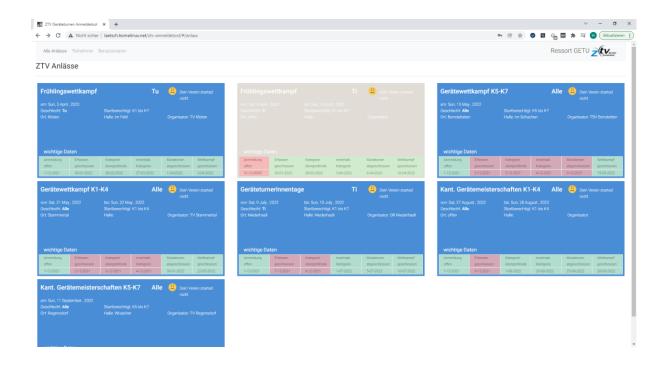
ZTV GETU Anmeldetool

http://laetsch.homelinux.net/ztv-anmeldetool



Inhalt

Login	3
Neuen Verein beantragen	5
Neuen Vereinsanmelder beantragen	6
Vereinsanmelder beantragen Formular	8
Anlässe Übersicht	g
Anlass «Thumbnail2»	10
Anlass anmelden	11
Teilnehmer	12
Teilnehmer erfassen	12
Benutzerdaten	13
Benutzer erfassen	13
Passwort ändern	15
Varainsanmaldar aktiviaran	16

Einleitung

Ab der Saison 2022 werden die Anmeldungen für Geräteturnwettkämpfe unter der Leitung des ZTV Ressort Geräteturnen über das Internet mit dem ZTV GETU Anmeldetool ausgeführt werden müssen.

http://laetsch.homelinux.net/ztv-anmeldetool

In dieser Anleitung werden die Bedienung des Tools und die benötigten Schritte genauer erläutert.

Login

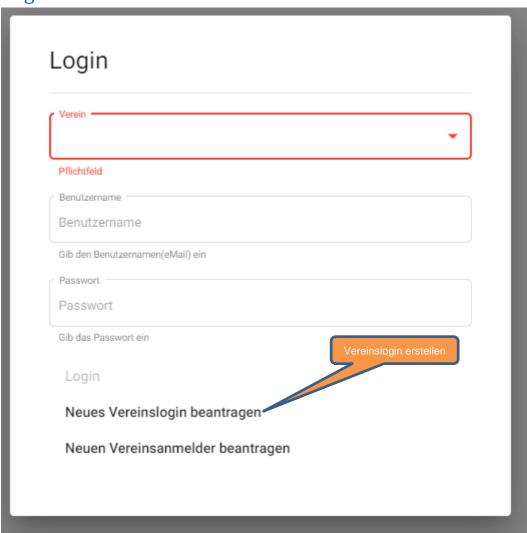


Abbildung 1 Login

Um sich im Tool anmelden zu können braucht dein Verein im Minimum ein Vereinslogin. Falls dies noch nicht der Fall ist klicke auf den Link «neues Vereinslogin beantragen» (siehe Abbildung 1) und fahre mit Kapitel Neuen Verein beantragen fort. Bist Du Vereinsverantwortlicher und hast schon ein gültiges Login, dann trage die Daten im Formular ein und klicke auf den Login link (siehe Abbildung 2).

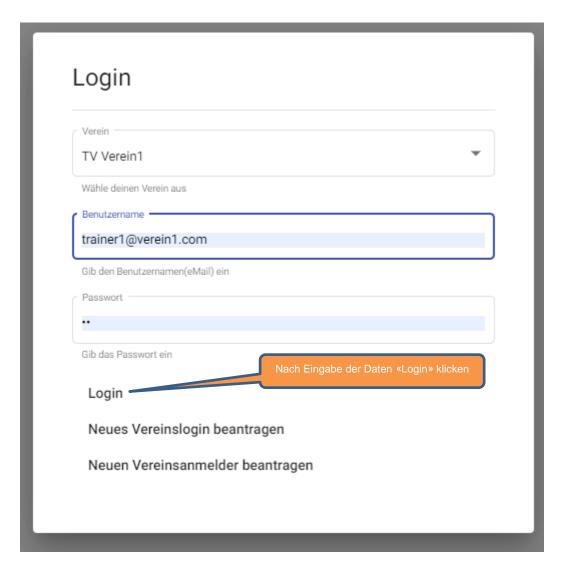


Abbildung 2 anmelden

Nach Erfolgreichem Anmelden wirst du auf die «Anlässe Übersichtsseite» weitergeleitet. Für die weiteren Schritte fahre weiter im Kapitel Anlässe Übersicht.

