

## Bases du langage

- Briques du langage (Variables, Constantes, Pointeurs...)
- Boucles
- Instructions de branchement conditionnel
- Instructions de branchement non conditionnel
- Collections et Opérations sur les collections
- Structure
- Appels de suite d'opérations (Fonctions, Méthodes et Interfaces)
- Ligne de commande et Arguments

## Principales bibliothèques standards

- Bibliothèque fmt (entrées-sorties de l'utilisateur)
- Bibliothèque errors (gestion des exceptions)
- Bibliothèque os (gestion des processus, manipulation de permissions de fichiers)
- Bibliothèque io (interaction avec les fichiers)
- Bibliothèque strings (manipulation de chaînes de caractères)
- Bibliothèque time (mesure et gestion du temps)
- ...

## Principales bibliothèques tierces

- Bibliothèque debug
- Bibliothèque mobile
- ...

## Bases du langage

- Commandes (compilation, exécution, installation, tests unitaires, documentation)
- Compilation (création d'une application avec plusieurs packages)
- Tests unitaires (utilisation de tests pour vérifier des portions de code)
- Documentation (godoc)

## Références pour produire notre carte de référence

- **Introduction** : [https://fr.wikipedia.org/wiki/Go\\_\(langage\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Go_(langage))
- **Site officiel Golang** : <https://golang.org/>
- **Bases du langage Go** :  
<https://www.tutorialspoint.com/go/index.htm>
- **Illustrations de code Go** : <https://gobyexample.com/>
- **Goroutines** : <https://blog.fedora-fr.org/metal3d/post/Go-et-les-goroutines-introduction-au-langage>
- **Go vs C++** : <https://www.scriptol.fr/programmation/go.php>
- **Application Android** : [https://play.google.com/store/apps/details?id=in.intelitech.golang&hl=en\\_US](https://play.google.com/store/apps/details?id=in.intelitech.golang&hl=en_US)