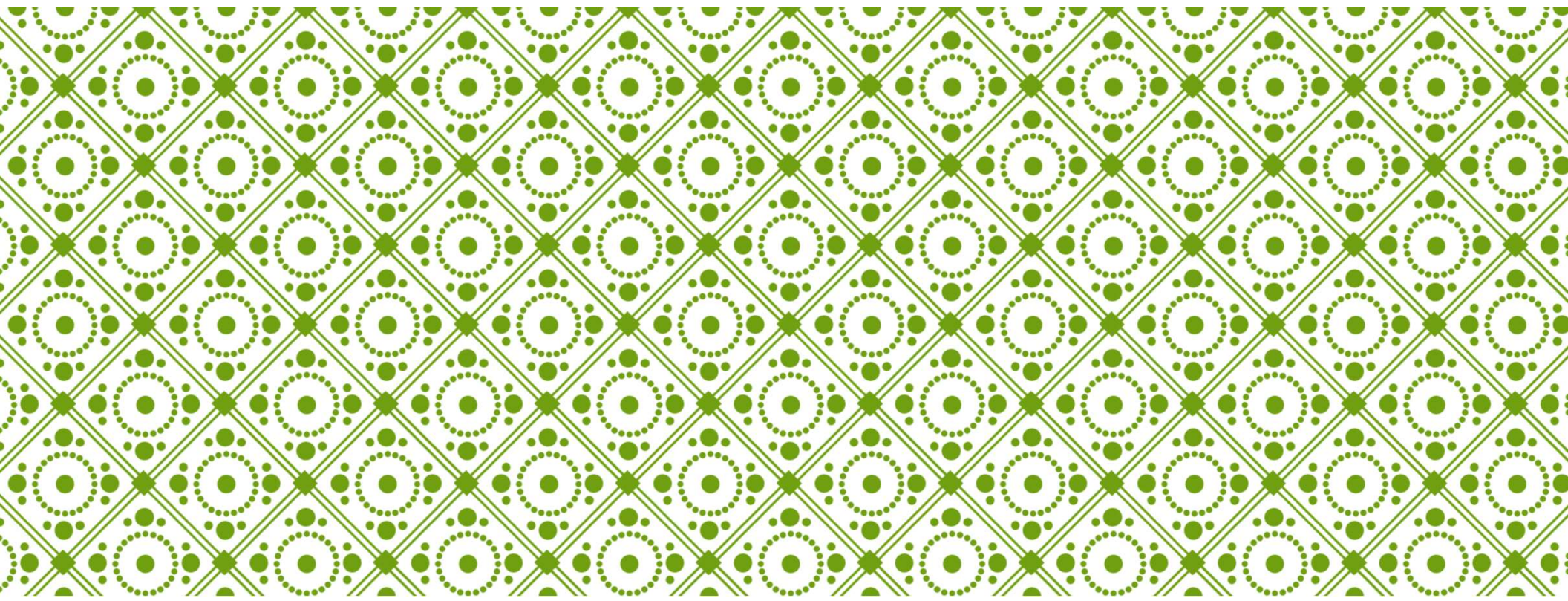


TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN EN LAS ORGANIZACIONES

Cursada 2024



CREACIÓN DE SISTEMAS EN LAS ORGANIZACIONES

ESTRATEGIAS O PRÁCTICAS PARA LA CREACIÓN DE SISTEMAS



Desarrollo Interno



Contratación de Empresas de Desarrollo o Terciarización (Outsourcing)

