DI04.- Informes.

1.- ¿Qué es un informe?

Un informe es un documento que permite mostrar el contenido de un **origen de datos** aplicando un formato que permita a los usuarios adquirir **información**. Son un modo eficaz de presentar la información ejerciendo un control bastante preciso sobre cómo se presenta, ya que se permite: ver, formatear y resumir datos relacionados. Por ejemplo, en un informe que muestre como datos la duración media de las estancias en el hotel organizadas por meses, la información deducible por el usuario será los meses en los que cabe esperar una mayor ocupación.



(link: DI05 CONT R03 esquema.png)

Normalmente, un informe se genera a partir de un **diseño** en el que se determina la distribución y configuración de los elementos a mostrar y que podemos crear utilizando alguna herramienta gráfica. Luego, se combina el diseño con los datos actuales almacenados en el origen de datos volcando el resultado en documentos que faciliten su lectura e interpretación al usuario y posibilitando su impresión y almacenamiento de copias, aunque no se podrán modificar una vez generados. En caso de haber modificaciones en el origen de datos, tendremos que generar de nuevo el informe para reflejar esos cambios.

¿Por qué los informes son un elemento fundamental en cualquier modelo de negocio?

- ✓ Porque necesitamos distribuir información a otras personas en un formato que puedan entender.
- ✓ Porque necesitamos controlar la distribución de la información cuando la imprimamos.
- ✓ Porque necesitamos hacer cálculos y mostrarlos de forma legible.
- ✓ Porque precisamos obtener información de los datos para poder tomar decisiones.

Autoevaluación

¿Quién determina el aspecto final del informe?

- (link:)El origen de datos.
- (link:)La plantilla de diseño.
- (link:)El formato del archivo final.
- (link:)La herramienta seleccionada.

2.- Informes incrustados y no incrustados.

La forma de añadir el informe a la aplicación dependerá de cómo se cree el informe. Como hemos visto, es necesario tener la definición del informe y un origen de datos para rellenarlo, sin embargo, podemos crearlo dentro de la aplicación o tenerlo en un archivo independiente e insertarlo después.

✓ Un **informe incrustado** es un informe que se ha importado al proyecto o que se ha creado directamente en él. Cuando se crea un informe incrustado en una aplicación, se crea una **clase contenedora** para el informe. Esta clase formará parte del proyecto. Cuando se importa o se crea el informe en el proyecto, se crea una clase contenedora, con el mismo nombre que el informe. Esta clase contiene, o representa, el informe en el proyecto. Cuando ocurre esto, todo el código del proyecto interactúa con la clase del informe que se ha creado para representarlo, en vez de hacerlo con el propio archivo de informe original.



Al **compilar** el proyecto, tanto el informe como su clase contenedora se incrustan en el **ensamblado**, lo mismo que ocurriría con cualquier otro recurso del proyecto.

- ✓ Un **informe no incrustado** se ha generado con una herramienta específica aparte del proyecto y también se almacena independiente del proyecto. En este caso hay que planificar cómo se va a acceder y cargar el informe para interactuar con el. No existe una clase específica para manejar el informe. A un informe no incrustado siempre se obtiene acceso externamente y el **SDK** puede tener acceso a él de diversas formas:
 - ✓ El informe puede estar en la unidad de disco duro en una ruta de directorio de archivos.
 - ✓ El informe puede estar expuesto a través de un de informes.

Nunca se importan informes no incrustados en el proyecto y, por lo tanto, nunca se crea ninguna clase contenedora de informe, a diferencia de los informes incrustados. En su lugar, se carga el informe no incrustado en tiempo de ejecución.

Autoevaluación

¿En qué caso no neces	itamos un archivo con	la definición del i	informe para integrarl	o en una aplicación?:
-----------------------	-----------------------	---------------------	------------------------	-----------------------

○ (link:)

En el caso de los informes incrustados.

○ (link:

En el caso de los informes no incrustados.

○ (link:)

En ambos casos.

○ (link:)

En ninguno de los dos.

3.- Generación de informes de forma automática: herramientas.

Los motores de informes permiten, mediante una interfaz gráfica de usuario determinar la posición, aspecto final, y configuración de los elementos que aparecen en el informe, generando automáticamente los ficheros con el diseño final. Hoy día existe gran cantidad de herramientas creadas para tal fin, tanto libres como propietarias, entre las que destacamos las siguientes:

Crystal Reports:

Es la solución para la generación de informes de la empresa <u>SAP</u>, Crystal Solutions. Esta herramienta propietaria viene integrada en Visual Studio .NET, aunque dispone de <u>SDK</u>'s para el desarrollo de aplicaciones .NET, Java y <u>DOM</u>. Es compatible con gran variedad de orígenes de datos, desde motores de base de datos, a hojas de cálculo, archivos <u>XML</u> o SAP.

Los informes se almacenan en un archivo de tipo .rpt, que contiene información tanto del origen de datos como del diseño. Admite informes incrustados y no incrustados.

