

# **RSPAMD**

# Neue Konzepte im Antispam



#### → Heinlein Support

- → IT-Consulting und 24/7 Linux-Support mit ~35 Mitarbeitern
- → Eigener Betrieb eines ISPs seit 1992
- Täglich tiefe Einblicke in die Herzen der IT aller Unternehmensgrößen

#### → 24/7-Notfall-Hotline: 030 / 40 50 5 - 110

- → Spezialisten mit LPIC-2 und LPIC-3
- → Für alles rund um Linux & Server & DMZ
- → Akutes: Downtimes, Performanceprobleme, Hackereinbrüche, Datenverlust
- → Strategisches: Revision, Planung, Beratung, Konfigurationshilfe

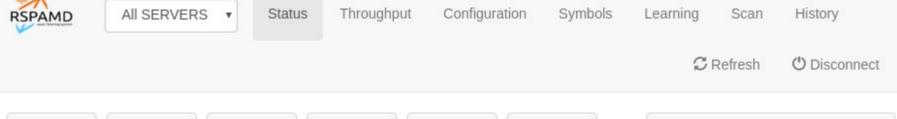


## Rspamd - Übersicht

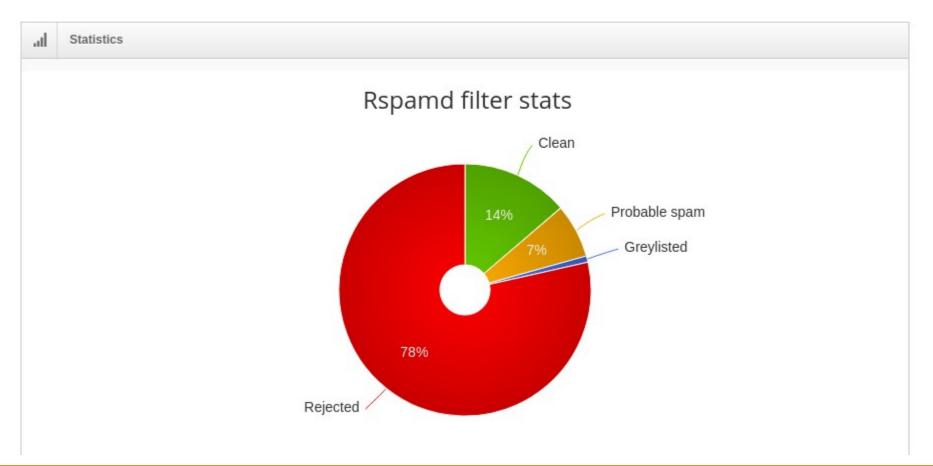
- → Viele moderne Ansätze
- → Augenmerk auf Geschwindigkeit und Effizienz
- → Präferiert dynamische Erkennungstechniken über statischen Regeln
- → Funktionen zur Selbstoptimierung
- → Event-Driven Processing model
- → Kern in C Erweiterungen und Regeln in Lua
- → Kommunikation über HTTP REST
- → Redis Datenbank
- → Webinterface













#### Rspamd - Funktionen

#### → Features:

→ ARC, ASN, AntiVirus, Bayes, Clustering, DCC, DKIM, DMARC, Elastic, Fuzzy, Graphite, Greylisting, Hfilter, ICAP, IPScore, Lua Functions, Lua Rules, MailingLists, Metadata Exporter, Metric Exporter, Mime Types, Multimaps, MX Checks, NeuralNetwork, Oletools, Phishing, RBL, Razor/Pyzor (external), Received Policy, Redis, Replies, Reputation, Rescore, Selectors, SPF, SURBL, Spamassassin Rules, Spamtrap, Upstreams, TrieMatcher, URL Redirector, Whitelist

#### → Optimierung:

- → AST (Abstract Syntax Tree), Hyperscan, Greedy Reorder Algorithm, PCREJit, LuaJit
- → Stoppt die Ausführung wenn der Reject Score erreicht wurde
- → Kurzlaufende Checks werden zuerst ausgewertet
- → Pre-Filter (Greylisting) können (teure) Standard-Checks verhindern
- → Caching vieler Ergebnisse im Redis
- → Nutzung von HTTPCrypt anstatt HTTPS



#### Rspamd - Funktionen #2

- → Grundlegende an Spamassassin angelehnte Rules
- → Eigene RBL, E-Mail-Hash DB, Fuzzy, ASN Lookups @rspamd.com
- → Lokale dynamische Reputationen: IPScore, Bayes, Fuzzy, Clustering, MX-Check, adaptive Ratelimit, generic Reputation, Replies
- → Geo IP Support
- → DKIM + ARC Signing Support
- → Externe Services: Razor, Pyzor, DCC, ICAP, Oletools, Spamassassin
- → Actions, Force Actions
  - → Voller Milter Feature Support



