



Modul: B-PRG1 Grundlagen der Programmierung 1 und Einführung in die Programmierung EPR

V01a Ergänzung: Die Vielgestalt moderner Computer

Prof. Dr. Detlef Krömker Professur für Graphische Datenverarbeitung Institut für Informatik Fachbereich Informatik und Mathematik (12)





Lernziele

- Sie sollten die historisch relevanten Analogcomputer kennenlernen und wissen, warum diese heute kaum noch genutzt werden.
- Sie sollten sich nur noch einmal vergegenwärtigen, wo überall und in welcher Form Digitalcomputer heute genutzt werden.
- Die wichtigsten Computer-Leistungszahlen kennen.

Vorlesung PRG1/EPR – V1





Inhalt

- Analogcomputer
- Die Vielgestalt heutiger Digital-Computer
- Leistungsmessung bei Computern

3 Vorlesung PRG1/EPR – V1

Prof. Dr. Detlef Krömker





Digitalcomputer – Analogcomputer

Unsere Definition ist eingeschränkt auf **Digitalrechner**, also solche Rechner, die mit diskreten, endlichen Zahlenmengen oder Zeichenmengen arbeiten (informationstragenden Größen = Daten)

Historisch gibt es eine andere Art: die **Analogcomputer** oder **Analogrechner**:

Sie repräsentieren ihre Daten nicht als **diskrete** Werte, sondern als kontinuierliche (analoge) Größen, zum Beispiel in Form von geometrischen Längen oder Winkeln (mechanisch, z.B. Rechenschieber, Planimeter) oder **elektrischen Spannungen oder Strömen**.

Vorlesung PRG1/EPR – V1





Digitalrechner

Analogrechner

Frage: "Was sind Bausteine des Programmierens?"

Elementare Operatoren

- Addition, Subtraktion, Konkatenation, etc.
- ➤ Zuweisung: A = B, A:=B, A ←B
- Verzweigungif <Bedingung> then ...

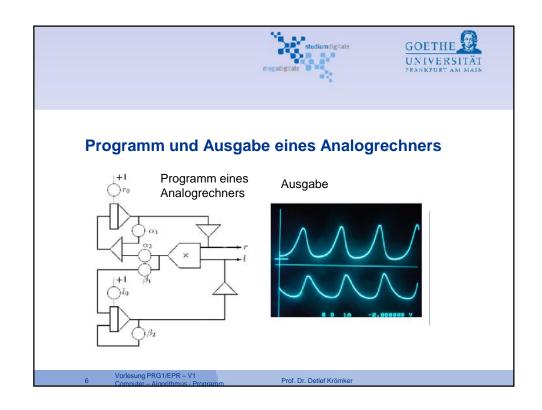
elementares Rechnen, Vergleichen, Ersetzen

Vorlesung PRG1/EPR – V1

Elementare Operatoren:

- Summierer, Multiplizierer, Inverter Integratoren, Differentiatoren
- Funktionsgeber (Sinus, Sprung, Impuls, etc.),
- Verbinungen, Koeffizienteneinsteller

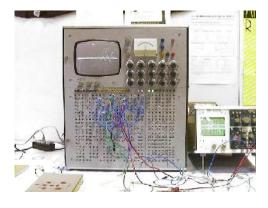
Löst gewöhnliche Differentialgleichungen







... und so sah das aus!



Bildquelle: iee.et.tu-dresden.de

Vorlesung PRG1/EPR – V1

Prof. Dr. Detlef Krömker





Nachteile des Analogcomputers

Entscheidendes Problem analoger Rechner ist die **Genauigkeit**, bedingt durch unvermeidliches **Rauschen** (Störsignale).

Wir können (auch z. Zt.) nur Messgeräte bauen, die einen maximalen Messbereich von **6–7 Zehnerpotenzen** aufweisen und damit

→ das Gewicht eines Lkws **gerade noch aufs Gramm** genau angeben, aber z.B. **nicht** den Umsatz eines Großunternehmens in Cent genau oder die Berechnung einer Flugbahn zum Mars durchführen

Nur bis in die 70er Jahre waren Analogrechner gebräuchlich. Die digitale Mikroelektronik war danach so leistungsfähig, dass man sie auch zur Integration, Differentiation, usw. nutzen konnte – ohne die genannten Nachteile.

