## **MANUAL DEL JUGADOR**

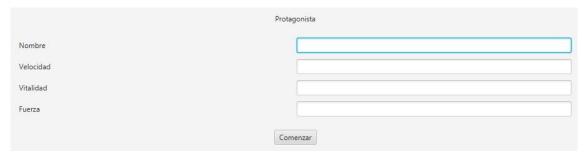
## **OBJETIVO:**

El jugador se irá moviendo por la mazmorra hasta eliminar a todos los enemigos. La partida terminará cuando no queden enemigos o cuando el jugador se quede sin puntos de vida.

Para avanzar por la mazmorra, el jugador controlará al protagonista mediante las **teclas WASD** o las **teclas de dirección**. Los enemigos tienen capacidad de **percepción**: cuando el protagonista entra en el rango de percepción de los enemigos, éstos irán a atacar al protagonista. Mientras el protagonista se encuentre fuera del rango de percepción, **los enemigos se irán moviendo aleatoriamente** por la mazmorra.

## **VISTA PRINCIPAL:**

En la vista principal, el jugador deberá introducir su nombre y una serie de puntos que equivalen a las estadísticas del personaje: **velocidad**, **vitalidad** y **fuerza**. Después, pulsará el botón de Comenzar para empezar una nueva partida.



## **VISTA SECUNDARIA:**

La vista secundaria es la pantalla que contiene la mazmorra en sí, con el protagonista y los enemigos.

