ESTRUCTURA DE DATOS

¿A que se refiere cuando se habla de ESTRUCTURA DE DATOS?

En el ámbito de la informática, las estructuras de datos son aquellas que nos permiten, como desarrolladores, organizar la información de manera eficiente, y en definitiva diseñar la solución correcta para un determinado problema.

Ya sean las más utilizadas comúnmente -como las variables, arrays, conjuntos o clases- o las diseñadas para un propósito específico -árboles, grafos, tablas, etc.-, una estructura de datos nos permite trabajar en un algo nivel de abstracción almacenando información para luego acceder a ella, modificarla y manipularla.

¿Que significa FIFO?

En computación y en teoría de sistemas, FIFO un acrónimo de first in, first out (Primero en Entrar, Primero en Salir) es un método para organizar la manipulación de una estructura de datos (a menudo, específicamente un búfer de datos donde la entrada más antigua primera, o cabeza de la cola, se procesa primero

Ejemplo:

El servicio de atención a clientes es un ejemplo típico de cola o el cajero de un banco

¿Muestra la diferencia entre LIFO y FIFO?

LIFO

 "Último en entrar, primero en salir". LIFO es un método de procesamiento de datos en el que los últimos elementos ingresados son los primeros en eliminarse. ... El método LIFO a veces es utilizado por computadoras cuando extraen datos de una matriz o búfer de datos.

FIFO

 FIFO (acrónimo de first in, first out) es un método para organizar la manipulación de una estructura de datos (a menudo, específicamente un búfer de datos) donde la entrada más antigua (primera) o "cabeza" de la cola, se procesa primero.

¿Qué es una COLA?

Una cola es una estructura de datos que almacena elementos en una lista y permite acceder a los datos por uno de los dos extremos de la lista. Un elemento se inserta en la cola (parte final) de la lista y se suprime o elimina por la frente (parte inicial, cabeza) de la lista.

¿Qué es QUEUE en JAVA, una QUEUE será lo mismo que una COLA?

Un objeto de la clase **Queue** es una cola. Permite almacenar objetos y luego recuperarlos en el orden en el cual se insertaron. Para insertar un objeto a la cola se invoca el método put.

Por ejemplo

Queue cola= new Queue(); cola.put("Hola");

¿Qué es INI o REAR en una COLA?

Ini y fin las dos variables que apuntan a los extremos de la estrutura, normalmente se adopta el convenio de que la variable ini sea siempre la posición real del primer elemento y que la variable fin siempre apunte a la siguiente posicion de la cola donde podemos insertar nueva información. De esta manera, se cumplirá que ini=fin si y sólo si la cola está vacía, y la condición inicial para indicar que se ha creado una cola vacía será ini=fin=0

¿Qué es FIN o FRONT en una COLA?

Fin siempre apunta a la siguiente posicion de la cola donde podemos insertar nueva información. De esta manera, se cumplirá que ini=fin si y sólo si la cola está vacía, y la condición inicial para indicar que se ha creado una cola vacía será ini=fin=0.

¿A que se refiere los métodos esVacia() y esLLena() en una COLA? Adjunte los métodos

retorna verdad o falso si la Pila esta vacía, es decir que no tiene ningún elemento, retorna un boolean.

```
public boolean esVacio(){
    if(this.ini==0 && this.fin==0){
        return true;
    }else {
        return false;
    }
}
```

retorna verdad si es que la cola esta llena, pasa cuando se ha llenado todo el vector, la cantidad de elemento que permite la cola lo determina la variable MAXIMO.

```
public boolean esLleno(){
    if(this.fin==this.max){
        return true;
    }else {
        return false;
    }
}
```

¿Qué son los métodos estáticos en JAVA?

El método estático en Java es un método que pertenece a la clase y no al objeto. Un método estático solo puede acceder a datos estáticos.