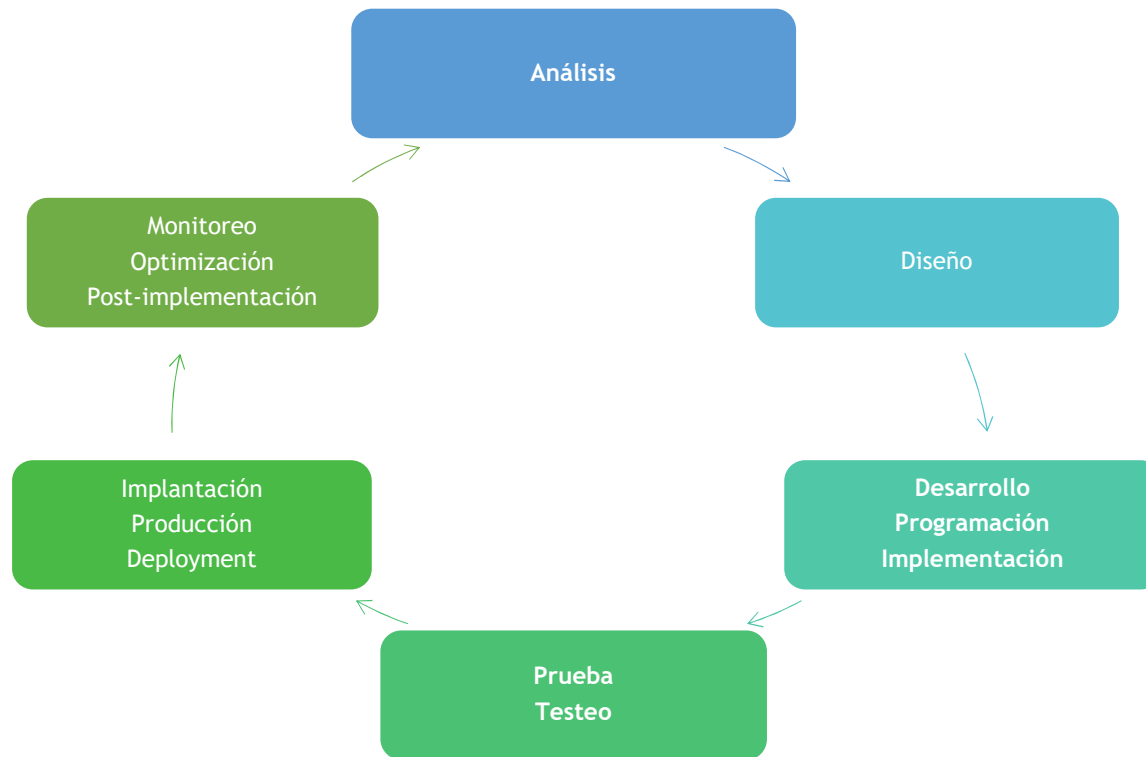


Adquisición de Licencias de Software



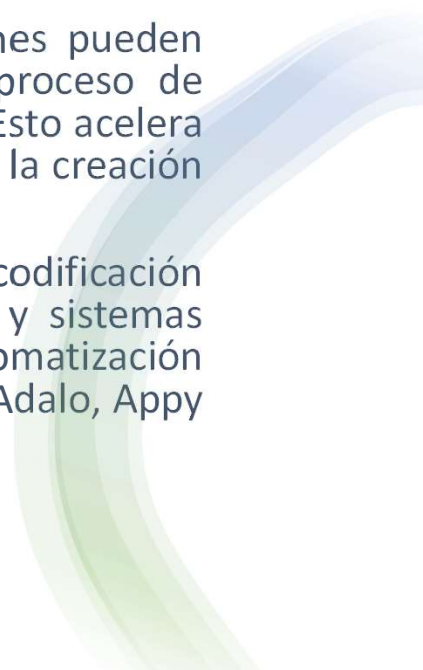
Colaboración con Startups o Innovación Abierta

