

CICLO DE VIDA DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

ESTRUTURA E ORGANIZAÇÃO:

- **Para a criação de softwares o cliente precisa esclarecer quais são os :**
R= Objetivos e planejamentos sobre um problema proposto
- **A estrutura organizada de um software serve para ?**
R=A concepção,planejamento, construção, teste e manutenção

GERENCIAMENTO DE RISCOS:

- **No gerenciamento de risco precisamos dar um ----- para evitar problemas, pois não basta funcionar só na sua máquina, mas sim a do cliente.**
A) Punch
B) Pull
C) Push
D) Pum

CONTROLE DE QUALIDADE:

- **O que pode significar quando o controle de qualidade de um software cai?**
R= Significa que a capacidade do software de atender aos padrões e requisitos de qualidade estabelecidos está diminuindo ou não está sendo mantida adequadamente
- **Como garantir o controle de qualidade?**
R= É implementado por meio de medidas estatísticas e o acompanhamento contínuo da produção e dos equipamentos utilizados

GESTÃO DE RECURSOS:

- **Quais são os três tópicos necessários para a Gestão De Recursos:**
R= Recursos financeiros, recurso Humanos e de infraestrutura
- **Qual é a importância da alocação eficiente de recursos em uma organização?**
R= A alocação de recursos é fundamental para o sucesso de uma organização, pois permite que ela otimize o uso de seus ativos limitados, como dinheiro, tempo e talento, para atender aos objetivos estratégicos e operacionais

COMUNICAÇÃO E COLABORAÇÃO:

- **Qual é a importância da comunicação eficaz na colaboração dentro de uma equipe de trabalho?**

R= é um elemento-chave para o sucesso da colaboração em equipe, pois promove a clareza, a coordenação e a coesão, permitindo que os membros trabalhem juntos de maneira mais eficiente e produtiva.

Qual dos seguintes métodos de comunicação é mais apropriado para colaboração eficaz em um projeto de equipe?

- A) Comunicação unidirecional por e-mail.
- B) Reuniões presenciais semanais.
- C) Plataforma de mensagens instantâneas.**
- D) Comunicação por carta física.