JasperReport <u>+</u> iReport:

Software libre perteneciente a JasperSoft. iReport genera archivos XML (con extension jrxm1) que contienen el diseño del informe, para generar el informe se compila este archivo en otro de extensión jasper y se rellena con el origen de datos. Tiene su propio lenguaje para la definición de expresiones llamado Groovi, aunque es compatible con Basic y Java.



La librería JasperReport permite combinar el diseño con el origen de datos para obtener el documento final mediante código Java.

Eclipse Birt:

<u>BIRT</u> son las siglas de Bussiness Inteligence Reporting Tools. Es un sistema de generación de informes para aplicaciones web, basadas en Java o en Java <u>FF</u>. Tiene dos componentes principales: un diseñador de informes basado en Eclipse y un componente que se puede agregar al servidor de aplicaciones y que genera informes en



tiempo de ejecución. Ofrece un motor de **gráficos** y es compatible con gran cantidad de orígenes de datos, bien sea <u>SGBD</u> relacionales, archivos con formato, etc.

3.1.- Interfaz de usuario de iReport.

Al ejecutar iReport, vemos una interfaz parecida a esta, en el ejemplo se ha abierto un ejemplo de los que viene por defecto con la herramienta, para abrirlo, vamos a ayuda >> samples >> charts.



(link: DI05 CONT R08 interfaz iReport.jpg.)

- 1. **Inspector de informes**: muestra la estructura completa del informe, que se compone de muchos objetos (tales como campos, parámetros y variables), bandas (que son las secciones del documento) y elementos (tales como campos de texto, imágenes o gráficos).
- 2. El **diseñador de informes** permite diseñar visualmente el informe de arrastrando, posicionando, alineando y cambiando el tamaño de los elementos del informe.
- 3. La **paleta de elementos** contiene los elementos de diseño que pueden ser arrastrados dentro de una banda para mostrar los datos. Para visualizarla hacemos clic en ventana >> paleta.
- 4. La **hoja de propiedades** se utiliza para establecer las propiedades del componente seleccionado en el informe (como un campo, elemento, banda, grupo, u otros).
- 5. La ventana de informe de problemas contiene el listado de los errores encontrados al compilar el informe.
- 6. Sobre el diseñador de informes está el **selector del origen de datos**, que muestra la **conexión** activa que se utiliza para ejecutar el informe.
- 7. La barra de herramientas del diseñador de informes tiene tres botones para cambiar fácilmente desde el diseño a modo de vista previa. Al hacer clic en el botón de vista previa, iReport ejecuta el informe con la conexión activa y muestra el resultado utilizando un visor propio. iReport también puede ser configurado para exportar automáticamente el documento en un formato determinado y abrir el visor adecuado (como un navegador o un visor de PDF).

La estructura de ventanas de iReport permite modificaciones, sin más que añadir o eliminar ventanas, según la necesidad de cada momento. Para eliminar una ventana, basta con pulsar la x en la esquina superior derecha. Para volver a visualizarla se selecciona desde el menú ventana.

3.2.- Elementos estructurales de un informe.

En la imagen se aprecia un informe vacío, a continuación se detallan los aspectos estructurales más destacados de cada elemento:



(link: DI05_CONT_R09_informe_vacio.jpg)

Título: aparece sólo al inicio del informe. En esta sección se inserta el título del informe, por ejemplo "Informe de ventas del mes de marzo".

Encabezado de página: aparece en la parte superior de cada página. Puede contener información como la fecha y hora, nombre de la organización, etc.

Encabezado de columna: se utiliza para listar los nombres de los campos que se van a presentar (desplegar). Por ejemplo: "Producto", "Proveedor", "Precio de compra", "Precio de venta al público", "Beneficio", etc.

Detalle: En esta sección se despliegan los valores correspondientes a las entradas de campos definidas en la sección anterior. Por ejemplo: "Barra de cortina metálica. <u>3M</u>", "Cofrilsa distribuidores, <u>S.A.</u>", "2,25", "4,99", "205,30".

Pie de columna: Puede presentar información resumida para cada uno de los campos. Por ejemplo: "Beneficio total del mes: 1245".

Pie de página: Aparece en la parte inferior de cada página. En esta parte podemos incluir, entre otras cosas, un contador de páginas, por ejemplo: "Página 1/7".

Resumen: Esta sección se usa para proporcionar información resumida de los campos presentes en la sección "detalle". Por ejemplo, para el caso del beneficio por producto se puede definir un objeto gráfico tipo "pie" para tener una mejor comparación y comprensión visual de los datos.

A cada uno de estos elementos estructurales se le denomina banda.

Autoevaluación

¿En qué banda aparecerían los registros obtenidos de una tabla mediante una consulta select?

- (link:)
 - En el Encabezado de columna.
- (link:)
 - En la banda de Detalle.
- (link:)
 - En el pie de columna.
- (link:)
 - En la banda de resumen.

3.3.- Iniciar el origen de datos.