Neuen Verein beantragen

Jeder Verein braucht im Minimum einen Vereinsverantwortlichen. Dem Vereinsverantwortlichen wird zusätzlich automatisch die Rolle des Anmelders zugeordnet. Der Vereinsverantwortlichen muss zusätzliche Anmelder zuerst im Tool bestätigen (siehe Kapitel

Vereinsanmelder aktivieren)

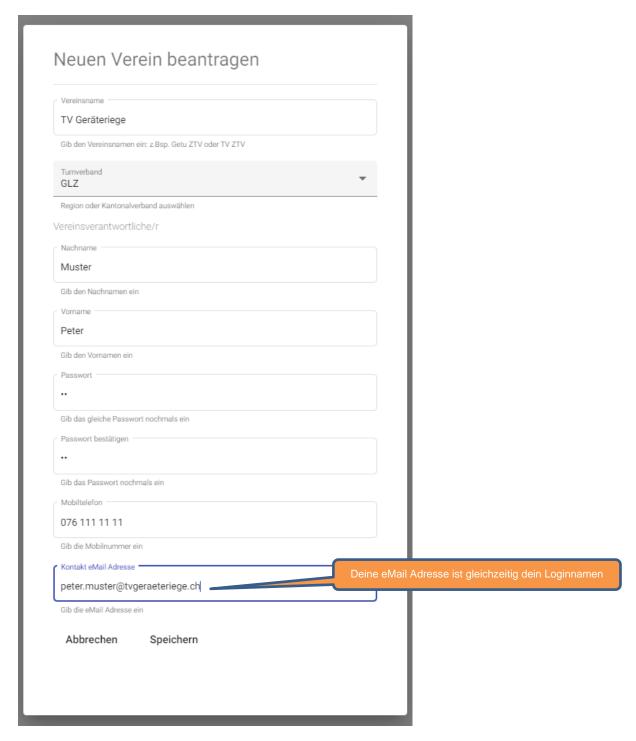


Abbildung 3 neuen Verein beantragen

Nach dem vollständigen Ausfüllen des Dialoges drücke **«Speichern»**. Deine E-Mail-Adresse ist gleichzeitig auch dein Loginname! Die Kommunikation des Ressorts GETU wird über die angegebene E-Mail-Adresse stattfinden. Nach erfolgreichem speichern deiner Daten wirst du auf die **«Anlässe Übersichtsseite»** weitergeleitet (siehe Kapitel Anlässe Übersicht).

Neuen Vereinsanmelder beantragen

Falls nicht der Vereinsverantwortliche die Anmeldung für die Anlässe macht, können weitere Anmelder hinzugefügt werden. Dies kann entweder auf der Vereinsadministrationsseite oder

durch den Anmelder selbst via den Link auf der Login Seite (siehe Abbildung 4 Neuen Vereinsanmelder beantragen) geschehen.

