Rapport Exercice POO

Introduction: Bonjour vous trouverez ici mon rapport avec des screens de mes exercices mais également un export du projet pour pouvoir mieux analyser le code (Tout est dans le .zip).

Table des matières

Rapport Exercice POO		1
1.1	Exercice 1	. 2
	Exercice 2	
	Exercice 3	
	Exercice 4	
1.4	EXELUICE 4	. /

1.1 Exercice 1

Code de la classe :

```
import java.util.Scanner;
     public class Exo1 {
         public int SaisieChoix() {
             Scanner sc = new Scanner(System.in);
             int choix = sc.nextInt();
             return choix;
10
         public Double SaisieTemperature() {
             Scanner sc = new Scanner(System.in);
11
             Double temp = sc.nextDouble();
12
13
             return temp;
14
15
         public Double CelsiusVersFahrenheit(Double temp) {
16
             return (temp * 9 / 5) + 32;
17
18
19
         public Double FahrenheitVersCelsius(Double temp) {
20
              return (temp -32) * 5 / 9;
21
22
23
     }
```

Code du main:

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;
public class App {
    static int code = 0;
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        if (code == 0) ·
            System.out.println(x: "Bonjour ce programme va te permettre de convertire des Celsius en Fahrenheit \n");
            System.out.println(
                    x:"Vous avez 2 choix \n 11: Convertir des Celsius en Fahrenheit \n 2: Convertir des Fahrenheit en Celsius \n");
            Exo1 exo1 = new Exo1();
            int choix = exo1.SaisieChoix();
            if (choix == 1) {
                Double temp = exo1.SaisieTemperature();
System.out.println("La temperature en Fahrenheit est de " + exo1.CelsiusVersFahrenheit(temp));
                System.out.println(x:"Veuillez entrer une temperature en Fahrenheit");
                Double temp = exo1.SaisieTemperature();
                System.out. \textbf{println("La temperature en Celsius est de " + exo1. \textbf{FahrenheitVersCelsius(temp));} \\
            } else {
```

Exe:

```
<ExceptionMessages -cp /Users/clementseiler/Documents/UTBM/Cours/P00/TP\ Java\ 1/TP1/bin App
Bonjour ce programme va te permettre de convertire des Celsius en Fahrenheit

Vous avez 2 choix
   11: Convertir des Celsius en Fahrenheit
   2: Convertir des Fahrenheit en Celsius

1
   Veuillez entrer une temperature en Celsius
20
   La temperature en Fahrenheit est de 68.0
   clementseiler@MacBook-Clement TP1 %</pre>
```

1.2 Exercice 2

Code de la classe :

Code du main:

Code pas intéressant c'est juste la création d'une instance et une exécution de fonction. (Voir dans le zip si nécessaire)

Exe:

```
Veuillez saisir la première chaîne :
Seiler
Veuillez saisir la deuxième chaîne :
Bonjour Seiler Clément comment va Seiler Clémence ?
Le nombre d'occurrences de la première chaîne dans la deuxième chaîne est : 2
La deuxième chaîne ne contient pas les 6 voyelles.
clementseiler@MacBook-Clement TP1 % ■
```

1.3 Exercice 3

Classe étudiant :

```
public class EtudiantExo3 {
    private String nom;
    private String prenom;
    private int age;

EtudiantExo3(String nom, String prenom, int age) {
        this.nom = nom;
        this.prenom = prenom;
        this.age = age;

    public String toString() {
        return "Nom: " + this.nom + " Prenom: " + this.prenom + " Age: " + this.age;
}

public String getNom() {
    return this.nom;
}

public int getAge() {
    return this.age;
}
```

Classe Groupe Étudiant :

```
public class GroupeEtudiantExo3 {
          public GroupeEtudiantExo3(List<EtudiantExo3> etudiants, String nameOfGroup) {
          public List<EtudiantExo3> getEtudiants() {
          public void setEtudiants(List<EtudiantExo3> etudiants) {
          public void afficher() {
              for (int i = 0; i < this.etudiants.size(); i++) {
    System.out.println(etudiants.get(i));</pre>
          public EtudiantExo3 getEtudiantByName(String nom) {
              for (int i = 0; i < this.etudiants.size(); i++) {
   if (this.etudiants.get(i).getNom().equals(nom)) {</pre>
                       return this.etudiants.get(i);
               return null;
          public List<EtudiantExo3> getEtudiantsByAge(int age) {
               List<EtudiantExo3> etudiants = new ArrayList<>();
               for (int i = 0; i < this.etudiants.size(); <math>i++) {
                  if (this.etudiants.get(i).getAge() == age) {
                       etudiants.add(this.etudiants.get(i));
      •
43
          public float getAvaregeAge() {
                   somme += this.etudiants.get(i).getAge();
```

Code du main:

