

26 - Problèmes de mathématiques du cycle 4 pouvant être résolus de manière algorithmique

faire le plan sur les thèmes du programme du cycle 4 :

- Nombres et calculs
 - Organisation et gestion de données, fonctions
 - Grandeurs et mesures
 - Espace et géométrie
-

Idées d'activité/ problèmes/ développement :

- Calcul d'images/ antécédent avec scratch
- Moyenne / médiane / min / max / étendue
- proportion d'une recette de cuisine
- code de césar
- géométrie sur scratch
- la pyramide en scratch
- pgcd algorithme d'Euclide
- crible d'érathostène
- addition de durée (h,m,s)
- horloge
- probabilité (voir profil scratch)