#### **Rspamd Detail - Actions**

→ Actions - Ausführung bei Überschreitung best. Grenzwerte

```
actions {
```

```
greylist = 8;
rewrite_subject = 12;
add_header = 13;
reject = 15;
```

};



#### Rspamd Detail - Actions / Force Actions

→ Force Actions - Ausführung bei bestimmten Symbolen

```
WHITELIST_EXCEPTION {
    action = "reject";
    expression = "IS_IN_WHITELIST & CLAM_VIRUS";
    message = "Rejected due to suspicion of virus";
}
```



#### Rspamd Detail - Multimaps

- → Match Listen
- → Abruf als HTTP, Lokale Datei oder aus dem Redis
- → Rspamd prüft selbstständig auf Änderungen
- → Spezielle, optimierte Map Typen für bestimmte Abfragen
  - → z.B. Header, E-Mail-Adresse, IP, Received, URL
  - → asn, content, country, dnsbl, filename, from, header, hostname, ip, mempool, received, rcpt, symbol options, url
- → Allgemeingültige (aber damit teurere) Prüfung
- → Können Symbole und Scores setzen



#### Rspamd Detail - Multimaps

→ Beispiel Prüfung eines speziellen Headers:

```
amavis_result {
    type = "header";
    header = "X-Spam-Score";
    map = "file://$LOCAL_CONFDIR/maps.d/amavis_result.map";
    symbol = "AMAVIS_RESULT";
    filter = "regexp:/^[0-9]+/";
    score = 1.0;
}
```

→ Map Datei amavis\_result.map

```
6 AMAVIS_RESULT:4
7 AMAVIS_RESULT:7
8 AMAVIS_RESULT:8
```

→ X-Spam-Score: 7.709



#### Rspamd Detail - Multimaps

→ Beispiel Heinlein Header Checks als Map

```
hs_headers {

   type = "content";
   map = "file://$LOCAL_CONFDIR/maps.d/hs_headers.map";
   symbol = "HS_SA_HEADERS";
   score = 1.0;
   filter = "headers"
   regexp = true;
}
```

→ Map Datei hs\_headers.map

```
/Content-Disposition.*Multipart message/
/Date.* \[AP\]M/
/Date.*[+-](1[4-9]|2d)dd$/
/From.*icyhot\.bakas24\.de/
/Subject .*You wanna check how good in bed I am\?.*/
HS_SA_HEADERS:3
HS_SA_HEADERS:5
HS_SA_HEADERS:4
HS_SA_HEADERS:5
```



#### Rspamd Detail - User Settings

- → Settings werden in Maps definiert (HTTP Abruf möglich)
- → Alternativ: Settings im Redis
- → Existieren mehrere zutreffende Einstellungen (z.B. IP, User, Domain, Von, An, Header Match ...) werden diese nach Priorität zusammen gefasst (gemerged)
- → Was kann eingestellt werden?
  - → Grenzwerte (actions)
  - → Score für einzelne Symbole
  - → Symbole oder Gruppen aktivieren oder deaktivieren
- → Deaktivierung bestimmter Symbole verhindert die Ausführung der Callback Funktion
  - → z.B. keine RBL, kein Antivirus



### Rspamd Detail - User Settings #2

Postfix: -o milter\_macro\_daemon\_name= testsetting

```
TEST {
        id = "test";
        priority = high;
        request_header = {
          "MTA-Tag" = "testsetting";
        apply {
          #actions {
          # reject = 17.0;
          # "add header" = 12.0; # Please note the space, NOT an underscore
          #}
        symbols_disabled = [
            "SOPHOS VIRUS",
            "CLAM_VIRUS",
            "DCC_BULK",
            "RAZOR",
            "PYZOR",
          # Always add these symbols when settings rule has matched
        symbols ["TEST"]
```



#### Rspamd Detail - IPScore (neu Reputation)

- → IP\_SCORE(4.28) [ip: (9.91), ipnet: 89.163.128.0/17(7.24), asn: 24961(4.28), country: DE(-0.04)]
- → Mitlernende persönliche IP-Reputationsdatenbank
  - → RBL + GeoIP
- → Der Score einer Nachricht wird mit entsprechend absteigender Gewichtung für die IP, das IP-Netz, ASN (Besitzer), Land gespeichert
- → Je negativer eine IP, ein IP-Netz... bewertet ist und desto höher die restliche Bewertung der Mail ist, desto höher ist der IPScore
  - → ip\_score = action\_multiplier \* tanh (e \* (metric\_score/score\_divisor))
  - → Scores { ip = 1.0; ipnet = 0.8; asn = 0.5; country = 0.1; }



