

MANUAL DEL JUGADOR

OBJETIVO:

El jugador se irá moviendo por la mazmorra hasta eliminar a todos los enemigos. La partida terminará cuando no queden enemigos o cuando el jugador se quede sin puntos de vida.

Para avanzar por la mazmorra, el jugador controlará al protagonista mediante las **teclas WASD** o las **teclas de dirección**. Los enemigos tienen capacidad de **percepción**: cuando el protagonista entra en el rango de percepción de los enemigos, éstos irán a atacar al protagonista. Mientras el protagonista se encuentre fuera del rango de percepción, **los enemigos se irán moviendo aleatoriamente** por la mazmorra.

Por la mazmorra hay repartidas una serie de **trampas**, que restarán vida al jugador al pasar por encima de ellas.

VISTA PRINCIPAL:

En la vista principal, el jugador deberá introducir su nombre y una serie de puntos que equivalen a las estadísticas del personaje: **velocidad**, **vitalidad** y **fuerza**. Después, pulsará el botón de Comenzar para empezar una nueva partida.

Protagonista

Nombre	<input type="text"/>
Velocidad	<input type="text"/>
Vitalidad	<input type="text"/>
Fuerza	<input type="text"/>

VISTA SECUNDARIA:

La vista secundaria es la pantalla que contiene la mazmorra en sí, con el protagonista y los enemigos.

