

## Caso de uso de alto nivel.

<b>Número</b>	<b>CU001</b>
<b>Caso de Uso</b>	Iniciar Sesión
<b>Actores</b>	Administrador, Empresa, Usuario Común
<b>Descripción</b>	El usuario ingresa su correo y contraseña. El sistema valida las credenciales y, si son correctas, les concede acceso a las funcionalidades según su rol.
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU002</b>
<b>Caso de Uso</b>	Cerrar Sesión
<b>Actores</b>	Administrador, Empresa, Usuario Común
<b>Descripción</b>	El usuario selecciona la opción de cerrar sesión. El sistema termina la sesión y redirige al usuario a la página de inicio.
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU003</b>
<b>Caso de Uso</b>	Registro de Usuario Común
<b>Actores</b>	Usuario Común
<b>Descripción</b>	El usuario proporciona Nombre, Contraseña, Fecha de Nacimiento, Correo (único), Número telefónico. El sistema valida que el correo y nickname sean únicos, y registra al usuario.
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU004</b>
<b>Caso de Uso</b>	Registro de Empresa
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Descripción</b>	El administrador ingresa los datos de la empresa (nombre, descripción, etc.) y crea un usuario asociado (correo, nombre, fecha de nacimiento). El sistema registra la empresa y el usuario, y los asocia.
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU005</b>
<b>Caso de Uso</b>	Gestionar Usuarios de Empresa
<b>Actores</b>	Empresa Desarrolladora
<b>Descripción</b>	El usuario accede a la sección de usuarios de la empresa. Puede agregar un nuevo usuario proporcionando correo, nombre y fecha de nacimiento, o eliminar un usuario existente. El sistema valida que el correo sea único.

<b>Tipo</b>	Primario
-------------	----------

<b>Número</b>	<b>CU006</b>
<b>Caso de Uso</b>	Gestionar Categorías de Videojuegos
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Descripción</b>	El administrador accede al menú de categorías. Puede agregar una nueva categoría, modificar el nombre de una existente o eliminarla.
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU007</b>
<b>Caso de Uso</b>	Gestionar Banner Principal
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Descripción</b>	El administrador sube imágenes, las ordena en un carrusel y define enlaces o juegos destacados. El sistema muestra el banner actualizado en la página principal.
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU008</b>
<b>Caso de Uso</b>	Gestionar Porcentajes de Comisión
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Descripción</b>	El administrador establece el porcentaje global (por defecto 15%). Puede asignar un porcentaje específico a una empresa, siempre que no sea mayor al global. Si reduce el global, los porcentajes específicos que lo superen se ajustan automáticamente.
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU009</b>
<b>Caso de Uso</b>	Moderar Categorías de Juegos
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Descripción</b>	El administrador visualiza los juegos recién publicados y sus categorías. Puede cambiar las categorías si no son adecuadas. La empresa es notificada del cambio.
<b>Tipo</b>	Secundario

<b>Número</b>	<b>CU010</b>
<b>Caso de Uso</b>	Visualizar Reportes Globales
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Descripción</b>	El administrador selecciona el tipo de reporte, define filtros (opcional) y visualiza los datos. Puede exportar a PDF.
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU011</b>
<b>Caso de Uso</b>	Crear Perfil Público de Empresa
<b>Actores</b>	Empresa Desarrolladora
<b>Descripción</b>	La empresa completa la información de su perfil (descripción, logo, etc.) y lo publica. Los usuarios pueden ver este perfil y su catálogo.
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU012</b>
<b>Caso de Uso</b>	Gestionar Catálogo de Juegos
<b>Actores</b>	Empresa Desarrolladora
<b>Descripción</b>	La empresa accede a su panel de juegos. Puede crear un nuevo juego con toda la información requerida, editar los datos de un juego existente o suspender su venta (sin eliminarlo de las bibliotecas).
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU013</b>
<b>Caso de Uso</b>	Gestionar Visibilidad de Comentarios
<b>Actores</b>	Empresa Desarrolladora
<b>Descripción</b>	La empresa puede deshabilitar la visualización de comentarios en un juego específico o globalmente en su cuenta. Los comentarios se ocultan, pero las calificaciones numéricas siguen visibles.
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU014</b>
<b>Caso de Uso</b>	Publicar Videojuego
<b>Actores</b>	Empresa Desarrolladora
<b>Descripción</b>	La empresa completa el formulario con título, descripción, precio, recursos mínimos, clasificación de edad, categorías y fecha de lanzamiento. El sistema guarda el juego y lo pone en estado de revisión para categorías.
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU015</b>
<b>Caso de Uso</b>	Calificar y Comentar Juego
<b>Actores</b>	Usuario Común
<b>Descripción</b>	El usuario selecciona un juego de su biblioteca, asigna una calificación y escribe un comentario. Puede también

