

Caso de uso de alto nivel.

Número	CU001
Caso de Uso	Iniciar Sesión
Actores	Administrador, Empresa, Usuario Común
Descripción	El usuario ingresa su correo y contraseña. El sistema valida las credenciales y, si son correctas, les concede acceso a las funcionalidades según su rol.
Tipo	Primario

Número	CU002
Caso de Uso	Cerrar Sesión
Actores	Administrador, Empresa, Usuario Común
Descripción	El usuario selecciona la opción de cerrar sesión. El sistema termina la sesión y redirige al usuario a la página de inicio.
Tipo	Primario

Número	CU003
Caso de Uso	Registro de Usuario Común
Actores	Usuario Común
Descripción	El usuario proporciona Nombre, Contraseña, Fecha de Nacimiento, Correo (único), Número telefónico. El sistema valida que el correo y nickname sean únicos, y registra al usuario.
Tipo	Primario

Número	CU004
Caso de Uso	Registro de Empresa
Actores	Administrador
Descripción	El administrador ingresa los datos de la empresa (nombre, descripción, etc.) y crea un usuario asociado (correo, nombre, fecha de nacimiento). El sistema registra la empresa y el usuario, y los asocia.
Tipo	Primario

Número	CU005
Caso de Uso	Gestionar Usuarios de Empresa
Actores	Empresa Desarrolladora
Descripción	El usuario accede a la sección de usuarios de la empresa. Puede agregar un nuevo usuario proporcionando correo, nombre y fecha de nacimiento, o eliminar un usuario existente. El sistema valida que el correo sea único.

Tipo	Primario
-------------	----------

Número	CU006
Caso de Uso	Gestionar Categorías de Videojuegos
Actores	Administrador
Descripción	El administrador accede al menú de categorías. Puede agregar una nueva categoría, modificar el nombre de una existente o eliminarla.
Tipo	Primario

Número	CU007
Caso de Uso	Gestionar Banner Principal
Actores	Administrador
Descripción	El administrador sube imágenes, las ordena en un carrusel y define enlaces o juegos destacados. El sistema muestra el banner actualizado en la página principal.
Tipo	Primario

Número	CU008
Caso de Uso	Gestionar Porcentajes de Comisión
Actores	Administrador
Descripción	El administrador establece el porcentaje global (por defecto 15%). Puede asignar un porcentaje específico a una empresa, siempre que no sea mayor al global. Si reduce el global, los porcentajes específicos que lo superen se ajustan automáticamente.
Tipo	Primario

Número	CU009
Caso de Uso	Moderar Categorías de Juegos
Actores	Administrador
Descripción	El administrador visualiza los juegos recién publicados y sus categorías. Puede cambiar las categorías si no son adecuadas. La empresa es notificada del cambio.
Tipo	Secundario

Número	CU010
Caso de Uso	Visualizar Reportes Globales
Actores	Administrador
Descripción	El administrador selecciona el tipo de reporte, define filtros (opcional) y visualiza los datos. Puede exportar a PDF.
Tipo	Primario

Número	CU011
Caso de Uso	Crear Perfil Público de Empresa
Actores	Empresa Desarrolladora
Descripción	La empresa completa la información de su perfil (descripción, logo, etc.) y lo publica. Los usuarios pueden ver este perfil y su catálogo.
Tipo	Primario

Número	CU012
Caso de Uso	Gestionar Catálogo de Juegos
Actores	Empresa Desarrolladora
Descripción	La empresa accede a su panel de juegos. Puede crear un nuevo juego con toda la información requerida, editar los datos de un juego existente o suspender su venta (sin eliminarlo de las bibliotecas).
Tipo	Primario

Número	CU013
Caso de Uso	Gestionar Visibilidad de Comentarios
Actores	Empresa Desarrolladora
Descripción	La empresa puede deshabilitar la visualización de comentarios en un juego específico o globalmente en su cuenta. Los comentarios se ocultan, pero las calificaciones numéricas siguen visibles.
Tipo	Primario

