

Tarea para PMDM05.

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

En el punto 3 de una unidad de trabajo se mostró el resultado de un estudio de un juego ya existente. Supongo que habrás visitado la página oficial del juego y habrás localizado la información que ahí aparecía, ¿no?

Pues ahora te toca hacer todo el trabajo de investigación a ti. Vamos a estudiar otro videojuego de software libre llamado **Glest**, que tiene un origen español. Hace algunos años se detuvo su desarrollo, aunque otro proyecto llamado MegaGlest tomó su relevo.

Esto es lo que tienes que redactar en un documento: (fíjate en el ejemplo del punto 3 para ver cómo tendría que quedar)

✓ Género(s):

- ✓ [escribe una línea por cada género al que creas que pertenece junto con su justificación. Es posible que tengas que instalarlo y echarle un vistazo]

✓ Plataformas:

- ✓ **Ordenadores:** [si soporta ordenadores, escribe aquí los sistemas operativos]
- ✓ **Consolas:** [si soporta consolas, escribe aquí los sus nombres]
- ✓ **Dispositivos móviles:** [si soporta dispositivos móviles, escribe aquí los modelos]

✓ Librerías/motores del juego:

- ✓ **Motor de juegos:** [escribe cuál es el motor de juegos que utiliza]
- ✓ **Librería 3D:** [averigua qué librería usa el motor para renderizar]
- ✓ **Librería de audio** [averigua qué librería de audio usa el programa]

✓ Soporte multijugador

- ✓ [si soporta multijugador, escribe aquí en qué condiciones (en el mismo equipo, en red, tipo de arquitectura, etc..)]

✓ Inteligencia artificial

- ✓ [si es necesaria la IA para el juego, escribe aquí las situaciones en las que habría que usarla]

Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

Éstas son las puntuaciones de cada apartado, para que lo tengas en cuenta al realizar la tarea:

- ✓ **Género(s):** 1 punto.
- ✓ **Plataformas:** 1,5 puntos (0,5 por cada plataforma).
- ✓ **Librerías/motores del juego:** 3 puntos (1 por cada ítem).
- ✓ **Motor de juegos.**
- ✓ **Librería 3D.**
- ✓ **Librería de audio.**
- ✓ **Soporte multijugador.** 1,5 puntos.
- ✓ **Inteligencia artificial.** 3 puntos.

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

Comienza tu estudio desde aquí:

[Glest.](http://glest.org/es/) (link: <http://glest.org/es/>).

Consejos y recomendaciones.

- ✓ Si aún no lo has hecho, realiza la actividad del apartado 3 por tu cuenta para encontrar de donde sale toda esa información.
- ✓ ¿Qué haces cuando no sabes dónde está algo? Lo buscas, ¿no? Pues esa es la pista: busca desde el punto de partida dado.

- ✓ No te asustes por el hecho de que la información salga en inglés. Intenta entender lo que dice, no es complicado; si aún así te rindes, usa un traductor automático como el de Google.
- ✓ Cuando tengas toda la información, crea un documento con ella y remítela a tu profesor/a.

Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1_apellido2_nombre_SIGxx_Tarea

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la quinta unidad del MP de PMDM**, debería nombrar esta tarea como...

sanchez_manas_begona_PMDM05_Tarea