

# Grundlagen der Programmierung 1

Prof. Dr. Detlef Krömker  
Alexander Wolodkin

## Präsenzübung Nr. 1

Übungswoche ab Montag 23.10.2017

### Aufgabe P1.0: Kennenlernen

**Aufgabe P1.1:** Hinweise auf korrekte Zitieren: Wichtig, weil sonst ggf. Ihre Arbeit als Plagiat gezählt würde.

Auf den Seiten unseres Prüfungsamtes:

<http://www.informatik.uni-frankfurt.de/images/pdf/zitate-regeln3.pdf>. und/oder

aus Aachen: [Richtlinien für die Zitierweise](#)

<https://embedded.rwth-aachen.de/lib/exe/fetch.php?media=lehre:zitierrichtlinien.pdf>

**Aufgabe P1.2: Gibt es Probleme mit P0:** .zip für die Abgabe, Python-Umgebung aufgesetzt?  
Oder IDLE? (Grundfunktionen - ohne Debugger).

**Aufgabe P1.3:** Die die `__author__`-Variable:

```
__author__ = "1234567: Minna Müller"
```

wenn Sie 'Minna Müller' heißen und die Matrikel Nr. 1234567 haben.

**Syntax Checkliste:** Die häufigsten Fehler

- Zeilen dürfen max. 79 Zeichen (99 Zeichen) lang sein
- Programmcode muss immer in der Konsole lauffähig sein
- Variablen (Funktionen / Methoden) sind...
  - Sinnvoll benannt
  - Auf Englisch verfasst
  - Klein geschrieben
  - Mehrere Wörter sind mit Unterstrichen getrennt
  - KEIN camelCase!
- Leerzeichen vor und nach Operatoren, sowie nach Kommas
- Kein Leerzeichen vor und nach Klammern (im Konfliktfall ist die Operatorregel zu priorisieren)
- Kommentare sind...
  - Sinnvoll anzuwenden
  - Auf Englisch zu verfassen

**Aufgabe P1.3:** Gibt es Fragen zum Übungsblatt Nr. 1?