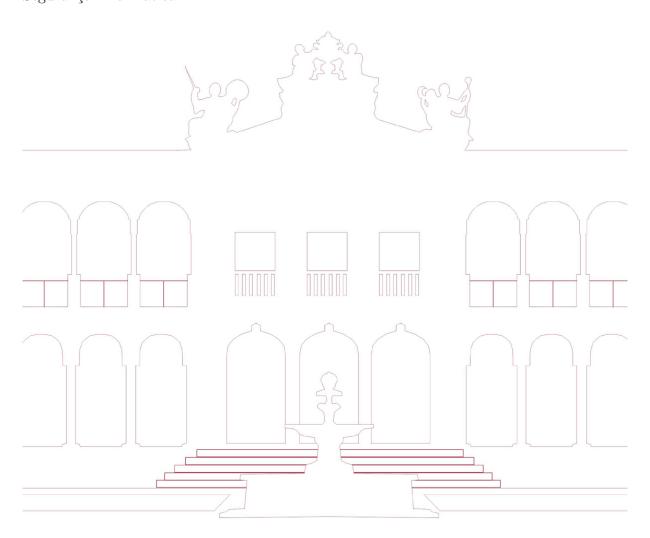
# Trabalho Prático Backdoor Attack



Licenciatura em Eng. Informática Segurança Informática



Helder Godinho 42741 Mariana Silva 54389

Docente: Pedro Patinho



# 1 Introdução

A segurança informática é uma área crítica no mundo atual, onde sistemas e redes são constantemente ameaçados por diversas formas de ataques. Este relatório documenta a criação de uma backdoor, uma técnica de ataque que permite a um invasor obter acesso não autorizado a um sistema.

O objetivo deste trabalho é explorar o funcionamento de uma backdoor e compreender as vulnerabilidades que ela explora, contribuindo para um melhor entendimento das medidas de segurança necessárias para proteger sistemas informáticos.

# 2 Contexto Teórico

#### 2.1 Conceitos de Backdoor

Uma backdoor é um método utilizado para obter acesso remoto a um sistema ou rede, ignorando os mecanismos normais de autenticação. As backdoors são frequentemente utilizadas por invasores para manter um acesso persistente a sistemas comprometidos.

### 2.2 Métodos Comuns de Implantação de Backdoors

Backdoors podem ser implementadas de diversas maneiras, incluindo:

- Modificação de software legítimo para incluir código malicioso.
- Exploração de vulnerabilidades em aplicações ou sistemas operacionais.
- Utilização de engenharia social para convencer usuários a executar software malicioso.

#### 2.3 Riscos e Consequências de Backdoors

As backdoors representam um grande risco de segurança, pois permitem que invasores controlem sistemas comprometidos, roubem dados sensíveis e causem danos. A detecção e remoção de backdoors pode ser complexa, e sua presença pode comprometer a integridade de toda a rede.

# 3 Descrição do Trabalho

#### 3.1 Objetivo do Trabalho Prático

O objetivo deste trabalho prático consiste em desenvolver uma backdoor funcional e um servidor para controlar essa backdoor remotamente. Este trabalho permitiu-nos compreender como as backdoors operam e quais medidas podem ser implementadas para mitigá-las.

#### 3.2 Ferramentas e Linguagens Utilizadas

- Linguagem de programação: Python
- Bibliotecas: socket, subprocess, os, json, keyboard, ImageGrab.

### 3.3 Descrição dos Arquivos

• backdoor.py: Contém o código da backdoor que será instalada na máquina alvo.



• server.py: Contém o código do servidor que comunica com a backdoor, enviando comandos e recebendo respostas.

# 4 Execução

# 4.1 Como Executar o Código

#### 1. Configuração do Servidor:

- Execute o server.py na máquina que atuará como servidor.
- O servidor aguardará conexões na porta 5555.

### 2. Implantação da Backdoor:

- Execute o backdoor.py na máquina alvo.
- A backdoor tentará conectar-se ao servidor configurado.

### 4.2 Funções Implementadas e Resultados Obtidos

#### • Conexão:

- Verifica-se que a backdoor conecta-se com sucesso ao servidor.
- O servidor recebeu a conexão e iniciou a comunicação.

### • Execução de Comandos:

- Comandos simples como ls, pwd e cd foram enviados e executados com sucesso na máquina alvo.
- A saída dos comandos foi enviada de volta ao servidor e exibida corretamente.