	responder a otros comentarios. El sistema guarda la interacción y actualiza el promedio de calificaciones del juego.
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU016</b>
<b>Caso de Uso</b>	Buscar y Filtrar Juegos
<b>Actores</b>	Usuario Común
<b>Descripción</b>	El usuario ingresa términos de búsqueda (título, empresa) y aplica filtros (categoría, precio, clasificación de edad). El sistema muestra los juegos que coinciden.
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU017</b>
<b>Caso de Uso</b>	Ver Detalle de Juego
<b>Actores</b>	Usuario Común
<b>Descripción</b>	El usuario selecciona un juego de la tienda. El sistema muestra toda la información pública: título, descripción, precio, especificaciones, clasificación, categorías, calificaciones y comentarios.
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU018</b>
<b>Caso de Uso</b>	Recargar Cartera Digital
<b>Actores</b>	Usuario Común
<b>Descripción</b>	El usuario ingresa el monto a recargar y simula un pago. El sistema actualiza su saldo.
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU019</b>
<b>Caso de Uso</b>	Gestionar Biblioteca Personal
<b>Actores</b>	Usuario Común
<b>Descripción</b>	El usuario accede a su biblioteca. Puede ver la lista de juegos, filtrarlos y ordenarlos. También puede ver juegos compartidos en grupos familiares.
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU020</b>
<b>Caso de Uso</b>	Crear Grupo Familiar
<b>Actores</b>	Usuario Común
<b>Descripción</b>	El usuario crea un grupo, le asigna un nombre y envía el nombre a otros usuarios. Los invitados deciden si aceptan o no.

<b>Tipo</b>	Primario
-------------	----------

<b>Número</b>	<b>CU021</b>
<b>Caso de Uso</b>	Comprar Juego
<b>Actores</b>	Usuario Común
<b>Descripción</b>	El usuario selecciona un juego en la tienda y procede a comprarlo. El sistema valida la edad del usuario y su saldo. Si todo es correcto, deduce el monto, registra la venta, asigna la licencia y añade el juego a la biblioteca del usuario.
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU022</b>
<b>Caso de Uso</b>	Gestionar Biblioteca Familiar
<b>Actores</b>	Usuario Común
<b>Descripción</b>	El usuario accede a la biblioteca del grupo. Puede "instalar" un juego prestado, pero solo uno a la vez (excepto juegos propios). El sistema controla el estado de instalación (INSTALADO/NO_INSTALADO).
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU023</b>
<b>Caso de Uso</b>	Visitar Perfil de Usuario
<b>Actores</b>	Usuario Común
<b>Descripción</b>	Se busca un usuario por nombre y se accede a su perfil. Se muestra avatar, país y biblioteca (si es pública).
<b>Tipo</b>	Secundario

<b>Número</b>	<b>CU024</b>
<b>Caso de Uso</b>	Visitar Perfil de Empresa
<b>Actores</b>	Usuario Común
<b>Descripción</b>	Se busca una empresa y se accede a su perfil. Se muestra descripción y catálogo de juegos, con opciones de filtrado.
<b>Tipo</b>	Secundario

