

## Lista 04 - Comodo de Rede

## Questões de revisão

- (R2) - Para a comodidade de rede baseada em datagramas:  
roteamento e reposse.  
Funções de sinalizações para estabelecer e manter  
e encerrar circuitos virtuais.

(R3) - Repasso é pegar um pacote e mover-lo de  
ponto de entrada para a porta de saídapropriade em  
um roteador. Rotear é to' rlocionado à determinar  
o(s) dos rotas entre origem e destino.

(R23) - Cada AS pode utilizar seu próprio algoritmo  
de roteamento (intra AS).

(P4) - a) Endereço de Destino      Interface de Saída

b) Como a rede de Petróglimos trabalha com 8 endereços de destino, não é possível rotear H1 e H2 de maneiras distintas seu destino for H3.

c) Tabela de exemplo: baseia-se mais em destinos, mas também números de circuitos virtuais.

Entrada	CVentrode	Interface	CVSaida
1	1	3	2
2	3	4	4

d) b)	Entrada	CVentrode	Interface	CVSaida
	1	5	2	6

c)	Entrada	CVentrode	Interface	CVSaida
	1	7	2	8

d)	Entrada	CVentrode	Interface	CVSaida
	1	6	3	9
	2	8	3	10

(P25) - Prefixe      Interfaz de entrada

JJJJ000000	0
JJJJ000000 01000000	1
JJJJ000000	2
JJJJ000000 1	2
0V	3
	3

(P26) -

Posco	$N'$	D(kw)	Dpw	Dpv	DP(w)	DP(v)	DP(z)
0	X	$\infty \sim \infty$	$3x$	$6x$	$6x$	$6x$	$8x$
1	XV	7,V	6,V	-	6,x	6,x	8,x
2	Xva	7,V	-	-	6,x	6,x	8,x
3	Xvaw	7,V	-	-	6,x	6,x	8,x
4	Xvawy	7,V	-	-	-	6,x	8,x
5	Xvawyt	-	-	-	-	-	8,x
6	Xvawytz	-	-	-	-	-	-

(P28) - Origen      M      V      X      Y      Z

✓	$\infty$	$\infty$	X	Y	Z
X	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$
Z	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$
	$\infty$	6	2	$\infty$	0

Origem	U	V	X	Y	Z
U	1	0	3	$\infty$	6
X	$\infty$	3	0	3	2
Z	7	5	2	5	0

Origem	U	V	X	Y	Z
U	1	0	3	3	5
X	4	3	0	3	2
Z	6	5	2	5	0