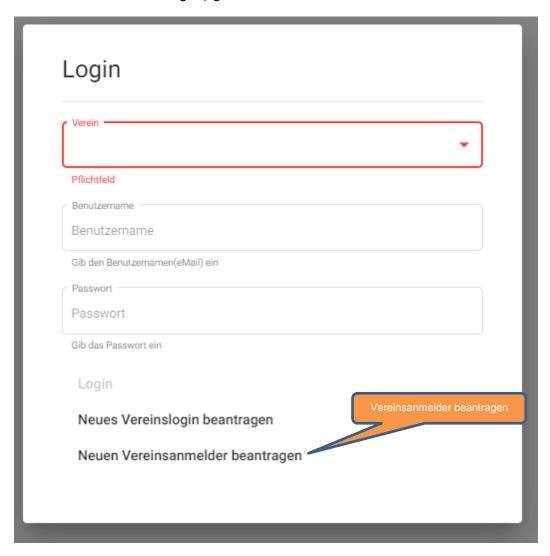


Abbildung 4 Neuen Vereinsanmelder beantragen

Vereinsanmelder beantragen Formular

Im Formular (siehe Abbildung 5 Formular Vereinsanmelder beantragen) kann der neue Vereinsanmelder seine Daten selbst erfassen. Bevor der Anmelder die Daten deines Vereines sehen kann, muss der Vereinsverantwortliche die Rolle in der Vereinsadministration aktivieren (siehe

Vereinsanmelder aktivieren).

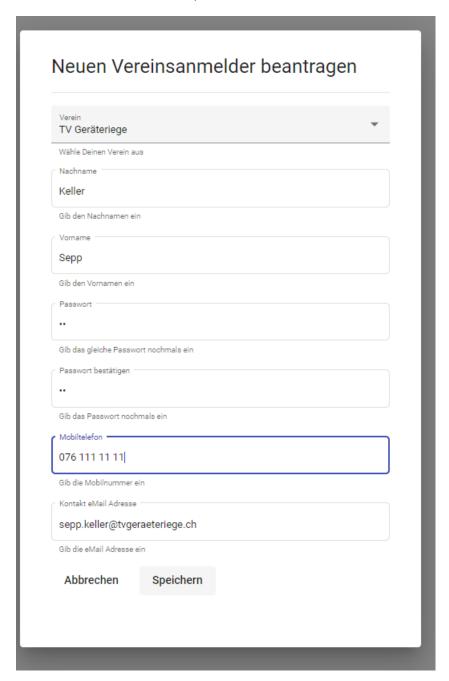


Abbildung 5 Formular Vereinsanmelder beantragen

Anlässe Übersicht

In der Anlässe Übersichtsseite (siehe Abbildung 6 Anlässe Übersicht) wird der Status der in der nächsten Zeit stattfindenden Anlässe dargestellt. Du siehst pro Anlass Informationen wie Datum, Ort, Startberechtigte. Aber auch ob dein Verein angemeldet, oder ob eine Anmeldung noch möglich ist.

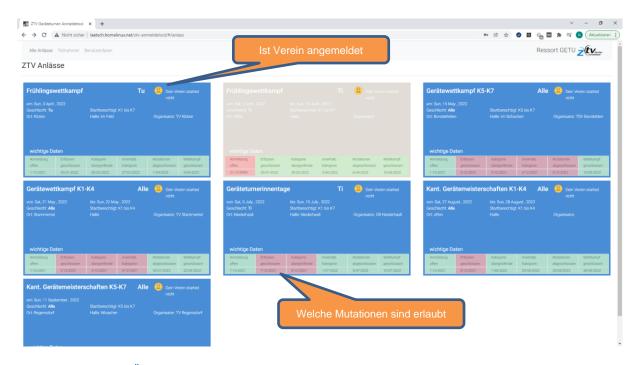


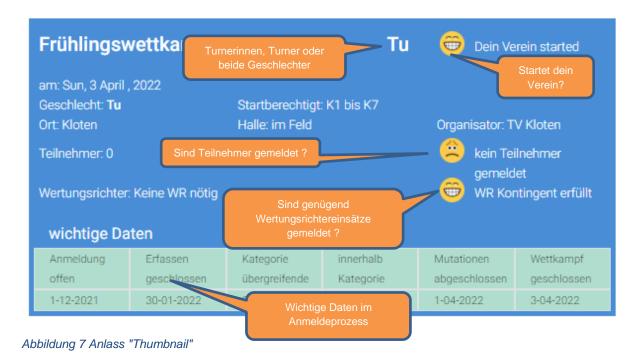
Abbildung 6 Anlässe Übersicht

Ein Klick auf den Anlass führt dich zur detaillierten Anlass Seite (siehe Kapitel Anlass anmelden) weiter.

