

UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS, NATURAIS E DA SAÚDE DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS WEB Prof. Giuliano Prado de Morais Giglio

1ª avaliação (P1-1) - 22/10/20

ATENÇÃO:

- 1. Você terá 2 horas para resolver sua prova. A prova estará disponível para baixar, via Sistema de Avaliações Web, cujo link está no AVA da disciplina, a partir das 18hs e seu envio estará disponível a partir das 19hs e deverá ser enviado até às 20:05.
- 2. Coloque o seu nome e número de matrícula em cada página/arquivo que for entregue, na forma de comentário HTML no topo de cada página.

01. (4,5) Seja o formulário abaixo. Pede-se para construí-lo e realizar as validações e regras descritas a seguir:

usuário:		
mês e ano de Nascimento:		
senha:		
confirma senha:		
e-mail:		
Termos de uso:	Aceitação dos Termos de Uso e Emendas. A cada vez em que você usar ou acessar este site, você concorda em submeter-se a estes Termos de Uso, bem como a suas emendas, feitas de tempos em tempos, com ou sem aviso. Além disso, se você utiliza um serviço específico neste ou através deste site, você estará sujeito a quaisquer	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	Eu concordo com o termos de uso	
	Cadastrar	

Regras para validar o formulário:

Para que o formulário possa ser submetido, todos os campos devem estar preenchidos ou selecionados. Se o formulário foi devidamente validado, uma página *Confirmação.html* será exibida com o seguinte conteúdo:

Mensagem: "Seu cadastro foi efetivado com êxito no dia <dia da semana> de <nome do mês> de <ano corrente>.

(Use as funções de manipulação de data para preencher os dados da data acima)

Exibir um botão para fechar a janela. (esse fechamento será pelo método *JavaScript* que possui essa função)

Validações:

- Nome: N\u00e3o pode conter menos do que cinco caracteres.
- senha e confirma senha: O conteúdo destes campos devem ser iguais.
- e-mail: deve conter o caracter @.
- mês: não pode ser abaixo de 1 e maior do que 12.
- ano: só aceitar caso o usuário tenha 18 anos ou mais.
- **02. (2,0)** Use o arquivo **exercicios-jquery.zip**, descompacte-o e abra o arquivo **index.html** e, utilizando jQuery, crie um arquivo questao2.js contendo códigos funções para resolver as seguintes tarefas abaixo:
 - a. Crie um botão "Contador" e ao clica-lo, tenha uma instrução jQuery que encontre quantos elementos na página tem um atributo alt.
 - b. Crie um botão "Remover" que ao clica-lo, tenha uma instrução jQuery que remova os itens com texto par da lista #myList.
- **03. (3,5)** Monte um arquivo JSON com os dados de um Carrinho de Compras a seguir: Nome e CPF do comprador, um vetor com os dados de 3 produtos (id, nome, preço unitário, quantidade comprada) e dados de pagamento (objeto contendo numero cartão, bandeira, código segurança). Crie uma página que carregará esse JSON colocando seu conteúdo no HTML de apresentação, calculando e mostrando o valor total da compra e a quantidade total de itens comprados.