**Atividade Formulário de *Login***

**Atividades:**

**Já temos 4 páginas. Pode pegar seu material prévio ou baixar da aula de hoje, aula8.zip**

**Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente**

1. **Desenvolver uma página para recuperar a senha, implementar no recuperar.html:**
   1. Colocar input para e-mail
   2. Colocar dois campos de senha (senha e confirmar senha)
   3. Colocar botão para enviar
   4. Colocar input do tipo checkBox com o texto “Não sou um robô”
2. **Aplicar no login.html a classe do bootstrap. class="form form-control"**

|  |  |
| --- | --- |
| Sem do form form-control  Interface gráfica do usuário, Aplicativo  Descrição gerada automaticamente com confiança média | Com o form form-conInterface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto  Descrição gerada automaticamentetrol |

1. **Desenvolver no entrar.html uma lista de produtos com preço, usando uma tag de table ou div>**

Exemplos:

Tabela

Descrição gerada automaticamente

<https://www.w3schools.com/howto/howto_css_pricing_table.asp>

Tabela

Descrição gerada automaticamente

<https://www.w3schools.com/html/html_tables.asp>

1. **Aplicar no cadastro.html a classe do bootstrap. class="form form-control"**
2. **Desenvolver no logar.html a funcionalidade para que aceite seu nome e sua senha. Atualmente só ceita aluno 123, pois colocamos o seguinte código:**

**Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente com confiança média**

**Amplie o código desenvolvendo mais outro comando “if”.**

**Na próxima aula vamos adicionar a funcionalidade do localStorage em nosso sistema de login**

<https://www.w3schools.com/jsref/prop_win_localstorage.asp>