Anlass «Thumbnail2»

Nachfolgend werden die Informationen, welche im Anlass «Thumbnail» der Übersicht angezeigt werden, erklärt.

Das Erfüllen des Wertungsrichterkontingentes kann im Falle eines bewilligten Gesuches falsch angezeigt werden.

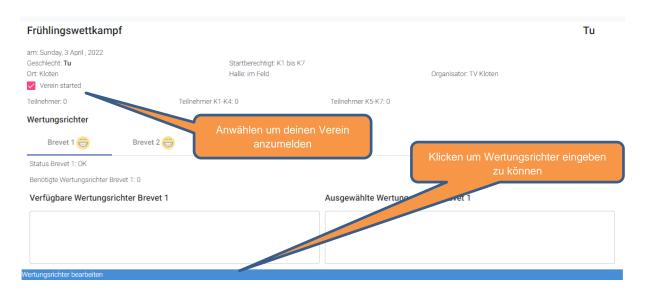


10

Anlass anmelden

Auf der «Anlass anmelden» Seite verwaltest du die Anmeldung für einen bestimmten Wettkampf. Über die Checkbox «Verein started» meldest du deinen Verein an. Dies kann auch auf der Seite Teilnehmer erfassen geschehen. Die Teilnehmer selbst, werden auf der Seite Teilnehmer erfassen verwaltet.

Um die Anmeldung zu vervollständigen musst du die geforderte Anzahl Wertungsrichter Brevet 1 (K1-K4) oder Brevet 2 (K5-K7) hinzufügen und deren Einsätze auswählen. Falls Du noch keine Wertungsrichter eingegeben hast, mache dies zuerst auf der Seite Benutzerdaten (siehe Kapitel Benutzerdaten). Dazu klicke auf den Link **«Wertungsrichter bearbeiten»**.



Teilnehmer

Um Teilnehmer zu erfassen wechsle auf die Seite Teilnehmer, Link im Menü (siehe Abbildung 8)

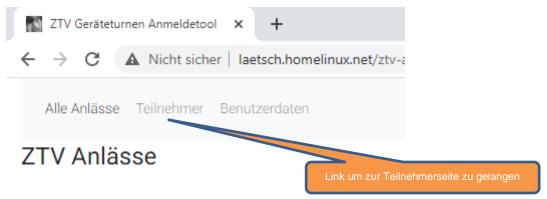


Abbildung 8 Menü Teilnehmer

Die Teilnehmerseite ermöglicht das Erfassen aller Teilnehmer deiner Riege, die Zuordnung, beziehungsweise Anmeldung an einen Anlass kann dann fortlaufend im Jahr erfolgen.



Abbildung 9 Turnerinnen, Turner Tabs

(«Turnerinnen» oder «Turner») angezeigt.

Teilnehmer erfassen

Auf der Teilnehmerseite gibt es je einen Tab für Turnerinnen und einen für Turner. Zur Eingabe von neuen Teilnehmern klicke auf den Knopf «Neu». Achtung STV Nummer darf nur 6 Zahlen beinhalten. Die Teilnehmer bleiben immer unverändert. Löschen eines Teilnehmers oder ändern wird die laufenden Anmeldungen verändern



Die Anmeldung eines Teilnehmers an einen Wettkampf geschieht durch das Auswählen des entsprechenden K's im Dropdown. Die zur Auswahl stehenden K's hängen vom Wettkampf ab.



Benutzerdaten

Als Benutzer gelten Vereinsverantwortlicher, Anmelder und Wertungsrichter. Die Daten dieser Benutzer können unter dem Menüpunkt Benutzer erfasst und verändert werden (siehe Abbildung 10)

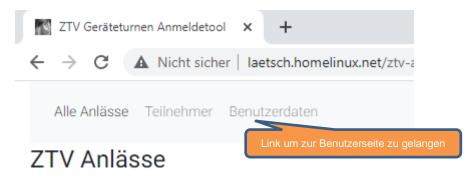


Abbildung 10 Menü Benutzer

Benutzer erfassen

Um einen neuen Benutzer zu erfassen drücke auf der Seite Vereinsadministration den «**Neu**» Button (siehe Abbildung 11 Vereinsadministration)