#### Rspamd Detail - adaptive Ratelimit

- → Composeable: asn, bounce, from, ip, user, rip, to
  - → ip = "1000 / 1min";
  - → from to = "200 / 1min";
  - → asn = "10000 / 1min";
  - → rip = "500 / 1min";
  - → User = "500 / 1min"
- → Adaptive Anpassung je nach Spam-Erkennung
  - → ham\_factor\_rate, spam\_factor\_rate
- → Inbound: verrückte Server, Bots
- → Outbound: gehackte Accounts



#### Rspamd Detail - Greylisting

- → Soft Reject anhand des Scores oder Force Action oder ...
- → z.B. Greylisting bei 10+ Punkten
  - → Newsletter & Co kommen wieder
  - → Bots kommen nicht wieder
- → E-Mails mit guter Reputation kommen sofort durch
- → Läuft als Pre- und Post-Filter
  - → Hosts (Triples) im Greylisting werden früh zurück gewiesen
  - → Durch Redis haben alle Hosts das gleiche Wissen
  - → Greylisting Entscheidung nach Mail-Auswertung



#### Rspamd Detail - Neural Network

- → Neuronales Netzwerk, KI
- → Entdeckt Symbole und Zusammenhänge, die typischerweise in Spam oder Ham vor kommen
- → Post-Filter läuft nach der normalen Erkennung
- → Fügt auf Basis seiner Erkenntnisse einen positiven oder negativen Score hinzu
- → Lernt immer wieder neu (alte Daten werden verworfen)
- → Mehrere Profile möglich (short\_time, normal, long\_time)
  - → Erkenntnisse der letzten 100 Tage
  - → Erkenntnisse der letzten 10 Tage
  - → Erkenntnisse der letzten 2 Tage



#### Rspamd Detail - Spamtrap

- → Lernt alle Mails an definierte E-Mail Adressen gleich als SPAM (Bayes, Fuzzy, Torch)
- → Kann diese danach immer rejecten oder ...
- → Super, wenn man viele Mails an Phantasie-Adressen bekommt



#### Rspamd Detail - MX Check + HFILTER

- → Prüft Domain des SMTP From (mail from:) oder alternativ SMTP Helo auf korrekte MX Server
- → HFILTER: macht typische DNS Test wie typischerweise Postfix Restrictions
  - → # reject\_non\_fqdn\_sender
  - → # reject\_non\_fqdn\_recipient
  - → # reject\_unknown\_sender\_domain
  - → # reject\_unknown\_recipient\_domain
  - → # reject\_invalid\_hostname
  - → # reject\_invalid\_helo\_hostname
  - → # reject\_non\_fqdn\_helo\_hostname
- → MX Check prüft per SMTP connect ob zumindest ein MX der Domain erreichbar ist



#### Rspamd Detail - Modules - Lua Functions

- → Lua Erweiterungen speziell für Rspamd
- → Wird vor allem bei Rspamd Plugins verwendet
- → Task Laufzeit-Daten
- → TCP Client
  - → Einfache zu implementierende TCP Kommunikation. Genutzt z.B. bei Antivirus, HTTP, SMTP-Tests, Razor, Pyzor, DCC ...
- → Redis Daten in Redis speichern und lesen
- → Upstream Verwaltung multipler Endpunkte (HA)
- → Außerdem: Mime, UCL (Config), Regex, IP, HTTP, DNS, Logging, Crypto (Hashes), URL, Maps



#### Rspamd Detail - Config merging

- → Configs sind in Universal Configuration Language (UCL)
- → Updateproblematik? Ersetzen? Diff? Patch?
- → MERGE! Default Config + User Config
- → Rspamd / UCL unterstützt includes
- → z.B. Antivirus.conf:
  - .include(try=true,priority=5) "\${DBDIR}/dynamic/antivirus.conf"
  - .include(try=true, priority=1, duplicate=merge)

"\$2 CONFDIR/local.d/antivirus.conf"

.include(try=true,priority=10)