Número	CU014
Caso de Uso	Publicar Videojuego
Actores	Empresa Desarrolladora
Descripción	La empresa completa el formulario con título, descripción, precio, recursos mínimos, clasificación de edad, categorías y fecha de lanzamiento. El sistema guarda el juego y lo pone en estado de revisión para categorías.
Tipo	Primario

Número	CU015
Caso de Uso	Calificar y Comentar Juego
Actores	Usuario Común
Descripción	El usuario selecciona un juego de su biblioteca, asigna una calificación y escribe un comentario. Puede también

	responder a otros comentarios. El sistema guarda la interacción y actualiza el promedio de calificaciones del juego.
Tipo	Primario

Número	CU016
Caso de Uso	Buscar y Filtrar Juegos
Actores	Usuario Común
Descripción	El usuario ingresa términos de búsqueda (título, empresa) y aplica filtros (categoría, precio, clasificación de edad). El sistema muestra los juegos que coinciden.
Tipo	Primario

Número	CU017
Caso de Uso	Ver Detalle de Juego
Actores	Usuario Común
Descripción	El usuario selecciona un juego de la tienda. El sistema muestra toda la información pública: título, descripción, precio, especificaciones, clasificación, categorías, calificaciones y comentarios.
Tipo	Primario

Número	CU018
Caso de Uso	Recargar Cartera Digital
Actores	Usuario Común
Descripción	El usuario ingresa el monto a recargar y simula un pago. El sistema actualiza su saldo.
Tipo	Primario

Número	CU019
Caso de Uso	Gestionar Biblioteca Personal
Actores	Usuario Común
Descripción	El usuario accede a su biblioteca. Puede ver la lista de juegos, filtrarlos y ordenarlos. También puede ver juegos compartidos en grupos familiares.
Tipo	Primario

Número	CU020
Caso de Uso	Crear Grupo Familiar
Actores	Usuario Común
Descripción	El usuario crea un grupo, le asigna un nombre y envía el nombre a otros usuarios. Los invitados deciden si aceptan o no.

Tipo	Primario
-------------	----------

Número	CU021
Caso de Uso	Comprar Juego
Actores	Usuario Común
Descripción	El usuario selecciona un juego en la tienda y procede a comprarlo. El sistema valida la edad del usuario y su saldo. Si todo es correcto, deduce el monto, registra la venta, asigna la licencia y añade el juego a la biblioteca del usuario.
Tipo	Primario

Número	CU022
Caso de Uso	Gestionar Biblioteca Familiar
Actores	Usuario Común
Descripción	El usuario accede a la biblioteca del grupo. Puede "instalar" un juego prestado, pero solo uno a la vez (excepto juegos propios). El sistema controla el estado de instalación (INSTALADO/NO_INSTALADO).
Tipo	Primario

Número	CU023
Caso de Uso	Visitar Perfil de Usuario
Actores	Usuario Común
Descripción	Se busca un usuario por nombre y se accede a su perfil. Se muestra avatar, país y biblioteca (si es pública).
Tipo	Secundario

Número	CU024
Caso de Uso	Visitar Perfil de Empresa
Actores	Usuario Común
Descripción	Se busca una empresa y se accede a su perfil. Se muestra descripción y catálogo de juegos, con opciones de filtrado.
Tipo	Secundario

Número	CU025
Caso de Uso	Generar Reporte de Ganancias Globales
Actores	Administrador
Descripción	El administrador selecciona el reporte de ganancias globales. El sistema calcula el total de ventas, el monto correspondiente a las empresas y la comisión de la plataforma. Puede exportar a PDF.
Tipo	Primario

Número	CU026
Caso de Uso	Generar Reporte de Top Ventas y Calidad
Actores	Administrador
Descripción	El administrador elige el reporte y aplica filtros (categoría, clasificación de edad). El sistema aplica el algoritmo de balance y muestra el listado.
Tipo	Primario

