

## **PLANIFICACIÓN POR ITERACIONES**

### **ITERACIÓN 1: CENTRO DEL SISTEMA (8-14 diciembre)**

**Duración:** 1 semana

**Casos de Uso (7):** CU001, CU002, CU003, CU004, CU006, CU036, CU037

**Objetivo:** Estructura base del sistema, autenticación y gestión básica

**Entregables:**

- API REST funcional
- Autenticación implementada
- Frontend base con Angular
- Backend con Java
- Base de datos con tablas fundamentales

### **ITERACIÓN 2: GESTIÓN DE CONTENIDO (15-18 diciembre)**

**Duración:** 4 días

**Casos de Uso (7):** CU005, CU011, CU012, CU014, CU016, CU017, CU009

**Objetivo:** Catálogo de juegos y funcionalidades de empresa

- Empresas pueden publicar juegos
- Tienda con búsqueda y filtros
- Perfiles públicos
- Moderación de categorías

### **ITERACIÓN 3: TRANSACCIONES Y COMUNIDAD (19-24 diciembre)**

**Duración:** 6 días

**Casos de Uso (8):** CU008, CU018, CU021, CU034, CU015, CU033, CU013, CU019

**Objetivo:** Sistema de compras, comentarios y biblioteca personal

**Entregables:**

- Sistema de compras completo
- Validación de edad integrada
- Cartera digital funcional

- Comentarios y calificaciones

#### **ITERACIÓN 4: FUNCIONALIDADES AVANZADAS (25-28 diciembre)**

**Duración:** 4 días

**Casos de Uso (6):** CU007, CU020, CU022, CU035, CU023, CU024 + Algoritmo "Mejor Balance"

**Objetivo:** Grupos familiares, recomendaciones y perfiles sociales

**Entregables:**

- Biblioteca familiar operativa
- Banner principal configurable
- Algoritmo de recomendación
- Simulación de fechas

#### **ITERACIÓN 5: REPORTES Y FINALIZACIÓN (29-30 diciembre)**

**Duración:** 2 días

**Casos de Uso (9):** CU010, CU025, CU026, CU027, CU028, CU029, CU030, CU031, CU032

**Objetivo:** Reportes completos y pulido final

**Entregables Finales (30/12):**

- Todos los reportes funcionando
- Exportación a PDF con Jasper Reports
- Documentación completa
- Sistema 100% funcional