<b>Número</b>	<b>CU025</b>
<b>Caso de Uso</b>	Generar Reporte de Ganancias Globales
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Descripción</b>	El administrador selecciona el reporte de ganancias globales. El sistema calcula el total de ventas, el monto correspondiente a las empresas y la comisión de la plataforma. Puede exportar a PDF.
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU026</b>
<b>Caso de Uso</b>	Generar Reporte de Top Ventas y Calidad
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Descripción</b>	El administrador elige el reporte y aplica filtros (categoría, clasificación de edad). El sistema aplica el algoritmo de balance y muestra el listado.
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU027</b>
<b>Caso de Uso</b>	Generar Reporte de Ingresos por Empresa
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Descripción</b>	El administrador solicita el reporte. El sistema lista todas las empresas con el total de ventas generadas y la comisión retenida para cada una. Puede exportar a PDF.
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU028</b>
<b>Caso de Uso</b>	Generar Reporte de Ranking de Usuarios
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Descripción</b>	El administrador selecciona el reporte. El sistema genera dos rankings: usuarios por cantidad de juegos comprados y usuarios por cantidad de reseñas.
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU029</b>
<b>Caso de Uso</b>	Generar Reporte de Ventas Propia
<b>Actores</b>	Empresa Desarrolladora
<b>Descripción</b>	La empresa accede al reporte de ventas. El sistema muestra por cada juego el monto bruto, la comisión de la plataforma y el ingreso neto, en un intervalo de tiempo seleccionable.
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU030</b>
<b>Caso de Uso</b>	Generar Reporte de Feedback
<b>Actores</b>	Empresa Desarrolladora
<b>Descripción</b>	La empresa solicita el reporte. El sistema muestra: lista de juegos con calificación promedio, mejores comentarios (más interacciones) y peores calificaciones.
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU031</b>
<b>Caso de Uso</b>	Generar Reporte de Top 5 Juegos
<b>Actores</b>	Empresa Desarrollador
<b>Descripción</b>	La empresa define un intervalo de tiempo. El sistema lista los 5 juegos más vendidos de la empresa en ese período.
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU032</b>
<b>Caso de Uso</b>	Generar Historial de Gastos
<b>Actores</b>	Usuario Común
<b>Descripción</b>	El usuario accede a su historial. El sistema muestra todas las compras con fecha, título del juego y monto pagado.
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU033</b>
<b>Caso de Uso</b>	Validar Edad para Compra
<b>Actores</b>	Sistema
<b>Descripción</b>	El sistema calcula la edad del usuario a partir de su fecha de nacimiento y la compara con la clasificación de edad del juego. Si no la cumple, bloquea la transacción
<b>Tipo</b>	Secundario

<b>Número</b>	<b>CU034</b>
<b>Caso de Uso</b>	Simular Fecha de Compra
<b>Actores</b>	Usuario Común
<b>Descripción</b>	Permitir ingresar manualmente una fecha de compra para simular ventas pasadas.
<b>Tipo</b>	Secundario

<b>Número</b>	<b>CU035</b>
<b>Caso de Uso</b>	Gestionar Clasificaciones de Edad
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Descripción</b>	El administrador accede a la gestión de clasificaciones. Puede agregar una nueva clasificación con su edad mínima requerida, editar una existente o eliminarla.
<b>Tipo</b>	Primario

<b>Número</b>	<b>CU036</b>
<b>Caso de Uso</b>	Gestionar Países
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Descripción</b>	El administrador puede agregar, editar o eliminar países de la lista. Eliminar un país no afecta a usuarios ya registrados.

