## Diseño Responsive

**WEB 1 TUDAI UNICEN 2024** 

#### ¿Qué es el diseño responsive?

Es una técnica de diseño web que busca la correcta visualización de una **misma página** en distintos dispositivos.



#### **IMPLICA 2 CONCEPTOS:**

- cambio de dimensiones
- distribución dinámica de los elementos

#### Responsive vs Adaptive

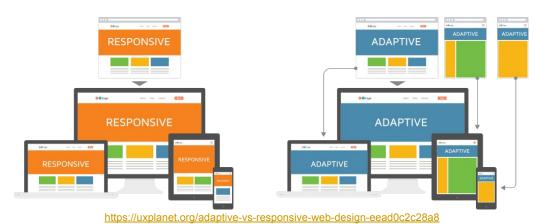
#### Responsive (responsivo)

- El mismo sitio para todos los dispositivos
- + Mejora la experiencia del usuario
- + Menor costo de desarrollo
- Menor costo de mantenimiento

#### Adaptive (adaptado)

- Diferentes layouts para diferentes dispositivos
- Por lo general cambian las URLs
- + Personaliza también el contenido
- + Permite minimizar datos

#### Las ventajas de uno son desventajas del otro



#### Por qué?

#### Evolución de 14 años: Desktop vs Tablet Vs Mobile

Desktop vs Mobile vs Tablet Market Share Worldwide June 2010 - Apr 2024



https://gs.statcounter.com/platform-market-share/desktop-mobile-tablet/worldwide/#monthly-201006-202404

### Media Queries

#### Media Queries ¿Qué son?



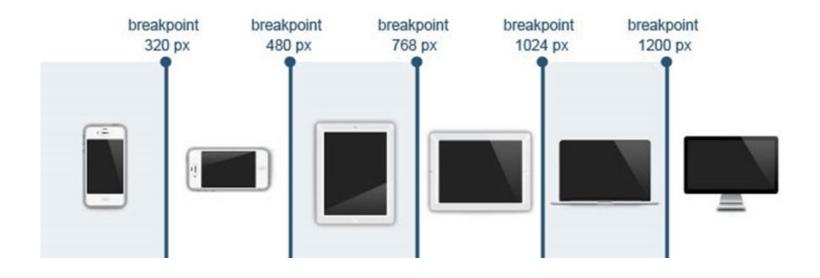
- Es un recurso de CSS que permite asignar diferentes estilos para distintos tamaños y resoluciones de pantalla
- Nos da la posibilidad de entregar distintas apariencias para diferentes dispositivos
- Es la base del diseño responsive

Actúan como un IF de CSS

#### Media Queries ¿Qué son?



Se utilizan **breakpoints** para indicar que ciertas partes del diseño se comportan diferentes bajo ciertas condiciones



#### Media Queries ¿Cómo se usan?



**FIRST** 

#### min-width

```
@media only screen and (min-width: 768px) {...}
```

Si el **ancho del dispositivo** es **MAYOR o igual que 768px** entonces { aplicá estas reglas }

```
@media only screen and (min-width: 768px) { /* Umbral de cambio */
    body { /* elemento de cambio */
    background-color: pink; /* propiedad que cambia */
}
MOBILE
```



https://codepen.io/webUnicen/pen/ybpZBc

#### Media Queries ¿Cómo se usan?



#### max-width

@media only screen and (max-width: 768px) {...}

DESKTOP FIRST

**DEMO** 

Si el ancho del dispositivo es MENOR o igual que 768px entonces

{ aplicá estas reglas }

https://codepen.io/webUnicen/pen/PoWvNNb

#### @media print

@media only print {...}

**PRINTER** 

Si estás por mandar a imprimir { aplicá estas reglas }

#### **Media Query Range Syntax**

<u>Aunque existen otras formas</u>, hoy en día la forma preferida de escribir Media Queries es utilizando la modalidad de rangos de condiciones (**Media Query Range Syntax**), mucho más versátiles que las sintaxis anteriores, y mucho menos tediosas.

