



# **Engenharia e Projeto de Software**

Turma B - 0724 - Virtual - GV 2.0

Professor Dr. Romes Heriberto

Aluno(s):

Helam da Costa Sobrinho

## **DOCUMENTOS DE REQUISITO DE SISTEMA**

Sistema de Gerenciamento de Tarefas

Versão 0.0.5

Brasília-DF,  
2025

### Histórico de alterações

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTOR
20/09/2025	0.0.1	Criação do documento de requisitos, estruturando os elementos do arquivo	Helam Sobrinho
21/09/2025	0.0.2	Desenvolvimento do Sistema e suas necessidades para funcionamento real	Helam Sobrinho
21/09/2025	0.0.3	Desenvolvimento da opção de prioridade	Helam Sobrinho
21/09/2025	0.0.4	Desenvolvimento das subtasks para maior controle de demandas.	Helam Sobrinho
21/09/2025	0.0.5	Desenvolvimento das opções de mover os cards	Helam Sobrinho

## Índice

1. Introdução .....	4
2. Descrição Geral do Sistema .....	4
3. Requisitos Funcionais .....	4
4. Requisitos Não Funcionais .....	6
5. Arquitetura do Sistema (Implementação do Protótipo).....	6
6. Modelagem do Sistema (Diagrama UML) .....	6
7. Testes e Garantia de Qualidade .....	7
8. Documentação do Desenvolvimento.....	8
9. Entrega .....	8
10. Conclusão .....	9
11. Referências .....	9
12. Anexos .....	9

# Documento de Requisitos de Sistema

## 1. Introdução

Este documento especifica os requisitos para a criação de um protótipo de Sistema de Gerenciamento de Tarefas. O objetivo é entregar um protótipo funcional (front-end) e a documentação que descreve os requisitos e o processo de desenvolvimento. O sistema auxilia usuários a organizar tarefas diárias, priorizar atividades e acompanhar prazos e foi criado como uma forma de organizar demandas e tarefas diárias, evitando o uso de bloco de notas e notas adesivas no desktop do usuário.

## 2. Descrição Geral do Sistema

O sistema proposto é uma aplicação web leve que permite ao usuário adicionar, editar, marcar como concluída e remover tarefas. Público-alvo: estudantes, profissionais autônomos e pequenas equipes que precisam de uma ferramenta simples para gerenciar atividades. Cenário de aplicação: gerenciamento pessoal de estudos, lista de tarefas do dia a dia e acompanhamento de pequenas entregas.

## 3. Requisitos Funcionais

### RF001 - Adicionar Tarefa

- **Prioridade:** Essencial
- **Descrição:** O sistema deve permitir ao usuário adicionar uma tarefa com título, descrição, prioridade e data de vencimento.
- **Atores:** Usuário
- **Fluxo de Eventos:**
  1. O usuário interage com a interface;
  2. o sistema valida os campos e atualiza o armazenamento local;
  3. O resultado é exibido na lista.

### RF002 - Editar Tarefa

- **Prioridade:** Essencial
- **Descrição:** O sistema deve permitir editar informações de uma tarefa existente.
- **Atores:** Usuário
- **Fluxo de Eventos:**
  1. O usuário interage com a interface;
  2. O sistema valida os campos e atualiza o armazenamento local;
  3. O resultado é exibido na lista.

### RF003 - Remover Tarefa

- **Prioridade:** Essencial
- **Descrição:** O sistema deve permitir excluir tarefas da lista.
- **Atores:** Usuário
- **Fluxo de Eventos:**
  1. O usuário interage com a interface;
  2. O sistema valida os campos e atualiza o armazenamento local;
  3. O resultado é exibido na lista.

### RF004 - Marcar Concluída

- **Prioridade:** Essencial
- **Descrição:** O sistema deve permitir marcar ou desmarcar uma tarefa como concluída.
- **Atores:** Usuário
- **Fluxo de Eventos:**
  1. O usuário interage com a interface;
  2. O sistema valida os campos e atualiza o armazenamento local;
  3. O resultado é exibido na lista.

### RF005 - Listar Tarefas

- **Prioridade:** Essencial
- **Descrição:** O sistema deve exibir a lista de tarefas, com filtros e pesquisa.
- **Atores:** Usuário
- **Fluxo de Eventos:**
  1. O usuário interage com a interface;
  2. O sistema valida os campos e atualiza o armazenamento local;
  3. O resultado é exibido na lista

### RF005 – Adicionar Subtarefas

- **Prioridade:** Essencial
- **Descrição:** O sistema permite criação de subtarefas com opções de completar e deletar.
- **Atores:** Usuário
- **Fluxo de Eventos:**
  1. O usuário interage com a interface;
  2. O sistema valida os campos e atualiza o armazenamento local;
  3. O resultado é exibido na lista

### RF005 – Mover cards

- **Prioridade:** Essencial
- **Descrição:** O sistema permite mover cards para facilitar a organização das demandas.
- **Atores:** Usuário
- **Fluxo de Eventos:**

1. O usuário interage com a interface;
2. O sistema valida os campos e atualiza o armazenamento local;
3. O resultado é exibido na lista

#### **4. Requisitos Não Funcionais**

##### **NF001 - Usabilidade**

- **Descrição:** A interface deve ser intuitiva e responsiva (funcionar em desktop e mobile).

