

## Ejercicio 1

### Detalles de la tarea de esta unidad.

#### Enunciado.

##### Ejercicio 1: Investigación sobre el desarrollo videojuegos, la plataforma Roblox y los motores Unity y Unreal.

1.- Busca respuestas a estas preguntas en el **Libro blanco del desarrollo español de videojuegos** sobre los siguientes aspectos. Si la versión publicada está muy desfasada puedes buscar en otros sitios de Internet pero deberás siempre citar la fuente.

- a. Indica qué posición ocupa España entre los mercados de videojuegos mundiales, cuántos millones se mueven al año y cuántos jugadores hay en el país.
- b. ¿Cuál es el fabricante de videojuegos que más dinero ingresa a nivel mundial? ¿Cuánto ingresa al año?
- c. En España, ¿cuántas empresas se dedican al desarrollo de videojuegos? ¿Cuántas personas emplean? ¿Cuánto ingresan en total? ¿Cuánto se prevé facturar en 2024?
- d. ¿Qué porcentaje de empleados en los estudios de creación de videojuegos españoles son titulados en ciclos formativos de grado superior de FP?
- e. ¿Cuál es el perfil profesional para el que más crecerá su demanda en los próximos años?

2.- Analiza los motores de videojuegos más empleados actualmente en la realización de videojuegos. Te centrarás especialmente (mínimo tres páginas) en describir las características de **Unreal Engine** y **Unity**, comentando las ventajas e inconvenientes, diferencias entre ambos, menciona ejemplos de videojuegos populares en los que se han empleado estos motores. Cita las fuentes adecuadamente.

3.- Investiga sobre la plataforma de videojuegos **Roblox** e indicar:

- a. Plataformas:
  - Ordenadores: [si soporta ordenadores, escribe aquí los sistemas operativos]
  - Consolas: [si soporta consolas, escribe aquí los sus nombres]
  - Dispositivos móviles: [si soporta dispositivos móviles, escribe aquí los modelos]
- b. Motor del juego: [escribe cuál es el motor de juegos que utiliza]
- c. Lenguaje de programación: [indica con que lenguaje está programado]
- d. Software de desarrollo: [Indica su nombre]

(#)

**Criterios de puntuación. Total 5 puntos.**

La valoración total de la tarea es de 5 puntos repartidos del siguiente modo:

- Pregunta 1: 1.5 puntos.
- Pregunta 2: 2.5 puntos.
- Pregunta 3: 1 punto.

Puesto que no existe una evaluación por unidades la evaluación se realiza en base a los criterios generales del módulo.

**Recursos necesarios para realizar la Tarea.**

- Ordenador con acceso a Internet.
- Contenidos de la Unidad.
- Libro blanco del desarrollo español de videojuegos.

**Consejos y recomendaciones.**

- Lee atentamente el enunciado y asegúrate de haber entendido lo que has de hacer.
- **Busca en la bibliografía indicada e Internet las respuestas a las preguntas. CITA SIEMPRE LA FUENTE.**
- No dudes en comentarle a tu tutor o tutora cualquier duda que te pueda surgir.
- Envíasela a tu tutor o tutora a través del sistema establecido en la plataforma.