@media (width >= 768px) {...}

MOBILE FIRST

Si el ancho del dispositivo es MAYOR o igual que 768px entonces { aplicá estas reglas }

@media (width <= 768px) {...}</pre>

DESKTOP FIRST

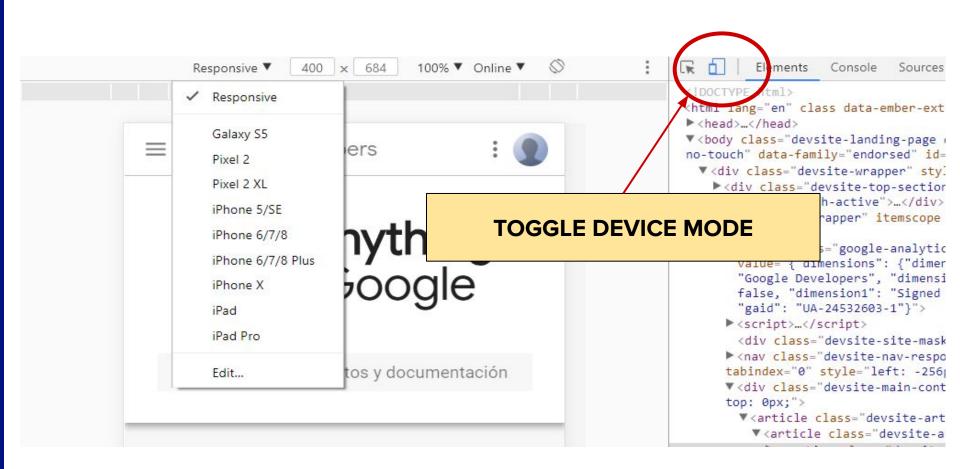
Si el ancho del dispositivo es MENOR o igual que 768px entonces { aplicá estas reglas }

#### **ViewPort**

Viewport: es el área de la ventana en la que se puede ver el contenido web. Se necesita configurar para que se active el soporte de media queries:

```
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width,"</pre>
      initial-scale=1">
</head>
```

#### **Dev Tools**



### Mobile First

#### **Mobile First vs Desktop First**

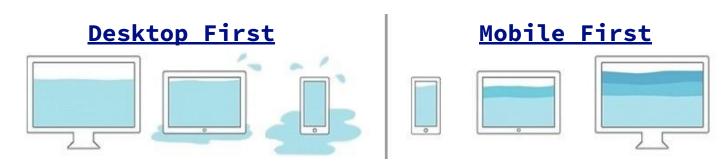
#### "El contenido web es como el agua"

Toma muchas formas y fluye dentro de todos los diferentes contenedores

#### **Mobile First**

Enfoque de **desarrollo y diseño web** que se enfoca en la priorización del diseño y el desarrollo para dispositivos móviles por encima del diseño y desarrollo para pantallas de escritorio. **"Primero mobile, luego desktop"** 

- 1. Desarrollar el diseño móvil primero (pantalla pequeña con menos elementos)
- 2. Luego ajustarlo a las grandes pantallas (se agregan otros elementos a medida que hay más resolución)



#### **Mobile First**

Más sencillo de hacer, obliga a pensar qué es lo **"más importante"** 

Algo **IMPORTANTE!** Algo Algo

En celular lo importante va primero

Algo IMPORTANTE!

Y en PC capaz va al centro y es más grande (CSS debe reordenar los

elementos)

Algo

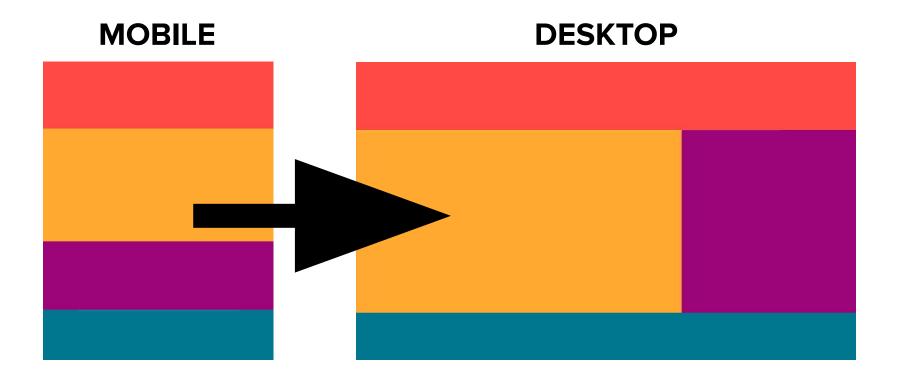
#### **SEO + Mobile First**

"Google has traditionally always crawled web pages as if it were viewing them from a desktop browser. But at some point in the near future, bots will *only* look at page content as if it were being accessed from a mobile phone or tablet."

https://www.freelanceseoessex.co.uk/mobile-first-index-set-to-be-the-way-forward-for-google/

