

Ejercicio 2

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

Ejercicio 2A: Más mejoras sobre el juego de tanques.

1. Incorporar movimiento de traslación al cañón. Responderá a evento de pulsación de teclas de flechas para desplazarse horizontalmente (izquierda y derecha) y verticalmente (arriba y abajo).
2. Incorpora en la aplicación de tanques con GDevelop el procesamiento de sonidos:
 - a. Sonido de la explosión (cuando impacta sobre un tanque): descargar, tras registrarse, el fichero 174281__qubodup__explosion-gmpnaylers0.flac, de la página gratuita <https://freesound.org/people/qubodup/sounds/174281/>.
 - b. Sonido del disparo del proyectil (cuando sale de la boca del cañón): descargar, tras registrarse, el fichero 33276__mastafx__shot.wav de la página <https://freesound.org/people/mastafx/sounds/33276/>.
 - c. Sonido del tanque moviéndose: descargar, tras registrarse, el fichero 121531__cognito-perceptu__tracked-vehicle.wav, descargado de la página <https://freesound.org/people/cognito%20perceptu/sounds/121531/>.
3. Incorpora al juego una imagen de fondo que sirva para mostrar el terreno sobre el que los tanques se desplazan. Puedes usar el archivo Background.jpg incluido en el archivo de recursos ya instalado.
4. Añade un evento más al juego que te parezca interesante, preferiblemente de los no usados hasta ahora en la actividad, que incluya al menos:
 - a. Una condición.
 - b. Dos acciones.

Añade una definición clara de lo que quieres conseguir con el evento que has añadido al juego.

Debes incluir todas las capturas que muestren cómo has llevado a cabo la solución a la tarea planteada, así como la lista de los eventos, condiciones y acciones utilizadas.

Ejercicio 2B: Práctica paso a paso con Unity

[Práctica Unity paso a paso](#)

Completa la práctica paso a paso que se describe en el documento

Criterios de puntuación. Total 5 puntos.


La valoración total de la tarea es de 5 puntos repartidos del siguiente modo:

(#)

- Pregunta 2A: 2.5 puntos.
- Pregunta 2B: 2.5 puntos

Puesto que no existe una evaluación por unidades, la evaluación se realiza en base a los criterios generales del módulo.

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

- Ordenador con acceso a Internet.
- Contenidos de la Unidad.
- Acceso y registro a la página <https://freesound.org/> .
- Software de conversión de formato de Audio. Te recomendamos Audacity, software libre y gratuito con posibilidad de instalables para Linux, Windows y MacOSX. Incluido en algunas distribuciones de Linux como Madrid Linux (MAX) con el que se ha llevado a cabo la elaboración completa de estos materiales.

Consejos y recomendaciones.

- Lee atentamente el enunciado y asegúrate de haber entendido lo que has de hacer.
- **Busca en la ayuda que te proporciona el desarrollador GDevelop en su web y en el propio editor de eventos, acciones y condiciones.**
- No dudes en comentarle a tu tutor o tutora cualquier duda que te pueda surgir.
- Envíasela a tu tutor o tutora a través del sistema establecido en la plataforma.