El **ciclo de vida** de un informe, en cualquier caso, pasa por una serie de pasos que se detallan a continuación, pero lo primero que necesitamos, es tener el origen de datos preparado para poder hacer la consulta, en este caso, vamos a usar una base de datos propuesta por iReport para el motor de base de datos <u>HSqIDB</u>, si usamos iReport de modo independiente basta con seleccionar ayuda >> samples >> run sample database, si usamos NetBeans para iniciar la base de datos seguiremos estos <u>sencillos pasos (link:</u>

#anexo ii cmo utilizar la base de datos de prueba de ireport.html) (link: #anexo ii cmo utilizar la base de datos de prueba de ireport.html).



Sin un origen de datos válido el informe no servirá para nada, ya que se compone de la combinación de diseño y datos, de hecho la estructura del informe depende de los datos a mostrar. Sólo en casos muy particulares se permiten informes con orígenes de datos vacíos. Por eso es necesario tener el motor de base de datos funcionando desde la fase de diseño del informe.

3.4.- Creación de un informe sencillo.

El proceso de creación de informes consta de los siguientes pasos principales:

- 1. Crear un **origen de datos** o una conexión al origen de datos utilizado para llenar el informe. Un origen de datos es cualquier fuente desde donde la herramienta pueda obtener el conjunto de registros con los que se rellenará el informe.
- 2. Crear el informe nuevo.
- 3. Seleccionar los datos que formarán parte del informe.
- 4. Diseñar el informe, incluyendo la disposición de sus elementos y parámetros para representar los datos.
- 5. **Ejecutar el informe**, a partir del archivo de origen se genera un archivo compilado y se rellena con los datos para la exportación o en pantalla.

En la siguiente presentación tienes un resumen gráfico de estos pasos para aprender a crear un informe a partir de una consulta sencilla.

3.5.- Gestión de errores.

Al generar la vista previa, iReport realiza una serie de operaciones para crear el informe final.

La primera operación consiste en compilar el archivo fuente, con extensión .jrxml en un archivo de Jasper,

con extensión . jasper. Este primer paso puede fallar si los elementos no están colocados correctamente (por ejemplo, si un elemento se coloca fuera de una banda), o

si una expresión en el informe tiene errores y no puede ser compilado.



(link: DI05_CONT_R12_generacion_del_informe.png_)

Si la compilación se ejecuta correctamente, el archivo producido Jasper se carga y se llena con la conexión activa o fuente de datos.

Esta segunda operación, otra vez puede conducir a errores, por ejemplo, si la base de datos se hace referencia no está activo, una consulta no válida se ha proporcionado, o en un campo nulo producido un error en una expresión durante el proceso de llenado. Finalmente, si todas las operaciones se completan sin errores, el informe se muestra en el visor integrado.

Los errores se muestran en la ventana de Información sobre problemas y resultados de la operación se muestran en la salida de iReport, los cuales comparten la parte inferior de la pantalla de iReport:



(link: DI05_CONT_R13_ventana_errores.jpg)

Autoevaluación

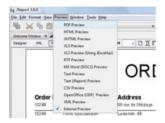
¿Desde cuándo necesitamos que el origen de datos esté activo, en el proceso de elaboración de un informe?

- (link:)
 - Desde el primer momento cuando vamos a comenzar a diseñar el informe.
- (link:)
 - Cuando vayamos a generar el informe.
- (link:)
 - Cuando vayamos a cargar el informe en la aplicación de usuario.

3.6.- Formatos de salida.

El objetivo de un informe es presentar información en un formato que sea accesible y fácil de distribuir, por lo que una vez generado se vuelva en archivos de texto, que se puedan almacenar e imprimir. Cualquier motor de informes debe ser capaz que exportar sus documentos a diferentes formatos de uso cotidiano, como PDF o HTML.

En concreto iReport gestiona esto desde el menú Vista previa (Preview), donde podemos seleccionar el formato final del informe:



(link: DI05 CONT R14 formatos de salida.jpg.)

Para exportar de nuevo un informe que no se ha modificado, haga clic en **ejecutar de nuevo** en la barra de herramientas de vista previa. Una nueva ejecución de un informe es útil cuando un subinforme cambia, cuando cambia la fuente de datos, o cuando se desea ejecutar el informe con parámetros de entrada diferentes.



(link: DI05 CONT R15 recargar informe.jpg.)

Cuando se establece un formato de vista previa, el informe se exporta automáticamente al formato elegido al hacer clic en cista previa, y la aplicación de visualización correspondiente se abre, por ejemplo, un visor de PDF u OpenOffice.

iReport es capaz de identificar el visor adecuado para cada formato automáticamente en función de los valores por defecto del sistema. Sin embargo, es posible ajustar manualmente la aplicación de visualización para cada formato, para hacerlo selecciona herramientas>> opciones de iReport>> visualizadores (Viewers).

4.- Operaciones sobre los informes.

