

RAPPORT PUISSANCE 4

BESSAI Sofiane

DEVELOPPEMENT

Dans un premier temps apres lecture du cahier des charges et principalement de l'algorithme présent dans celui-ci, il est possible de déterminé un certains nombre de priorité :

- Construction de l'arborescence
- Création du makefile principal (programme) et secondaire (test)
- Construction de la structure du programme
- A partir de la structure détermination des differente fonctions et procedures requises
- Pour chaque fonctions élaboration et suivis de test dans la test unitaire
-

TEST UNITAIRE

Test unitaire

- InitGrid : Verifier que la grille a bien été initialisé à 0
- printGrid : TEST VISUEL
- chooseMove : TEST MANUEL (fonction simple)
- putToken : Placement de plusieurs jetons, apres chaque placement vérifier que le jeton a bien été placé au bon endroit. Verifier la gestion des placements interdit (colonne pleine ou autres).
- IsInGrid : La renvoi le resultat d'une assertion, verifier pour la totalité de la grille le resultat de l'assertion et d'un certain nombre de coup en dehors de la grille.
- PrintRes : TEST VISUEL
- nextPlayer :
- wantReplay :

Test d'integration

- IsValidMove
- verifAlign

Test de validation

COMMANDES