

## 5.2

### Entwicklung einer Eingabesprache:

Da Pah Tum auf einem 7x7 Feld gespielt wird, bot es sich an ein Zweiertupel-system zu benutzen um die vorhandenen Felder zu beschreiben. Um dies für den Benutzer möglichst verständlich und intuitiv zu gestalten wurden die Zeilen mit den Buchstaben A bis G benannt und die Spalten mit den Zahlen 1 – 7. Eine Benennung die zu 11 oder AA Tupeln führen würde, erschien zu unintuitiv bei der Usereingabe. Hieraus ergab sich eine Benennung nach dem Schema („A1“, „B3“, etc.). Eine Benennung nach dem Schema („1A“, „3B“, etc.) wurde ebenfalls als zu unintuitiv ausgeschlossen.

### Fehleranalyse:

#### Eingabe:

Fehleingaben des Users bei der Anzahl der zu blockierenden Felder

```
This game is called Pah Tum and it is played on a 7x7 tile board.
At the beginning of the game, an odd number of tiles between 5 and 13 is blocked.

Please enter the number of tiles you would like to block:
(The input must be an odd integer between 5 and 13)
1.5

This is unfortunate, but your input seems to be invalid.
Please enter the number of tiles you would like to block:
(The input must be an odd integer between 5 and 13)
hello

This is unfortunate, but your input seems to be invalid.
Please enter the number of tiles you would like to block:
(The input must be an odd integer between 5 and 13)
8

Oops, it seems like you choose an even number between 5 and 13.
Unfortunately the game's rules don't allow that.
Please enter the number of tiles you would like to block:
(The input must be an odd integer between 5 and 13)
```

User erhält nützliches Feedback und Neueingabe möglich

Fehleingabe des Users bei Auswahl der Darstellung:

```
Would you like to play your game in the console  
or open a separate window?  
To open a separate window, just type: 'TK'  
Otherwise, please type 'C'.  
hello  
  
Unfortunately your input was invalid.  
Please try again  
  
Would you like to play your game in the console  
or open a separate window?  
To open a separate window, just type: 'TK'  
Otherwise, please type 'C'.
```

Error wird ausgegeben und User kann neue Eingabe machen

Fehleingabe bei Wahl der Felder in Konsole

```
We are sorry, but your input was invalid.  
Please enter a valid combination of rows and columns.  
Hello, this is Pah Tum.  
You can put your stone on one of the tiles by typing  
the 'name' of the field [row + column]  
Example: 'A1', 'C5', 'F6', etc.  
To undo one of your turns simply type 'undo'  
  
white players turn.  
Please enter the tile you would like to add a stone to
```

Randbedingungen:

Lange Reihen in der Horizontalen

	1	2	3	4	5	6	7
A	W	W	W	W	X	W	X
B	X	X	W	W	W	W	X
C	W	W	X	W	W	W	W
D	W	B	W	X	B	W	B
E	X	B	X	X	B	B	B
F	B	X	B	B	B	B	X
G	B	B	B	B	B	B	X

The black player won the game with 82 points!

