

Tarea UD4. Interacciones entre clases y actividades. Elementos multimedia	>
Ejercicio 1	
Ejercicio 2	

Ejercicio 1

Detalles del ejercicio.

Enunciado.

Ejercicio 1. Selector de artistas con Menús.

Esta tarea consiste en crear una aplicación que permita seleccionar tus 4 canciones favoritas de artistas distintos, pero sin reproducción de audio. Debe proporcionar información de la canción de que se trate mediante un mensaje Toast, y debe ser capaz de dirigirme a una página web relativa a dicha canción a través de un WebView. Toda la salida de información se hará a través de menús contextuales (se lanzarán al mantener clicado el componente, en este caso, la imagen del disco).

Algunas ayudas:

- Las imágenes las puedes añadir al proyecto arrastrándolas a la carpeta **res/drawable**.
- Debes añadir el archivo de menú en la carpeta **res** con botón derecho > **New Android Resource File** y seleccionar el **Resource Type Menu**.

La interfaz tendrá el aspecto mostrado en la captura de pantalla.

IMPORTANTE: Debes elegir tus canciones, por lo cual no se proporcionará ningún fichero de imágenes, debiendo buscarlo tú mismo, pero debes incorporar los mismos campos de información de cada canción.



Q. Ministerio de Educación y Formación Profesional (Uso Educativo nc)

Criterios de puntuación. Total 5 puntos.

La valoración total de este ejercicio es de 5 puntos repartidos del siguiente modo:

- Aspecto: la aplicación se muestra de un modo similar al mostrado. 1 punto.
- Funcionamiento de los menús. 2 puntos.
- Mensaje mostrado mediante Toast. 1 punto.
- Apertura de URL con la información de la canción en WebView. 1 punto.

Puesto que no existe una evaluación por unidades la evaluación se realiza en base a los criterios generales del módulo.

Recursos necesarios para realizar el ejercicio.

- Ordenador con Android Studio instalado y suficientes recursos para ejecutar el emulador.
- Contenidos de la Unidad, muy importantes los ejercicios resueltos de la misma.
- Páginas web de los desarrolladores de los sistemas operativos para móviles.
- Imágenes de tus artistas/canciones favoritos.
- Direcciones URL de Wikipedia con información sobre tus artistas/canciones.

Consejos y recomendaciones.

- Lee atentamente el enunciado y asegúrate de haber entendido lo que has de hacer.
- Intenta reproducir en tu Android Studio los ejercicios resueltos previamente; estos te darán muchas claves para acometer la tarea.**
- No dudes en comentarle a tu tutor o tutora cualquier duda que te pueda surgir.
- Envíasela a tu tutor o tutora a través del sistema establecido en la plataforma.
- Las capturas y el contenido de los ficheros deben aparecer en perfecto orden para que esté claro lo que desees mostrar.
- Los diseños deben mostrarse lo más parecidos posibles a lo que se pide...recuerda que es una parte importante de la unidad.
- Debe llevarse a cabo sobre una versión actual de Android.
- Debes elegir tus artistas/canciones para garantizar la originalidad del material.

Capturas y archivos que hay que entregar

Capturas de pantalla:

- Capturas de pantalla con el aspecto de la aplicación, los menús desplegados, mensaje Toast y WebView.
- Estructura de la carpeta res del proyecto con sus archivos.
- Las capturas que no sean de tu aplicación, sino de tu Android Studio, deben mostrar el fondo de pantalla y la fecha y hora de la barra de estado de tu sistema operativo para garantizar la originalidad del material.

Archivos:

- Ficheros importantes java y de layout de la aplicación Android así como los que hayas añadido a la misma para indicar los menús, añadir cadenas, recursos, etc...