<b>Tipo</b>	Primario
-------------	----------

## Caso de uso expandido.

<b>Número</b>	<b>CU001</b>
<b>Caso de Uso</b>	Iniciar Sesión
<b>Actores</b>	Administrador, Empresa, Usuario Común
<b>Propósito</b>	El usuario ingresa su correo y contraseña. El sistema valida las credenciales y, si son correctas, les concede acceso a las funcionalidades según su rol.
<b>Precondición</b>	El usuario debe estar registrado en el sistema.
<b>Resumen</b>	Permitir que un usuario ingrese al sistema con sus credenciales.
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU002, CU003, CU004

<b>Número</b>	<b>CU002</b>
<b>Caso de Uso</b>	Cerrar Sesión
<b>Actores</b>	Administrador, Empresa, Usuario Común
<b>Propósito</b>	El usuario selecciona la opción de cerrar sesión. El sistema termina la sesión y redirige al usuario a la página de inicio.
<b>Precondición</b>	El usuario debe haber iniciado sesión.
<b>Resumen</b>	Finalizar la sesión activa del usuario en el sistema.
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU001

<b>Número</b>	<b>CU003</b>
<b>Caso de Uso</b>	Registro de Usuario Común
<b>Actores</b>	Usuario Común
<b>Propósito</b>	El usuario proporciona Nombre, Contraseña, Fecha de Nacimiento, Correo (único), Número telefónico. El sistema valida que el correo y nickname sean únicos, y registra al usuario.
<b>Precondición</b>	El usuario no debe tener una cuenta previa.
<b>Resumen</b>	Crear una nueva cuenta de usuario común en la plataforma.
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU001



<b>Número</b>	<b>CU004</b>
<b>Caso de Uso</b>	Registro de Empresa
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Propósito</b>	El administrador ingresa los datos de la empresa (nombre, descripción, etc.) y crea un usuario asociado (correo, nombre, fecha de nacimiento). El sistema registra la empresa y el usuario, y los asocia.
<b>Precondición</b>	El administrador debe haber iniciado sesión.
<b>Resumen</b>	Crear una nueva empresa desarrolladora en el sistema o desarrolladores independientes y asignar un usuario administrador para ello.
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU001, CU005, CU011

<b>Número</b>	<b>CU005</b>
<b>Caso de Uso</b>	Gestionar Usuarios de Empresa
<b>Actores</b>	Empresa Desarrolladora
<b>Propósito</b>	El usuario accede a la sección de usuarios de la empresa. Puede agregar un nuevo usuario proporcionando correo, nombre y fecha de nacimiento, o eliminar un usuario existente. El sistema valida que el correo sea único.
<b>Precondición</b>	El usuario debe haber iniciado sesión, tener rol de empresa y permisos de administrador.
<b>Resumen</b>	Crear o eliminar usuarios asociados a la empresa con rol "Administrador de Empresa".
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU004, CU013

<b>Número</b>	<b>CU006</b>
<b>Caso de Uso</b>	Gestionar Categorías de Videojuegos
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Propósito</b>	El administrador accede al menú de categorías. Puede agregar una nueva categoría, modificar el nombre de una existente o eliminarla.
<b>Precondición</b>	El administrador debe haber iniciado sesión.
<b>Resumen</b>	Crear, editar o eliminar categorías de videojuegos.
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU014

<b>Número</b>	<b>CU007</b>
<b>Caso de Uso</b>	Gestionar Banner Principal
<b>Actores</b>	Administrador

<b>Propósito</b>	El administrador sube imágenes, las ordena en un carrusel y define enlaces o juegos destacados. El sistema muestra el banner actualizado en la página principal.
<b>Precondición</b>	El administrador debe haber iniciado sesión.
<b>Resumen</b>	Configurar las imágenes y contenidos del banner principal en la página de inicio.
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	Ninguna