Korrektes Ergebnis wird ausgegeben

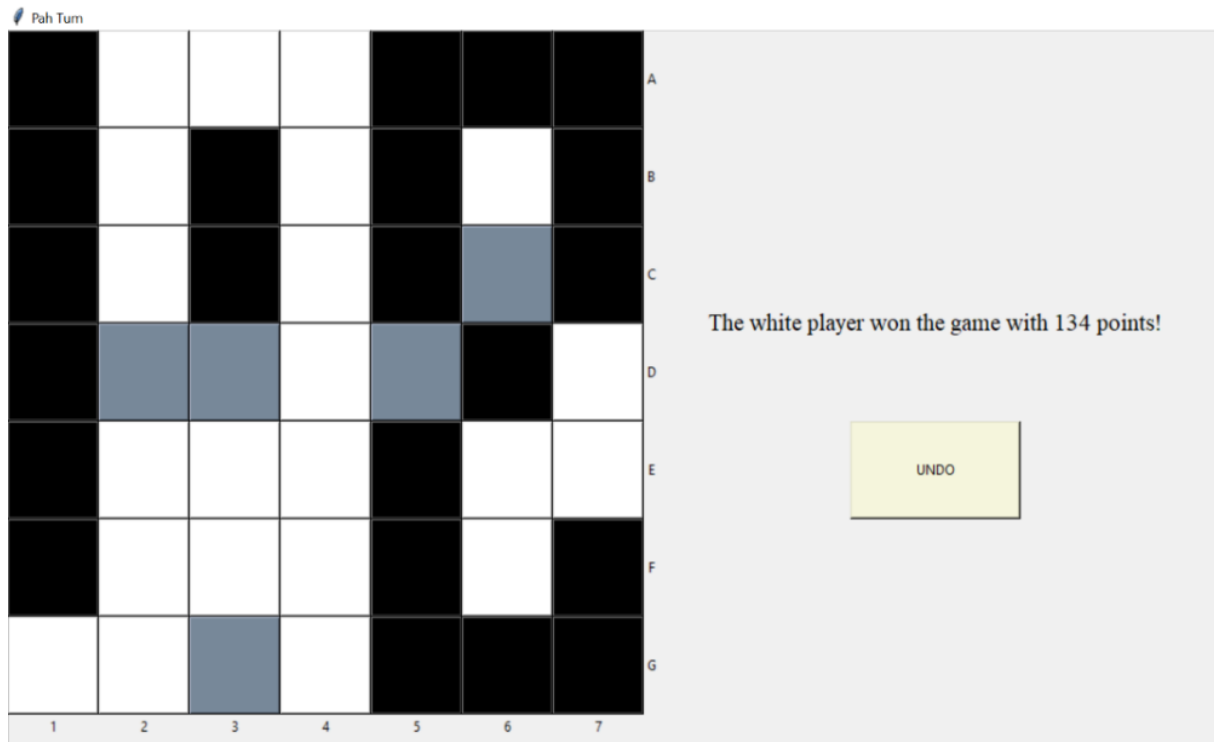
Lange Reihen in der Vertikalen

	1	2	3	4	5	6	7
A	W	B	W	B	X	B	X
B	X	X	W	B	W	B	X
C	W	B	X	B	W	B	W
D	W	B	W	X	W	B	W
E	X	B	X	X	W	B	B
F	W	X	W	B	W	B	X
G	W	B	W	B	W	B	X

The black player won the game with 125 points!

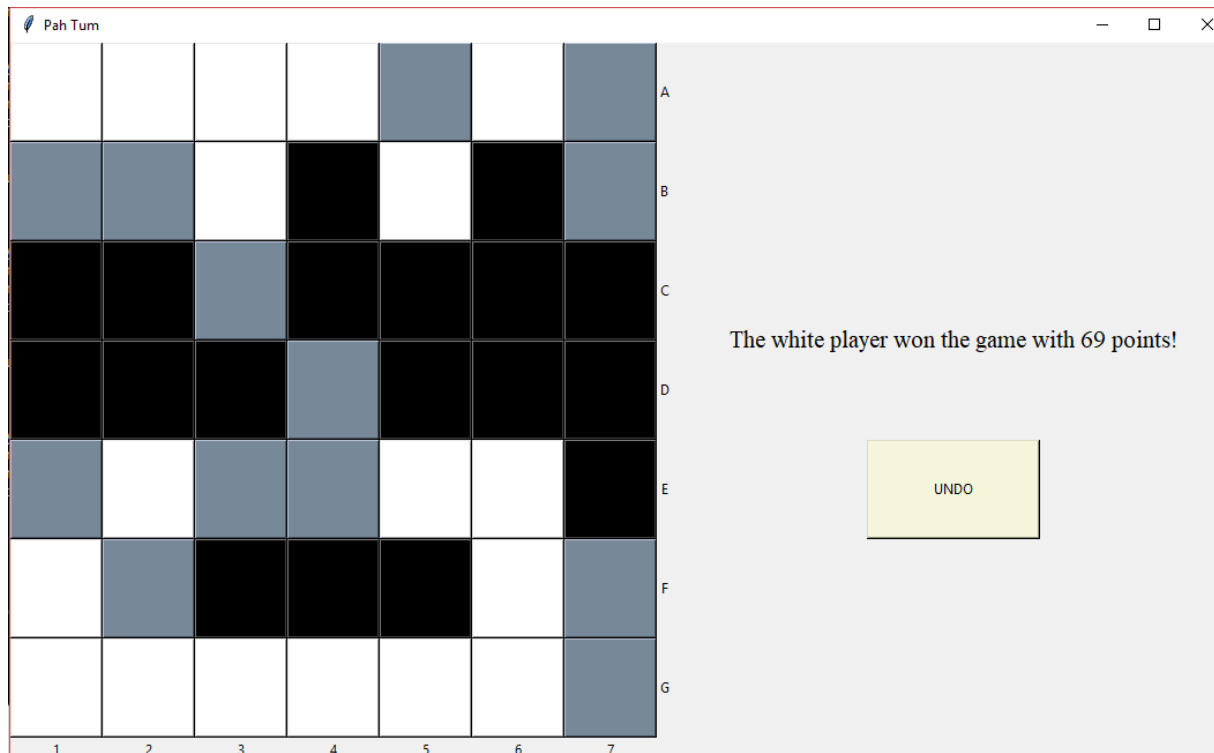
Korrektes Ergebnis wird ausgegeben

### Lange Reihe Horizontale in Vertikale



Korrektes Ergebnis wird ausgegeben

### Lange Reihe Horizontale in Horizontale



Korrektes Ergebnis wird ausgegeben