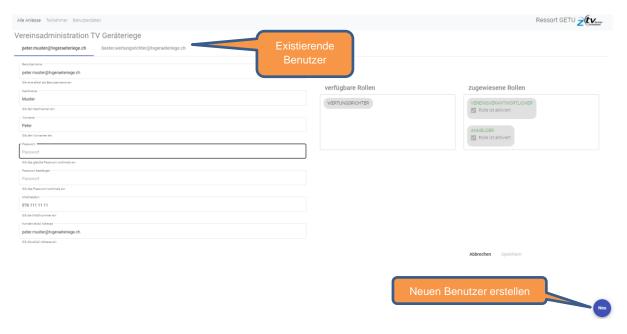


Abbildung 11 Vereinsadministration

Nach Eingabe der Daten, als Loginname muss eine gültige eMail Adresse eingegeben werden, müssen die Rollen, welche der Benutzer haben soll zugeordnet werden. Bei

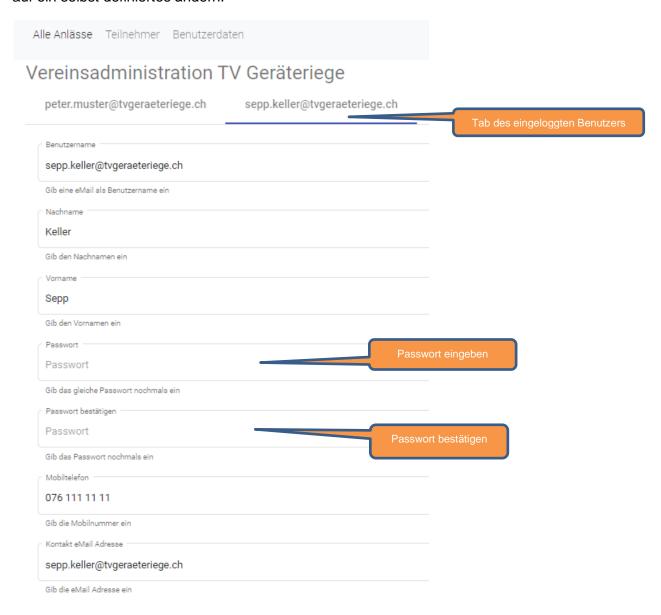
Wertungsrichter muss zusätzlich noch das entsprechende Wertungsrichter Brevet eingegeben werden. Um eine Rolle zuzuordnen ziehe grauen «Chip» mit dem Rollennamen von der Box «verfügbare Rollen» auf die Box «zugewiesene Rollen».



Abbildung 12 Wertungsrichter erfassen

Passwort ändern

Jeder Benutzer, gleich welche Rolle, kann nur sein eigenes Passwort ändern. Dies geschieht auf der Vereinsadministrationsseite unter dem, dem Benutzer zugehörigen Tab. Für Benutzer, welche in der Vereinsadministration erstellt wurden, wird das Standardpasswort «getu» gesetzt. Nach dem ersten Login muss der Benutzer dieses Passwort selbstständig auf ein selbst definiertes ändern.



Vereinsanmelder aktivieren

Da sich jeder als Vereinsanmelder für deinen Verein eintragen kann, und damit Zugriff auf die eingegeben Daten deines Vereines kriegt, musst du die Anmeldung bestätigen bevor der neue Anmelder den vollen Zugriff kriegt. Anmelder, welche durch den Vereinsverantwortlichen erstellt werden, sind automatisch aktiviert.

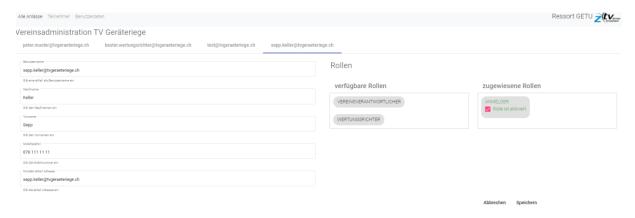


Abbildung 13 Vereinsanmelder aktivieren