Número	CU027
Caso de Uso	Generar Reporte de Ingresos por Empresa
Actores	Administrador
Descripción	El administrador solicita el reporte. El sistema lista todas las empresas con el total de ventas generadas y la comisión retenida para cada una. Puede exportar a PDF.
Tipo	Primario

Número	CU028
Caso de Uso	Generar Reporte de Ranking de Usuarios
Actores	Administrador
Descripción	El administrador selecciona el reporte. El sistema genera dos rankings: usuarios por cantidad de juegos comprados y usuarios por cantidad de reseñas.
Tipo	Primario

Número	CU029
Caso de Uso	Generar Reporte de Ventas Propia
Actores	Empresa Desarrolladora
Descripción	La empresa accede al reporte de ventas. El sistema muestra por cada juego el monto bruto, la comisión de la plataforma y el ingreso neto, en un intervalo de tiempo seleccionable.
Tipo	Primario

Número	CU030
Caso de Uso	Generar Reporte de Feedback
Actores	Empresa Desarrolladora
Descripción	La empresa solicita el reporte. El sistema muestra: lista de juegos con calificación promedio, mejores comentarios (más interacciones) y peores calificaciones.
Tipo	Primario

Número	CU031
Caso de Uso	Generar Reporte de Top 5 Juegos
Actores	Empresa Desarrollador
Descripción	La empresa define un intervalo de tiempo. El sistema lista los 5 juegos más vendidos de la empresa en ese período.
Tipo	Primario

Número	CU032
Caso de Uso	Generar Historial de Gastos
Actores	Usuario Común
Descripción	El usuario accede a su historial. El sistema muestra todas las compras con fecha, título del juego y monto pagado.
Tipo	Primario

Número	CU033
Caso de Uso	Validar Edad para Compra
Actores	Sistema
Descripción	El sistema calcula la edad del usuario a partir de su fecha de nacimiento y la compara con la clasificación de edad del juego. Si no la cumple, bloquea la transacción
Tipo	Secundario

Número	CU034
Caso de Uso	Simular Fecha de Compra
Actores	Usuario Común
Descripción	Permitir ingresar manualmente una fecha de compra para simular ventas pasadas.
Tipo	Secundario

Número	CU035
Caso de Uso	Gestionar Clasificaciones de Edad
Actores	Administrador
Descripción	El administrador accede a la gestión de clasificaciones. Puede agregar una nueva clasificación con su edad mínima requerida, editar una existente o eliminarla.
Tipo	Primario

Número	CU036
Caso de Uso	Gestionar Países
Actores	Administrador
Descripción	El administrador puede agregar, editar o eliminar países de la lista. Eliminar un país no afecta a usuarios ya registrados.

Tipo	Primario
-------------	----------

Caso de uso expandido.

Número	CU001
Caso de Uso	Iniciar Sesión
Actores	Administrador, Empresa, Usuario Común
Propósito	El usuario ingresa su correo y contraseña. El sistema valida las credenciales y, si son correctas, les concede acceso a las funcionalidades según su rol.
Precondición	El usuario debe estar registrado en el sistema.
Resumen	Permitir que un usuario ingrese al sistema con sus credenciales.
Tipo	Primario
Referencias	CU002, CU003, CU004

Número	CU002
Caso de Uso	Cerrar Sesión
Actores	Administrador, Empresa, Usuario Común
Propósito	El usuario selecciona la opción de cerrar sesión. El sistema termina la sesión y redirige al usuario a la página de inicio.
Precondición	El usuario debe haber iniciado sesión.
Resumen	Finalizar la sesión activa del usuario en el sistema.
Tipo	Primario
Referencias	CU001

Número	CU003
Caso de Uso	Registro de Usuario Común
Actores	Usuario Común
Propósito	El usuario proporciona Nombre, Contraseña, Fecha de Nacimiento, Correo (único), Número telefónico. El sistema valida que el correo y nickname sean únicos, y registra al usuario.
Precondición	El usuario no debe tener una cuenta previa.
Resumen	Crear una nueva cuenta de usuario común en la plataforma.
Tipo	Primario
Referencias	CU001