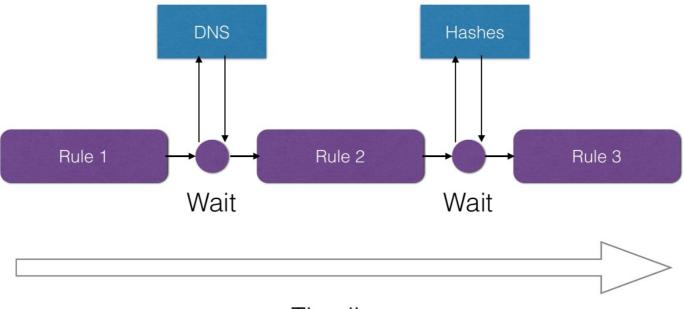
"\$LOCAL\_CONFDIR/override.d/antivirus.conf"



#### Rspamd Detail - Event Driven Model

# Sequential processing

Traditional approach

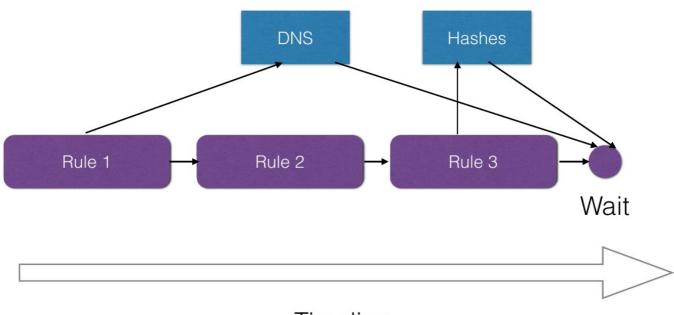




#### Rspamd Detail - Event Driven Model

## Event driven model

Rspamd approach

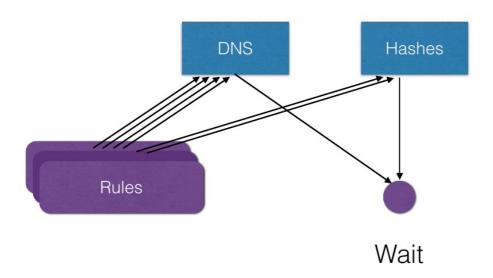




#### Rspamd Detail - Event Driven Model

## Event driven model

What happens in the real life





#### Rspamd Stages / Processing

- → Pre-filters: checked every time and can stop all further processing by calling task:set\_pre\_result()
- → All symbols\*: can depend on each other by calling rspamd\_config:add\_dependency(symbol1, symbol2)
- → Statistics: is checked only when all symbols are checked
- → Composites: combine symbols to adjust the final results; pass 1
- → Post-filters: are executed even if a message is already rejected and symbols processing has been stopped
- → Composites: combine symbols to adjust the final results; pass 2
- → Idempotent: execute rules that cannot change result (e.g. data exporters)



#### Rspamd - was gibt's nicht?

- → SQL, LDAP Support
- → Quarantäne
- → Externe Programme mit Shellaufruf (clamscan ...)
- → Entpacken von Anhängen
- → Body einer Mail ändern
  - → Ab 1.9.0 möglich
- → Reject bei mail from oder rcpt to
  - → Es wird immer End of Data abgewartet
- → Brauchen wir eigentlich aber auch nicht wirklich ;-)
- → https://www.heinlein-support.de/sites/default/files/rechtsfragenfuer-postmaster.pdf



#### Rspamd: Kommandozeile

- → rspamdadm configtest zusammengefasste Config und Werte auf Fehler prüfen
- → rspamadm configdump zusammengefasste Config anzeigen
- → rspamc -learn\_spam < spam.txt Mail als Spam lernen (Bayes)</p>
- → rspamc -learn\_ham < ham.txt Mail als Ham lernen (Bayes)</p>
- → rspamc stat Einige Statistiken anzeigen
- → rspamc < file.txt Spamerkennung auf Text ausführen



#### Rspamd - Lessons Learned

- → Dynamische Module (Bayes, IPScore ...) benötigen einige Zeit zum Lernen - Erkennung wird immer besser
- → UCL Config Dateien müssen sauber geschrieben werden sonst wird der Wert nicht erkannt oder richtig gemerged oder schlimmer die ganze Config ist defekt
  - → Teilweise keine Erkennung kaputter gemergter Config
- Redis wird bei großen Installationen unangenehm
  - → Heinlein 75 Mio Keys 13 GB Database



#### Rspamd vs. Amavis Erkennungsrate

- → And The Winner Is: ähmm Depends.
- → Frisch Installiertes Amavis/Spamassassin vs. frisches Rspamd?
  - → Amavis erkennt durch die vielen statischen Regeln erstmal besser
  - → Nach kurzer Lernphase ist Rspamd besser
- → Optimiertes Amavis/Spamassassin vs. Angelerntes Rspamd?
  - → Rspamd !!!
- → Insgesamt Vorteile für Rspamd durch dynamischere Charakterisierung vor Allem bei neuen Spamwellen
- → Statische Regeln oder Signaturen hinken der Realität immer etwas hinterher
- → Zukunft? Definitiv Rspamd!



