

# 8. LEX 실습

---

A Lexical Analyzer Generator

충북대학교

---

이 재 성

---



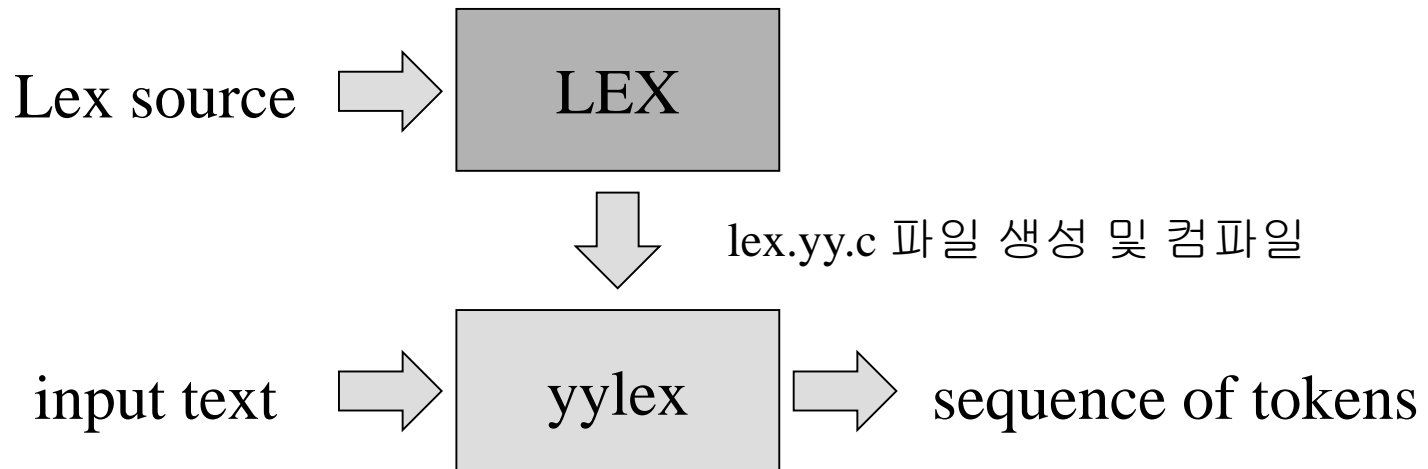
# 소개

---

## ■ Lex

- 입력된 정규표현을 프로그램으로 변환

## ■ Lex의 역할





# Lex 소스 형식 (\*.1)

---

## ■ 형식:

definitions	// 정의
%%	
rules	// 규칙
%%	// 이하 생략 가능
user routines	// 사용자 부프로그램



# Lex 소스 예제(ex.1)

---

```
%{
#define          IF          100
#define          ID          101
#define          RELOP       102
#define          LE          201
int yylval, tok;
}%
delim          [ \t\n]
ws             {delim}+
letter         [A-Za-z]
digit          [0-9]
id             {letter}({letter}|{digit})*
%%
{ws}           { /* do nothing */ }
if             {yylval = 0; return(IF); }
{id}           {yylval = install_id(); return(ID); }
"<="          {yylval= LE; return(RELOP); }
%%
int install_id() { return(1); }
int yywrap() {return(0);};
main(){ while(1){ tok = yylex(); printf("%d %d\n", tok, yylval);}}
```



# Flex bison download

---

## ■ Download위치

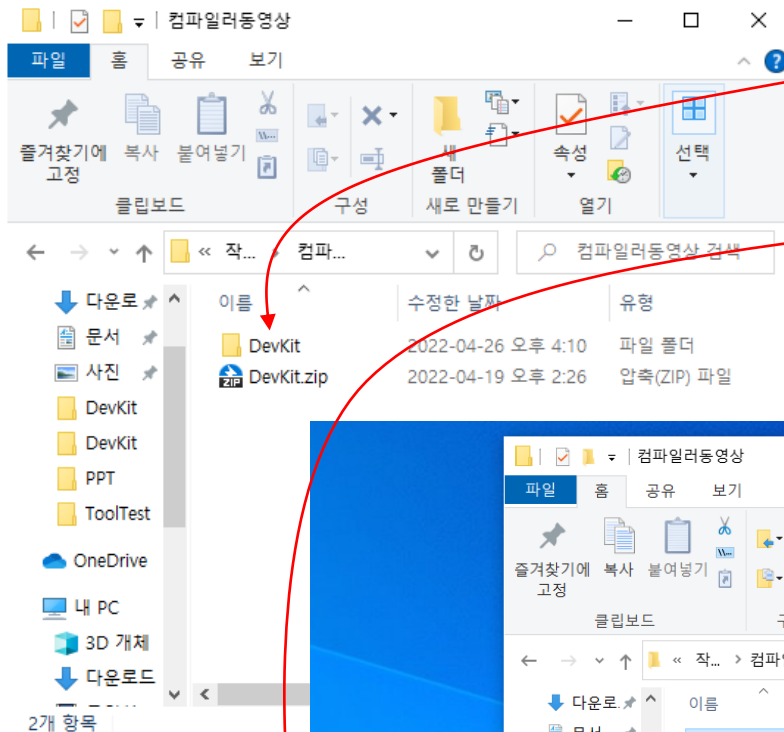
- <https://sourceforge.net/projects/winflexbison/>
- ecampus 프로젝트 [과제]에서 사용될 도구 다운로드

