CHARTE D'ÉQUIPE GL60

Règles générales

- Présence obligatoire en présentiel de 10h à 16h chaque jour.
- Travail chez soi sur des horaires libres pour compléter
- Réunion quotidienne de mise au point à 10h (durée 15 minutes)
- Prévenir à l'avance en cas d'empêchement
- Chaque membre bénéficie du droit à l'erreur
- Être à l'heure +/- 10 minutes
- En cas de tension : meeting avec tout le groupe pour en parler calmement

Gestion du projet

Mix entre la méthode agile et classique

- Découpage du projet en différentes user-stories/tâches groupées en différentes parties
- Estimation de la durée de chaque tâche
- Etude de la parallélisation des tâches via un diagramme de PERT
- Elaboration d'un GANTT
- Répartition des tâches entre les membres

Réunion quotidienne

- Durée: 15 minutes.
- Horaire 10h
- Animée par le chef de projet
- Prise de note d'une personne quelconque (le rôle de preneur de note tourne chaque jour)
- Contenu :
 - Récapituler l'avancement global du projet
 - Chaque membre récapitule son travail effectué la veille, ses problèmes non résolus et ce qu'il prévoit de faire aujourd'hui
 - Possibilité de relever d'autres points si nécessaire

Outil de suivi

- Notion : centralisation des informations
 - Tableau de suivi (TO DO / DOING / DONE)
 - GANTT
 - Calendrier
 - Prise de notes
 - Centralisation des fichiers et liens importants

Autres outils

Outils de communications

- Discord : conversations "professionnelles"
 - Salon "important":

Messages que tout le monde doit voir et que l'on pourra retrouver facilement.

■ Salon "général" :

Autre.

Messenger : conversation moins sérieuse

Messages rapides.

S'y référer pour trouver la salle dans laquelle le groupe travaillera chaque jour.

Outils de programmation

- Liberté dans le choix de l'IDE
- Utilisation de Git pour gérer les versions et partager ses programmes :
 Mise en place de plusieurs branches.
- Utilisation d'extension, de logiciel pour simplifier l'utilisation de Git

Rôles

Chefs de projet

- Chef de projet global : Rémi
 - Gestion des deadlines, des rendus
 - Gestion de l'avancement global, du respect du planning
 - Gestion de l'organisation et de la communication interne
- Chef de projet orienté programmation : Gwennan
 - Vision globale du côté technique du projet
 - Gestion de la structure du code
 - S'assure de la compatibilité entre les parties

Référents

Possibilité de définir des référents pour certaines parties

Votre prénom NOM : <u>Clément GINDRIER</u>
Formation d'origine, filière : <u>ISI</u>
Equipe : <u>GL60</u>
Tuteurs: Karine Altisen & Stephane FIORILLO

Cette grille vous aide à formaliser vos caractéristiques personnelles et compétences techniques afin de favoriser votre connaissance de vos propres compétences ainsi que de celles des autres membres de l'équipe. Le but est de mieux situer les qualités de chacun et favoriser le travail en équipe. L'évaluation individuelle sur chaque critère sera suivie d'un échange en équipe sur les notes attribuées individuellement.

Caractéristiques personnelles		Évaluation						
Leadership	1	2	3	4	5			
Planification.	1	2	3	4	5			
Esprit d'équipe	1	2	3	4	5			
Organisation	1	2	3	4	5			
Persévérance	1	2	3	4	5			
Ponctualité	1	2	3	4	5			
Créativité	1	2	3	4	5			
Débrouillardise	1	2	3	4	5			
Orateur	1	2	3	4	5			
Communication écrite	1	2	3	4	5			
Compétences techniques	1	2	3	4	5			
Compétences techniques utiles pour le projet GL, à préciser :	1	2	3	4	5			
Aisance en programmation en général	1	2	3	4	5			
Productivité	1	2	<mark>3</mark>	4	5			
Qualité de rendu	1	2	3	4	5			
	1	2	3	4	5			

Votre prénom NOM : <u>Gwennan ELIEZER</u>
Formation d'origine, filière : <u>ISI</u>
Equipe : <u>GL60</u>
Tuteurs: Karine Altisen & Stenhane FIORILLO

Cette grille vous aide à formaliser vos caractéristiques personnelles et compétences techniques afin de favoriser votre connaissance de vos propres compétences ainsi que de celles des autres membres de l'équipe. Le but est de mieux situer les qualités de chacun et favoriser le travail en équipe. L'évaluation individuelle sur chaque critère sera suivie d'un échange en équipe sur les notes attribuées individuellement.

