

Programação em Java – Fundamentos

Capítulo 6

Exercícios

1-Desenvolva um programa que escreva num ficheiro de texto uma lista de movimentos de uma conta bancária. Cada linha representa um movimento da conta e tem o seguinte aspeto:

```
2012-04-04 || Levantamento no multibanco || L || 20,00€ || 572,50€
2012-04-04 || Compra no Continente || L || 35,00€ || 537,50€
2012-04-05 || Deposito de valores || D || 130,00€ || 667,50€
2012-04-05 || Depósito de cheque CGD 123456789.00 || D || 1.000,00€ || 1.667,50€
```

As colunas têm o seguinte significado:

- Data do movimento;
- Descrição do movimento;
- Tipo de movimento: D-Depósito, L-Levantamento;
- Montante movimentado (em Euros);
- Saldo da conta (em Euros);

2- Desenvolva um programa que consiga ler o ficheiro de texto criado no ponto anterior.

3-Desenvolva um programa idêntico ao do ponto 1, mas agora usando um ficheiro com formato proprietário.

4-Desenvolva um programa que permita ler o ficheiro criado no ponto 3.

5-Provavelmente resolveu os programas anteriores recorrendo à mesma técnica que foi utilizada no manual: usar vários arrays para armazenar os diferentes campos. Propomos uma abordagem diferente:

1. Criar uma classe que possui tantas variáveis de objeto como o número de campos necessários;
2. Guardar os dados num único array cujos elementos são objetos da classe definida no ponto anterior;

Cotação:

1-20%, 2-20%, 3-20%, 4-20%, 5-20%