

# Rahasia Characterblatt – Pen and Paper



Rüstungswerte	
Hut / Helm	
Brustplatte	
Rechter Arm	
Linker Arm	
Hose	
Rechter Schuh	
Linker Schuh	
Schulterpolster je	

## Allgemeines

Name		Statur	
Rasse		Haare / Farbe	
Volk		Augenfarbe	
Alter		Klasse	
Größe		Beruf	

\* Hier beschreibst du deine Charakter in ganz groben Zügen

## Grundwerte

Ausdauer	
Stärke	
Trefferrate	
Beweglichkeit	
Intelligenz	
Willenzkraft	
Bonusrüstung	
Parrierwert	
Blockwert	

\* Hier könnt ihr insgesamt 45 Punkte verteilen. Maximalwert ist jedoch 15 pro Wert

## Waffenwerte

Klingen	
Äxte	
Hieb Waffen	
Stabwaffen	
Stangenwaffen	
Wurf Waffen	
Fernkampf Waffen	

\* Waffenwerte stehen unten

\* Diese Punkte werden vom Spielleiter gegeben oder bei einem Level up selber vergeben

## Magie ( Zauberstufe / Beschreibung )

Magie / Zauber	Stufe	Beschreibung

\* Hier könnt ihr Anfangs insgesamt 5 Punkte verteilen.

\* Hierbei ist zu beachten, Das eure Magie von eurer Intelligenz abhängig ist.

\* Folgende Stufen und Erfahrungspunkte sind zu beachten. Stufe 1 = 5EP, Stufe 2 = 10EP, Stufe 3 = 15EP, Stufe 4 = 20EP

## Fähigkeiten und Beschreibung

Spezialfähigkeit	
Spezialfähigkeit	
Fähigkeit	
Fähigkeit	
Fähigkeit	
Fähigkeit	
Fähigkeit	

\* Hier kommen eure Fähigkeiten hin. Auch negative ( z.B. kann nicht schwimmen )

\* Spezialfähigkeiten könnt ihr Anfangs nur eine mitnehmen, weitere bekommt ihr vom Spielleiter

## Sonstiges

Inventar	
Slot 1	
Slot 2	
Slot 3	
Slot 4	
Slot 5	
Slot 6	

Rucksack	
	

\* bedenkt das jeder Gegenstand einen Slot belegt. Sowohl im Inventar, als auch in eurem Rucksack. Waffen können am Körpern getragen werden und besetzen je auch eine Inventarplatz

## Zusatzinfos

Waffenart	Einhand	Zweihand
Äxte	8	10
Hieb Waffen	6	8
Stabwaffen	2	4
Stangenwaffen	6	9
Wurf Waffen	5	
Fernkampf Waffen	7	
Klingen	7	9

\* Rüstungsdurchschlagen

## Rüstungswerte

Leder	3	
Kette	5	
Metall	7	Benötigt 10 Stärke-punkte
schwere Rüstung	10	Benötigt 14 Stärke-punkte

\* Erfahrungspunkte können gegen Fähigkeitspunkte eingetauscht werden. 10EP = 1FP