Efectivamente, Ana tiene razón. Un informe suele ser algo más que la presentación gráfica de los datos de una tabla de la base de datos. Lo habitual es realizar ciertas operaciones sobre el informe para obtener más información o mejor el formato de presentación, entre otras cosas veremos como:

- ✓ Hacer cálculos sobre los datos para mostrar información resumida, como promedios o sumas.
- ✓ Parametrizar el informe para que se pregunte al usuario que datos desea mostrar.
- Filtrar los datos.
- ✓ Aplicar encabezados y pies de página a las hojas del informe.
- Etc.



4.1.- Uso de parámetros en un informe.

La utilidad de los parámetros en un informe es permitir generar diferentes resultados a partir de un mismo archivo de diseño, en función de un dato que podemos cambiar nosotros directamente o a través de la aplicación final.

Un parámetro se define por un nombre y una clase, cualquier clase de Java es una clase de parámetro válido. Se emplea para pasar información al informe en tiempo de ejecución. Por ejemplo, un parámetro de tipo java.sql.Connection se puede utilizar para rellenar un informe integrado, mientras que un parámetro java.lang.Boolean se puede utilizar para mostrar u ocultar una sección del informe.

Para administrar los parámetros, utilizamos el apartados Parameters del inspector de informe. Desde aquí es posible agregar y quitar parámetros utilizando el menú contextual. Podemos modificar un parámetro seleccionándolo y editando sus propiedades. Podemos modificar entre otras cosas:



(link: DI05_CONT_R16_parametros.jpg)

- ✓ **Su nombre**: se define por medio de su propiedad Name.
- ✓ **Su clase**: se define en la propiedad Class.
- ✓ Su valor predeterminado: se define por medio de la propiedad "Default Value Expresion". Esta expresión es evaluada por JasperReports sólo cuando un valor para el parámetro no ha sido proporcionada por el usuario en tiempo de ejecución.

En cuanto al tipo de parámetro podemos encontrar:

texto para mostrar el valor del parámetro.

✓ Parámetros integrados están disponibles de forma predeterminada y contienen información en tiempo de ejecución. Algunos de los más importantes son REPORT CONNECTION, que tiene la conexión JDBC para ejecutar la consulta SQL del informe (si el informe está lleno con una conexión JDBC), el REPORT DATA SOURCE que contiene, en su caso, la fuente de datos utilizada para llenar el informe, o el REPORT_LOCALE que contiene la configuración regional utilizada para rellenar el informe, y así sucesivamente. Los parámetros integrados no pueden ser modificados o eliminados.



(link: DI05_CONT_R17_mensaje.jpg)

✓ Parámetros de usuario: el programador determina su nombre, clase y valor. se pueden configurar para que sean insertados por el usuario cuando se ejecute el informe. Por ejemplo, vamos a crear un parámetro llamado mensaje de tipo string con la propiedad "use as a prompt" activa. Si arrastramos el parámetro desde el inspector de informe a la banda título iReport creará un campo de

Uno de los usos más extendido de los parámetros es el filtrado de datos, que veremos a continuación.

4.1.1.- Filtrado de datos.

Se pueden utilizar parámetros en las consultas <u>SQL</u> para filtrar los registros en la condición where o para añadir o sustituir elementos de la consulta SQL o incluso pasar toda la cadena SQL para ejecutar. Tenemos dos posibilidades:



1. En el **primer caso** los parámetros se utilizan como parámetros estándar SQL, por ejemplo:

(link: DI05_CONT_R18_consulta_filtrado.jpg)

```
select * from orders where orderid = $P{id_pedido}
```

En este ejemplo, id_pedido es un parámetro de tipo java.lang.Integer que contiene el identificador de pedido que se debe seleccionar. Este parámetro se puede pasar al informe desde la aplicación que lo ejecuta para seleccionar sólo un pedido específico, como veremos al final de la unidad. El parámetro aquí es un verdadero parámetro SQL, lo que significa que la consulta se ejecutará mediante una sentencia como la siguiente:

```
SELECT * FROM orders where ORDER_ID =?
```

y el valor del parámetro id_pedido entonces pasa a la instrucción.

2. El **segundo caso** se trata de construcciones como:

```
SELECT * FROM ORDERS ORDER BY $P!{campos}
```

El parámetro será tratado como un campo de SQL. JasperReports tendrá en cuenta este parámetro como una especie de marcador de posición (ten en cuenta la sintaxis especial de \$P!{}), que será reemplazado por el valor de texto del parámetro (que en este caso puede ser, por ejemplo, "OrderDate DESC").

Con la misma lógica, una consulta puede pasarse íntegramente mediante un parámetro del siguiente modo:

```
$P!{mi_consulta}
```

El número de parámetros en una consulta es arbitraria. Al pasar un valor utilizando la sintaxis \$P!{}, el valor del parámetro se toma tal cual, el usuario es responsable de la exactitud del valor pasado: la resolución de la sentencia SQL no se realiza por JasperReports en este caso.

Cuando se utilizan parámetros en una consulta, para que iReport pueda recuperar los campos disponibles de la consulta, se debe fijar un valor por defecto para el parámetro.

4.2.- Valores calculados.

