cuando encuentra un producto que le interesa, puede hacer clic en él para ver más detalles, como descripción, precio y opciones de compra.
- d. **Añadir al carrito:** Si decide comprar el producto, puede añadirlo al carrito de compras con un solo clic. Una confirmación visual o un mensaje emergente puede indicar que el producto se ha añadido correctamente al carrito.

- e. **Revisión del carrito:** El usuario puede acceder al carrito de compras en cualquier momento para revisar los productos que ha seleccionado. Aquí puede ver un resumen de su pedido, incluyendo los productos, cantidades, precios y el total de la compra.
- f. **Modificar el carrito:** Si es necesario, el usuario puede modificar el carrito de compras, añadiendo más productos, eliminando productos o ajustando las cantidades.
- g. **Proceso de pago:** Una vez que el usuario está satisfecho con los productos en su carrito, procede al proceso de pago. Aquí, se le pedirá que proporcione la información de envío y facturación, así como el método de pago preferido.
- h. **Confirmación de la orden:** Después de completar el proceso de pago, se muestra una confirmación de la orden, que incluye un resumen de la compra, los detalles de envío y facturación.

## 7. Resultado de la aplicación:

- a. **LocalStorage:** El uso de LocalStorage podría emplearse para almacenar temporalmente los productos seleccionados por el usuario en su carrito de compras. Esto garantizaría que los productos permanezcan en el carrito incluso si el usuario cierra la ventana del navegador y vuelve más tarde.
- b. **Correo electrónico de confirmación:** Después de que el usuario completa una compra, la aplicación puede enviar automáticamente un correo electrónico de confirmación que incluya los detalles de la orden, la información de envío y un número de seguimiento si corresponde. Esto proporcionaría al usuario una confirmación tangible de su compra y un registro de la transacción.