

Introduction :

modélisation en Sciences

Planète terre, environnement et actions humaines

- simulation techtonique
- Simulation climatique (météo)

Etre Vivant

- clé de détermination (primate, sur scratch ?)
- modèles de population
- Fibonacci et lapins (matrices, etc)
- Lokta-volterra
- ADN : lien algo du texte, distances, arbres phylogénétique

Ouverture :

les SVT qui inspire l'informatique

-Algo colonie de fourmis

- réseau de neurones
- algo génétique