Número	CU004
Caso de Uso	Registro de Empresa
Actores	Administrador
Propósito	El administrador ingresa los datos de la empresa (nombre, descripción, etc.) y crea un usuario asociado (correo, nombre, fecha de nacimiento). El sistema registra la empresa y el usuario, y los asocia.
Precondición	El administrador debe haber iniciado sesión.
Resumen	Crear una nueva empresa desarrolladora en el sistema o desarrolladores independientes y asignar un usuario administrador para ello.
Tipo	Primario
Referencias	CU001, CU005, CU011

Número	CU005
Caso de Uso	Gestionar Usuarios de Empresa
Actores	Empresa Desarrolladora
Propósito	El usuario accede a la sección de usuarios de la empresa. Puede agregar un nuevo usuario proporcionando correo, nombre y fecha de nacimiento, o eliminar un usuario existente. El sistema valida que el correo sea único.
Precondición	El usuario debe haber iniciado sesión, tener rol de empresa y permisos de administrador.
Resumen	Crear o eliminar usuarios asociados a la empresa con rol "Administrador de Empresa".
Tipo	Primario
Referencias	CU004, CU013

Número	CU006
Caso de Uso	Gestionar Categorías de Videojuegos
Actores	Administrador
Propósito	El administrador accede al menú de categorías. Puede agregar una nueva categoría, modificar el nombre de una existente o eliminarla.
Precondición	El administrador debe haber iniciado sesión.
Resumen	Crear, editar o eliminar categorías de videojuegos.
Tipo	Primario
Referencias	CU014

Número	CU007
Caso de Uso	Gestionar Banner Principal
Actores	Administrador

Propósito	El administrador sube imágenes, las ordena en un carrusel y define enlaces o juegos destacados. El sistema muestra el banner actualizado en la página principal.
Precondición	El administrador debe haber iniciado sesión.
Resumen	Configurar las imágenes y contenidos del banner principal en la página de inicio.
Tipo	Primario
Referencias	Ninguna

Número	CU008
Caso de Uso	Gestionar Porcentajes de Comisión
Actores	Administrador
Propósito	El administrador establece el porcentaje global (por defecto 15%). Puede asignar un porcentaje específico a una empresa, siempre que no sea mayor al global. Si reduce el global, los porcentajes específicos que lo superen se ajustan automáticamente.
Precondición	El administrador debe haber iniciado sesión.
Resumen	Definir el porcentaje global de comisión y porcentajes específicos por empresa.
Tipo	Primario
Referencias	CU026, CU028

Número	CU009
Caso de Uso	Moderar Categorías de Juegos
Actores	Administrador
Propósito	El administrador visualiza los juegos recién publicados y sus categorías. Puede cambiar las categorías si no son adecuadas. La empresa es notificada del cambio.
Precondición	El administrador debe haber iniciado sesión.
Resumen	Revisar y modificar las categorías asignadas por las empresas a sus juegos.
Tipo	Secundario
Referencias	CU014

Número	CU010
Caso de Uso	Visualizar Reportes Globales
Actores	Administrador
Propósito	El administrador selecciona el tipo de reporte, define filtros (opcional) y visualiza los datos. Puede exportar a PDF.
Precondición	El administrador debe haber iniciado sesión.
Resumen	Acceder a los reportes globales del sistema (ganancias, ventas, ranking, etc.).