Podemos hacer cálculos usando variables. Podemos añadir y eliminar variables desde la zona **variables** del inspector de informe y la hoja de **propiedades** y, al igual que los parámetros, se definen por su **nombre**, **clase** y **valor**. Para editar una variable, se seleccione en el inspector de informe y modificamos la hoja de propiedades.

✓ Existen variables predefinidas que sirven para hacer recuentos de elementos propios del informe, como PAGE_NUMBER que contiene el número total de páginas, o el REPORT_COUNT que tiene el número de registros procesados en el momento. Este tipo de variables no pueden ser modificadas o eliminadas.



(link: DI05 CONT R19 variables.jpg)

✓ También se pueden crear variables de usuario, que sí pueden cambiar. Será el programador el encargado de asignar nombre (NAME), tipo de datos (VARIABLE CLASS) y valor inicial a la variable (INIT VALUE EXPRESSION).

A diferencia de los parámetros que toman un valor establecido por el programador como valor por defecto, o asignado desde la aplicación final en tiempo de ejecución pero no cambia, el valor de las variables cambia mientras se va creando el informe, y pueden ser evaluadas en diferentes momentos para tomar el valor más adecuado.

Veamos ahora algunos de los usos más comunes de una variable.

Autoevaluación

¿Cual es la principal diferencia entre un parámetro y una variable?

- (link:)
 - No hay diferencia entre ambas.
- (link:)
 - Se colocan en bandas diferentes.
- (link:)
 - El valor de una variable puede cambiar a lo largo de la ejecución de un informe mientras que los parámetros no cambian.

4.2.1.- Recuentos.

Un recuento consiste en aplicar la **función de resumen** suma a un campo concreto de una consulta. Son útiles para calcular totales y subtotales.



(link: DI05 CONT R20 datos calculados.jpg)

Realizaremos un informe sencillo que muestra un conjunto de países (ShipCountry) y el número de pedidos realizados en ese país (NPedidos). Para obtener estos campos trabajamos sobre la base de datos de muestra de iReport con la consulta de selección:

```
SELECT
count(ORDERS."ORDERID") AS NPedidos,
ORDERS."SHIPCOUNTRY" AS Pais
FROM
"PUBLIC"."ORDERS" ORDERS
GROUP BY ORDERS."SHIPCOUNTRY"
```

Arrastramos los campos Npedidos y Pais a la banda de detalle para genera el informe, y a continuación arrastramos el campo de NPedidos dentro de la banda Summary, iReport preguntará qué valor debe mostrar. Puede ser sólo el valor de NPedidos (que en esta banda será sólo el último valor asumido por el campo) o el resultado de una función de agregación, como la suma.

Selecciona la suma y pulsa Aceptar.

4.2.2.- Modificar encabezados y pies de página.

Para añadir la **página** X **de** Y en el pié de página de un informe, sólo tienes que arrastrar la herramienta página X de Y de la paleta en la banda PAGE FOOTER. Como se escribe Page en inglés, editamos la etiqueta y sustituimos la palabra "Page" por "Página".



(link: DI05 CONT R21 modificar encabezado y pie de pagina.jpg).

Esta herramienta crea dos campos de texto que muestran la misma variable: PAGE_NUMBER. El campo de texto primero muestra la página actual, el segundo el total de páginas del informe. Esto es posible porque el **tiempo de evaluación** de cada campo de texto es diferente, en particular, el primer campo de texto tiene el tiempo de evaluación establecido a Now por lo que PAGE_NUMBER contiene el valor de la página actual, el segundo lo tiene establecido a Report (en este momento de evaluación, JasperReports ha llegado al final del informe, por lo que PAGE_NUMBER contiene el número de la última página).

El tiempo de evaluación de un campo de texto es muy importante porque nos permite imprimir el valor asumido por una variable en diferentes momentos. Con esta idea, podemos poner la suma total de pedidos, como se ve en el ejemplo anterior en la banda de título y obtener el valor correcto estableciendo el tiempo de evaluación de ese campo de texto a Report (esto se hace automáticamente por iReport cuando un campo se arrastra en el título y el usuario elige para mostrar el resultado de una función de agregación).

De igual manera podemos añadir etiquetas, imágenes a la banda PAGE HEADER para modificar el encabezado de las páginas del informe, por ejemplo, podemos añadir una etiqueta en la que escribamos el nombre de la empresa y arrastrar la fecha (Current date) del apartado Tools de la paleta. Cuando colocamos el campo de fecha nos preguntará el formato en el que queremos que aparezca.

4.2.3.- Numeración de líneas.

A veces puede ser necesario incluir el número de líneas en un informe. Para conseguirlo, usaremos una variable creada por el usuario, por ejemplo, podemos crear la variable NLineas. Para conseguir que cuente el número de línea para cada registro modificaremos las propiedades de la variable para hacer que sea de tipo entero (java.lang.Integer), en Calculation indicaremos que no haga nada (nothing), iniciaremos la variable a 1 (Init Value Expresion) y le asignaremos la expresión \$V{REPORT_COUNT} (Value Expresion).



