

Examen para PPS01

Intento 1.

Pregunta 1

Podemos clasificar de forma sencilla cual es el lenguaje más inseguro:

- a. No podemos hablar tanto de lenguajes inseguros sino de su implementación o volumen de vulnerabilidades encontradas.
- b. Debido a su diseño.
- c. Debido a su implementación.
- d. No hay lenguajes inseguros.

Pregunta 2

De que depende la seguridad de un lenguaje de programación:

- a. Intérprete.
- b. Diseño.
- c. Código fuente.
- d. Programador, tecnología, volumen de código publicado.

Pregunta 3

De forma general podemos clasificar las pruebas de software cómo:

- a. Genéricas y específicas.
- b. Manuales y automáticas.
- c. De código libre y propietarias.
- d. Procedimentales y de ámbito general.

Pregunta 4

Python es un lenguaje compilado y por tanto necesita una máquina virtual para ejecutarse.
¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

Verdadero

Falso

Pregunta 5

Linux está escrito principalmente en:

- a. Lenguaje C.
- b. Python.
- c. Go.
- d. Golang.

Pregunta 6

Las pruebas de usabilidad comprueban cómo un usuario interactúa con el software.
¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

Verdadero

Falso

Pregunta 7

Uno de los hándicaps de Python es:

- a. Su rendimiento se ve mermado debido a las limitaciones impuestas por el intérprete.
- b. Es un lenguaje obsoleto sin soporte.
- c. Apenas tiene librerías.
- d. Un lenguaje poco usado por la comunidad.

Pregunta 8

Si tuviéramos que clasificar el lenguaje de programación con más vulnerabilidades sería sin duda el lenguaje C. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

Verdadero

Falso

Pregunta 9

Las pruebas deben centrarse en

- a. sólo probar datos esperados.
- b. sólo probar datos válidos.
- c. probar que el programa hace lo que debe hacer y no hace lo que no debe hacer.
- d. sólo probar que el programa hace lo que debe hacer.

Pregunta 10

El lenguaje intermedio se compila:

- a. Con compiladores especiales modulares.
- b. a un lenguaje intermedio que más tarde se ejecuta en una máquina virtual.
- c. Nunca se compila.
- d. Con compiladores específicos.

Intento 2.

Pregunta 1

¿Qué lenguaje de programación es más apropiado para las plataformas móviles IOS?

- a. PHP
- b. Swift
- c. Ruby
- d. Java

Pregunta 2

Las pruebas funcionales buscan emular un escenario concreto, a veces son llamadas pruebas de caja negra. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

Verdadero

Falso

Pregunta 3

El objetivo de las pruebas de estrés es:

- a. Diferenciar los componentes core del software.
- b. Verificar la funcionalidad del código.
- c. Saber cuánta carga puede soportar el software antes de volverse inestable.
- d. Saber la cantidad de instrucciones que tenemos redundadas.

Pregunta 4

Cuando hacemos cambios en un programa que funciona de manera correcta deberemos realizar prueba de usabilidad. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

Verdadero

Falso

Pregunta 5

El rendimiento general del lenguaje Python respecto al lenguaje C es:

- a. Inferior al depender de un intérprete.
- b. Siempre similar puesto que usan mismo intérprete.
- c. Bastante superior.
- d. Depende del proyecto, pero superior en general.

Pregunta 6

El objetivo de las pruebas de software es:

- a. Verificar que no usamos datos que no necesitamos.
- b. Someter a pruebas de estrés al código fuente.
- c. Eliminar líneas de código redundantes.
- d. Garantizar la calidad del software.

Pregunta 7

En una aplicación web ¿Qué protocolo de comunicaciones es el más habitual entre la parte cliente y la parte servidora?

- a. LDAP
- b. XML
- c. HTTP
- d. XSS

Pregunta 8

Cuando nuestro código fuente necesita ser leído en tiempo real por un programa que lo traduce a código máquina, estamos hablando de lenguaje:

- a. Interpretado.
- b. Depurado.
- c. Modular.
- d. Compilado.

Pregunta 9

¿Qué lenguaje de programación es más apropiado para las plataformas móviles Android?

- a. Swift
- b. Ruby
- c. PHP
- d. Java

Pregunta 10

El lenguaje máquina es un lenguaje a bajo nivel. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

Verdadero

Falso