Vorlesung PRG1/EPR – V1





Vielgestalt des heutigen Computers

- die meisten Computer sind als solche teilweise kaum erkennbar:
 ubiquitous (allgegenwärtig) als embedded System im Handy, im Auto, in der Waschmaschine, ...
- smart watches, ...
- PDA (Handy, Smartphone, Tablett): Personal Digital Assistant
- ► Laptop (= "Auf dem Schoß"), oder Notebook
- Arbeitsplatzrechner (Desktop Computer, Personalcomputer, PC):
- Server (Pendant zum Arbeitsplatzrechner, bietet zentrale Dienste)
- Host (mehrere Server)
- Mainframe (Großrechner Host: Server für max. Benutzer Transaktionen)
- Supercomputer (maximale Rechenleistung TeraFlops PetaFlops)

9 Vorlesung PRG1/EPR – V1
Computer – Algorithmus - Prod

Prof. Dr. Detlef Krömker





Supercomputer



sind Hoch-(Höchst-)leistungsrechner, die zum Zeitpunkt ihrer Einführung im obersten realisierbaren Leistungsbereich operieren, siehe http://www.top500.org (Halbjährlich wird die Liste der 500 schnellsten Supercomputer veröffentlicht) .

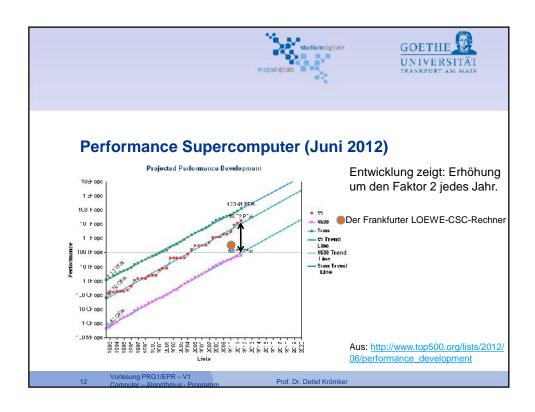
Typisches Merkmale eines heutigen Supercomputers sind seine große Anzahl an Prozessoren (einige Hundert bis einige Hunderttausend),

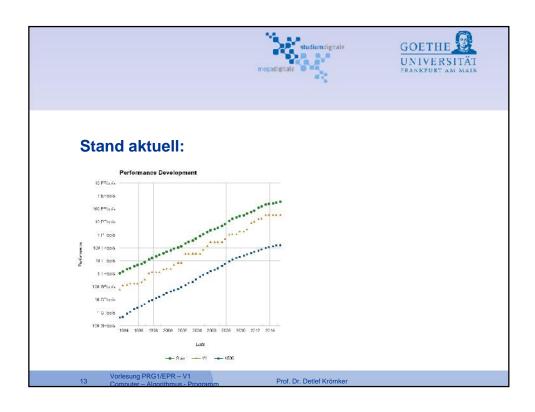
i.d.R. sehr großer Hauptspeicher.

Zum Vergleich: Sämtliche Berechnungen **aller** Computer weltweitaufaddiert, im Zeitraum on 1960 bis 1970 (in 10 Jahren) könnte ein heutiger Supercomputer in etwa 3 Minuten durchführen.

Vorlesung PRG1/EPR – V1











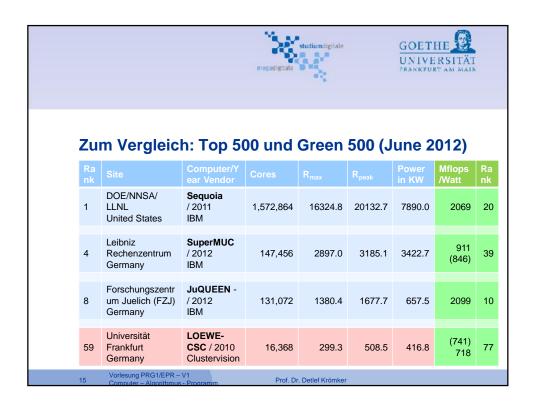
CPU/GPU cluster "LOEWE-CSC" an der Goethe-Universität

