

# Adicionar elemento

## Definição

Consiste em adicionar um elemento ao conjunto.

Nesse exemplo é possível criar um conjunto com alguns valores, para isso é preciso inserir um valor.

```
def adicionar(self, valor):  
    if valor not in self.conjunto:  
        self.conjunto.append(valor)
```

\*Primeiro verifica se o valor (um elemento a ser inserido) já existe na lista, caso não exista, ele é inserido.

# Remover elemento

## Definição

```
def remover(self, valor):  
    if valor in self.conjunto:  
        self.conjunto.remove(valor)
```

Consiste em remover um elemento do conjunto.

\*Verifica se o valor está no conjunto, se a condição for True, remove o elemento.

# Verificar pertinência

## Definição

Se um elemento  $a$  pertence ao conjunto  $A$  isso é representado como:  $a \in A$ . Caso contrário, se  $a$  não pertence a  $A$ , então representa-se como:  $a \notin A$ .

```
def pertinencia(self, valor):  
    return valor in self.conjunto
```

Verifica se o valor (elemento a ser verificado) existe no conjunto

# Continência

## Definição

A continência permite introduzir os conceitos de subconjunto e igualdade de conjunto. Se todos os elementos de um conjunto  $A$  também são elementos de um conjunto  $B$ , então  $A$  está contido em  $B$ , o que é representado por:

$$A \subseteq B.$$

Isso também é lido como  $A$  é subconjunto de  $B$ .

Se  $A \subseteq B$ , mas há  $b \in B$  tal que  $b \notin A$ , então pode-se dizer que  $A$  está contido propriamente em  $B$ , ou que  $A$  é subconjunto próprio de  $B$ . Isso é denotado por:

$$A \subset B$$

```

def __Contido(self, conjunto):

    for e in self.conjunto:

        if not conjunto.pertinencia(e):

            return False

    return True

def contido(self, conjunto):

    if len(conjunto.conjunto) == len(self.conjunto):

        return self.__Contido(conjunto)

    return False

def contidoPropriamente(self, conjunto):

    if len(conjunto.conjunto) > len(self.conjunto):

        return self.__Contido(conjunto)

    return False

```

A função `__Contido` verifica se os elementos de um conjunto está contido no outro, para isso, ele verifica cada elemento de conjunto é pertinente no outro conjunto. A função `contido` verifica se os dois conjunto (conjunto)

# União

## Definição

Sejam  $A$  e  $B$  dois conjuntos. A união entre eles,  $A \cup B$ , é definida como:

$$A \cup B = \{x \mid x \in A \vee x \in B\}.$$

Considerando a lógica, o conjunto  $A$  pode ser definido como  $x \in A$  e o conjunto  $B$  pode ser definido como  $x \in B$ . Ou seja, a propriedade de pertinência é utilizada para indicar uma proposição lógica. A união corresponde à operação lógica disjunção (símbolo  $\vee$ ).

```
def uniao(self, subconjunto):  
    conjuntoResultante = Conjunto(conjunto=self.conjunto)  
    for e in subconjunto.conjunto:  
        conjuntoResultante.adicionar(e)  
    return conjuntoResultante
```

\*Primeiro faz a copia do conjunto principal, executo um for no subconjunto e adiciona cada elemento na variável conjuntoResultante.

# Intersecção

## Definição

Sejam dois conjuntos  $A$  e  $B$ . A intersecção entre eles,  $A \cap B$  é definida como:

$$A \cap B = \{x \mid x \in A \wedge x \in B\}.$$

A união corresponde à operação lógica conjunção (símbolo  $\wedge$ )

```
def interseccao(self, subconjunto):  
    conjuntoResultante = Conjunto()  
    for e in subconjunto.conjunto:  
        if self.pertinencia(e):  
            conjuntoResultante.adicionar(e)  
    return conjuntoResultante
```

# Diferença

## Definição

Sejam os conjuntos  $A$  e  $B$ . A diferença dos conjuntos  $A$  e  $B$ , denotada por  $A - B$  é definida como:

$$\begin{aligned} A - B &= A \cap \sim B \\ \text{ou} \\ A - B &= \{x \mid x \in A \wedge x \notin B\} \end{aligned}$$

```
def diferenca(self, subconjunto):  
    conjuntoResultante = Conjunto()  
    for e in self.conjunto:  
        if not subconjunto.pertinencia(e):  
            conjuntoResultante.adicionar(e)  
    return conjuntoResultante
```