(link: DI05_CONT_R22_numero_linea.jpg_)

Para visualizar los números de línea arrastramos la variable a la banda de detalle, justo antes del país.

Autoevaluación

Relaciona cada expresión con el tipo de elemento del inspector de informe a la que hace referencia, escribiendo el número asociado a la característica en el hueco correspondiente.

Ejercicio de relacionar

Expresión	Relación	Información del inspector de informe
\$F.		1. Campo de la consulta.
\$P.		2. Variable.
\$V.		3. Parámetro.

4.3.- Informes con agrupamientos.

Agrupar los datos de un informe nos permite crear ciertas estructuras para organizar mejor los datos.

Para crear un grupo se define una **expresión** que se evalúa de tal modo que cada vez que la expresión cambia se inicia un nuevo grupo.

La expresión puede ser representada sólo por un **campo** específico (si queremos agrupar un conjunto de contactos por ciudad, o país), o puede ser más compleja (Por ejemplo, es posible agrupar un conjunto de nombres de contactos por letra inicial).

Es conveniente obtener los registros de la consulta de base **bien ordenados**, ya que la herramienta no va a hacer nada por ordenarlos, solo va a crear grupos cada vez que la expresión cambie.

Por ejemplo, si la expresión para el agrupamiento es la ciudad, cada vez que cambiemos de ciudad se genera un grupo nuevo, por lo que debemos obtener todos los registros ordenados por ciudad.



(link: DI05 CONT R23 ejemplo informe.jpg)

Cada grupo puede tener bandas de cabecera y pie de página.

Los encabezados y pies de página del grupo se imprimen antes y después de la banda de detalle. Se puede definir un número arbitrario de grupos (es decir, podemos tener un grupo de primer nivel que contiene los contactos por país y un grupo anidado que contiene los contactos en cada país por la ciudad), que se anidarán según se ordenen en el inspector del informe.

A continuación, tienes dos ejemplos de grupos: uno cuya expresión es un campo de la consulta y otro con una expresión algo más compleja.

4.4.- Subtotales.

El cálculo de **subtotales** implica hacer recuentos y cálculos resumidos (medias, porcentajes, mínimos o máximos) del conjunto de los datos que se representan en el informe pero aplicando una categorización que lo divide en grupos. Se realiza el cálculo para cada grupo y luego para el conjunto de datos completo también.

El proceso de obtención del subtotal conlleva los siguientes pasos:

- 1. Ejecutar la consulta contra la base de datos que devuelva los registros que nos interesan.
- 2. Dividir los registros en grupos en función de un criterio, por ejemplo, por algún campo específico, como la ciudad o el tipo. Los grupos deben ser mutuamente excluyentes, es decir, cada registro pertenece siempre a un grupo, y no puede pertenecer a más de uno.
- 3. Aplicar el cálculo o recuento a cada grupo.
- 4. Hacer el cálculo para todo el conjunto de registros obtenidos.

Un ejemplo sencillo de creación de subtotales lo hemos visto en el apartado anterior, basta con añadir la variable <nombre_grupo>_COUNT al pie del grupo. No obstante, podemos hacer cálculos algo más complejos aprovechando las características de las variables.

En este ejemplo vemos como crear un subtotal contra la base de ejemplo de iReport.

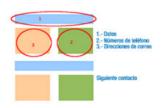
4.5.- Subinformes.

Un **subinforme** es un informe incluido dentro de otro informe. Esto permite la creación de diseños muy complejos, con diferentes partes de un documento único, que se llena con diferentes fuentes de datos e informes.

Supongamos el caso de una agenda en la que para cada contacto tenemos varios números de teléfono y direcciones de correo electrónico almacenados en tres tablas diferente. Queremos representar la información del siguiente modo:

- ✓ Las zonas azules corresponden a los datos del contacto.
- ✓ Las zonas naranjas serán sus números de teléfono.
- ✓ Las zonas verdes serán para las direcciones de correo.

Crearemos un informe principal para los datos de los contactos (zona azul) y después dos subinformes para los teléfonos y direcciones de correo.



(link: DI05_CONT_R27_subinformes.jpg)

Resumen textual alternativo (link: DI05_Descripcion_Imagen_Subinformes.html)

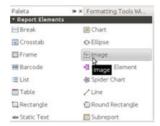
El informe principal se utilizará para seleccionar a las personas de la libreta de direcciones. Crearemos un primer subinforme, para seleccionar las direcciones de correo electrónico de cada persona, en la zona de color naranja. Por último, crearemos un segundo subinforme para obtener los números de teléfono (parte verde).

4.6.- Añadir imágenes.

Las imágenes son representaciones visuales de objetos que se almacenan en un fichero al que aplica un formato concreto.

Cuando se añaden imágenes a un informe, éstas no pasan a formar parte del mismo, sino que se añade una expresión con la ruta absoluta de la imagen, por eso, cuando se arrastra un elemento de imagen en el diseñador, iReport muestra un cuadro de diálogo selector de ficheros. Esta es la forma más conveniente de especificar una imagen que se va a usar en el informe. La expresión se establece como el valor de la propiedad Image Expression de la imagen. He aquí una expresión de ejemplo:

"/home/usuario/informes/flor.jpg".



