

**(index.html)**

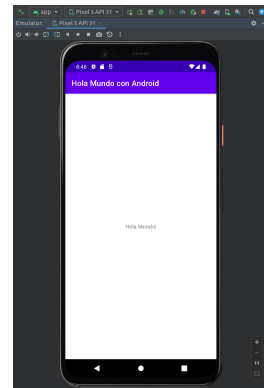
Tarea UD1. Introducción y entorno de trabajo.

Tarea UD1. Introducción y entorno de trabajo.

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

1. Investiga en Internet acerca del software de desarrollo para dispositivos iPhone. Incluye nombre y versión del software usado, así como una breve descripción del entorno necesario.
2. Buscar la cuota de mercado de los distintos sistemas operativos móviles actualizada a septiembre: Haz una tabla como la que aparece en la unidad, pero actualizada a la de este año.
 1. Analiza las cifras comparándola con la tabla que aparece en la unidad.
 2. Indica las tendencias en cuanto al uso de los distintos sistemas operativos más usados ¿aumentan y/o disminuyen sus cuotas de mercado?
 3. Averigua cómo consiguen estos datos las páginas de estadísticas.
3. Investiga en internet y completa estos ejercicios:
 1. ¿Existe alguna versión de Android nueva, no reflejada en la tabla de la unidad? ¿Cuál es la última versión?
 2. Consigue una tabla o gráfico dónde indiques el % de uso de las distintas versiones de Android en la actualidad.
 3. ¿Cuál es la última versión de Android Studio?
4. Configura un emulador de los ofrecidos por Android Studio. Concretamente configuraremos a través de la utilidad AVD (Android Virtual Devices) la emulación de un teléfono, Pixel 5 con API 31 (Para Android 12). Lo probaremos con la clásica aplicación "Hola mundo".
5. Configura un dispositivo Android físico (real) para poder lanzar la ejecución de una aplicación generada con Android Studio. Concretamente configuraremos a través de USB, de forma que cuando lance la ejecución de la aplicación, podre elegir como destino de la ejecución el propio dispositivo físico. Lo probaremos con la clásica aplicación "Hola mundo".



Q Google Developers (Uso Educativo nç)

NOTA: En los ejercicios 1 a 3 las respuestas deben estar acompañadas de la fuente donde se ha obtenido. En los ejercicios 4 y 5 la salida final en ambos casos debe ser parecida a esta captura de pantalla del móvil (debes personalizar el nombre de la aplicación y la frase Hello World! deberá aparecer en español).



**Criterios de puntuación. Total 10 puntos.**

La valoración total de la tarea es de 10 puntos repartidos del siguiente modo:

- EJERCICIO 1: 1 punto.
- EJERCICIO 2.1: 0.5 puntos.
- EJERCICIO 2.2: 0.5 puntos.
- EJERCICIO 2.3: 0.5 puntos.
- EJERCICIO 3.1: 0.5 puntos.
- EJERCICIO 3.2: 1.5 puntos.
- EJERCICIO 3.3: 0.5 puntos.
- EJERCICIO 4: 3 puntos.
- EJERCICIO 5: 2 puntos.

Puesto que no existe una evaluación por unidades la evaluación se realiza en base a los criterios generales del módulo.

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

- Un terminal Android y un cable USB para conectarlo al ordenador
- Contenidos de la Unidad
- Páginas web de los desarrolladores de los sistemas operativos para móviles
- Páginas web de estadísticas como gs.statcounter.com

Consejos y recomendaciones.

- Lee atentamente el enunciado y asegúrate de haber entendido lo que has de hacer.
- Internet es un gran recurso y una gran fuente de información, pero es recomendable contrastar las informaciones con fuentes fiables y **ACTUALIZADAS**.
- Investiga las distintas opciones del mercado.
- No dudes en comentarle a tu tutor o tutora cualquier duda que te pueda surgir.
- Envíasela a tu tutor o tutora a través del sistema establecido en la plataforma.
- Las capturas deben aparecer en perfecto orden de aparición y con una breve explicación de cada paso.
- Deben ser lo suficientemente numerosas como para que demuestren que el alumno ha podido instalar y usar el emulador físico y el virtual.
- Debe llevarse a cabo sobre una versión actual de Android.
- Debe mostrarse el fondo de pantalla y la fecha y hora de todas las capturas para garantizar la originalidad del material.

Indicaciones de entrega.



Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento PDF donde añadirás las capturas de pantalla de todo el proceso. Las capturas deben mostrar el fondo de pantalla y la fecha y hora de la barra de estado de tu sistema operativo para garantizar la originalidad del material. Para el ejercicio 5 incluye una foto o captura de la aplicación del terminal real usado.

Entrega el documento a través de la plataforma. El archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1_apellido2_nombre_PMDM01_Tarea

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la primera unidad del MP. PMDM**, debería nombrar esta tarea como...

sanchez_manas_begona_PMDM01_Tarea.pdf

Obra publicada con Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0
(<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>).