```
etudiants.add(new EtudiantExo3(nom:"Dupont", prenom:"Cyril", age:12));
etudiants.add(new EtudiantExo3(nom:"Dupont", prenom:"Paul", age:20));
etudiants.add(new EtudiantExo3(nom:"Seiler", prenom:"Toto", age:40));
etudiants.add(new EtudiantExo3(nom:"Thomas", prenom:"Jack", age:80));
                    etudiants.add(new EtudiantExo3(nom:"Vincent", prenom:"Jeanne", age:29));
44
45
                    GroupeEtudiantExo3 groupeUtbm = new GroupeEtudiantExo3(etudiants, nameOfGroup:"UTBM");
                    groupeUtbm.afficher();
                    Scanner sc = new Scanner(System.in);
String nom = sc.nextLine();
                    EtudiantExo3 etudiant = groupeUtbm.getEtudiantByName(nom);
                         System.out.println("L'etudiant " + etudiant + " a ete trouve");
                    } else {
                        System.out.println("L'etudiant " + nom + " n'a pas ete trouve");
                    System.out.println("La moyenne d'age pour le groupe :" + groupeUtbm.nameOfGroup + " est de "
                              + groupeUtbm.getAvaregeAge() + " ans");
                    System.out.println(x:"Veuillez entrer un age pour afficher les etudiants ayant cet age");
                    int age = sc.nextInt();
                     if (groupeUtbm.getEtudiantsByAge(age).size() > 0) {
                          System.out.println("Les etudiants ayant " + age + " ans sont :");
                         for (int i = 0; i < groupeUtbm.getEtudiantsByAge(age).size(); i++) {</pre>
                             System.out.println(groupeUtbm.getEtudiantsByAge(age).get(i));
                    } else {
                        System.out.println("Aucun etudiant n'a " + age + " ans");
```

Exe:

```
Nom: Dup Prenom: Cyril Age: 12
Nom: Dupont Prenom: Paul Age: 20
Nom: Seiler Prenom: Toto Age: 40
Nom: Thomas Prenom: Jack Age: 80
Nom: Vincent Prenom: Jeanne Age: 29
Veuillez entrer un nom d'etudiant
Seiler
L'etudiant Nom: Seiler Prenom: Toto Age: 40 a ete trouve
La moyenne d'age pour le groupe :UTBM est de 36.2 ans
Veuillez entrer un age pour afficher les etudiants ayant cet age
12
Les etudiants ayant 12 ans sont :
Nom: Dup Prenom: Cyril Age: 12
```

1.4 Exercice 4

Code de la classe Matrice :

1/2:

```
private double[][] elements;
public Matrice(int nbLignes, int nbColonnes) {
public void setElement(int i, int j, double valeur) {
public double getElement(int i, int j) {
public Matrice addition(Matrice autre) {
        throw new IllegalArgumentException(s:"Les matrices doivent avoir la même taille.");
    Matrice resultat = new Matrice(this.nbLignes, this.nbColonnes);
             resultat.setElement(i, j, this.getElement(i, j) + autre.getElement(i, j));
    return resultat:
public Matrice multiplication(Matrice autre) {
    if (this.nbColonnes != autre.nbLignes)
        throw new IllegalArgumentException(
                 s:"Le nombre de colonnes de la première matrice doit être égal au nombre de lignes de la deuxième matrice.");
    Matrice resultat = new Matrice(this.nbLignes, autre.nbColonnes);
        for (int j = 0; j < autre.nbColonnes; j++) {
   double somme = 0;</pre>
            for (int k = 0; k < this.nbColonnes; k++) {
    somme += this.getElement(i, k) * autre.getElement(k, j);</pre>
             resultat.setElement(i, j, somme);
```

2/2:

Code du main:

```
else if (code == 3) {
                  Matrice matrice1 = new Matrice(nbLignes:2, nbColonnes:2);
                  matrice1.setElement(i:0, j:0, valeur:1);
                  matrice1.setElement(i:0, j:1, valeur:2);
                  matrice1.setElement(i:1, j:0, valeur:3);
                  matrice1.setElement(i:1, j:1, valeur:4);
                  Matrice matrice2 = new Matrice(nbLignes:2, nbColonnes:2);
                  matrice2.setElement(i:0, j:0, valeur:5);
                  matrice2.setElement(i:0, j:1, valeur:6);
                  matrice2.setElement(i:1, j:0, valeur:7);
                  matrice2.setElement(i:1, j:1, valeur:8);
                  Matrice matrice3 = matrice1.addition(matrice2);
                  System.out.println(x:"Addition de matrice1 et matrice2 :");
                  matrice3.afficher();
                  Matrice matrice4 = matrice1.multiplication(matrice2);
                  System.out.println(x:"Multiplication de matrice1 et matrice2 :");
                  matrice4.afficher();
                  Matrice matrice5 = new Matrice(nbLignes:2, nbColonnes:2);
                  matrice5.setElement(i:0, j:0, valeur:1);
                  matrice5.setElement(i:0, j:1, valeur:2);
                  matrice5.setElement(i:1, j:0, valeur:3);
                  matrice5.setElement(i:1, j:1, valeur:4);
                  Matrice matrice6 = new Matrice(nbLignes:2, nbColonnes:2);
                  matrice6.setElement(i:0, j:0, valeur:1);
                  matrice6.setElement(i:0, j:1, valeur:2);
                  matrice6.setElement(i:1, j:0, valeur:3);
                  matrice6.setElement(i:1, j:1, valeur:4);
                  if (matrice5.equal(matrice6)) {
                       System.out.println(x:"Les matrices sont egales");
                  } else {
                      System.out.println(x:"Les matrices ne sont pas egales");
                  }
120
121
```

Exe:

```
Addition de matrice1 et matrice2 : 6.0 8.0 10.0 12.0 Multiplication de matrice1 et matrice2 : 19.0 22.0 43.0 50.0 Les matrices sont egales clementseiler@MacBook-Clement TP1 %
```

Clément Seiler