



Тренировъчно състезание на Школа А&Б

09.01.2011

Шумен



Задача С3. Игра

Име на задачата	game
Максимална памет	256 МБ
Време за работа на всички тестове	2 сек.

Както навсякъде, така и в Дъктаун има криза. Липсват основни хранителни продукти като смески, трици и други патешки вкусотии. Най-големия лукс в средата на зимата е крехка прясна тревичка, която струва ужасно много. Чичо Скрудж като кмет на града решил да организира градско състезание, на което наградата за победителя ще бъде оранжерия с прясна тревичка.

Състезанието се провежда на няколко етапа, всеки от които е разделен на множество рундове. Във всеки рунд вземат участие двама играчи. Журито им дава едно много голямо цяло число n . След това играчите правят ходове подред. Първия ход на първия играч се състои в това, да запише една цифра в специално поле, като при първия ход е забранено да се записва 0. Всеки следващ ход на играча се състои в това, да допише отдясно към вече полученото число произволна цифра. Печели този, след чийто ход написаното число е по-голямо или равно на n .

Жълтото пате като член на управата се притеснява, че резултатът от играта е лесно предсказуем и това ще опорочи състезанието. То решило да напише програма, която определя кой ще спечели, ако и двамата играча играят с оптимална стратегия.

Вие не веднъж сте се убеждавали в програмистките способности на патето и знаете, че то не може да се справи с тази задача. Ще се наложи отново да му помогнете като напишете програмата вместо него.

Вход

От първия ред на стандартния вход се въвеждат едно цяло число n ($1 \leq n \leq 10^{100000}$). Това число няма водещи нули.

Изход

Изведете "First", ако при оптимална игра печели първия играч, и "Second" в противен случай.

Примери

вход	изход
22	First