

## Tuntikirjanpito

5.9	1h	Tutustuminen GitHub:iin ja alkuvalmistelut
5.9	30min	Aihemäärittely
5.9	45min	Pieniä ongelmia GitHub:in kanssa
9.9	30min	Suunnittelua ja luokkakaavion hahmottelua
10.9	30min	Ohjelmoinnin aloittaminen, luokka urheilulaji
10.9	30min	JUnit kertausta ja testailua
11.9	45min	JUnit + luokka urheilulajiTest
11.9	30min	Luokkakaavio
12.9	1h	Ohjelmointia
12.9	30min	Lisää testejä
16.9	1h	Kartausta: interface + abstract
17.9	1h	Lisää kertausta
18.9	1h	Vähän kertausta + luokkakaavion muokkaamista
18.9	1h	Ohjelmointia, kansiot kuntoon + uusia luokkia
19.9	4h	Ohjelmointia: luokkia + testejä
24.9	5h	Kertausta graafisesta käyttöliittymästä ja sen ohjelmoinnin aloittaminen
26.9	2h	Ohjelmointia: tiedostoon tallentaminen ja sieltä palauttaminen
26.9	3h	Sekvenssikaaviot ja JavaDoc aluille, pieniä muokkauksia ohjelmaan
1.10	1h30min	Luokkakaavio ja aiheen määrittely ajan tasalle
2.10	3h	Käyttöliittymää
3.10	1h30min	Sekvenssikaaviot ja JavaDoc
3.10	4h	Käyttöliittymän layout uusiks, pikkuhiljaa toiminnallisuutta kohdilleen