Tipo	Primario
Referencias	CU024, CU025, CU026, CU027

Número	CU011
Caso de Uso	Crear Perfil Público de Empresa
Actores	Empresa Desarrolladora
Propósito	La empresa completa la información de su perfil (descripción, logo, etc.) y lo publica. Los usuarios pueden ver este perfil y su catálogo.
Precondición	La empresa debe estar registrada y su usuario haber iniciado sesión.
Resumen	Establecer un perfil público con la descripción de la empresa y su catálogo de juegos.
Tipo	Primario
Referencias	CU004, CU014

Número	CU012
Caso de Uso	Gestionar Catálogo de Juegos
Actores	Empresa Desarrolladora
Propósito	La empresa accede a su panel de juegos. Puede crear un nuevo juego con toda la información requerida, editar los datos de un juego existente o suspender su venta (sin eliminarlo de las bibliotecas).
Precondición	La empresa debe haber iniciado sesión
Resumen	Añadir, editar o suspender la venta de juegos en el catálogo de la empresa.
Tipo	Primario
Referencias	CU014, CU015, CU036

Número	CU013
Caso de Uso	Gestionar Visibilidad de Comentarios
Actores	Empresa Desarrolladora
Propósito	La empresa puede deshabilitar la visualización de comentarios en un juego específico o globalmente en su cuenta. Los comentarios se ocultan, pero las calificaciones numéricas siguen visibles.
Precondición	La empresa debe haber iniciado sesión y tener juegos publicados.
Resumen	Controlar la visibilidad de los comentarios en los juegos de la empresa.
Tipo	Primario
Referencias	CU015

Número	CU014
Caso de Uso	Publicar Videojuego
Actores	Empresa Desarrolladora
Propósito	La empresa completa el formulario con título, descripción, precio, recursos mínimos, clasificación de edad, categorías y fecha de lanzamiento. El sistema guarda el juego y lo pone en estado de revisión para categorías.
Precondición	La empresa debe haber iniciado sesión.
Resumen	Dar de alta un nuevo videojuego en el sistema.
Tipo	Primario
Referencias	CU006, CU009, CU03

Número	CU015
Caso de Uso	Calificar y Comentar Juego
Actores	Usuario Común
Propósito	El usuario selecciona un juego de su biblioteca, asigna una calificación y escribe un comentario. Puede también responder a otros comentarios. El sistema guarda la interacción y actualiza el promedio de calificaciones del juego.
Precondición	El usuario debe haber iniciado sesión y tener el juego en su biblioteca.
Resumen	Dejar una calificación (1-5 estrellas) y comentario en un juego comprado.
Tipo	Primario
Referencias	CU021

Número	CU016
Caso de Uso	Buscar y Filtrar Juegos
Actores	Usuario Común
Propósito	El usuario ingresa términos de búsqueda (título, empresa) y aplica filtros (categoría, precio, clasificación de edad). El sistema muestra los juegos que coinciden.
Precondición	El usuario debe de iniciar sesión.
Resumen	Encontrar juegos en la tienda mediante búsqueda y filtros.
Tipo	Primario
Referencias	CU014, CU036

Número	CU017
Caso de Uso	Ver Detalle de Juego
Actores	Usuario Común
Propósito	El usuario selecciona un juego de la tienda. El sistema muestra toda la información pública: título, descripción,

	precio, especificaciones, clasificación, categorías, calificaciones y comentarios.
Precondición	El usuario debe de iniciar sesión.
Resumen	Visualizar la información completa de un juego
Tipo	Primario
Referencias	CU014, CU015

Número	CU018
Caso de Uso	Recargar Cartera Digital
Actores	Usuario Común
Propósito	El usuario ingresa el monto a recargar y simula un pago. El sistema actualiza su saldo.
Precondición	El usuario debe haber iniciado sesión.
Resumen	Añadir saldo a la cartera digital para realizar compras.
Tipo	Primario
Referencias	CU021

Número	CU019
Caso de Uso	Gestionar Biblioteca Personal
Actores	Usuario Común
Propósito	El usuario accede a su biblioteca. Puede ver la lista de juegos, filtrarlos y ordenarlos. También puede ver juegos compartidos en grupos familiares.
Precondición	El usuario debe haber iniciado sesión y tener juegos comprados.
Resumen	Organizar y ver los juegos comprados por el usuario.
Tipo	Primario
Referencias	CU021, CU022