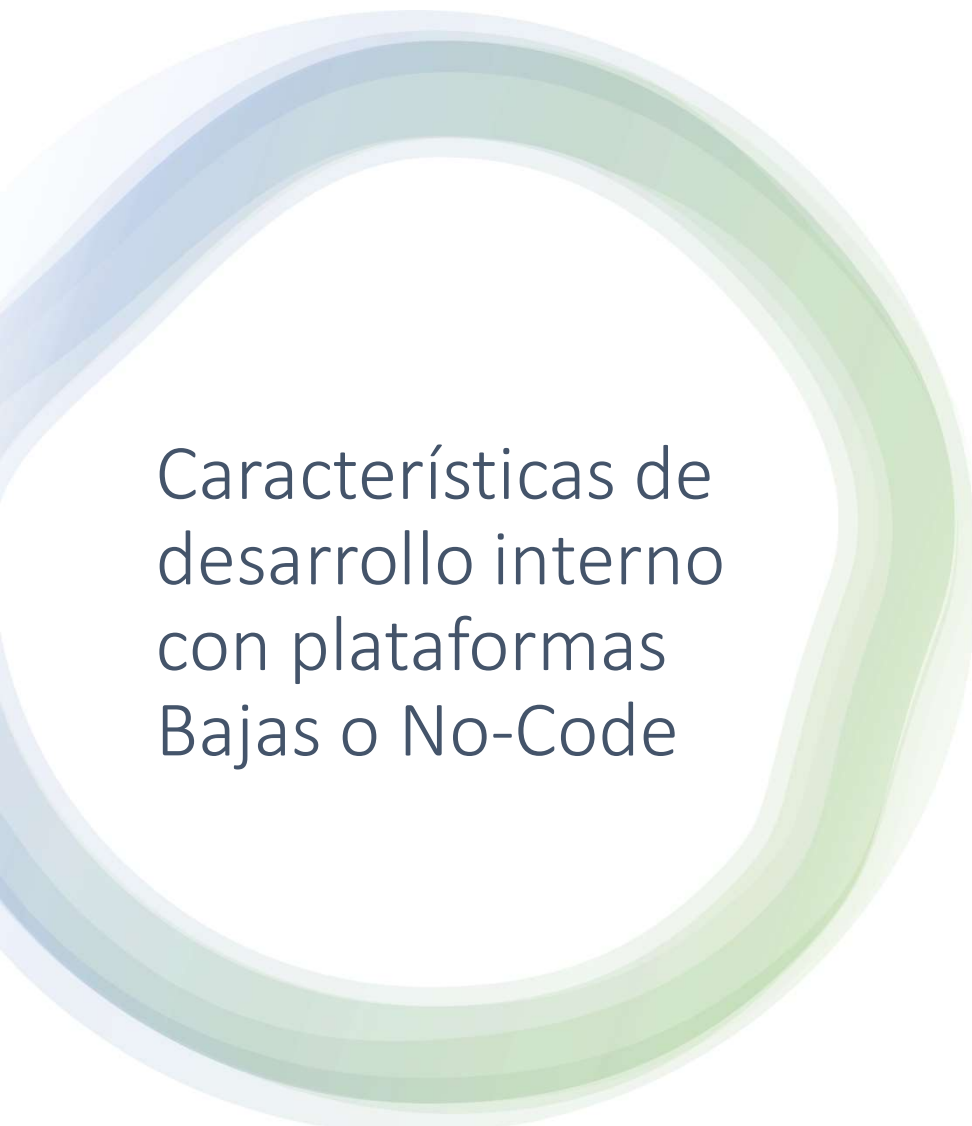
DESARROLLO INTERNO





VARIANTES DE DESARROLLO INTERNO

- Desarrollo tradicional
 - Plataformas de Desarrollo de Baja Codificación (Low-Code): Las organizaciones pueden utilizar plataformas de desarrollo de baja codificación que simplifican el proceso de desarrollo al proporcionar componentes predefinidos y herramientas visuales. Esto acelera el desarrollo y permite a personas con menos experiencia técnica participar en la creación de sistemas (OutSystems, Mendix, Appian, Microsoft Power apps, etc..)
 - Plataformas de Desarrollo sin Codificación (No-Code): Las plataformas sin codificación permiten a usuarios sin conocimientos de programación crear aplicaciones y sistemas mediante la configuración en lugar de escribir código. Son ideales para la automatización de flujos de trabajo y la creación rápida de aplicaciones (Zoho Creator, Bubble, Adalo, Appypie, etc..).
- 



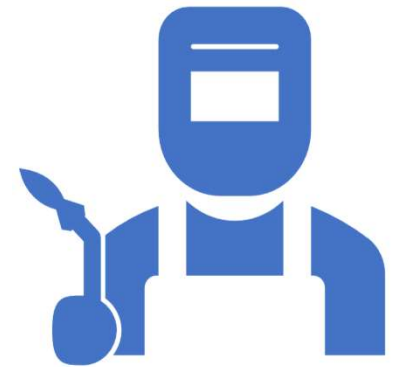
Características de desarrollo interno con plataformas Bajas o No-Code

- **Visualización y diseño intuitivo:** Las plataformas Bajas o No-Code suelen ofrecer interfaces de usuario visuales y simplificadas que permiten a los usuarios diseñar la apariencia y funcionalidad de las aplicaciones arrastrando y soltando elementos.
- **Automatización de flujos de trabajo:** Estas plataformas permiten la creación de flujos de trabajo automatizados y lógica de negocio mediante configuración en lugar de programación manual.
- **Desarrollo rápido:** Al eliminar gran parte de la codificación manual, el desarrollo de aplicaciones puede ser mucho más rápido en comparación con el desarrollo tradicional.
- **Accesibilidad:** Las plataformas No-Code son especialmente accesibles para personas sin experiencia en programación, lo que amplía la capacidad de crear soluciones personalizadas en una organización.

CONTRATACIÓN DE EMPRESAS DE DESARROLLO O TERCIALIZACIÓN(OUTSOURCING)

Contratar desarrolladores de software independientes o empresas de desarrollo para crear sistemas personalizados según las especificaciones de la organización. Esto puede ser beneficioso cuando no se dispone de un equipo interno. Puede ser un desarrollo total o parcial.

