

Ejercicio 2

Detalles del ejercicio.


Enunciado.

Ejercicio 2. PlayList de vídeo con ExoPlayer

Debes crear una aplicación que reproduzca automáticamente una lista de reproducción de 2 vídeos mediante un reproductor llamado ExoPlayer (desarrollado por Google, podrás encontrar en los recursos necesarios para la tarea algunas URLs con ayuda). Para poder usar este componente deberás importar a tu proyecto sus paquetes, añadiendo la siguiente entrada en el bloque de dependencias de tu archivo build.gradle(:app) y sincronizar pulsando "Sync Now".

```
1 | implementation 'com.google.android.exoplayer:exoplayer:2.17.1'
```

Es posible que con el tiempo la versión publicada del componente cambie, si eso ocurre simplemente actualiza el número de la misma (2.X.X).

1. El primer vídeo a reproducir de la lista está alojado en un servidor web en Internet. Concretamente la ruta al vídeo es esta:
<https://media.geeksforgeeks.org/wp-content/uploads/20201217163353/Screenrecorder-2020-12-17-16-32-03-350.mp4>
 (NOTA: Si no encuentras el vídeo puedes localizar cualquier otro en otro servidor). También lo puedes ver a continuación.



Descripción textual del vídeo 

2. El segundo vídeo tienes que crearlo tú mismo. Puedes usar tu teléfono o alguna aplicación que grabe el escritorio como Simple Screen Recorder u OBS Studio. Un poco más abajo tienes un ejemplo de vídeo donde se muestra cómo añadir las librerías al archivo Gradle. Tras crear el vídeo deberás instalar un servidor web en tu ordenador y alojar el medio para que se sirva desde este servicio. Si has instalado por ejemplo Apache en Linux tendrás que subir tu vídeo mp4 a la ruta /var/www/html/Archivo_video.mp4

NOTA: Si no has activado https en tu servidor web local deberás añadir, además de los permisos para salir a Internet, en tu archivo manifest este atributo en la etiqueta application:

```
1 | android:usesCleartextTraffic="true"
```

El aspecto de la app será el siguiente, contemplando un margen de "40dp" en todos los lados de la pantalla.



Google Developers
(Uso educativo nc)





Criterios de puntuación. Total 5 puntos.

La valoración total del ejercicio es de 5 puntos repartidos del siguiente modo:

- Aspecto: la aplicación se muestra de un modo similar al mostrado. 0.5 puntos.
- Funcionamiento de la app:
 - Acceso al vídeo en Internet: 1.5 puntos.
 - Acceso al vídeo y creación del mismo desde tu servidor web: 2 puntos.
 - Creación de la lista de reproducción automática 1 punto.

Puesto que no existe una evaluación por unidades la evaluación se realiza en base a los criterios generales del módulo.

Recursos necesarios para realizar el ejercicio.

- Ordenador con Android Studio instalado y suficientes recursos para ejecutar el emulador.
- Contenidos de la Unidad, muy importantes los ejercicios resueltos de la misma.
- Páginas web de los desarrolladores de los sistemas operativos para móviles.
- Páginas web con información sobre cómo usar ExoPlayer:
 - <https://exoplayer.dev/hello-world.html> 
 - <https://exoplayer.dev/playlists.html> 
 - <https://developer.android.com/codelabs/exoplayer-intro?hl=es#0> 
- Software para generar vídeos como Simple Screen Recorder / OBS Studio.
- [Enlace para descargar el vídeo de ejemplo](#) 

Consejos y recomendaciones.

- Lee atentamente el enunciado y asegúrate de haber entendido lo que has de hacer.
- **Intenta reproducir en tu Android Studio los ejercicios resueltos previamente y las Actividades propuestas.**
- No dudes en comentarle a tu tutor o tutora cualquier duda que te pueda surgir.
- Envíasela a tu tutor o tutora a través del sistema establecido en la plataforma.
- Las capturas y el contenido de los ficheros deben aparecer en perfecto orden para que esté claro lo que deseas mostrar.
- Los diseños deben mostrarse lo más parecidos posibles a lo que se pide.
- Debe llevarse a cabo sobre una versión actual de Android.
- Debes crear tu mismo un vídeo de contenido adecuado al curso, similar al mostrado anteriormente.

Capturas y archivos que hay que entregar

Capturas:

- Captura del aspecto de tu aplicación al arrancar.
- Captura del aspecto de tu aplicación reproduciendo el primer vídeo.
- Captura del aspecto de tu aplicación reproduciendo el segundo vídeo (el que has creado tú mismo).
- Las capturas que no sean de tu aplicación, sino de tu Android Studio, deben mostrar el fondo de pantalla y la fecha y hora de la barra de estado de tu sistema operativo para garantizar la originalidad del material.

Archivos:

- Ficheros importantes: java, archivo de layout, archivo de manifiesto, archivo gradle modificado.