

Ejercicio 4 - Geolocalización y Mapas de Google

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

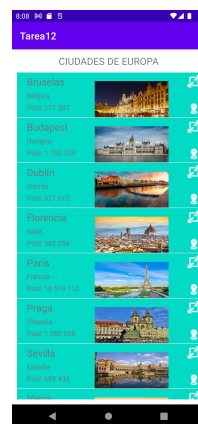
Ejercicio 4: ListView de ciudades con fotos y mapas.

Crear un proyecto que muestre un ListView que incorpore información acerca de, al menos, tres ciudades europeas. El aspecto inicial será el mostrado en la figura 1.

Si clico sobre el icono de ampliación, situado en la esquina superior derecha de cada ítem, la imagen de la ciudad ampliada. Por ejemplo, para el caso de Praga, se mostrará lo que se muestra en la figura 2.

Si por el contrario, en la imagen previa a esta última, clicamos sobre el icono de geolocalización, se muestra un mapa con un marcador que muestre el nombre de la ciudad (figura 3).

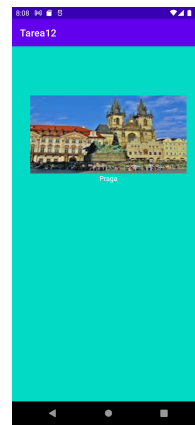
Figura 1. Aspecto inicial.



Q Google Developers (Uso educativo no)

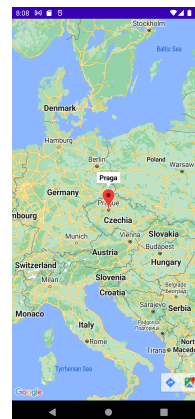
Figura 2. Clic sobre el icono de ampliación.

(#)



Q [Google Developers](#) (Uso educativo nc)

Figura 3. Clic sobre el icono de geolocalización.



Q [Google Developers](#) (Uso educativo nc)

Los datos del ejemplo mostrado son de 8 ciudades europeas, y se ha usado un `MainActivity.java` para almacenarlos con esta información:

Información

```
1 ("Bruselas", "Bélgica", "177 307", "50.8467", "4.3547", R.drawable.bru
2 ("Budapest", "Hungría", "1 752 704", "47.498333", "19.040833", R.drawa
3 ("Dublín", "Irlanda", "527 612", "53.3425", "-6.265833", R.drawable.du
4 ("Florencia", "Italia", "382 258", "43.771389", "11.254167", R.drawabl
5 ("París", "Francia", "10 516 110", "48.856578", "2.351828", R.drawable
6 ("Praga", "Chequia", "1 280 508", "50.088611", "14.421389", R.drawable
7 ("Sevilla", "España", "689 434", "37.383333", "-5.983333", R.drawable.
8 ("Viena", "Austria", "1 840 573", "48.20833", "16.373064", R.drawable.
```

(#)

Las imágenes son de un tamaño de 318x159 píxeles. Puedes descargarlas de este [enlace](#) iconos de mapa y de ampliar.

¡ DEBES ELEGIR LAS CIUDADES QUE TU APLICACIÓN MUESTRE !

Criterios de puntuación. Total 2.5 puntos.

La valoración total del ejercicio es de 2.5 puntos repartidos del siguiente modo:

- Aspecto: la aplicación se muestra de un modo similar al mostrado. 0.50 puntos
- Funcionamiento de la aplicación:
 - ○ La aplicación muestra la imagen ampliada: 0.75 puntos.
 - ○ La aplicación muestra correctamente los mapas con las coordenadas por marcador personalizado: 1.25 puntos. (Para que este apartado puntúe debes elegir ciudades diferentes a las mostradas en el ejemplo).

Puesto que no existe una evaluación por unidades, la evaluación se realiza en base general del módulo.

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

- Ordenador con Android Studio instalado y suficientes recursos para ejecutar
- Contenidos de la unidad, muy importantes los ejercicios resueltos de la misma
- Páginas web de los desarrolladores de los sistemas operativos para móviles
- API Key del SDK de Google Maps para Android.
- Imágenes y datos estadísticos y de geolocalización de 5 ciudades.

Consejos y recomendaciones.

- Lee atentamente el enunciado y asegúrate de haber entendido lo que has de hacer. Especial atención a las notas al final del enunciado.
- **Intenta reproducir en tu Android Studio los ejercicios resueltos previamente utilizando los recursos de apoyo de los contenidos.**
- No dudes en comentarle a tu tutor o tutora cualquier duda que te pueda surgir
- Envíasela a tu tutor o tutora a través del sistema establecido en la plataforma
- Las capturas y el contenido de los ficheros deben aparecer en perfecto orden. Debe estar claro lo que deseas mostrar.
- Los diseños deben mostrarse lo más parecidos posibles a lo que se pide.
- Debe llevarse a cabo sobre una versión actual de Android.
- Debes elegir tus propias ciudades para el ejercicio.

Indicaciones de entrega.

Capturas:

- Captura del aspecto de tu aplicación al arrancar la primera vez.

(#)

- Captura del aspecto de tu aplicación cuando selecciones una imagen y el marcador seleccionado donde se lea la etiqueta correspondiente con el nombre.
- Captura con la estructura de los ficheros java y XML del proyecto.
- Las capturas que no sean de tu aplicación, sino de tu Android Studio, deben tener fondo de pantalla y la fecha y hora de la barra de estado de tu sistema operativo para garantizar la originalidad del material.

Archivos:

- Añade el contenido de los ficheros importantes: clases java, archivo/s de layout de manifiesto y gradle (:app).

Obra publicada con Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0
(<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>).