<b>Número</b>	<b>CU008</b>
<b>Caso de Uso</b>	Gestionar Porcentajes de Comisión
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Propósito</b>	El administrador establece el porcentaje global (por defecto 15%). Puede asignar un porcentaje específico a una empresa, siempre que no sea mayor al global. Si reduce el global, los porcentajes específicos que lo superen se ajustan automáticamente.
<b>Precondición</b>	El administrador debe haber iniciado sesión.
<b>Resumen</b>	Definir el porcentaje global de comisión y porcentajes específicos por empresa.
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU026, CU028

<b>Número</b>	<b>CU009</b>
<b>Caso de Uso</b>	Moderar Categorías de Juegos
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Propósito</b>	El administrador visualiza los juegos recién publicados y sus categorías. Puede cambiar las categorías si no son adecuadas. La empresa es notificada del cambio.
<b>Precondición</b>	El administrador debe haber iniciado sesión.
<b>Resumen</b>	Revisar y modificar las categorías asignadas por las empresas a sus juegos.
<b>Tipo</b>	Secundario
<b>Referencias</b>	CU014

<b>Número</b>	<b>CU010</b>
<b>Caso de Uso</b>	Visualizar Reportes Globales
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Propósito</b>	El administrador selecciona el tipo de reporte, define filtros (opcional) y visualiza los datos. Puede exportar a PDF.
<b>Precondición</b>	El administrador debe haber iniciado sesión.
<b>Resumen</b>	Acceder a los reportes globales del sistema (ganancias, ventas, ranking, etc.).

<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU024, CU025, CU026, CU027

<b>Número</b>	<b>CU011</b>
<b>Caso de Uso</b>	Crear Perfil Público de Empresa
<b>Actores</b>	Empresa Desarrolladora
<b>Propósito</b>	La empresa completa la información de su perfil (descripción, logo, etc.) y lo publica. Los usuarios pueden ver este perfil y su catálogo.
<b>Precondición</b>	La empresa debe estar registrada y su usuario haber iniciado sesión.
<b>Resumen</b>	Establecer un perfil público con la descripción de la empresa y su catálogo de juegos.
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU004, CU014

<b>Número</b>	<b>CU012</b>
<b>Caso de Uso</b>	Gestionar Catálogo de Juegos
<b>Actores</b>	Empresa Desarrolladora
<b>Propósito</b>	La empresa accede a su panel de juegos. Puede crear un nuevo juego con toda la información requerida, editar los datos de un juego existente o suspender su venta (sin eliminarlo de las bibliotecas).
<b>Precondición</b>	La empresa debe haber iniciado sesión
<b>Resumen</b>	Añadir, editar o suspender la venta de juegos en el catálogo de la empresa.
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU014, CU015, CU036

<b>Número</b>	<b>CU013</b>
<b>Caso de Uso</b>	Gestionar Visibilidad de Comentarios
<b>Actores</b>	Empresa Desarrolladora
<b>Propósito</b>	La empresa puede deshabilitar la visualización de comentarios en un juego específico o globalmente en su cuenta. Los comentarios se ocultan, pero las calificaciones numéricas siguen visibles.
<b>Precondición</b>	La empresa debe haber iniciado sesión y tener juegos publicados.
<b>Resumen</b>	Controlar la visibilidad de los comentarios en los juegos de la empresa.
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU015

<b>Número</b>	<b>CU014</b>
<b>Caso de Uso</b>	Publicar Videojuego
<b>Actores</b>	Empresa Desarrolladora
<b>Propósito</b>	La empresa completa el formulario con título, descripción, precio, recursos mínimos, clasificación de edad, categorías y fecha de lanzamiento. El sistema guarda el juego y lo pone en estado de revisión para categorías.
<b>Precondición</b>	La empresa debe haber iniciado sesión.
<b>Resumen</b>	Dar de alta un nuevo videojuego en el sistema.
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU006, CU009, CU03