Número	CU020
Caso de Uso	Crear Grupo Familiar
Actores	Usuario Común
Propósito	El usuario crea un grupo, le asigna un nombre y envía el nombre a otros usuarios. Los invitados deciden si aceptan o no.
Precondición	El usuario debe haber iniciado sesión.
Resumen	Establecer un grupo familiar para compartir juegos.
Tipo	Primario
Referencias	CU022

Número	CU021
Caso de Uso	Comprar Juego

Actores	Usuario Común
Propósito	El usuario selecciona un juego en la tienda y procede a comprarlo. El sistema valida la edad del usuario y su saldo. Si todo es correcto, deduce el monto, registra la venta, asigna la licencia y añade el juego a la biblioteca del usuario.
Precondición	El usuario debe haber iniciado sesión y tener saldo suficiente en su cartera.
Resumen	Adquirir un videojuego y añadirlo a la biblioteca.
Tipo	Primario
Referencias	CU018, CU034, CU035

Número	CU022
Caso de Uso	Gestionar Biblioteca Familiar
Actores	Usuario Común
Propósito	El usuario accede a la biblioteca del grupo. Puede "instalar" un juego prestado, pero solo uno a la vez (excepto juegos propios). El sistema controla el estado de instalación (INSTALADO/NO_INSTALADO).
Precondición	El usuario debe haber iniciado sesión y pertenecer a un grupo familiar.
Resumen	Prestar y jugar juegos de otros miembros del grupo familiar.
Tipo	Primario
Referencias	CU020, CU031

Número	CU023
Caso de Uso	Visitar Perfil de Usuario
Actores	Usuario Común
Propósito	Se busca un usuario por nombre y se accede a su perfil. Se muestra avatar, país y biblioteca (si es pública).
Precondición	El usuario debe haber iniciado sesión.
Resumen	Ver el perfil público de otro usuario.
Tipo	Secundario
Referencias	Ninguna

Número	CU024
Caso de Uso	Visitar Perfil de Empresa
Actores	Usuario Común
Propósito	Se busca una empresa y se accede a su perfil. Se muestra descripción y catálogo de juegos, con opciones de filtrado.
Precondición	El usuario debe haber iniciado sesión.
Resumen	Ver el perfil público de una empresa desarrolladora.
Tipo	Secundario
Referencias	CU011, CU012

Número	CU025
Caso de Uso	Generar Reporte de Ganancias Globales
Actores	Administrador
Propósito	El administrador selecciona el reporte de ganancias globales. El sistema calcula el total de ventas, el monto correspondiente a las empresas y la comisión de la plataforma. Puede exportar a PDF.
Precondición	El administrador debe haber iniciado sesión.
Resumen	Obtener un reporte de las ganancias totales del sistema, desglosadas entre empresas y comisiones.
Tipo	Primario
Referencias	CU008, CU021

Número	CU026
Caso de Uso	Generar Reporte de Top Ventas y Calidad
Actores	Administrador
Propósito	El administrador elige el reporte y aplica filtros (categoría, clasificación de edad). El sistema aplica el algoritmo de balance y muestra el listado.
Precondición	El administrador debe haber iniciado sesión.
Resumen	Listar los juegos más vendidos y mejor valorados, con filtros.
Tipo	Primario
Referencias	CU014, CU015

Número	CU027
Caso de Uso	Generar Reporte de Ingresos por Empresa
Actores	Administrador
Propósito	El administrador solicita el reporte. El sistema lista todas las empresas con el total de ventas generadas y la comisión retenida para cada una. Puede exportar a PDF.
Precondición	El administrador debe haber iniciado sesión.
Resumen	Mostrar las ventas y comisiones retenidas por cada empresa.
Tipo	Primario
Referencias	CU008, CU011, CU021

Número	CU028
Caso de Uso	Generar Reporte de Ranking de Usuarios
Actores	Administrador
Propósito	El administrador selecciona el reporte. El sistema genera dos rankings: usuarios por cantidad de juegos comprados y usuarios por cantidad de reseñas.

