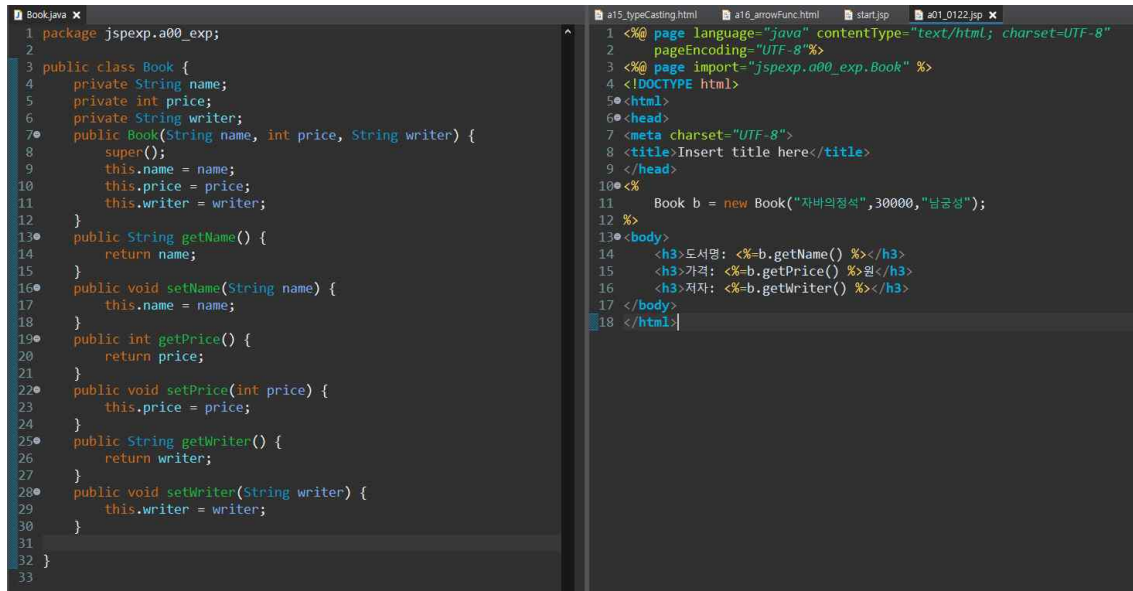


[jsp]

[하] 1. 자바로 Book객체를 만들고, 도서명 가격 저자를 화면에 출력하세요.

(Book.java)

(a01_0122.jsp)



```
1 package jspexp.a00_exp;
2
3 public class Book {
4     private String name;
5     private int price;
6     private String writer;
7     public Book(String name, int price, String writer) {
8         super();
9         this.name = name;
10        this.price = price;
11        this.writer = writer;
12    }
13    public String getName() {
14        return name;
15    }
16    public void setName(String name) {
17        this.name = name;
18    }
19    public int getPrice() {
20        return price;
21    }
22    public void setPrice(int price) {
23        this.price = price;
24    }
25    public String getWriter() {
26        return writer;
27    }
28    public void setWriter(String writer) {
29        this.writer = writer;
30    }
31 }
32 }
33 }
```

```
1 <%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
2     pageEncoding="UTF-8"%>
3 <%@ page import="jspexp.a00_exp.Book" %>
4 <!DOCTYPE html>
5 <html>
6 <head>
7 <meta charset="UTF-8">
8 <title>Insert title here</title>
9 </head>
10 <%
11     Book b = new Book("자바의정석", 30000, "남궁성");
12 %>
13 <body>
14 <h3>도서명: <%=b.getName() %></h3>
15 <h3>가격: <%=b.getPrice() %>원</h3>
16 <h3>저자: <%=b.getWriter() %></h3>
17 </body>
18 </html>
```

[하] 2. 브라우저에서 주소를 입력하여 jsp를 호출하여 화면에 출력되는 과정을 서버/클라이언트 기준으로 기술하세요.