Caractéristiques personnelles			Évaluation						
Leadership	1	2	3	4	5				
Planification	1	<mark>2</mark>	3	4	5				
Esprit d'équipe	1	2	3	4	5				
Organisation	1	2	3	4	5				
Persévérance	1	2	3	4	5				
Ponctualité	1	2	3	4	5				
Créativité	1	2	3	4	5				
Débrouillardise	1	2	3	4	5				
Orateur	1	2	3	4	5				
Communication écrite	1	2	3	4	5				
Compétences techniques	1	2	3	4	5				
Compétences techniques utiles pour le projet GL, à préciser :	1	2	3	4	5				
Aisance en programmation en général	1	2	3	4	5				
Productivité	1	<mark>2</mark>	3	4	5				
Qualité de rendu	1	2	3	4	5				
	1	2	3	4	5				

Votre prénom NOM : <u>Rémi POLICET</u>
Formation d'origine, filière : <u>SEOC</u>
Equipe : GL60
Tuteurs: Karine Altisen & Stenhane FIORILLO

Cette grille vous aide à formaliser vos caractéristiques personnelles et compétences techniques afin de favoriser votre connaissance de vos propres compétences ainsi que de celles des autres membres de l'équipe. Le but est de mieux situer les qualités de chacun et favoriser le travail en équipe. L'évaluation individuelle sur chaque critère sera suivie d'un échange en équipe sur les notes attribuées individuellement.

Caractéristiques personnelles			Évaluation						
Leadership	1	2	3	4	5				
Planification.	1	2	3	4	5				
Esprit d'équipe	1	2	3	4	5				
Organisation	1	2	3	<mark>4</mark>	5				
	_	_		_					
Persévérance	1	2	3	4	<mark>5</mark>				
Ponctualité	1	2	3	4	5				
Créativité	1	2	3	<mark>4</mark>	5				
Débrouillardise	1	2	3	<u> </u>	5				
Orateur	1	2	<u>3</u>	4	5				
		_							
Communication écrite	1	<mark>2</mark>	3	4	5				
Compétences techniques	1	2	3	4	5				
Compétences techniques utiles pour le projet GL, à préciser :	1	2	3	4	5				
Aisance en programmation en général	1	2	3	4	5				
Productivité	1	2	3	4	5				
Qualité de rendu	1	2	3	4	5				
	1	2	3	4	5				

Votre prénom NOM : <u>Matthieu PETITEAU</u>
Formation d'origine, filière : <u>MMIS</u>
Equipe : GL60
Tuteurs: Karine Altisen & Stephane FIORILLO

Cette grille vous aide à formaliser vos caractéristiques personnelles et compétences techniques afin de favoriser votre connaissance de vos propres compétences ainsi que de celles des autres membres de l'équipe. Le but est de mieux situer les qualités de chacun et favoriser le travail en équipe. L'évaluation individuelle sur chaque critère sera suivie d'un échange en équipe sur les notes attribuées individuellement.

Caractéristiques personnelles	Évaluation							
Leadership	1	2	3	4	5			
Planification	1	2	3	4	5			
•••								
Esprit d'équipe	1	2	3	4	5			
Organisation	1	2	3	4	5			
	_	_			_			
Persévérance	1	2	3	4	5			
Ponctualité	1	2	3	4	5			
Créativité	1	2	3	4	5			
•••			_					
Débrouillardise	1	2	3	4	5			
Orateur	1	2	3	4	5			
•••								
Communication écrite	1	2	3	4	5			
Compétences	1	2	3	4	5			
techniques								
Compétences techniques utiles pour le projet GL, à préciser :	1	2	3	4	5			
	. –	_	_		J			
Aisance en programmation en général	1	2	3	4	5			
Productivité	1	2	3	4	5			
Qualité de rendu	1	2	3	4	5			
	1	2	3	4	5			

Votre prénom NOM : <u>Theophanis ELEFTHERIOU</u>
Formation d'origine, filière : <u>MMIS</u>
Equipe : GL60
Tuteurs: Karine Altisen & Stephane FIORILLO

Cette grille vous aide à formaliser vos caractéristiques personnelles et compétences techniques afin de favoriser votre connaissance de vos propres compétences ainsi que de celles des autres membres de l'équipe. Le but est de mieux situer les qualités de chacun et favoriser le travail en équipe. L'évaluation individuelle sur chaque critère sera suivie d'un échange en équipe sur les notes attribuées individuellement.

Caractéristiques personnelles	Évaluation							
Leadership	1	2	3	4	5			
Planification	1	2	3	4	5			
···					_			
Esprit d'équipe	1	2	3	4	5			
Organisation	1	2	3	4	5			
	4	-	0		_			
Persévérance	1	2	3	4	5			
Ponctualité	1	2	3	4	5			
Créativité	1	2	<mark>3</mark>	4	5			
Débrouillardise	1	2	3	4	5			
Orateur	1	2	3	4	5			
	1	2	<u> </u>	4	_			
Communication écrite.	1	2	3	4	5			
Compétences	1	2	3	4	5			
techniques								
Compétences techniques utiles pour le projet GL, à préciser :	4	2	2		_			
	1	2	3	4	5			
Aisance en programmation en général	1	2	3	4	5			
Productivité	1	2	3	4	5			
Qualité de rendu	1	2	3	4	5			
	1	2	3	4	5			

Annexe 2: La matrice SWOT d'équipe

Matrice Forces, Faiblesses, Opportunités et Menaces

FORCES

- Bonne diversité
- Bon niveau global

FAIBLESSES

- Le groupe ne se connait pas
- Ne communique pas assez sur son travail (travail dans son coin)
- Efficacité

OPPORTUNITÉS

- Complémentarité à exploiter
- Grande motivation à exploiter

MENACES

- Attention à bien échanger et ne pas rester dans son coin
- Attention à rester dans le cadre du projet et ne pas se perdre