- Es un método que pertenece a la clase y no al objeto (instancia)
- Un método estático solo puede acceder a datos estáticos. No puede acceder a datos no estáticos (variables de instancia)
- Un método estático puede llamar solo a otros métodos estáticos y no puede invocar un método no estático a partir de él.
- Un método estático se puede acceder directamente por el nombre de la clase y no necesita ningún objeto
- Un método estático no puede hacer referencia a "este" o "super" palabras clave de todos modos

¿A través de un gráfico, muestre los métodos mínimos que debería de tener una COLA?

o Generar el diagrama con el editor INTELLIJ IDEA



12. Inicializar la cola de clientes.

- El código del método que resuelve el problema.
 - Una imagen de la salida de la consola.
- https://github.com/Heitan99/EstructuraDeDatos/Main.java/Ejercicio12

```
'/■ En la clase MAIN deberán estar los 5 clientes.
 '/■ Mostrar todos los datos de la cola de clientes
Cliente cliente1 = new Cliente( nombres: "Juan", apellidos: "Quiroz Rivera", edad: 20, genero: "Masculino", pais: "Bolivia", tipo: "Gold");
Cliente cliente2 = new Cliente( nombres: "Maria", apellidos: "De Los Angeles", edad: 15, genero: "Femenino", pais: "Bolivia", tipo: "Silver");
Cliente cliente3 = new Cliente( nombres: "Saul", apellidos: "Pereira Contreras", edad: 30, genero: "Masculino", pais: "Argentina", tipo: "Gold");
Cliente cliente4 = new Cliente( nombres: "Luis", apellidos: "Camacho Oveda", edad: 70, genero: "Masculino", pais: "Chile", tipo: "Vip");
Cliente cliente5 = new Cliente( nombres: "Ana", apellidos: "Lisa Mesta", edad: 25, genero: "Femenino", pais: "Ecuador", tipo: "Vip");
ColaDeClientes cola1 = new ColaDeClientes( max: 5);
cola1.insertar(cliente1):
cola1.insertar(cliente2);
cola1.insertar(cliente3);
cola1.insertar(cliente4);
cola1.insertar(cliente5);
cola1.mostrar();
```

```
Mostrando datos de la cola
******* Datos del cliente *******
Nombres: Juan
Apellidos: Ouiroz Rivera
Edad: 20
Genero: Masculino
Pais: Bolivia
Tipo: Gold
******* Datos del cliente *******
Nombres: Maria
Apellidos: De Los Angeles
Edad: 15
Genero: Femenino
Pais: Bolivia
Tipo: Silver
******* Datos del cliente *******
Nombres: Saul
Apellidos: Pereira Contreras
Edad: 30
Genero: Masculino
Tipo: Gold
******* Datos del cliente *******
Nombres: Luis
Apellidos: Camacho Oveda
Fdad: 70
Genero: Masculino
Tipo: Vip
****** Datos del cliente *******
Nombres: Ana
Apellidos: Lisa Mesta
Edad: 25
Genero: Femenino
Pais: Ecuador
```

13. Promoción para usuarios de Bolivia.

Adjuntar los siguientes

- El código del método que resuelve el problema.
 - Una imagen de la salida de la consola.
- https://github.com/Heitan99/EstructuraDeDatos/Main.java/Ejercicio13

```
/■ Es decir si es de Bolivia y es GOLD deberá ser ahora un cliente VIP
public static void convertirVIP(ColaDeClientes colaCli, String nacionalidad, String tipoCliente) {
   ColaDeClientes colaAux = new ColaDeClientes( max: 100);
   while (!colaCli.esVacio()) {
       Cliente c = colaCli.eliminar();
       if (c.getPais().equals(nacionalidad) && c.getTipo().equals(tipoCliente)) {
           colaAux.insertar(c);
           colaAux.insertar(c);
   while (!colaAux.esVacio()) {
       colaCli.insertar(colaAux.eliminar());
   colaCli.mostrar();
```

Dato sin convertir

```
*********** Datos del cliente ********
Nombres: Juan
Apellidos: Quiroz Rivera
Edad: 20
Genero: Masculino
Pais: Bolivia
Tipo: Gold
```

