

Lista de Exercícios (Node.JS)

Exercício 01 - Criar um sistema que gerencie as médias escolares de uma universidade, conforme requisitos abaixo:

O sistema deve solicitar a entrada dos seguintes dados:

- Nome do aluno;
- Nome do professor;
- Sexo do professor e do aluno;
- Nome do curso;
- Nome da disciplina;
- 4 Notas que podem ser entre 0 e 100;

Requisitos do Sistema

- Os valores digitados nas notas devem **obrigatoriamente** estar entre 0 e 100, caso algum valor estiver fora desta seqüência o sistema deverá apresentar um erro;
- Nenhuma entrada de dados poderá ficar sem preenchimento;
- Para o sistema apresentar o status de **aprovado** do aluno a sua média deverá ser acima de 70.
- Caso a média do aluno estiver abaixo de 50 ele estará **reprovado**;
- Se a média estiver entre 50 e 69, o aluno estará de exame, e neste caso o sistema deverá solicitar a nota que o aluno teve no exame.
- Para o aluno ser aprovado no exame, a nota do exame e a média anterior precisa ficar acima de 60, assim o aluno estará **aprovado no exame**.
- Na exibição do Relatório do aluno as palavras aluno e professor, devera ser exibida conforme o sexo informado.
 - Ex: Se o sexo do professor for feminino, devera aparecer professora, caso contrario devera ser professor.
 - Ex: Se o sexo do aluno for feminino, devera aparecer aluna, caso contrario devera ser aluno.

A saída do sistema deverá obedecer a seguinte estrutura:

Relatório do aluno:

O aluno [xxxxxx] foi [aprovado] na disciplina [xxxxxxxx].

Curso: xxxxxxxx

Professor: xxxxxxxx

Notas do aluno: Nota1, Nota2, Nota3, Nota4, Nota do Exame

Média Final: xxxxxx

Média final do Exame: xxxx

Exercício 02 - Criar um sistema para gerenciar o cálculo de uma tabuada, conforme requisitos abaixo:

O sistema deverá solicitar as seguintes entradas:

- A **tabuada inicial** e **tabuada final** a ser calculada;
- O número **inicial** e **final** do contador da tabuada;

Requisitos do Sistema

- A entrada da tabuada deverá ser entre 2 e 100, não sendo permitido outros valores;
- Nenhuma entrada de dados deverá ficar sem preenchimento;
- O valor até onde será calculada a tabuada deverá ser entre 1 e 50;

A saída do sistema deverá obedecer a seguinte estrutura:

Supondo que o usuário coloque:

tabuada inicial com 2 e tabuada final com 3

contador inicial com 0 e contador final com 2

Tabuada do [2]

$$2 \times 0 = 0$$

$$2 \times 1 = 2$$

$$2 \times 2 = 4$$

Tabuada do [3]

$$3 \times 0 = 0$$

$$3 \times 1 = 3$$

$$3 \times 2 = 6$$

Exercício 03 - Criar um sistema que gerencie **números pares e ímpares** conforme os requisitos abaixo:

O sistema deverá solicitar as seguintes entradas:

- **Número Inicial;**
- **Número Final;**

Requisitos do Sistema

- O número inicial deverá ser limitado a entrada de valores entre 0 até 500;
- O número final deverá ser limitado a entrada de valores entre 100 até 1000;
- O usuário deve obrigatoriamente digitar números nas duas entradas, assim não podem ficar vazias;
- Se o usuário digitar um número inicial **MAIOR** do que o final o sistema deve impedir o cálculo e apresentar uma mensagem de erro para o usuário;
- O sistema também deve impedir que o usuário digite dois números iguais em ambas as entradas;
- Ao final de cada lista a quantidade de números pares e ímpares calculados deverá ser exibida;
- O sistema deverá apresentar uma sequência de **números pares** e outra **seqüência de números** ímpares;

A saída do sistema deverá obedecer a seguinte estrutura:

Supondo que o usuário coloque:

Numero inicial com 2

Numero final com 10

Lista de números Pares

2

4

6

8

Qtde de números encontrados: 4

Lista de números Impares

3

5

7

9

Qtde de números encontrados: 4

Nova Funcionalidade para o calculo de par e impar

Após terminar a separação de números pares e impares, você pode criar uma forma do usuário escolher qual será a separação que ele deseja. Ex:

Ele poderá escolher em **somente calcular os Pares, ou somente os Impares, ou calcular ambos (Pares e Impares).**