# Rspamd vs. Amavis Administration, Flexibilität, Erweiterbarkeit

- → Alles steckt in einem System
- → Alles läßt sich zur Laufzeit anpassen
- → Kleine eigene Funktionen können alles während eines Scan-Vorgangs anpassen oder weiter verarbeiten
- → Redis: alle Systeme sind auf dem gleichen Wissenstand
- → Scale-Out sehr einfach möglich
- → Eigenes Framework für Erweiterungen



#### **Rspamd - Installation**

- → https://rspamd.com/downloads.html
- → Hauptentwickler möchte keine durch Distributionen "optimierte" Pakete
- → Alle Abhängigkeiten im Git verfügbar
- → Offiziele Pakete für Fedora/CentOS, Ubuntu/Debian
- → Ebenfalls verfügbar für Alpine Linux, Arch Linux, Gentoo Linux, OpenSUSE, Void Linux, BSD
- → Offizielle Pakete sind in Stable (1.7.7) und Experimental (Nightly Builds - 1.7.8-0~git175~d14da77f0~sid) verfügbar



### **Amavis / Rspamd Migration**

- → Milter und SMTP-Proxy arbeiten nicht zusammen
- → Amavis auf Milter umstellen (amavisd-milter)
- → Die Milter Schnittstelle kann mehrere Milter nacheinander ausführen
- → Dabei wird bei jedem SMTP Zustand erst Milter1 danach Milter2 kontaktiert
- → Milter2 kann also auf die Ergebnisse von Milter1 zugreifen
- → z.B: smtpd\_milters=inet:RSPAMD:11332,inet:AMAVIS:10030
- → Milter1 sollte nur scannen und Header einfügen
- → Milter2 muss als letzte Instanz die Aktion ausführen



## Amavis / Rspamd Migration #2

- Milter2 = Amavis kann nun die Header von Milter1 = Rspamd auswerten
  - → X-Spamd-Bar: ++++++++
  - → X-Spamd-Result: default: False [12.99 / 200.00]
  - → TO\_DN\_NONE(0.00)[]
  - **→** ...
- → Amavis könnte Punkte für das Rspamd Ergebnis vergeben
  - → header RSPAMD\_12\_13 X-Spamd-Result =~ /default: False \[1[2-3]\./i
  - → describe RSPAMD\_12\_13 RSPAM 12.00-13.99
  - → score RSPAMD 12 13 1



## Amavis / Rspamd Migration #3

- → Nach der Eingewöhnung setzt man
  - → Milter1 = Amavis
  - → Milter2 = Rspamd
- → Jetzt muss Rspamd aber auch die Aktionen auslösen und ggf. die Header vom Amavis auswerten
- → Eventuelle alte Spamassassin Rules können mit dem spamassassin Modul des Rspamd direkt eingebunden werden
  - → Besser aber: in Rspamd Maps umwandeln



#### Rspamd im Enterprise (Multi-Server)

- → Rspamd Milter (worker-proxy) kann unabhängig vom Scanner (worker-normal) laufen
- → Viele Module machen externe Calls (DNS, TCP, Maps, SMTP)
- → Aufteilung der Last und Funktionen auf verschiedene Server
- → Rules (Multimaps) oder Settings lassen sich von externen HTTP Servern laden
- → Redis bietet eingebaute (Master-Slave) Replikation
- → Worker-Proxy kann auch Entwicklungsserver zusätzlich befragen und das Ergebnis informativ mit loggen



#### Rspamd im Enterprise - Upstreams

- → Lua Funktionen um multiple Gegenstellen zu verwalten
  - → z.B. Liste von Rspamd Scanner Servern, Liste von ClamAV Servern ...
- → Eingebaute HA Funktionalität
  - → Nicht erreichbare Gegenstellen werden temporär deaktiviert und selbstständig später neu aufgelöst
- → Alternierung
  - → master-slave
  - → round-robin
  - → random
  - → sequential
  - → hash
- → Angegebene Prioritäten fließen immer mit ein