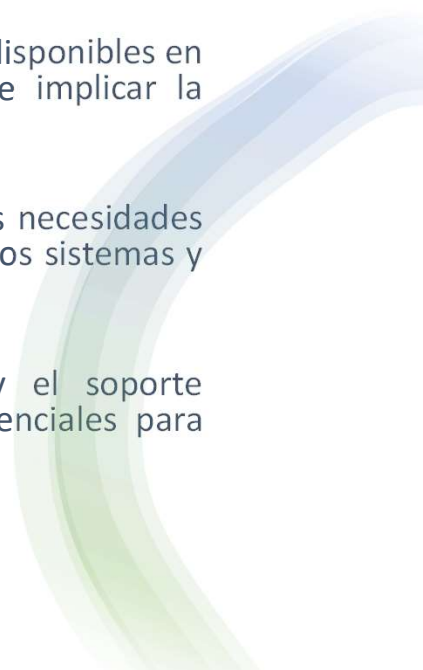
- **Especificaciones Detalladas:** La organización debe proporcionar especificaciones detalladas del proyecto, que incluyan requisitos funcionales y no funcionales, objetivos, plazos y presupuesto. Cuanto más claro sea el alcance, más preciso será el trabajo de los desarrolladores contratados.
- **Selección de Proveedores:** La organización puede optar por contratar a desarrolladores individuales, equipos de desarrollo independientes o firmas de desarrollo de software. La elección dependerá de la magnitud del proyecto y de los recursos disponibles.
- **Gestión del Proyecto:** La organización debe asignar un equipo de gestión de proyectos que supervise el progreso y la calidad del trabajo de los desarrolladores contratados. En el caso de la terciarización, la gestión del proyecto es de la empresa que contratamos para el desarrollo. La comunicación efectiva es clave para asegurar que se cumplan los objetivos.
- **Control de Calidad:** Es importante establecer estándares de calidad y realizar pruebas rigurosas para garantizar que la solución entregada cumpla con los requisitos y expectativas de la organización.
- **Contratos y Acuerdos de Servicio:** Se deben establecer contratos y acuerdos de servicio detallados que definan los entregables, plazos, costos y otros términos clave





ADQUISICIÓN DE LICENCIAS DE SOFTWARE

La adquisición de licencias software implica la compra de las mismas, con el software ya listo para usar

- **Evaluación de Software:** La organización debe investigar y evaluar diferentes soluciones disponibles en el mercado para encontrar la que mejor se adapte a sus necesidades. Esto puede implicar la realización de demostraciones, pruebas y comparaciones de costos.
 - **Personalización:** A menudo, el software empresarial se personaliza para adaptarse a las necesidades específicas de la organización. Esto puede incluir configuraciones, integraciones con otros sistemas y desarrollo de complementos personalizados.
 - **Actualizaciones y Soporte:** Es importante tener en cuenta las actualizaciones y el soporte proporcionados por el proveedor de software. Las actualizaciones regulares son esenciales para mantener la seguridad y la funcionalidad.
- 

COLABORACIÓN CON STARTUPS O INNOVACIÓN ABIERTA

Colaboración con Startups o Innovación Abierta: Las organizaciones pueden colaborar con startups o participar en programas de innovación abierta para desarrollar sistemas innovadores y soluciones tecnológicas.

- **Selección de Colaboradores:** La organización debe identificar startups o socios que tengan experiencia o tecnología relevante para el proyecto. Esto puede requerir establecer asociaciones o participar en programas de innovación abierta.
- **Co-Creación y Experimentación:** La colaboración a menudo implica un enfoque de co-creación, donde la organización y los colaboradores trabajan juntos en la definición y desarrollo de soluciones. Esto puede incluir la realización de experimentos y prototipos.
- **Gestión de Riesgos:** La innovación a menudo conlleva riesgos, por lo que es importante tener estrategias de gestión de riesgos en su lugar y estar dispuesto a aprender de los fracasos en el proceso de innovación.

PARA RECORDAR!!!

Prácticas para la creación de sistemas

- *Desarrollo interno*
 - *Tradicional*
 - *Low code*
 - *No code*
- *Contratación de Empresas de Desarrollo o Terciarización*
 - *Desarrollo completo*
 - *Desarrollo parcial*
- *Adquisición de Software*
- *Colaboración con Startups o Innovación Abierta*