(link: DI05 CONT R30 imagenes.jpg)

Parametrizar la Image Expression:

Este sistema tiene un gran impacto en la portabilidad informe, ya que probablemente el archivo no se encuentre en otra máquina (es decir, después de implementar el informe en un servidor web o de ejecutar el informe en un equipo diferente). Para solucionar este problema podemos parametrizar la propiedad Image Expression de la imagen estableciendo su valor a algo similar a esto:



(link: DI05_CONT_R31_propiedades_imagenes.jpg)

En tiempo de ejecución en una aplicación hipotética, el valor del parámetro directorio_de_imagenes se puede ajustar mediante la aplicación en sí misma. Podemos proporcionar un valor por defecto para el parámetro. La ventaja de esta solución es que la ubicación del directorio en el que están las imágenes no se define directamente en el informe, sino que se proporciona de forma dinámica.

```
$P{DIRECTORIO_DE_IMAGENES} + "miImagen.png"
```

Usar el Classpath:

Otra opción es utilizar el Classpath. Cuando una imagen se encuentra en el Classpath, sólo se requiere el nombre de la imagen para encontrarla. De forma predeterminada, al ejecutar un informe, iReport agrega el directorio en el que reside el informe al Classpath. Si tenemos el informe y la imagen en el mismo directorio, basta con establecer el valor de Image Expression al nombre del fichero con la imagen. Puesto que el directorio del informe se agrega a la ruta de clases, la imagen se encuentra de forma automática.

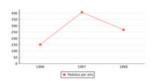
Este proceso sigue siendo válido si la imagen se encuentra en un subdirectorio de un directorio incluido en el Classpath. En ese caso, se deberá especificar la ruta completa del recurso utilizando una notación de caminos al estilo Unix. Por ejemplo, si la imagen se encuentra en el directorio /home/usuario/informes/imagenes, el recurso se encuentra con la expresión /imagenes/imagen.png.

JasperReports comprobará en el directorio /home/usuario/informes/ (que está en el Classpath), y, a continuación, en la ruta de recurso especificado (en este caso /imagenes/imagen.png).

Un **gráfico** permite representar cierta información de tipo numérico (normalmente) mediante recursos gráficos (líneas, vectores, superficies o símbolos) con el objetivo de hacer más visibles los datos, poner de manifiesto su evolución temporal o espacial, o evidenciar relaciones elementos del sistema.

Existen distintos tipos de gráficos, entre los que destacan:

✓ Gráficos lineales: se representan los valores en dos ejes cartesianos ortogonales entre sí. Las gráficas lineales se recomiendan para representar series en el tiempo, y es donde se muestran valores máximos y mínimos; también se utilizan para varias muestras en un diagrama.



(link: DI05 CONT R32 grafico.jpg)

- Gráficos de barras: contienen barras verticales que representan valores numéricos. Normalmente representan frecuencias dentro de una categoría.
- ✓ **Gráficos circulares**: permite ver la distribución interna de los datos que representan un hecho, en forma de porcentajes sobre un total. Se suele separar el sector correspondiente al mayor o menor valor, según lo que se desee destacar.
- ✓ **Gráfico simbólico**: con imágenes que sirven para representar el comportamiento o la distribución de los datos cuantitativos de una población, utilizando símbolos de tamaño proporcional al dato representado.

Cuando trabajamos con gráficos conviene aclarar los conceptos de serie y categoría:

- ✓ Serie: Es el conjunto de datos numéricos a representar. Podemos tener más de una serie en un gráfico, salvo en los gráficos circulares que sólo tienen una serie. A cada serie se le asigna un color diferente o algún otro identificativo que aparece claramente señalado en la leyenda del gráfico. Cada dato de la serie toma valores en un rango, por lo que si queremos tener más de una serie en el gráfico es conveniente que todas estén dentro del mismo rango.
- Categoría: Se corresponde con los datos a representar dentro del eje horizontal de gráfico. Cada dato de la serie toma valores para un dato de la categoría.

En el ejemplo, vemos un gráfico con una serie, Pedidos por año, que toma valores en el rango de cero a cuatrocientos y cuya categoría está formada por tres elementos correspondientes a los año 1996, 1997 y 1998. representa la evolución de los pedidos por año.

4.8.- Informes sobre consultas complejas.

A veces es preciso involucrar varias tablas en la consulta para generar un informe, incluyendo uniones, ordenación y agrupaciones. El resultado final es independiente de lo compleja que pueda ser la consulta, ya que una vez que hayamos obtenido los registros, pero para facilitar el proceso de crear la consulta podemos utilizar alguna herramienta visual. iReport, por ejemplo, proporciona un diseñador de consultas (query designer), accesible desde la ventana de la consulta que puede acceder a la estructura



(link: DI05 CONT R33 seleccionar varias tablas.jpg)

completa de la base de datos para hacer la selección de tablas y campos de manera gráfica.