# Rspamd im Enterprise - Upstreams #2

- → Beispiel worker-proxy
  - → server = "master-slave: 10.0.01:11333:10, 10.0.0.2:11333:5, 10.0.0.3:11333:2"
  - → Versucht immer zuerst 10.0.0.1
  - → Wenn nicht erreichbar Häufigkeit der Slaves nach Priorität 5x 10.0.0.2, 2x 10.0.0.3
- → Nutzung von DNS Records
  - → Multiple Records werden für HA genutzt, ABER nicht zur Lastverteilung
  - → Bei Ausfall der ersten IP, wird eine andere aus dem Record genutzt
- → Nutzung von Upstreams:
  - → Proxy ↔ Scanner
  - → DNS Server
  - → Redis Server
  - → Anti-Virus Server
  - → DCC Server

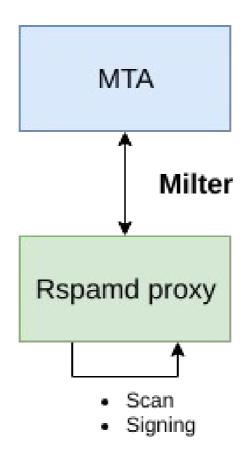


# Rspamd im Enterprise - Redis

- → Redis Master-Slave Replikation funktioniert super
- → Redis Master-Master ist experimentell
- → Alternative: Redis Sentinal, Netflix Dynomite
- → Aber: Rspamd kann auch zwischen Read-Server und Write-Server unterscheiden
- → Vorteil: Alle Rspamd Server haben die gleiche Datenbasis
- → Lösung: Lese wenn möglich von Localhost, schreibe auf den Master Server
  - → read-servers = ,,master-slave: 127.0.0.1, 10.0.0.2, 10.0.0.3"
  - → Write-servers = ,,10.0.0.1"