## ■ 주요 스위치

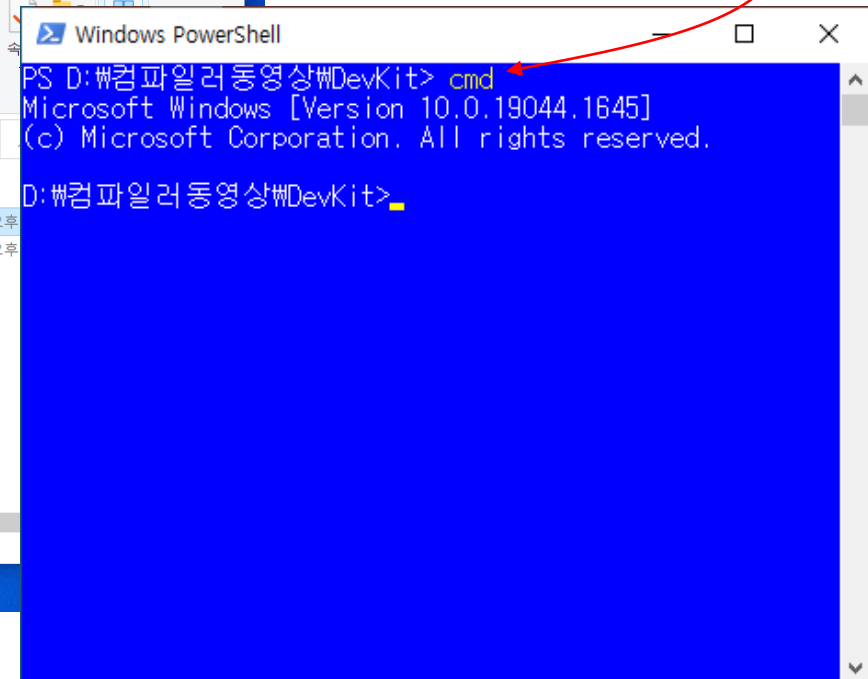
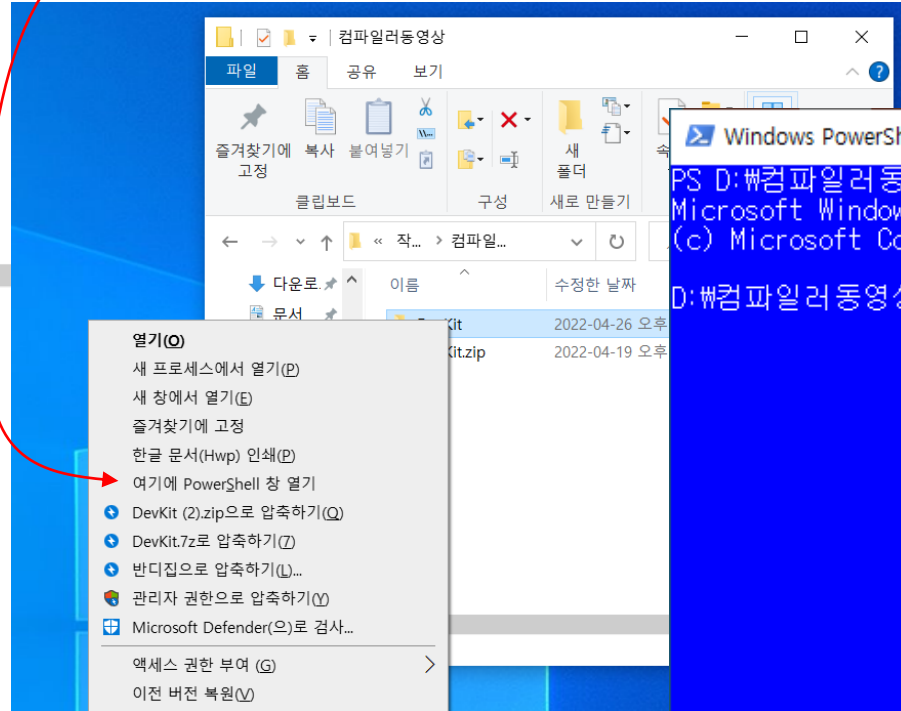
- win\_flex
  - wincompat: 윈도우용 컴파일 호환 스위치
  - o : 출력파일 이름 지정
- win\_bison
  - d : \*.tab.h 파일 생성 -> lex 소스와 호환