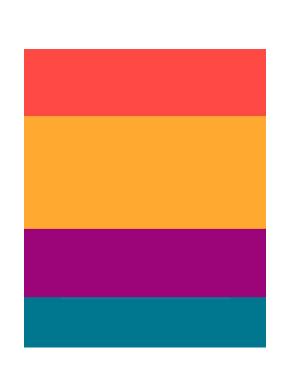


#### **Ejemplo**



Fuente: <a href="https://www.silocreativo.com/flexbox-vs-css-grid-ejemplo-practico/">https://www.silocreativo.com/flexbox-vs-css-grid-ejemplo-practico/</a>

#### Código base para el ejemplo HTML



```
<body>
    <header>
        <h1>L0G0</h1>
    </header>
    <section class="main">
        <h2>Main Content</h2>
    </section>
    <aside class="sidebar">
        <h3>Sidebar</h3>
    </aside>
    <footer>
        <h3>Footer</h3>
        Web Tudai
    </footer>
</body>
```



Live: <a href="https://codepen.io/webUnicen/pen/pV">https://codepen.io/webUnicen/pen/pV</a>

#### Posicionamiento de las secciones con Flex

```
/* agregamos un contenedor flex que envuelven las cajas centrales */
.middle-wrapper {
   display: flex;
                                                            CAMBIAMOS LA
  flex-direction: column;
                                                          DIRECCIÓN DEL FLEX
 /* aplicamos reglas solo para pantallas iguales o superiores a 660px */
 @media only screen and (min-width: 660px) {
    .middle-wrapper {
       flex-direction: row;
      /* definimos anchos proporcionales a las columnas */
     .main {
      flex-grow: 4;
     .sidebar {
       flex-grow: 1;
                                             https://codepen.io/webUnicen/pen/wvKPdNZ
```

#### **Navbar responsive**

Podemos combinar las técnicas **responsive** con código JS para adaptar la barra de navegación.

```
Home
Categories
About
Contact
```



# Evolución de los Layouts

#### **Responsive Layout**

## Flexbox y Grids

Tus nuevos mejores amigos para construir Layouts

Históricamente la construcción de layouts complejos utilizando CSS ha resultado muy complicado y ha generado enormes frustraciones para lograr un diseño consistente y coherente en todos los navegadores.

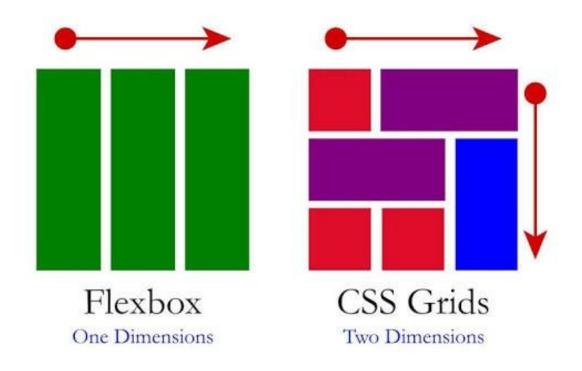
#### **Responsive Layout**

Para resolver estas complicaciones y generar diseños "responsive" de alta complejidad, fueron surgiendo técnicas avanzadas de diseño.



#### **Responsive Layout**

#### FUNDAMENTOS BÁSICOS



## CSS Grid

#### **CSS Grid**



"CSS Grid permite dividir un **contenedor** en varias secciones, permitiendo posicionar y alinear **items** en columnas y filas."

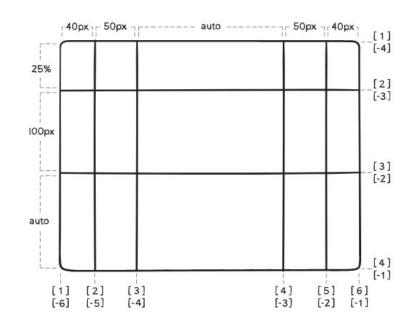
Puedes colocar los ítem donde quieras, en cualquiera de las celdas que lo forman. Existe un control detallado de la posición y dimensiones de cada elemento.

```
.container {
  display: grid;
}
```

#### **Grid: filas y columnas**

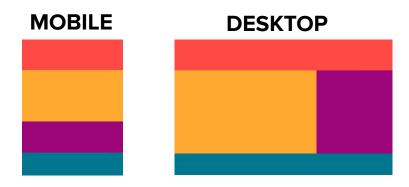
## grid-template-columns grid-template-rows

- La propiedad especifica el número y el ancho de las columnas y filas en un diseño de cuadrícula.
- Los valores son una lista separada por espacios, donde cada valor especifica el tamaño de la columna respectiva.



```
.container {
   display: grid;
   grid-template-columns: 40px 50px auto 50px 40px;
   grid-template-rows: 25% 100px auto;
}
```

#### **Ejemplo responsive con GRID**



```
/* agregamos un contenedor grid */
.middle-wrapper {
 display: grid;
 grid-template-columns: 1fr;
/* solo para pantallas superiores a 660px */
@media only screen and (min-width: 660px) {
   .middle-wrapper {
       grid-template-columns: 3fr 1fr;
                  CAMBIAMOS LA
             CANTIDAD DE COLUMNAS
```



#### **Grid Areas**

#### grid-template-areas

- Especifica nombres para cada una de las secciones del grid.
- Repetición del área permite que el contenido abarque múltiples celdas.
- La sintaxis visualiza la estructura de la cuadrícula.