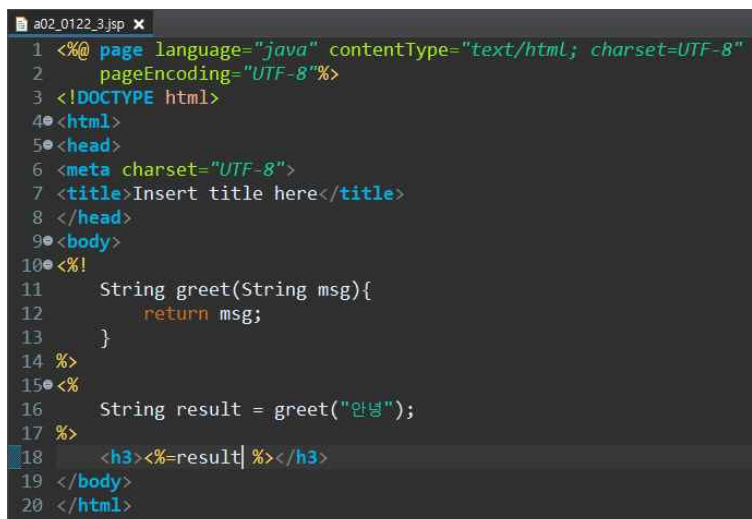
- 1) 브라우저 주소에 ip와 페이지 입력
- 2) 서버에 해당하는 페이지를 찾음
- 3) 아래와 같은 프로세스를 거쳐 클라이언트(브라우저)에 전달

jsp페이지 -> servlet 클래스 -> html 코드 -> 브라우저에 받아 html 렌더링

서버 서버 서버만들어 클라이언트에 전달

[하] 3. jsp 화면의 구성요소 3가지를 기술하고, 변수 문자열 greet에 "안녕" 할당되고 출력되는 것을 위 3가지 내용을 처리하는 코드를 처리하세요.

jsp 스크립트 요소: 선언부(Declaration), 스크립틀릿(scriptlet), 표현식(expression)



```
1 <%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
2     pageEncoding="UTF-8"%>
3 <!DOCTYPE html>
4 <html>
5 <head>
6 <meta charset="UTF-8">
7 <title>Insert title here</title>
8 </head>
9 <body>
10 <%!
11     String greet(String msg){
12         return msg;
13     }
14 %>
15 <%
16     String result = greet("안녕");
17 %>
18 <h3><%=result %></h3>
19 </body>
20 </html>
```

[하] 4. input과 request를 이용해서 전달하고 싶은 말과 반복횟수를 입력받아서, 해당 말을 h3안에 반복 출력되게 하세요.

```
a03_0122.jsp a04_0122.jsp x
1 <%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
2   pageEncoding="UTF-8"%>
3 <!DOCTYPE html>
4 <html>
5 <head>
6 <meta charset="UTF-8">
7 <title>Insert title here</title>
8 </head>
9 <body>
10 <form>
11   <input type="text" name="hello">
12   <input type="text" name="nice">
13   <input type="submit" value="제출">
14 </form>
15 <%
16   String msg1 = request.getParameter("hello");
17   String msg2 = request.getParameter("nice");
18   String hello = msg1;
19   int nice=1;
20   if(msg2!=null) nice=Integer.parseInt(msg2);%>
21   <% for(int i=1; i<=nice; i++){%>
22     <h3><%=msg1 %>!</h3>
23   <%} %>
24 </body>
25 </html>
```

[js]

[중] 1. 주사위를 던지고(숫자 text로 출력), 나온 수만큼 말이 움직이게 처리하세요.(5X5테이블에서)

```
a01_0122.html x
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
5 <title>Insert title here</title>
6 <style type="text/css">
7 table{
8     text-align:center;
9 }
10 </style>
11 <script type="text/javascript">
12
13 </script>
14 </head>
15 <body>
16 <table width="500" height="500" border="1">
17 <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr>
18 <tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td></tr>
19 <tr><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td></tr>
20 <tr><td>16</td><td>17</td><td>18</td><td>19</td><td>20</td></tr>
21 <tr><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td></tr>
22 </table>
23 <br><br>
24 <input type="button" value="주사위" onclick="dice()">
25 <h3 class="dice">주사위를 던집니다</h3>
26 <h3 class="m"></h3>
27 </body>
28 <script type="text/javascript">
29 /*
30 [중] 1. 주사위를 던지고(숫자 text로 출력), 나온 수만큼 말이 움직이게 처리하세요.(5X5테이블에서)
31 */
32 var tds = document.querySelectorAll("td");
33 var i;
34 var cnt=0;
35 var a=0;
36
37 function dice() {
38     i = parseInt(Math.random() * 6) + 1;
39     document.querySelector("h3.dice").innerHTML = "주사위를 던집니다 : " + i;
40     document.querySelector("h3.m").innerHTML = i+"칸 이동합니다.";
41     a+=i
42     if(cnt==0){
43         tds[i-1].style.background="blue";
44     }else{
45         if(a>25){
46             document.querySelector("h3.dice").innerHTML = "게임을 종료합니다.";
47             document.querySelector("h3.m").innerHTML = "";
48         }else
49             tds[a-1].style.background="blue";
50             tds[a-1-i].style.background="white";
51     }
52     cnt++;
53 }
54 </script>
55 </html>
```