**Exercice 1 : lectures de programmes étranges**

1. Indiquer ce qu'affichent les programmes suivants ?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| CODE | AFFICHAGE | COMMENTAIRE |
| int output = 10;  boolean result = false; if((result) && ((output += 10) == 20)) System.out.println("True " + output); else System.out.println("False " + output); | False 10 | La condition vérifie si result vaut true et si output + 10 vaut 20.  La deuxième condition est respectée tandis que la première non. |
| int counter = 0; for (int i = 1; i < 010; i++) { counter = counter + i; } System.out.println("Result : " + counter); |  |  |
| public void check(boolean isOk) { if (isOk = true) System.out.println("OK"); else System.out.println("KO"); |  |  |
| Boolean ignore = null; if (ignore == false) { System.out.println("Do not ignore!"); } |  |  |
| static int mystery(int x, int y) { // x et y positifs if (y == 0) return 0; else if (y % 2==0) return 2 \* mystery(x, y / 2); else return x + (2 \* mystery(x, (y - 1) / 2)); } Avec dans main : System.out.println(mystery(3,4)); |  |  |