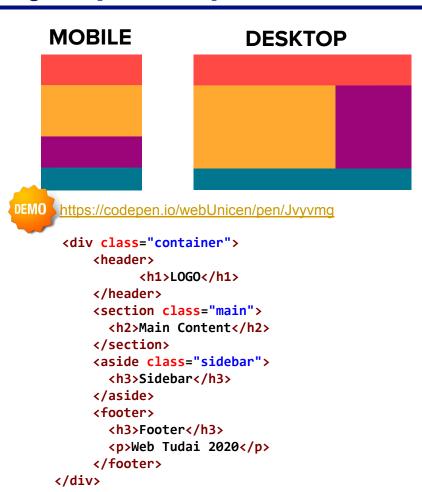
#### grid-area

Asocia el nombre de área a un **item.** 

Especifica en que **area** se posiciona el **item.** 

```
.container {
 display: grid;
 grid-template-columns: 50px 50px 50px;
 grid-template-rows: repeat(3, auto);
 grid-template-areas:
                                                              header
   "header header header header"
   "main main | [. ] Fidebar"
   "footer footer footer";
                                                                  empty
                                                                          sidebar
                                                      main
.item-header { /* para cada item */
 grid-area: header;
                                                              footer
```

#### **Ejemplo responsive con GRID AREAS**

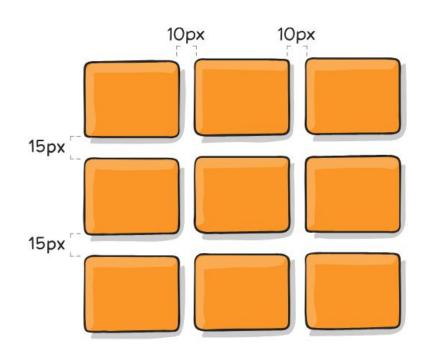


```
/* Page Layout */
 .container {
    display: grid;
    grid-template-areas:
         "header"
         "main"
         "sidebar"
         "footer";
  header { grid-area: header; }
  .main { grid-area: main; }
  .sidebar { grid-area: sidebar; }
  footer { grid-area: footer; }
/* solo para pantallas superiores a 660px */
@media only screen and (min-width: 660px) {
  /* Page Layout */
  .container {
    display: grid;
    grid-template-columns: 4fr 1fr;
    grid-template-areas:
         "header header"
 /* posicionamos los elementos donde queremos */
          "main sidebar"
         "footer footer":
```

#### **Grid: filas y columnas**

grid-column-gap
grid-row-gap

Define el tamaño del espacio entre las filas y columnas en un diseño de cuadrícula.



#### Definiendo grid con distintas medidas

Fijas PX:

```
grid-template-columns: 320px 320px;
Porcentale %:
grid-template-columns: 33.33% 33.33% 33.33%;
Usando la nueva función repeat()
grid-template-columns: repeat(3, 33.33%);
La unidad fr: Fracción
Una unidad fr describe "una pieza de la muchas piezas en que estamos diviendo
ésto". Por ejemplo, podríamos declarar nuestras columnas usando:
grid-template-columns: 1fr 1fr 1fr;
```

#### Otras propiedades para alinear los elementos



#### justify-items

Para todos los elementos del cuadro, dándoles a todos una forma predeterminada de justificar cada cuadro a lo largo del eje apropiado.

#### align-items

La propiedad align-items especifica la alineación predeterminada para los elementos dentro del contenedor flexible.

#### justify-content

La propiedad justify-content alinea los elementos del contenedor flexible cuando los artículos no usan todo el espacio disponible en el eje principal

#### align-content

Modifica el comportamiento de la propiedad flex-wrap. Es similar a alinear elementos, pero en lugar de alinear elementos flexibles, alinea las líneas flexibles.

