



JavaScript - Exercícios de Fixação

Dica: em alguns exercícios, pede-se para usar formulários HTML para pegar o valor de seu campo. Para isso, é imprescindível colocar os 'names' de cada campo, inclusive do próprio formulário.

Exemplo:

```
<form name="form1">  
  <input type="text" name="vCampo" value="">  
</form>
```

Para isso, basta fazer:

```
document.form1.vCampo.value
```

que retorna o valor digitado do campo.

1. Elabore um *script* que leia dois números e imprima em uma tabela (gerada dinamicamente) o resultado das operações aritméticas soma, produto, divisão e resto da divisão (%) entre esses números.

Exemplo de tabela que deve ser gerada para as entradas 2 e 1.

Operação	Valor
2 + 1	3
2 * 1	2
2 / 1	2
2 % 1	0

OBS.: Não é necessário separar por cores, nem seguir exatamente o layout do exemplo.

2. Crie uma página que mude de aparência de acordo com a hora do dia. Se for de manhã (entre 6 e 12 horas), a página deverá ter fundo branco e letras pretas. Se for tarde (entre 12 e 18 horas), a página deverá ter fundo amarelo e letras pretas. Se for noite (entre 18 e 24 horas), o fundo deve ser escuro com letras brancas e se for madrugada (entre 0 e 6 horas), o fundo deve ser azul, com letras brancas. Para mudar a cor de fundo, use a propriedade `document.bgColor`, passando um string com o nome da cor como argumento:

```
document.bgColor = "blue";
```

A cor do texto pode ser alterada através da propriedade `document.fgColor`.

3. Faça um script que receba uma data no formato “dd/mm/aaaa” através do método prompt e escreva a data por extenso. Dica: use a função “split” de uma *string* que quebra a *string* em pedaços dado um separador como argumento da função. Nesse caso, o separador é a barra (/) da data. Exemplo:

Para a entrada “22/04/1983” deve ser escrito “22 de abril de 1983”.

4. Escreva uma página com um formulário com quatro botões: **criar**, **escrever**, **mudar** e **fechar**. Quando o botão **criar** for clicado uma página vazia será criada e exibida. Quando o botão **escrever** for clicado uma mensagem qualquer será escrita na página recém-criada. Quando **mudar** for clicado a cor de fundo da página será modificado para azul e a cor de texto para branco. Quando o botão **fechar** for clicado a página criada será fechada.

5. As Organizações Tabajara resolveram dar um aumento de salário aos seus colaboradores e lhe contrataram para desenvolver o programa que calculará os reajustes. Faça um programa que recebe o salário de um colaborador (use prompt) e calcule reajuste segundo o seguinte critério, baseado no salário atual:

- Salários até R\$ 280,00 (incluindo): aumento de 20%
- Salários entre R\$ 280,00 e R\$ 700,00: aumento de 15%
- Salários entre R\$ 700,00 e R\$ 1500,00: aumento de 10%
- Salários de R\$ 1500,00 em diante: aumento de 5%

Após o aumento ser calculado, deverá ser informado NA PÁGINA: o salário antes do reajuste; o percentual de aumento aplicado; o valor do aumento; o novo salário, após o aumento.

6. Escreva um programa que receba uma data através de um campo de textos num formulário HTML no formato “dd/mm/aa”. O programa deverá reclamar (colocando uma mensagem abaixo do seu formulário) se o formato digitado for incorreto e dar uma nova chance ao usuário. Além disso, mude a cor de fundo do campo de entrada da data para “amarela” e posicione o foco no mesmo campo. Caso o formato esteja correto, o script deverá imprimir na página quantos dias, meses e anos faltam para a data digitada.

7. Faça uma página na qual o usuário faça uma cadastro de vários nomes de pessoas, assim como o e-mail de contato. Cada informação é armazenada num vetor correspondente. Há dois botões na página: um para inserir as informações e outro para listar todas os usuários cadastrados, no momento que o internauta desejar.

8. Escreva uma página que, através de uma interface de formulários, permita que o usuário monte uma página HTML sem precisar saber HTML. O usuário deverá poder escolher o título, dois

subtítulos e os textos de duas seções. Também deve poder escolher cores. A página deve poder oferecer duas opções:

- Um botão “Preview” que irá abrir uma janela com o resultado esperado.
- Um botão “Gerar Página” que irá colocar o código HTML correspondente à escolha do usuário em um <textarea>, para que possa copiar e colar em um arquivo de texto.

VALIDAÇÃO DE FORMULÁRIO

9. Escreva uma função JavaScript que verifique se pelo menos um elemento de um determinado grupo checkbox foi selecionado. A função deve exibir uma caixa de alerta contendo uma mensagem de erro ou sucesso após o botão submit ser clicado.

10. Faça uma página Login.html. Esta página fará o login do usuário para uma página de Contato.html. Para isto, faça um código javascript contendo dois vetores com 07 possibilidades de usuários: administrador, professor, aluno, estagiario, funcionário, pesquisador e publico. Faça um segundo vetor contendo as senhas-padrão de cada usuário acima, tendo a cautela de coloca-la na mesma posição do primeiro vetor.

A pagina Login.html possuirá um formulário básico de login e senha, no qual o usuário ESCOLHERÁ o tipo de usuário acima e digitará sua senha. Através do script feito, você deverá fazer uma função de validação da senha (se foi preenchida ou está no formato pedido que é de 8 caracteres no mínimo) e outra função para verificar se a senha corresponde ao usuário escolhido, encaminhando para a página Contato.html em caso afirmativo das duas funções.