Dato convertido

```
********** Datos del cliente ********
Nombres: Juan
Apellidos: Quiroz Rivera
Edad: 20
Genero: Masculino
Pais: Bolivia
Tipo: VIP
```

14. Moviendo clientes en la cola

- Adjuntar los siguientes
- El código del método que resuelve el problema.
 - Una imagen de la salida de la consola.
- https://github.com/Heitan99/EstructuraDeDatos/Main.java/Ejercicio14

```
//■ Es decir si el cliente es mayor a 60 deberá de moverlo al inicio de la cola.
//■ La Cola de Clientes
//■ El valor(int) de la edad.
public static void cliente_Mayor(ColaDeClientes colaCli, int edad) {
   ColaDeClientes colaA1 = new ColaDeClientes( max: 100);
   ColaDeClientes colaA2 = new ColaDeClientes( max: 100);
   while (!colaCli.esVacio()) {
       Cliente c = colaCli.eliminar();
       if (c.getEdad() > edad) {
           colaA1.insertar(c);
           colaA2.insertar(c);
   while (!colaA1.esVacio()) {
       colaCli.insertar(colaA1.eliminar());
   while (!colaA2.esVacio()) {
       colaCli.insertar(colaA2.eliminar());
   colaCli.mostrar();
```

```
Genero: Masculino
Pais: Chile
Tipo: Vip
******* Datos del cliente *******
Nombres: Juan
Apellidos: Quiroz Rivera
Edad: 20
Genero: Masculino
Pais: Bolivia
Tipo: Gold
******* Datos del cliente ******
Nombres: Maria
Apellidos: De Los Angeles
Edad: 15
Genero: Femenino
Pais: Bolivia
******* Datos del cliente ******
Nombres: Saul
Apellidos: Pereira Contreras
Edad: 30
Genero: Masculino
Pais: Argentina
Tipo: Gold
******* Datos del cliente *******
Nombres: Ana
Apellidos: Lisa Mesta
Edad: 25
Genero: Femenino
Pais: Ecuador
Tipo: Vip
```

******** Datos del cliente

Nombres: Luis Apellidos: Camacho Oveda

Edad: 70

15. Moviendo clientes entre 2 colas.

- Adjuntar los siguientes
- El código del método que resuelve el problema.
 - Una imagen de la salida de la consola.
- https://github.com/Heitan99/EstructuraDeDatos/Main.java/Ejercicio15

```
public static void mover_Cliente(ColaDeClientes colaCli, ColaDeClientes colaCli2) {
   ColaDeClientes colaAux = new ColaDeClientes( max: 100);
   ColaDeClientes colaAux2 = new ColaDeClientes( max: 100);
   while (!colaCli.esVacio()) {
       Cliente c = colaCli.eliminar();
       if (c.getNombres().equals("Saul")) {
           colaAux.insertar(c);
           colaAux2.insertar(c);
   while (!colaAux.esVacio()) {
       colaCli.insertar(colaAux.eliminar());
   while (!colaAux2.esVacio()) {
       colaCli.insertar(colaAux2.eliminar());
   colaCli.mostrar();
```

Pais: Argentina Tipo: Gold ****** Datos del cliente ******* Nombres: Juan Apellidos: Quiroz Rivera Edad: 20 Genero: Masculino Pais: Bolivia Tipo: Gold ******* Datos del cliente ****** Nombres: Maria Apellidos: De Los Angeles Edad: 15 Genero: Femenino Pais: Bolivia Tipo: Silver ******* Datos del cliente ******* Nombres: Luis Apellidos: Camacho Oveda Edad: 70 Genero: Masculino Pais: Chile Tipo: Vip ******* Datos del cliente ****** Nombres: Ana Apellidos: Lisa Mesta Edad: 25 Genero: Femenino Pais: Ecuador Tipo: Vip

******* Datos del cliente ******

Nombres: Saul

Edad: 30 Genero: Masculino

Apellidos: Pereira Contreras