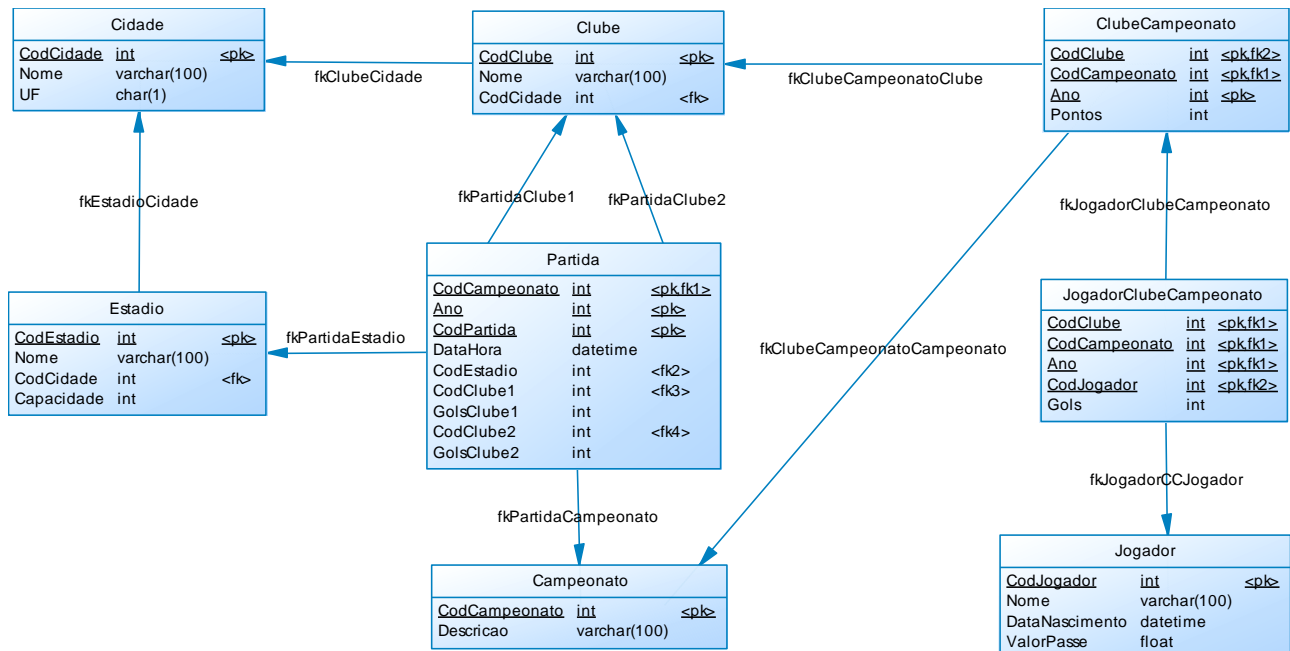


AT01c Rotinas de Banco de Dados

Modelo:



Com base no *Modelo* acima representado, faça:

01 - Elabore um **trigger** que incremente o número de pontos de um clube no campeonato da seguinte forma: Empate = 1 ponto para os dois clubes, e Vitória = 3 pontos para o ganhador da partida. **OBS:** O placar é informado na tabela Partida.

02 - Escreva um **trigger** que seja capaz de atualizar o atributo "NumPartidas" da tabela "Estadio" sempre que ocorrer uma nova Partida

03 - Elabore uma **procedure** que receba como parâmetros a descrição do campeonato e o ano. Com estas informações, a rotina deve aumentar o valor do passe do jogador que mais fez gols em 15%.

04 - Escreva uma **procedure** que adicione na tabela Rodada, todas as partidas de uma determinada data (parâmetro) e de um determinado campeonato (parâmetro). **OBS:** O número da rodada é gerado a partir da soma do número da última rodada + 1, para o mesmo campeonato. Para o desenvolvimento deste procedimento, utilize o recurso de *cursor*.

Observações:

- Deve-se implementar todas as rotinas no SGBD Oracle 11g ou superior.
- Faça o upload do script e sinalize a atividade como concluída.