Precondición	El administrador debe haber iniciado sesión.
Resumen	Mostrar los usuarios con más juegos comprados y con más reseñas escritas.
Tipo	Primario
Referencias	CU003, CU015, CU021

Número	CU029
Caso de Uso	Generar Reporte de Ventas Propia
Actores	Empresa Desarrolladora
Propósito	La empresa accede al reporte de ventas. El sistema muestra por cada juego el monto bruto, la comisión de la plataforma y el ingreso neto, en un intervalo de tiempo seleccionable.
Precondición	La empresa debe haber iniciado sesión.
Resumen	Ver el detalle de ingresos por juego, con desglose de comisiones.
Tipo	Primario
Referencias	CU012, CU021, CU008

Número	CU030
Caso de Uso	Generar Reporte de Feedback
Actores	Empresa Desarrolladora
Propósito	La empresa solicita el reporte. El sistema muestra: lista de juegos con calificación promedio, mejores comentarios (más interacciones) y peores calificaciones.
Precondición	La empresa debe haber iniciado sesión y tener juegos publicados.
Resumen	Analizar las calificaciones y comentarios recibidos en sus juegos.
Tipo	Primario
Referencias	CU012, CU015

Número	CU031
Caso de Uso	Generar Reporte de Top 5 Juegos
Actores	Empresa Desarrollador
Propósito	La empresa define un intervalo de tiempo. El sistema lista los 5 juegos más vendidos de la empresa en ese período.
Precondición	La empresa debe haber iniciado sesión y tener juegos publicados.
Resumen	Conocer los juegos más vendidos de la empresa en un período.
Tipo	Primario
Referencias	CU012, CU021

Número	CU032
Caso de Uso	Generar Historial de Gastos
Actores	Usuario Común
Propósito	El usuario accede a su historial. El sistema muestra todas las compras con fecha, título del juego y monto pagado.
Precondición	El usuario debe haber iniciado sesión.
Resumen	Revisar el historial de compras realizadas
Tipo	Primario
Referencias	CU021

Número	CU033
Caso de Uso	Validar Edad para Compra
Actores	Sistema
Propósito	El sistema calcula la edad del usuario a partir de su fecha de nacimiento y la compara con la clasificación de edad del juego. Si no la cumple, bloquea la transacción
Precondición	El usuario está intentando comprar un juego.
Resumen	Verificar que el usuario cumple con la edad mínima requerida por el juego.
Tipo	Secundario
Referencias	CU021, CU035

Número	CU034
Caso de Uso	Simular Fecha de Compra
Actores	Usuario Común
Propósito	Permitir ingresar manualmente una fecha de compra para simular ventas pasadas.
Precondición	El usuario está en el proceso de compra (para fines académicos).
Resumen	En el formulario de pago, el usuario puede ingresar una fecha manual (pasada) en lugar de usar la fecha actual (con fines educativos). El sistema registra la compra con esa fecha.
Tipo	Secundario
Referencias	CU021

Número	CU035
Caso de Uso	Gestionar Clasificaciones de Edad
Actores	Administrador
Propósito	El administrador accede a la gestión de clasificaciones. Puede agregar una nueva clasificación con su edad mínima requerida, editar una existente o eliminarla.
Precondición	El administrador debe haber iniciado sesión.

Resumen	Crear, editar o eliminar clasificaciones de edad (E, T, M) y sus rangos de edad mínima.
Tipo	Primario
Referencias	CU014, CU033

Número	CU036
Caso de Uso	Gestionar Países
Actores	Administrador
Propósito	El administrador puede agregar, editar o eliminar países de la lista. Eliminar un país no afecta a usuarios ya registrados.
Precondición	El administrador debe haber iniciado sesión.
Resumen	Mantener la lista de países disponibles para el registro de usuarios.
Tipo	Primario
Referencias	CU003