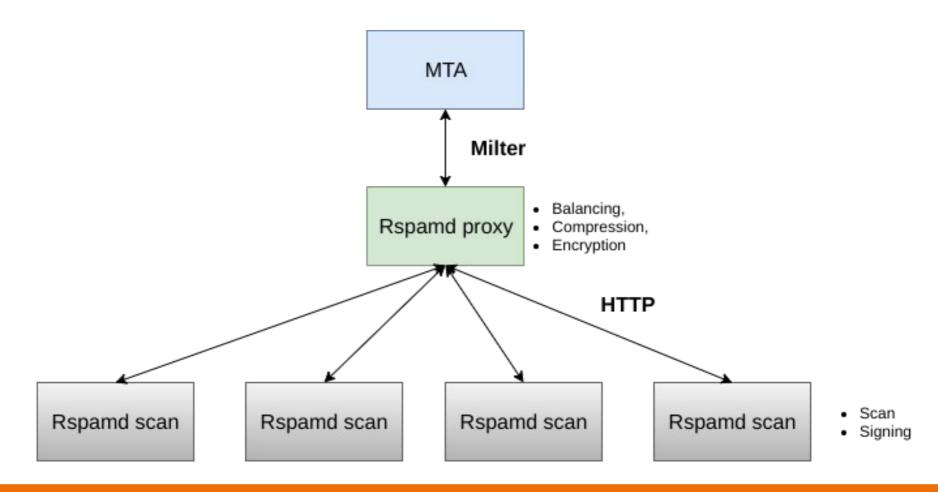


# Rspamd - Singleserver



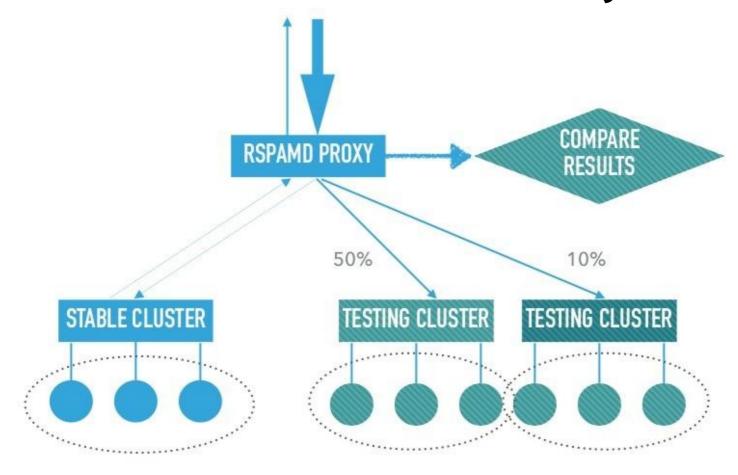


# Rspamd - Multiserver





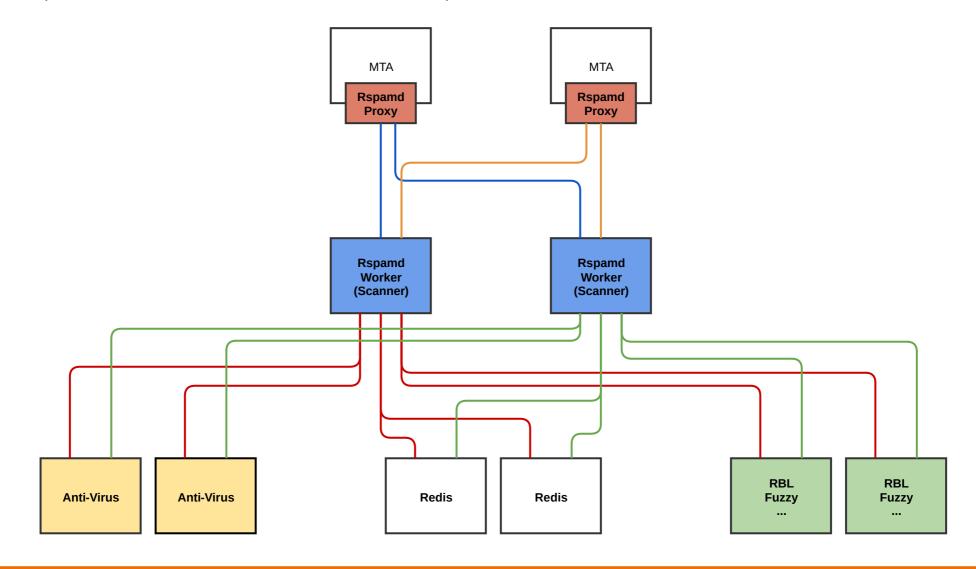
# Rspamd - Produktiv und Entwicklung



Balance within clusters



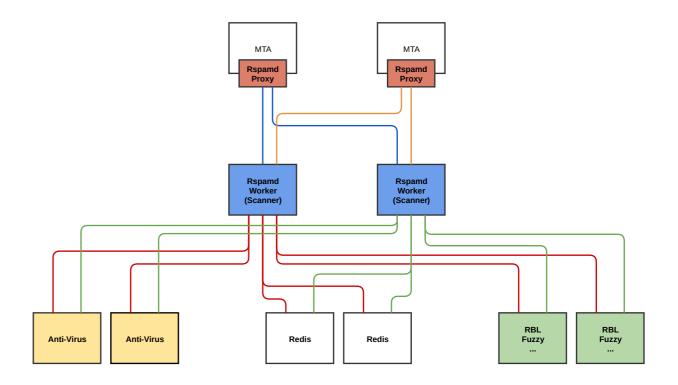
# Rspamd - Cluster mit Upstreams





# Rspamd im Enterprise - Scale out

- → Einfach links und rechts zusätzliche Maschinen der jeweiligen Art hinzufügen
- → Nutzung von DNS oder einer Automatisierung vereinfacht den Aufwand massiv.





# Rspamd im Enterprise - Webinterface

- → Zusammenfassen aller Rspamd Scanner durch Config Option neighbours
- → Alle Server werden im Webinterface angezeigt
- → Zusammenfassung oder einzelne Server anzeigbar
- → Die gescannten Mails und Fehlermeldungen aller Server verfügbar
- → Dynamische Einstellungen für alle Server ausführen



# Rspamd & Auswertung / Monitoring

- → Metadata Exporter → HTTP, Email, Redis
- → Metric Exporter → Graphite
- → Clickhouse → Clickhouse Database
  - → "ClickHouse is an open source column-oriented database management system capable of real time generation of analytical data reports using SQL queries." https://clickhouse.yandex/
- → ElasticSearch / Kibana → Metricdaten
- → Nagios & Co: Via REST API abfragbar



## Rspamd @ Heinlein

- → Heinlein entwickelt Rspamd aktiv mit
  - → https://github.com/rspamd/rspamd
- → Ein Rspamd Scan-Cluster für alle Marken und Kunden
- → Kundenspezifische Settings zur Anpassung
- → Rollout, Config und Skalierung aller Komponenten mit Ansible
- → Rspamd immer noch vor Amavis
  - → Heinlein User-spezifische Settings noch nicht für Rspamd
  - → ABER: Fast fertig mit der Umsetzung im Rspamd
- → Todo:
  - → Export der Heinlein Spamassassin Regeln direkt als Map für Rspamd
  - → Aufbau eines Spamtraps / eigene Fuzzy Datenbank



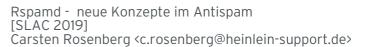
# Rspamd - ein neuer Ansatz für moderne Mail - Infrastrukturen?