<b>Número</b>	<b>CU015</b>
<b>Caso de Uso</b>	Calificar y Comentar Juego
<b>Actores</b>	Usuario Común
<b>Propósito</b>	El usuario selecciona un juego de su biblioteca, asigna una calificación y escribe un comentario. Puede también responder a otros comentarios. El sistema guarda la interacción y actualiza el promedio de calificaciones del juego.
<b>Precondición</b>	El usuario debe haber iniciado sesión y tener el juego en su biblioteca.
<b>Resumen</b>	Dejar una calificación (1-5 estrellas) y comentario en un juego comprado.
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU021

<b>Número</b>	<b>CU016</b>
<b>Caso de Uso</b>	Buscar y Filtrar Juegos
<b>Actores</b>	Usuario Común
<b>Propósito</b>	El usuario ingresa términos de búsqueda (título, empresa) y aplica filtros (categoría, precio, clasificación de edad). El sistema muestra los juegos que coinciden.
<b>Precondición</b>	El usuario debe de iniciar sesión.
<b>Resumen</b>	Encontrar juegos en la tienda mediante búsqueda y filtros.
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU014, CU036

<b>Número</b>	<b>CU017</b>
<b>Caso de Uso</b>	Ver Detalle de Juego
<b>Actores</b>	Usuario Común
<b>Propósito</b>	El usuario selecciona un juego de la tienda. El sistema muestra toda la información pública: título, descripción,

	precio, especificaciones, clasificación, categorías, calificaciones y comentarios.
<b>Precondición</b>	El usuario debe de iniciar sesión.
<b>Resumen</b>	Visualizar la información completa de un juego
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU014, CU015

<b>Número</b>	<b>CU018</b>
<b>Caso de Uso</b>	Recargar Cartera Digital
<b>Actores</b>	Usuario Común
<b>Propósito</b>	El usuario ingresa el monto a recargar y simula un pago. El sistema actualiza su saldo.
<b>Precondición</b>	El usuario debe haber iniciado sesión.
<b>Resumen</b>	Añadir saldo a la cartera digital para realizar compras.
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU021

<b>Número</b>	<b>CU019</b>
<b>Caso de Uso</b>	Gestionar Biblioteca Personal
<b>Actores</b>	Usuario Común
<b>Propósito</b>	El usuario accede a su biblioteca. Puede ver la lista de juegos, filtrarlos y ordenarlos. También puede ver juegos compartidos en grupos familiares.
<b>Precondición</b>	El usuario debe haber iniciado sesión y tener juegos comprados.
<b>Resumen</b>	Organizar y ver los juegos comprados por el usuario.
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU021, CU022

<b>Número</b>	<b>CU020</b>
<b>Caso de Uso</b>	Crear Grupo Familiar
<b>Actores</b>	Usuario Común
<b>Propósito</b>	El usuario crea un grupo, le asigna un nombre y envía el nombre a otros usuarios. Los invitados deciden si aceptan o no.
<b>Precondición</b>	El usuario debe haber iniciado sesión.
<b>Resumen</b>	Establecer un grupo familiar para compartir juegos.
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU022

<b>Número</b>	<b>CU021</b>
<b>Caso de Uso</b>	Comprar Juego

<b>Actores</b>	Usuario Común
<b>Propósito</b>	El usuario selecciona un juego en la tienda y procede a comprarlo. El sistema valida la edad del usuario y su saldo. Si todo es correcto, deduce el monto, registra la venta, asigna la licencia y añade el juego a la biblioteca del usuario.
<b>Precondición</b>	El usuario debe haber iniciado sesión y tener saldo suficiente en su cartera.
<b>Resumen</b>	Adquirir un videojuego y añadirlo a la biblioteca.
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU018, CU034, CU035