#### Info de Grid recomendada

https://css-tricks.com/snippets/css/complete-guide-grid/

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/CSS\_Grid\_La yout/Conceptos\_B%C3%A1sicos\_del\_Posicionamiento\_con\_ Rejillas

Curso: <a href="https://cssgrid.io/">https://cssgrid.io/</a>



Nivel 1 de 28

¡Bienvenido a Grid Garden, donde escribirás tu código CSS para cultivar tu jardín de zanahorias! Riega solo las áreas que tienen zanahorias usando la propiedad grid-column-start.

Por ejemplo, **grid-column-start: 3;** regará el área comenzando por la tercera línea vertical, que es otra manera de decir el 3er borde vertical contando desde la izquierda de la cuadrícula.

```
#garden {
display: grid;
grid-template-columns: 20% 2
grid-template-rows: 20% 20%
}

#water {

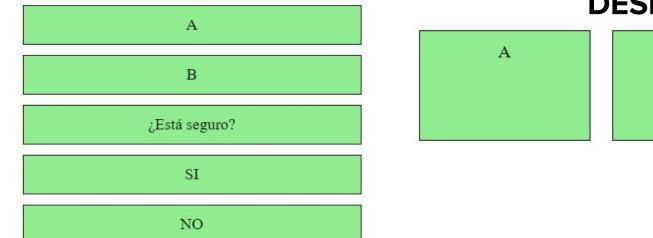
https://cssgridgarden.com/#es

Siguiente
```

## Comparativa Flex vs Grid

#### Armar este layout responsive con Flex y con Grid

#### **MOBILE**



#### **DESKTOP**



NO

#### Necesidad de Flex anidados

#### **MOBILE**

```
A

B

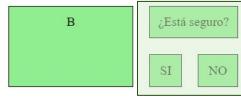
¿Está seguro?

SI

NO
```

#### **DESKTOP**





```
<section class="container">
     <div>A</div>
     <div>B</div>
```

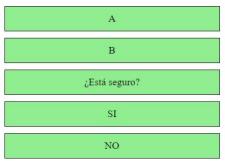
<section class="confirma">

</section>

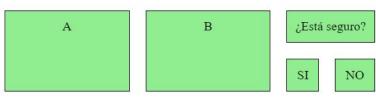
**DEMO** 

#### Con Grid Áreas podemos evitar anidamiento

#### **MOBILE**



#### **DESKTOP**



```
.a {grid-area: area-a}
.b {grid-area: area-b}
.pregunta {grid-area: area-preg}
.res-ok {grid-area: area-ok}
.res-no {grid-area: area-no}
/* solo para pantallas superiores a 660px */
@media only screen and (min-width: 660px) {
   /* layout */
  .container {
    display: grid;
    grid-template-areas:
      "area-a area-b area-preg area-preg"
      "area-a area-b area-ok
                               area-no"
```

#### **Debate**

En este caso, el "section" que agregamos en el ejemplo de Flex tiene sentido semántico. Entonces, cual conviene?

Flex o Grid?

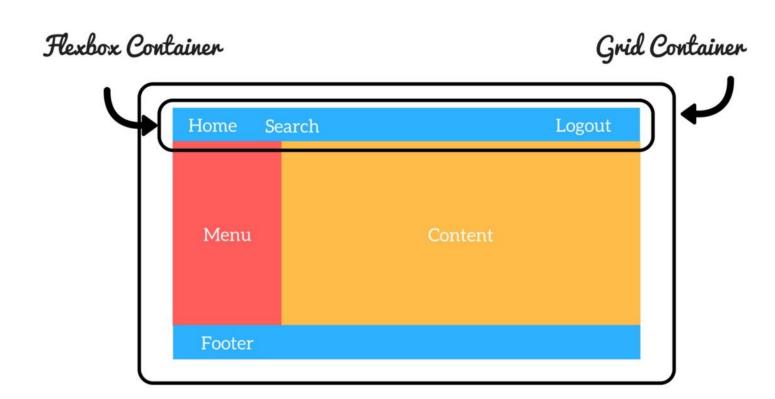
#### Flexbox vs Grid

**CSS Grid** es un *sistema bidimensional*, lo que significa que puede manejar columnas y filas, a diferencia de **Flexbox**, que es un *sistema unidimensional* que define un eje y el otro actúa en función a éste.

#### **Layout-First vs Content-First**



#### Flexbox vs Grid



## AHORA LES TOCA PRACTICAR:D



#### **Bibliografía**

- https://blog.froont.com/9-basic-principles-of-responsive-we b-design/
- https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/
- https://css-tricks.com/snippets/css/complete-guide-grid
- https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/flex
- https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/grid
- https://caniuse.com/
- https://en.wikipedia.org/wiki/Responsive\_web\_design
- https://cssgrid.io/