

Ejercicio 1 - Permisos

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

Ejercicio 1: Permisos de acceso a la agenda de contactos del teléfono.

Vincula una cuenta de Gmail con tu emulador Android para que tus contactos se puedan ver en el terminal de Android Studio. Puedes hacerlo directamente abriendo las settings e intentando añadir una cuenta a tu lista de contactos. Cuando la vincules, crea un contacto ficticio en tu agenda con tu nombre y tus apellidos para poder localizarlo después.

Crear una aplicación que sea capaz de acceder, a través del sistema de control de acceso mediante permisos de Android, a la agenda de contactos del dispositivo. La apariencia inicial será la mostrada en la figura 1.

Al pulsar el botón de "Ver contactos", aparecerá una ventana para pedir el permiso correspondiente de acceso a los contactos tal como muestra la figura 2.

Una vez permitido, entrará y se visualizarán los contactos, pudiéndose filtrar para que sólo se vea el contacto creado anteriormente (figura 3).

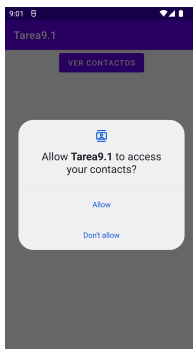
Figura 1. Apariencia inicial.



Q [Google Developers](#) (Uso educativo nc)

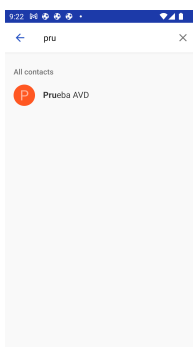
Figura 2. Pulsar "Ver contactos".

(#)



Q [Google Developers](#) (Uso educativo nc)

Figura 3. Visualizar tu contacto.



Q [Google Developers](#) (Uso educativo nc)

Criterios de puntuación. Total 2.5 puntos.

La valoración total de la tarea es de 2.5 puntos repartidos del siguiente modo:

- Aspecto: la aplicación se muestra de un modo similar al mostrado. 0.25 puntos.
- Funcionamiento de la aplicación:
 - ○ La aplicación solicita el permiso adecuado para acceder a los contactos: 1 punto.
 - ○ La aplicación muestra la pantalla de contactos: 1 punto.
 - ○ La aplicación muestra el contacto con tu nombre: 0.25 puntos. (Requisito para garantizar la originalidad del trabajo)

Puesto que no existe una evaluación por unidades la evaluación se realiza en base a los criterios generales del módulo.

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

- Ordenador con Android Studio instalado y suficientes recursos para ejecutar el emulador.
- Contenidos de la Unidad, muy importantes los ejercicios resueltos de la misma.

(#)

- Páginas web de los desarrolladores de los sistemas operativos para móviles.

Consejos y recomendaciones.

- Lee atentamente el enunciado y asegúrate de haber entendido lo que has de hacer.
- **Intenta reproducir en tu Android Studio los ejercicios resueltos previamente.**
- No dudes en comentarle a tu tutor o tutora cualquier duda que te pueda surgir.
- Envíasela a tu tutor o tutora a través del sistema establecido en la plataforma.
- Las capturas y el contenido de los ficheros deben aparecer en perfecto orden para que esté claro lo que deseas mostrar.
- Los diseños deben mostrarse lo más parecidos posibles a lo que se pide.
- Debe llevarse a cabo sobre una versión actual de Android.

Capturas y archivos que hay que entregar.

Capturas:

- Captura del aspecto de tu aplicación al arrancar la primera vez.
- Captura del aspecto de tu aplicación cuando pide los permisos de acceso a Contactos.
- Captura del aspecto con la aplicación de Contactos nativa de Android, donde filtres por el contacto creado con tu nombre.
- Las capturas que no sean de tu aplicación, sino de tu Android Studio, deben mostrar el fondo de pantalla y la fecha y hora de la barra de estado de tu sistema operativo para garantizar la originalidad del material.

Archivos:

- Ficheros importantes: java, archivo/s de layout y archivo de manifiesto.

Obra publicada con Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0
(<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>).