# 명령어 창 열기

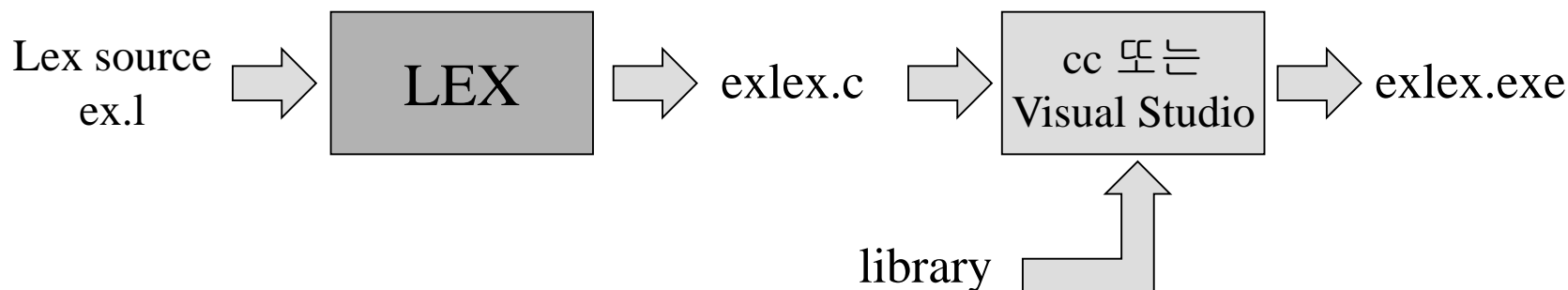


1. 원하는 폴더를 마우스로 선택
2. Shift키를 누른 채로 마우스 우측 클릭
3. “여기에 PowerShell 창 열기” 선택
4. 명령어 창이 열리면 “cmd” 명령 수행
5. 이후 필요한 명령 수행(flex 등)





# win\_flex 수행 및 출력 C 파일 컴파일



## ■ PC용 Lex (win\_flex):

```
C> win_flex --wincompat -o exlex.c ex.l
```

```
C> cc exlex.c
```

```
C> exlex
```

```
a
101  1
if
100  0
```

- Visual Studio 사용시에는
- 프로젝트를 새로 생성한 후,
- exlex.c를 소스에 추가하여 새로 build함
- 수행시에는
- Visual Studio에서 직접 수행하거나
- Debug 폴더에 만들어진 exlex.exe를
- 명령창에서 수행하는 방법이 있다.



## ex.1의 확장 실습

### ■ 새로운 토큰 추가하기

- while 103
- for 104
- switch 105
- case 106

### ■ 주석 처리하기

- “//”로 시작하여 그 뒤 줄 끝까지의 내용은 주석 처리

### ■ 수행 예

- 출력: 빨간 색

```
while
103 0
for
104 0
//테스트
// This is test
sum
101 1
```

```
테스트
테스트
This is test
101 1
101 1
101 1
```





# Left context sensitivity 예제

<구현1>

```
%{
int flag;
%}
%%
^a    { flag = 'a'; ECHO;}
^b    { flag = 'b'; ECHO;}
^c    { flag = 'c'; ECHO;}
\n    { flag = 0 ; ECHO;}
magic { switch (flag){
        case 'a': printf("first"); break;
        case 'b': printf("second"); break;
        case 'c': printf("third"); break;
        default: ECHO; break;}
}
```

<구현2>

```
%START AA BB CC
%%
^a      { ECHO; BEGIN AA;}
^b      { ECHO; BEGIN BB;}
^c      { ECHO; BEGIN CC;}
\n      { ECHO; BEGIN 0;}
<AA>magic    printf("first");
<BB>magic    printf("second");
<CC>magic    printf("third");
```

수행 예: 출력(빨간색)  
(구현1과 구현2가 동일)

```
a
a
magic
magic
```

```
a magic
a first
b magic
b second
a b magic
a b first
```



# Lex 정규 표현 요약

**x** 문자 “x”.

**“x”** x가 연산자일지라도 “x”.

**\x** x가 연산자일지라도 “x”.

**[xy]** 문자 x 또는 y.

**[x-z]** 문자 x, y 또는 z.

**[^x]** x가 아닌 특정 문자.

**.** 개행이 아닌 특정 문자.

**^x** 라인의 시작일 때의 x.

**x\$** 라인의 끝일 때의 x.

**<y>x** Lex가 시작 상태 y일 때 x.

**x?** 선택적인 x.

**x\*** x의 인스턴스, 0개 부터 n개

**x+** x의 인스턴스, 1개 부터 n개

**x | y** x 또는 y.

**(x)** x.

**x/y** y가 뒤따르는 x.

**{xx}** 정의 부분으로 부터의 xx의 변형.