

## Ejercicio 1

### Detalles de la tarea de esta unidad.

#### Enunciado.

##### **TareaUT13: Investigación sobre el desarrollo videojuegos y la plataforma Roblox.**

1.- Busca respuestas a estas preguntas en el **Libro blanco del desarrollo español de videojuegos** sobre los siguientes aspectos. Si la versión publicada está muy desfasada puedes buscar en otros sitios de Internet pero deberás siempre citar la fuente.

- a.** Indica qué posición ocupa España entre los mercados de videojuegos mundiales, cuántos millones se mueven al año y cuántos jugadores hay en el país.
- b.** ¿Cuál es el fabricante de videojuegos que más dinero ingresa a nivel mundial? ¿Cuánto ingresa al año?
- c.** En España, ¿cuántas empresas se dedican al desarrollo de videojuegos? ¿Cuántas personas emplean? ¿Cuánto ingresan en total? ¿Cuánto se prevé facturar en 2024?
- d.** ¿Qué porcentaje de empleados en los estudios de creación de videojuegos españoles son titulados en ciclos formativos de grado superior de FP?
- e.** ¿Cuál es el perfil profesional para el que más crecerá su demanda en los próximos años?

2.- Consigue una lista de los motores de videojuegos más usados clasificándolos en los de pago y en los gratuitos. Cita la fuente.

3.- El alumno debe investigar sobre la plataforma de videojuegos **Roblox** e indicar:

- a.** Plataformas:
  - Ordenadores: [si soporta ordenadores, escribe aquí los sistemas operativos]
  - Consolas: [si soporta consolas, escribe aquí los sus nombres]
  - Dispositivos móviles: [si soporta dispositivos móviles, escribe aquí los modelos]
- b.** Motor del juego: [escribe cuál es el motor de juegos que utiliza]
- c.** Lenguaje de programación: [indica con que lenguaje está programado]
- d.** Software de desarrollo: [Indica su nombre]

#### Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

La valoración total de la tarea es de 10 puntos repartidos del siguiente modo:

(#)

- 
- Pregunta 1: 5 puntos (1 por apartado).
- Pregunta 2: 1 punto.
- Pregunta 3: 4 puntos.

Puesto que no existe una evaluación por unidades la evaluación se realiza en base a los criterios generales del módulo.

#### Recursos necesarios para realizar la Tarea.

- Ordenador con acceso a Internet.
- Contenidos de la Unidad.
- Libro blanco del desarrollo español de videojuegos.

#### Consejos y recomendaciones.

- Lee atentamente el enunciado y asegúrate de haber entendido lo que has de hacer.
- **Busca en la bibliografía indicada e Internet las respuestas a las preguntas. CITA SIEMPRE LA FUENTE.**
- No dudes en comentarle a tu tutor o tutora cualquier duda que te pueda surgir.
- Envíasela a tu tutor o tutora a través del sistema establecido en la plataforma.

#### Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea elaborarás un documento único PDF con las respuestas a las preguntas.

Entrega el documento a través de la plataforma. El archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

**apellido1\_apellido2\_nombre\_PMDM13\_Tarea**

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la decimotercera unidad del MP PMDM**, debería nombrar esta tarea como...

**sanchez\_manas\_begona\_PMDM13\_Tarea**