##### **NF002 - Desempenho**

- **Descrição:** A aplicação deve responder rapidamente (operações locais sem tempo de espera perceptível).

##### **NF003 - Persistência**

- **Descrição:** Dados devem ser persistidos no navegador utilizando localStorage para protótipo.

##### **NF004 - Persistência**

- **Descrição:** Validar entradas e evitar execução de código por meio de inserção de scripts; proteger contra XSS simples.

#### **5. Arquitetura do Sistema (Implementação do Protótipo)**

Arquitetura: Aplicação web (front-end) single-page, sem back-end para o protótipo.

Linguagens e ferramentas: HTML5, CSS3 e JavaScript (ES6). Armazenamento: localStorage do navegador.

O protótipo foi implementado com foco em usabilidade e demonstração das funcionalidades essenciais. Para produção, a arquitetura deve evoluir para um back-end com API REST, autenticação e armazenamento em banco de dados.

#### **6. Modelagem do Sistema (Diagrama UML)**

**Diagrama de Casos de Uso:**

- **Atores:** Usuário
- Adicionar Tarefa;
- Editar Tarefa;
- Remover Tarefa;
- Marcar/Desmarcar Concluída;
- Mover card;
- Adicionar subtarefa.

### **Diagrama de Classes:**

- Classe Tarefa { id, title, description, priority, due, done, created }
- Classe ListaDeTarefas { tarefas[], métodos: add, edit, remove, toggleDone }.

### **Diagrama de Sequência (Adicionar Tarefa):**

Usuário -> Interface -> Validação -> Armazenamento(localStorage) -> Interface atualiza lista.

## **7. Testes e Garantia de Qualidade**

Os testes podem ser executados ou apenas descritos. A ideia é ter uma Tabela com casos de teste aplicados.

Entrada → Ação → Resultado esperado → Resultado obtido.

E, também, a Indicação de quais requisitos foram atendidos e quais ainda precisam evoluir (caso tenha rodado algum teste).

### **Testes Unitários:**

Casos de teste (exemplos):

#### **1) Adicionar tarefa válida**

Entrada: título = 'Estudar para prova'

Ação: clicar em Adicionar

Resultado esperado: tarefa aparece na lista com dados corretos.

Resultado obtido: (quando executar, preencher aqui).

#### **2) Adicionar tarefa sem título**

Entrada: título = "

Ação: clicar em Adicionar

Resultado esperado: alerta solicitando título.

Resultado obtido: (quando executar, preencher aqui).

### **3) Marcar tarefa como concluída**

### **4) Adicionar Subtasks**

### **5) Mover cards**

## **8. Documentação do Desenvolvimento**

Relato das etapas de construção:

1. Levantamento de requisitos e definição do escopo.
2. Protótipo de interface (HTML/CSS) e implementação das funcionalidades em JavaScript.
3. Testes manuais no navegador e ajustes de usabilidade.

Dificuldades encontradas: Limitação de persistência no protótipo (localStorage) e falta de autenticação de usuário. Como foram superadas: mantivemos foco em UX e em funcionalidades essenciais.

Próximos passos: Implementar back-end, autenticação, sincronização entre dispositivos e notificações push..

## **9. Entrega**

Arquivos entregues com o protótipo funcional (client-side):

- index.html
- styles.css
- app.js
- README.txt

O protótipo pode ser executado localmente abrindo o arquivo index.html em um navegador.

Sugere-se publicar o projeto em repositório público (GitHub) e, se necessário, publicar como extensão ou PWA.



## **10. Conclusão**

A atividade permitiu aplicar conceitos de Engenharia de Software na prática, do levantamento de requisitos até a entrega de um protótipo funcional. O desenvolvimento demonstrou a importância de priorizar funcionalidades essenciais e considerar a evolução arquitetural para um sistema em produção.

## **11. Referências**

DOCUMENTAÇÃO oficial da API de Extensões do Chrome. Disponível em: <https://developer.chrome.com/docs/extensions/mv3/getstarted/>. Acesso em: 2025.

MDN Web Docs - WebExtensions. Disponível em: [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Mozilla/Add-ons/WebExtensions/Your\\_first\\_WebExtension](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Mozilla/Add-ons/WebExtensions/Your_first_WebExtension). Acesso em: 2025.

OWASP Top 10. Disponível em: [https://owasp.org/Top10/pt\\_BR/](https://owasp.org/Top10/pt_BR/). Acesso em: 2025.

W3Schools, Tutorials e artigos sobre desenvolvimento front-end.

## **12. Anexos**

[https://github.com/HelaaDev/sistematizacao\\_gerenciamento\\_tarefas\\_helam\\_sobrinho](https://github.com/HelaaDev/sistematizacao_gerenciamento_tarefas_helam_sobrinho)