<b>Número</b>	<b>CU022</b>
<b>Caso de Uso</b>	Gestionar Biblioteca Familiar
<b>Actores</b>	Usuario Común
<b>Propósito</b>	El usuario accede a la biblioteca del grupo. Puede "instalar" un juego prestado, pero solo uno a la vez (excepto juegos propios). El sistema controla el estado de instalación (INSTALADO/NO_INSTALADO).
<b>Precondición</b>	El usuario debe haber iniciado sesión y pertenecer a un grupo familiar.
<b>Resumen</b>	Prestar y jugar juegos de otros miembros del grupo familiar.
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU020, CU031

<b>Número</b>	<b>CU023</b>
<b>Caso de Uso</b>	Visitar Perfil de Usuario
<b>Actores</b>	Usuario Común
<b>Propósito</b>	Se busca un usuario por nombre y se accede a su perfil. Se muestra avatar, país y biblioteca (si es pública).
<b>Precondición</b>	El usuario debe haber iniciado sesión.
<b>Resumen</b>	Ver el perfil público de otro usuario.
<b>Tipo</b>	Secundario
<b>Referencias</b>	Ninguna

<b>Número</b>	<b>CU024</b>
<b>Caso de Uso</b>	Visitar Perfil de Empresa
<b>Actores</b>	Usuario Común
<b>Propósito</b>	Se busca una empresa y se accede a su perfil. Se muestra descripción y catálogo de juegos, con opciones de filtrado.
<b>Precondición</b>	El usuario debe haber iniciado sesión.
<b>Resumen</b>	Ver el perfil público de una empresa desarrolladora.
<b>Tipo</b>	Secundario
<b>Referencias</b>	CU011, CU012

<b>Número</b>	<b>CU025</b>
<b>Caso de Uso</b>	Generar Reporte de Ganancias Globales
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Propósito</b>	El administrador selecciona el reporte de ganancias globales. El sistema calcula el total de ventas, el monto correspondiente a las empresas y la comisión de la plataforma. Puede exportar a PDF.
<b>Precondición</b>	El administrador debe haber iniciado sesión.
<b>Resumen</b>	Obtener un reporte de las ganancias totales del sistema, desglosadas entre empresas y comisiones.
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU008, CU021

<b>Número</b>	<b>CU026</b>
<b>Caso de Uso</b>	Generar Reporte de Top Ventas y Calidad
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Propósito</b>	El administrador elige el reporte y aplica filtros (categoría, clasificación de edad). El sistema aplica el algoritmo de balance y muestra el listado.
<b>Precondición</b>	El administrador debe haber iniciado sesión.
<b>Resumen</b>	Listar los juegos más vendidos y mejor valorados, con filtros.
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU014, CU015

<b>Número</b>	<b>CU027</b>
<b>Caso de Uso</b>	Generar Reporte de Ingresos por Empresa
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Propósito</b>	El administrador solicita el reporte. El sistema lista todas las empresas con el total de ventas generadas y la comisión retenida para cada una. Puede exportar a PDF.
<b>Precondición</b>	El administrador debe haber iniciado sesión.
<b>Resumen</b>	Mostrar las ventas y comisiones retenidas por cada empresa.
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU008, CU011, CU021

<b>Número</b>	<b>CU028</b>
<b>Caso de Uso</b>	Generar Reporte de Ranking de Usuarios
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Propósito</b>	El administrador selecciona el reporte. El sistema genera dos rankings: usuarios por cantidad de juegos comprados y usuarios por cantidad de reseñas.

<b>Precondición</b>	El administrador debe haber iniciado sesión.
<b>Resumen</b>	Mostrar los usuarios con más juegos comprados y con más reseñas escritas.
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU003, CU015, CU021

<b>Número</b>	<b>CU029</b>
<b>Caso de Uso</b>	Generar Reporte de Ventas Propia
<b>Actores</b>	Empresa Desarrolladora
<b>Propósito</b>	La empresa accede al reporte de ventas. El sistema muestra por cada juego el monto bruto, la comisión de la plataforma y el ingreso neto, en un intervalo de tiempo seleccionable.
<b>Precondición</b>	La empresa debe haber iniciado sesión.
<b>Resumen</b>	Ver el detalle de ingresos por juego, con desglose de comisiones.
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU012, CU021, CU008

