

Tarea para PSP04.

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

La tarea de la unidad esta dividida en 3 actividades.

- Actividad 4.1.** Modifica el ejercicio 1 de la unidad 3 para el servidor permita trabajar de forma concurrente con varios clientes.
- Actividad 4.2.** Modifica el ejercicio 2 de la unidad 3 para el servidor permita trabajar de forma concurrente con varios clientes.
- Actividad 4.3.** A partir del ejercicio anterior crea un servidor que una vez iniciada sesión a través de un nombre de usuario y contraseña específico (por ejemplo javier / secreta) el sistema permita Ver el contenido del directorio actual, mostrar el contenido de un determinado archivo y salir.
- Para realizar el ejercicio primero debes crear un diagrama de estados que muestre el funcionamiento del servidor.

Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

- ✓ **Actividad 4.1** (2 puntos).
- ✓ **Actividad 4.2** (2 puntos).
- ✓ **Actividad 4.3** (6 puntos).
 - 1.- Diagrama de estados - 1 punto.
 - 2.- Cliente – 1 punto.
 - 3.- Servidor – 4 puntos.

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

Para realización de la actividad tan sólo es necesario tener instalado el entorno de desarrollo de Java.

Consejos y recomendaciones.

Leer detenidamente el contenido de la unidad.

Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1_apellido2_nombre_SIGxx_Tarea

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la cuarta unidad del MP de PSP**, debería nombrar esta tarea como...

sanchez_manas_begona_PSP04_Tarea