- → Rspamd im Cluster stellt einen performanten Scan-Pool mit einheitlicher Datenbank zur Verfügung
- → Rest API kann von MTA's oder anderen Tools genutzt werden
  - → Skripte: Sieve, Bash ...
  - → Webmailer: z.B. bei Ansicht Mail noch einmal scannen
- → Rspamd lernt aus jeder (Spam-) E-Mail, die er zu Gesicht bekommt
  - → Aufbau eigener Reputationen (IPScore, Neural Network ...)
- → Rspamd kann auf einfache Weise externe Services anbinden und nutzen
- → Rspamd stellt Funktionen bereit, die sonst fest mit dem MTA verbunden sind
  - → Greylisting, MX-Checks, RBL, Ratelimit



# Rspamd – ein neuer Ansatz für moderne Mail – Infrastrukturen? #2

- → Viele Setups lehnen offensichtlichen Spam aber frühest möglich ab
- → Aus diesen ganz schlechten Spams kann der Rspamd aber auch viel lernen
- Abschalten typischer Maßnahmen ...
  - → Postscreen
  - → PostGrey, Policyd-Weight, Postfwd
  - → RBL Rejects
  - → Restrictions: reject\_non\_fqdn\_sender, reject\_unknown\_sender\_domain ...
  - → Ratelimit im MTA
- → ... und Rspam nach dem Scannen der Mail rejecten lassen
- → Aber Sicherstellen, dass Rspamd die Funktion dann abdeckt und forciert
- → Zusätzlicher Ressourcenverbrauch vernachlässigbar





Soweit, so gut.

Gleich sind Sie am Zug: Fragen und Diskussionen!



## Tools für Mailserver - SWAKS

- → Ihr arbeitet an Mailservern? Ihr braucht dafür die richtigen Werkzeuge zum schnellen und effizienten Testen
- → Swaks Swiss Army Knife for SMTP http://www.jetmore.org/john/code/swaks/
- → Swaks kann smtp/lmtp mit und ohne TLS/STARTTLS, Authentifizierung, Anhänge, besondere Header, Abbrechen des Tests an einem bestimmten Punkt (z.B. nach RCPT to) ...
- → Zeigt komplette SMTP/LMTP Kommunikation auf der Konsole
- → Benötigt Perl

apt / yum / dnf / zypper install swaks



# Tools für Mailserver - Magics mit SWAKS

→ Mail von root an kurs

```
swaks -s 127.0.0.1 -f root -t kurs
```

→ Mail an remote Server

```
swaks -t kurs@carsten.post.fix
```

→ Rawmail versenden

```
swaks -s 127.0.0.1 -t kurs@dennis.post.fix --data - < ./rawmail.txt
```

→ Attachment anhängen

```
swaks -s 127.0.0.1 -t kurs@dennis.post.fix --attach
./hello_world.exe -suppress-data
```

→ SSL / Starttls

```
swaks -s 127.0.0.1 -t kurs@dennis.post.fix --protocol ESMTPS
```



## Tools für Mailserver

- → etckeeper
  - → Erstellt aus /etc ein git Repository
  - → Nach jeder Änderung einmal etckeeper commit
- → tig
  - → Git log viewer (zum einfachen Nachvollziehen von Änderungen)
- → Inav
  - → Moderner Log-File viewer
- → mutt
  - → Command-line Mail Client



## How to start

- → apt / yum / zypper install git
- → git clone https://github.com/HeinleinSupport/rspamd-slac-2019.git



### Wir suchen:

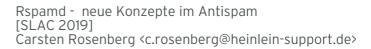
Admins, Consultants, Trainer!

#### Wir bieten:

Spannende Projekte, Kundenlob, eigenständige Arbeit, keine Überstunden, Teamarbeit

...und natürlich: Linux, Linux, Linux...

http://www.heinlein-support.de/jobs





# Heinlein Support hilft bei allen Fragen rund um Linux-Server

#### **HEINLEIN AKADEMIE**

Von Profis für Profis: Wir vermitteln die oberen 10% Wissen: geballtes Wissen und umfangreiche Praxiserfahrung.

#### **HEINLEIN CONSULTING**

Das Backup für Ihre Linux-Administration: LPIC-2-Profis lösen im CompetenceCall Notfälle, auch in SLAs mit 24/7-Verfügbarkeit.

#### **HEINLEIN HOSTING**

Individuelles Business-Hosting mit perfekter Maintenance durch unsere Profis. Sicherheit und Verfügbarkeit stehen an erster Stelle.

#### **HEINLEIN ELEMENTS**

Hard- und Software-Appliances und speziell für den Serverbetrieb konzipierte Software rund ums Thema eMail.