# Complemento

## Definição

Considere o conjunto universo  $U$ . O complemento de um conjunto  $A \subseteq U$ , denotado por  $\sim A$  é definido como:

$$\sim A = \{x \in U \mid x \notin A\}$$

```
def complementar(self, subconjunto):  
    if len(self.conjunto) <= len(subconjunto.conjunto):  
        return subconjunto.diferenca(self)
```

# Conjunto das partes

## Definição

Para qualquer conjunto  $A$  sabe-se que:

$$\begin{aligned} A &\subseteq A \\ \emptyset &\subseteq A \end{aligned}$$

Para qualquer elemento  $a \in A$ , é visível que  $\{a\} \subseteq A$ . A operação unária chamada conjunto das partes, ao ser aplicada ao conjunto  $A$ , resulta no conjunto de todos os subconjuntos de  $A$ . Suponha um conjunto  $A$ . O conjunto das partes de  $A$  (ou conjunto potência), denotado por  $P(A)$  ou  $2^A$ , é definido por:

$$P(A) = \{X \mid X \subseteq A\}$$

```
def conjuntoDasPartes(self):
    conjuntoResultante = Conjunto()
    for i in range(1, len(self.conjunto)+1):
        for e in list(combinations(self.conjunto, i)):
            c = Conjunto()
            c.adicionar(e)
            conjuntoResultante.adicionar(c)
    c = Conjunto()
    conjuntoResultante.adicionar(c)
    return conjuntoResultante
```

## Produto cartesiano

### Definição

A operação produto cartesiano é uma operação binária que, quando aplicada a dois conjuntos  $A$  e  $B$ , resulta em um conjunto constituído de sequências de duas componentes (tuplas), sendo que a primeira componente de cada sequência é um elemento de  $A$ , e a segunda componente, um elemento de  $B$ .

Uma sequência de  $n$  componentes, denominada  $n$ -upla ordenada (lê-se: ênupla ordenada), consiste de  $n$  objetos (não necessariamente distintos) em uma ordem fixa. Por exemplo, uma 2-upla (tupla) ordenada é denominada par ordenado. Um par ordenado no qual a primeira componente é  $x$  e a segunda é  $y$  é definido como  $\langle x, y \rangle$  ou  $(x, y)$ . Uma  $n$ -upla ordenada é definida como:

$$\langle x_1, x_2, x_3, \dots, x_n \rangle.$$

Uma  $n$ -upla ordenada não deve ser confundida com um conjunto, pois a ordem das componentes é importante.

Assim:

$$\langle x, y \rangle \neq \langle y, x \rangle$$

O produto cartesiano dos conjuntos  $A$  e  $B$ , denotado por  $A \times B$  é definido por:

$$A \times B = \{\langle a, b \rangle \mid a \in A \wedge b \in B\}$$

O produto cartesiano de um conjunto com ele mesmo é definido por:

$$A \times A = A^2$$

```

def produtoCartesiano(self, subconjunto):
    conjuntoResultante = Conjunto()
    for e in self.conjunto:
        for e2 in subconjunto.conjunto:
            conjuntoResultante.adicionar((e,e2))
    return conjuntoResultante

```

## União disjunta

### Definição

Diferentemente da união, que desconsidera repetições de elementos no conjunto resultante, a união disjunta permite que os elementos do conjunto resultante sejam duplicados, uma vez que seja identificada a sua fonte. A união disjunta dos conjuntos  $A$  e  $B$ , denotada por  $A + B$  ou  $A \cup B$  é definida como:

$$A + B = \{\langle a, A \rangle \mid a \in A\} \cup \{\langle b, B \rangle \mid b \in B\}$$

```

def uniaoDisjunta(self, conjunto):
    conjuntoResultante = Conjunto()
    num = len(self.conjunto) if len(self.conjunto) >= len(conjunto.conjunto) else len(conjunto.conjunto)
    for i in range(num):
        try:
            conjuntoResultante.conjunto.append((self.conjunto[i], self.nome))
        except IndexError:
            pass
        try:
            conjuntoResultante.conjunto.append((conjunto.conjunto[i], conjunto.nome))
        except IndexError:
            pass
    return conjuntoResultante

```