- ✓ En la zona de la izquierda abajo aparece la lista de la tablas de la base de datos seleccionando las opciones PUBLIC y Tables. Podemos desplegar una tabla en el panel de la derecha haciendo doble clic sobre su nombre. Los campos que se marquen se añadirán a la consulta.
- ✓ Haciendo clic con el botón secundario sobre la cláusula WHERE y seleccionando add condition podemos añadir condiciones.
- ✓ De igual forma se añaden cláusulas HAVING.
- ✓ Para añadir cláusulas GROUP BY u ORDER BY hacemos clic con el botón secundario sobre el campo que va a participar en la cláusula y seleccionamos add to group-by o add to order-by.
- ✓ Cualquier cláusula se elimina haciendo clic con el botón secundario, seleccionando la opción remove.

Anexo.- Licencias de recursos.

Licencias de recursos utilizados en la Unidad de Trabajo.

	Licencias de recursos utilizados en la Unidad de Trabajo.		
Recurso (1)	Datos del recurso (1)	Recurso (2)	Datos del r
	Autoría: Paul Sherman. Licencia: Dominio Público. Procedencia: http://www.wpclipart.com/office/supplies/paper/report.png.html	iReport	Autoría: María José Navascués Gor Licencia: Uso educativo no comerc Procedencia: Captura de pantalla (
eclipse	Autoría: María José Navascués González. Licencia: Uso educativo no comercial. Procedencia: Captura de pantalla de Eclipse, bajo licencia LGPL.		Autoría: María José Navascués Gor Licencia: LGPL. Procedencia: Captura de pantalla c
	Autoría: María José Navascués González. Licencia: LGPL. Procedencia: Captura de pantalla de iReport, bajo licencia LGPL.		Autoría: Ignacio Javier igjav. Licencia: Dominio público. Procedencia: http://commons.wikimedia.org/wil
Terran and Assemb	Autoría: María José Navascués González. Licencia: LGPL. Procedencia: Captura de pantalla de iReport, bajo licencia LGPL.	A marchid line and the second particles and th	Autoría: María José Navascués Gor Licencia: LGPL. Procedencia: Captura de pantalla (
OBNEBO	Autoría: María José Navascués González. Licencia: LGPL. Procedencia: Captura de pantalla de iReport, bajo licencia LGPL.		Autoría: María José Navascués Gor Licencia: LGPL. Procedencia: Captura de pantalla (
Newsonia private state for the parameter of the contract of th	Autoría: María José Navascués González. Licencia: LGPL. Procedencia: Captura de pantalla de iReport, bajo licencia LGPL.	Marie	Autoría: María José Navascués Gor Licencia: LGPL. Procedencia: Captura de pantalla (
Name	Autoría: María José Navascués González. Licencia: LGPL. Procedencia: Captura de pantalla de iReport, bajo licencia LGPL.	Falls preprint	Autoría: María José Navascués Gor Licencia: LGPL. Procedencia: Captura de pantalla c
Property Company	Autoría: María José Navascués González. Licencia: LGPL. Procedencia: Captura de pantalla de iReport, bajo licencia LGPL.	Sales areas	Autoría: María José Navascués Gor Licencia: LGPL. Procedencia: Captura de pantalla (
False: • (Famous top link bit.) 1 (Famous top link bit.)	Autoría: María José Navascués González.	GP(majorit) - Properties Ambig Ediscontin V jmajorit Correction Glen Resiling String U Note India Resiling String	Autoría: María José Navascués Gor

Licencia: LGPL.

	Procedencia: Captura de pantalla de iReport, bajo licencia LGPL.		Procedencia: Captura de pantalla c
W III III III III III III III III III I	Autoría: María José Navascués González. Licencia: LGPL. Procedencia: Captura de pantalla de iReport, bajo licencia LGPL.	The state of the s	Autoría: María José Navascués Gor Licencia: LGPL. Procedencia: Captura de pantalla c
principal control of the principal of th	Autoría: María José Navascués González. Licencia: LGPL. Procedencia: Captura de pantalla de NetBeans, bajo licencia LGPL.	MARKATON AND AND AND AND AND AND AND AND AND AN	Autoría: María José Navascués Gor Licencia: LGPL. Procedencia: Captura de pantalla c
	Autoría: María José Navascués González. Licencia: LGPL. Procedencia: Captura de pantalla de NetBeans, bajo licencia LGPL.		Autoría: María José Navascués Gor Licencia: LGPL. Procedencia: Captura de pantalla c
	Autoría: María José Navascués González. Licencia: LGPL. Procedencia: Captura de pantalla de NetBeans, bajo licencia LGPL.	Description of the control of the co	Autoría: María José Navascués Gor Licencia: LGPL. Procedencia: Captura de pantalla c
	Autoría: María José Navascués González. Licencia: LGPL. Procedencia: Captura de pantalla de NetBeans, bajo licencia LGPL.	Pedidos por país the winds	Autoría: María José Navascués Gor Licencia: LGPL. Procedencia: Captura de pantalla c