Performance:

- ► CPUs performance (dp): 176 TFlop/s (peak)
- GPUs performance (sp): 2.1 PFlop/s (peak)
 GPUs performance (dp): 599 TFlop/s (peak)
- Cluster performance HPL: 299.3 TFlop/s
- ► Energy efficiency Green500: 740.78 MFlop/s/Watt

Hardware:

- ▶ 832 nodes in 34 water-cooled racks,
- 20,928 CPU cores plus 778 GPGPU hardware accelerators,
- ▶ 56 TB RAM and over 2 PB aggregated disk capacity.
- Installed in late 2010 at Industriepark Höchst.









Der Stand heute (June 2015) Rang 6 - 9

Ran k	Site	Cores	Rmax (TFlop/s)	Rpeak (TFlop/s)	Power (kW)
6	Swiss National Super- computing Centre (CSCS) Switzerland	115,984	6,271.0	7,788.9	2,325
7	King Abdullah University of Science and Technology Saudi Arabia	196,608	5,537.0	7,235.2	2,834
8	Texas Advanced Computing Center/Univ. of Texas United States	462,462	5,168.1	8,520.1	4,510
9	Forschungszentrum Juelich Germany	458,752	5,008.9	5,872.0	2,301
Vorlesung PRG1/EPR – V1 17 Computer – Algorithmus - Programm Prof. Dr. Detlef Krömker					





An der Goethe-Uni

- wird der Rechner selbst gebaut (→ Prof. Lindenstruth),
- wird Systemsoftware entwickelt (→ Prof. Kisel),
- werden numerische Anwendungen erforscht (→ Prof. Wittum),
- gewinnt man Preise für Energie-effizientes Sortieren (→ Prof. Meyer),
- ... und gibt es viele interessante Anwendungen: Physik, Chemie, Klimatologie, ..., Bioinformatik

Vorlesung PRG1/EPR – V1





Leistungsfähigkeit (Performance)

- anfangs sehr grob gemessen in
 - MIPS (Millionen Instruktionen pro Sekunde) und/oder
 - FLOPS (Floating Point Operationen pro Sekunde)
 - = Gleitkommaoperationen (für rationale Zahlen) geringe Aussagekraft über Laufzeit einer Anwendung
- Frühe 80er-Jahre: Messung durch Dhrystones und Whetstones durch sogenannte Benchmarks (fest vereinbarte "künstliche" Programme (zu keinem anderen Zweck), die typische Anweisungsfolgen aufweisen)
 - = typischer Mix von Anweisungen, gibt Anzahl Operationen dieser Mischung an

Vorlesung PRG1/EPR – V1

Prof. Dr. Detlef Krömker





Performance (2)

Dhrystone (von Reinhold Weicker 1984 entwickelt) enthält nur Integer-Operationen (Ganze Zahlen)

sein Name ist ein **Wortspiel** auf den damals sehr populären Gleitkomma-Benchmark Whetstone.

Whetstone (dt. Wetzstein) schon 1976 in den National Physical Laboratories in Großbritannien entwickelt Er verwendet dazu Fließkomma-Operationen, aber auch Integer-Arithmetik und Zugriffe auf Array-Elemente: [KWIPS oder MWIPS]

Vorlesung PRG1/EPR – V1
Computer – Algorithmus - Progra





Zusammenfassung

- Die Anzahl der Computer in unserem Lebensumfeld ist enorm!
- Die meisten sind "embedded".
- Die Goethe-Uni ist ein tolles Umfeld fürs Erlernen von Höchstleistungsrechnen.
- Die Leistungsfähigkeit der Rechner verdoppelt sich in etwa jedes Jahr!
 Die sogenannte Moore's Law sagt zwar Verdopplung alle 18 Monate, aber ...
- Bitte vergessen Sie nicht, das Quiz zu machen.

Vorlesung PRG1/EPR – V1