<b>Número</b>	<b>CU030</b>
<b>Caso de Uso</b>	Generar Reporte de Feedback
<b>Actores</b>	Empresa Desarrolladora
<b>Propósito</b>	La empresa solicita el reporte. El sistema muestra: lista de juegos con calificación promedio, mejores comentarios (más interacciones) y peores calificaciones.
<b>Precondición</b>	La empresa debe haber iniciado sesión y tener juegos publicados.
<b>Resumen</b>	Analizar las calificaciones y comentarios recibidos en sus juegos.
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU012, CU015

<b>Número</b>	<b>CU031</b>
<b>Caso de Uso</b>	Generar Reporte de Top 5 Juegos
<b>Actores</b>	Empresa Desarrollador
<b>Propósito</b>	La empresa define un intervalo de tiempo. El sistema lista los 5 juegos más vendidos de la empresa en ese período.
<b>Precondición</b>	La empresa debe haber iniciado sesión y tener juegos publicados.
<b>Resumen</b>	Conocer los juegos más vendidos de la empresa en un período.
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU012, CU021



<b>Número</b>	<b>CU032</b>
<b>Caso de Uso</b>	Generar Historial de Gastos
<b>Actores</b>	Usuario Común
<b>Propósito</b>	El usuario accede a su historial. El sistema muestra todas las compras con fecha, título del juego y monto pagado.
<b>Precondición</b>	El usuario debe haber iniciado sesión.
<b>Resumen</b>	Revisar el historial de compras realizadas
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU021

<b>Número</b>	<b>CU033</b>
<b>Caso de Uso</b>	Validar Edad para Compra
<b>Actores</b>	Sistema
<b>Propósito</b>	El sistema calcula la edad del usuario a partir de su fecha de nacimiento y la compara con la clasificación de edad del juego. Si no la cumple, bloquea la transacción
<b>Precondición</b>	El usuario está intentando comprar un juego.
<b>Resumen</b>	Verificar que el usuario cumple con la edad mínima requerida por el juego.
<b>Tipo</b>	Secundario
<b>Referencias</b>	CU021, CU035

<b>Número</b>	<b>CU034</b>
<b>Caso de Uso</b>	Simular Fecha de Compra
<b>Actores</b>	Usuario Común
<b>Propósito</b>	Permitir ingresar manualmente una fecha de compra para simular ventas pasadas.
<b>Precondición</b>	El usuario está en el proceso de compra (para fines académicos).
<b>Resumen</b>	En el formulario de pago, el usuario puede ingresar una fecha manual (pasada) en lugar de usar la fecha actual (con fines educativos). El sistema registra la compra con esa fecha.
<b>Tipo</b>	Secundario
<b>Referencias</b>	CU021

<b>Número</b>	<b>CU035</b>
<b>Caso de Uso</b>	Gestionar Clasificaciones de Edad
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Propósito</b>	El administrador accede a la gestión de clasificaciones. Puede agregar una nueva clasificación con su edad mínima requerida, editar una existente o eliminarla.
<b>Precondición</b>	El administrador debe haber iniciado sesión.

<b>Resumen</b>	Crear, editar o eliminar clasificaciones de edad (E, T, M) y sus rangos de edad mínima.
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU014, CU033

<b>Número</b>	<b>CU036</b>
<b>Caso de Uso</b>	Gestionar Países
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Propósito</b>	El administrador puede agregar, editar o eliminar países de la lista. Eliminar un país no afecta a usuarios ya registrados.
<b>Precondición</b>	El administrador debe haber iniciado sesión.
<b>Resumen</b>	Mantener la lista de países disponibles para el registro de usuarios.
<b>Tipo</b>	Primario
<b>Referencias</b>	CU003