|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas** | **Série: 2S** | **Turma: ADSIS2S** | | **Turno: Noturno** |
| **Professor(a): Hugo Henrique Fumero de Souza** | **Horário:** | | | |
| **Acadêmico (a):Heitor Stirle Barbosa** | | | **RA:200511512** | |
| **Disciplina: Desenvolvimento de Aplicações** | | | **Data: 12/11/2020** | |

Com base no exercício do jogo da velha que tivemos em sala de aula, faça com que a tela **(com html)** mostre se é a vez da máquina ou a vez do usuário jogar. O usuário deve ver na tela quem deve executar a próxima jogada. Você também deverá respeitar os seguintes requisitos:

* A “velha” deverá ficar no centro da tela
* A máquina só poderá EXECUTAR a jogada após 2 segundos da vez do usuário. Ou seja, deverá aparecer que é a vez da máquina e apenas 2 segundos depois a máquina poderá inserir a “bolinha”
* O código deverá ser postado no github
* **Não há necessidade de implementar o tratamento de randomização de jogadas da máquina**

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <title>Véia's Game</title>

    <link rel="stylesheet" href="https://use.fontawesome.com/releases/v5.15.1/css/all.css">

    <link rel="stylesheet" href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/css/bootstrap.min.css" integrity="sha384-ggOyR0iXCbMQv3Xipma34MD+dH/1fQ784/j6cY/iJTQUOhcWr7x9JvoRxT2MZw1T" crossorigin="anonymous">

    <style>

        .tableJogoVelha{

            background-color: #E0FFFF;

        }

        .celula{

            width: 50px;

            height: 50px;

        }

        .celula:hover{

            box-shadow: 0 4px 8px 0 rgba(0,0,0,0.2);

        }

        .card{

            width: 155px;

            height: 160px;

            box-shadow: 0 4px 8px 0 rgba(0,0,0,0.2);

            margin: 5% 20% 15% 43%;

        }

        .container {

            padding: 2px 16px;

        }

        .vezD{

            text-align: center;

            margin-top: 10%;

            padding-right: 2%;

        }

        .btn{

            margin-top: 15%;

        }

    </style>

</head>

<body>

    <h2 class="vezD" id="vezD"> Vez do <i class='fas fa-times'></i></h2>

    <div class="card">

        <div class="container">

            <table class="tableJogoVelha"  border="1">

                <tr>

                    <td class="celula" id="linha1Coluna1" onclick="adicionarXAqui('linha1Coluna1', 1, 'vezD')"></td>

                    <td class="celula" id="linha1Coluna2" onclick="adicionarXAqui('linha1Coluna2', 2, 'vezD')"></td>

                    <td class="celula" id="linha1Coluna3" onclick="adicionarXAqui('linha1Coluna3', 3, 'vezD')"></td>

                </tr>

                <tr>

                    <td class="celula" id="linha2Coluna1"  onclick="adicionarXAqui('linha2Coluna1', 4, 'vezD')"></td>

                    <td class="celula" id="linha2Coluna2"  onclick="adicionarXAqui('linha2Coluna2', 5, 'vezD')"></td>

                    <td class="celula" id="linha2Coluna3"  onclick="adicionarXAqui('linha2Coluna3', 6, 'vezD')"></td>

                </tr>

                <tr>

                    <td class="celula" id="linha3Coluna1" onclick="adicionarXAqui('linha3Coluna1', 7, 'vezD')"></td>

                    <td class="celula" id="linha3Coluna2" onclick="adicionarXAqui('linha3Coluna2', 8, 'vezD')"></td>

                    <td class="celula" id="linha3Coluna3" onclick="adicionarXAqui('linha3Coluna3', 9, 'vezD')"></td>

                </tr>

            </table>

        </div>

        <button type="button" class="btn btn-info" onclick="document.location.reload(true);">Reiniciar</button>

    </div>

</body>

    <script type="text/javascript">

        var qMarcados = [];

        var arrayIdComQuadrante = [

            "",  //index 0

            "linha1Coluna1", // index 1

            "linha1Coluna2", // index 2

            "linha1Coluna3", // index 3

            "linha2Coluna1", // index 4

            "linha2Coluna2", // index 5

            "linha2Coluna3", // index 6

            "linha3Coluna1", // index 7

            "linha3Coluna2", // index 8

            "linha3Coluna3", // index 9

        ]

        function adicionarXAqui(idCelula, quadrante, vezD){

            if(qMarcados.indexOf(quadrante) == -1 ){

                preencheVelha(idCelula, "x", quadrante)

                var vezD = document.getElementById(vezD);

                vezD.innerHTML = "Vez do <i class='far fa-circle'></i>";

                setTimeout(() => {  JogadaMaquina('vezD'); }, 2000);

            }

        }

        function preencheVelha(idQuadrante, tipo, valorQuadrante){

            var elemento = document.getElementById(idQuadrante);

            if(tipo == "x"){

                elemento.innerHTML = "<i class='fas fa-times'></i>";

            }else{

                elemento.innerHTML = "<i class='far fa-circle'></i>";

            }

            qMarcados.push(valorQuadrante); //adiciona elementos a um array

        }

        function JogadaMaquina(vezD){

            var qMaquina;

            do{

            qMaquina = Math.floor(Math.random() \* 10);

            }while (qMaquina==0);

            if(qMarcados.indexOf(qMaquina) == -1 ){

                console.log("MARQUEI O " + qMaquina );

                idQMaquina = arrayIdComQuadrante[qMaquina]

                preencheVelha(idQMaquina, "0", qMaquina)

                var vezD = document.getElementById(vezD);

                vezD.innerHTML = "Vez do <i class='fas fa-times'></i>";

            }else if(qMarcados.length<9){

                JogadaMaquina('vezD');

            }else{

                console.log("Cabou!");

            }

        }

    </script>

</html>

**Apenas o link deverá ser postado na resposta do fórum**

**Exemplo:**

