

Einführung in die Programmierung (EPR)

Übung 3

Testprotokoll Fehleingaben:

Gewünschte Ausgabe bei Fehleingabe (A):

The input you just gave us, did not work (;_;)
Please enter one of the allowed keys,
"Enter" (roll dice)
"c" (not play fair)
"n" (next player)
"r" (restart the game)
"e" (exit the game)

Eingabe:

Enter

c

n

r

e

^, dann e (ê)

´, dann e (é)

` , dann e (è)

^, dann r, n, c, Enter

´, dann r, n, c, Enter

` , dann r, n, c, Enter

^, dann j

´, dann j

` , dann j

Shift + n (N)

Ausgabe:

Korrekte Operation für Eingabe (Kein Fehler)

Korrekte Operation für Eingabe (Kein Fehler)

Korrekte Operation für Eingabe (Kein Fehler)

Korrekte Operation für Eingabe (Kein Fehler)

Korrekte Operation für Eingabe (Kein Fehler)

Ende des Programms (wie Eingabe „e“)

Ende des Programms (wie Eingabe „e“)

Ende des Programms (wie Eingabe „e“)

Korrekte Operation für Eingabe (Kein Fehler)

Korrekte Operation für Eingabe (Kein Fehler)

Korrekte Operation für Eingabe (Kein Fehler)

A

A

A

A

Eingabe:

Shift + e (E)

Shift + r (R)

Shift + c (C)

Shift + Enter

Einfüg

Entf

Pfeil Oben

Pfeil Unten

+

-

Tab

€

Esc (Escape)

F1 – F9

1 – 9

q

w

t

z

u

i

o

p

ü

ä

ö

l

k

j

Ausgabe:

A

A

A

Korrekte Operation für Eingabe

A

A

A

A

A

A

A

A

A

A

A

A

A

A

A

A

A

A

A

A

A

A

A

A

A