Heitor Hellou Marcondes

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

PROGRAMADOR MULTIMÍDIA JR - INCA TECNOLOGIA (Set 2023 - Maio 2024)

- Utilizei Haxe e OpenFL para criar jogos dinâmicos e interativos para alunos de todo o Brasil.
- Configurei um fluxo de trabalho ágil para melhor atender as necessidades de tempo para criar e desenvolver aplicativos móveis utilizando o **Flutter SDK**.
- Implementei muitos princípios de código limpo e programação orientada a objetos para melhor ajudar no desenvolvimento de aplicativos móveis e web games.
- Desenvolvi diversas aplicações em equipe utilizando Git como parte integrante do fluxo de trabalho para desenvolver e manter diversos projetos, garantindo a rastreabilidade e a integridade do código-fonte ao longo do tempo.

ESTAGIÁRIO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS - RENAULT (Out 2020 – Out 2022)

- Atualização e optimização de queries SQL resultando em uma melhor experiência do usuário obtendo assim um feedback positivo maior.
- Melhorei continuamente a arquitetura e organização do software utilizado por milhares de usuários no brasil.
- Desenvolvimento e manutenção de software com .NET Framework e C# utilizado por diversos países da américa do sul.

EDUCAÇÃO

Bacharelado em Ciência da Computação, Universidade Positivo

Bacharelado em Ciências da Computação (jan./2020 a dez./2023)

Bacharelado em Ciência da Computação, Universidade da Beira Interior

Intercâmbio realizado em Covilhã, Portugal de set./2018 a fev./2019

TECNOLOGIAS E LINGUAGENS

- Inglês avançado (Phil Young's English School)
- Linguagens: (proficiente) JavaScript, C++, C#, C, Haxe, Dart, Sql (familiar) Java, Python, HTML, CSS
- Frameworks: React, .NET, Bootstrap, Django, Flutter, Unity
- Ferramentas: Visual Studio, Git, APIs, AWS

PROJETOS PESSOAIS

- Space Sheep Blog pessoal desenvolvido em HTML, CSS, JS utilizando os frameworks Bootstrap e React para demonstrar projetos pessoais em programação: www.spacesheep.blog
- Portfolio portfolio online desenvolvido com React. Disponível em: heitorhellou.github.io/Portfolio/
- AVL Algorithm Visualization Library: Biblioteca interativa para desenvolvimento e visualização de algoritmos.
 Desenvolvido em c++, com o intuito de ajudar estudantes e usuário a melhor compreender o funcionamento de algoritmos e estrutura de dados. Disponível em: github.com/HeitorHellou/AVL