

Tuntikirjanpito

5.9	1h	Tutustuminen GitHub:iin ja alkuvalmistelut
5.9	30min	Aihemäärittely
5.9	45min	Pieniä ongelmia GitHub:in kanssa
9.9	30min	Suunnittelua ja luokkakaavion hahmottelua
10.9	30min	Ohjelmoinnin aloittaminen, luokka urheilulaji
10.9	30min	JUnit kertausta ja testailua
11.9	45min	JUnit + luokka urheilulajiTest
11.9	30min	Luokkakaavio
12.9	1h	Ohjelmointia
12.9	30min	Lisää testejä
16.9	1h	Kartausta: interface + abstract
17.9	1h	Lisää kertausta
18.9	1h	Vähän kertausta + luokkakaavion muokkaamista
18.9	1h	Ohjelmointia, kansiot kuntoon + uusia luokkia
19.9	4h	Ohjelmointia: luokkia + testejä
24.9	5h	Kertausta graafisesta käyttöliittymästä ja sen ohjelmoinnin aloittaminen
26.9	2h	Ohjelmointia: tiedostoon tallentaminen ja sieltä palauttaminen
26.9	3h	Sekvenssikaaviot ja JavaDoc aluille, pieniä muokkauksia ohjelmaan