

# 11 - Exemples illustrant l'utilisation de différentes familles de langages de programmation

---

Il faut connaître ces familles :

- Langages impératif(Python , C)
- Langages objet (Python, Java, C++)
- Programmation événementielle (Scratch, python)
- Langages fonctionnels (Caml, Haskell, python)

Mathlab, Scilab ? (scilab disponible au capes)

## I- Langage impératifs

---

## II- Langage objets

---

- Aires et périmètre sur des figures
- Liste à maillon

### III- Programmation évènementielle

---

- horloge analogique, parlante (scratch)
- calcul au clic ( $a^k$ )

### IV- Langage fonctionnels (tout est fonction)

---

- Tri qui dépend d'une fonction de comparaison
-