### • Upload e Download:

- Foram realizados testes de upload e download na máquina-alvo com sucesso.

#### • Keylogger:

 Apesar de ser possível utilizar o keylogger, ele duplica as teclas que estão a ser recolhidas.

#### • Screenshot:

- Função que nos permite tirar um screenshot e guardá-lo na nossa máquina.

# 5 Análise de Segurança

#### 5.1 Vulnerabilidades Exploradas pela Backdoor

A backdoor explora a falta de monitoramento e controle de conexões de saída na máquina alvo. Além disso, a ausência de mecanismos de autenticação robustos permite a execução remota de comandos.



# 5.2 Medidas de Detecção e Prevenção

Para mitigar o risco de backdoors, as seguintes medidas podem ser adotadas:

- Implementar firewalls para monitorar e bloquear conexões não autorizadas.
- Utilizar software de detecção de intrusão para identificar comportamentos anômalos.
- Aplicar atualizações de segurança regularmente para corrigir vulnerabilidades.

# 5.3 Melhorias na Segurança

- Autenticação:
  - Implementar autenticação de dois fatores para comandos remotos.
- Criptografia:
  - Utilizar criptografia para proteger a comunicação entre o servidor e a backdoor.

# 6 Demonstração do Funcionamento

Procedemos para a demonstração da nossa backdoor. Nesta demonstração iremos infetar um computador com o Kali Linux, enquanto que o servidor estará no Windows. Foi utilizada uma **Virtual Machine** conectada na mesma rede que está o computador que irá atacar.

#### 6.1 Conexão

O primeiro passo consiste em criar uma conexão entre o servidor e o cliente por TCP/IP. O servidor (windows) irá conectar-se à porta 5555 e vai ficar à escuta. O cliente (Kali) irá correr o ficheiro python da backdoor e irá tentar conectar-se ao endereço ip do atacante na porta 5555.

```
C:\Users\Helder\Desktop\backdoor>python serverTest.py

C:\Users\Helder\Desktop\backdoor>python serverTest.py

[+] Listening For The Incoming Connections

[+] Tanget Connected From: ('192.168.1.170', 33726)

* Shell~('192.168.1.170', 33726): __
```

Figura 1: Conexão no Windows

```
(mrhacker@ kali)-[~/Desktop/tools/backdoor]

$ ifconfig

ethe: flags-4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500

inet 192.168.1.170 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.1.255

inet6 fe88::ade0:27ff:fecd:ecca prefixlen 64 scopeid 0*20clink> ether 088:00:27:cd:ec:ca txqueuelen 1000 (Ethernet)

RX packets 8442 bytes 108509350 (103.4 MiB)

RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0

TX packets 14636 bytes 352/078 (3.3 MiB)

TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

lo: flags-73<UP,LODPACK,RUNNING> mtu 65536

inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0

inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0*10chost>
loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)

RX packets 6 bytes 340 (340.0 B)

RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0

TX packets 5 bytes 340 (340.0 B)

TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

Figura 2: IP do kali

Como se pode observar nas figuras acima, depois de estabelecida a conexão, no terminal do Windows verificamos que conseguimos conectar ao IP 192.168.1.170, que corresponde ao IP do Kali Linux. Agora que temos acesso, vamos exprimentar alguns comandos.

Backdoor Attack



# 6.2 whoami, pwd, dir, cd

Após estabelecer a conexão, o próximo passo é começar a explorar os diretórios e ver se conseguimos encontrar algo interessante. Como podemos ver na figura abaixo, conseguimos navegar no Kali com sucesso.

```
* Shell~('192.168.1.170', 33726): whoami
mrhacker

* Shell~('192.168.1.170', 33726): pwd
/home/mrhacker/Desktop/tools/backdoor

* Shell~('192.168.1.170', 33726): cd ..

* Shell~('192.168.1.170', 33726): pwd
/home/mrhacker/Desktop/tools

* Shell~('192.168.1.170', 33726): dir
backdoor webapppentest

* Shell~('192.168.1.170', 33726): cd ..

* Shell~('192.168.1.170', 33726): pwd
/home/mrhacker/Desktop

* Shell~('192.168.1.170', 33726): dir
RatBackdoor.exe TheFatRat malware.py tester.py tools
```

Figura 3: Alguns simples comandos a serem testados

# 6.3 Upload e Download

Nesta secção vamos fazer upload e download de ficheiros na máquina infetada. **Upload do ficheiro:** 

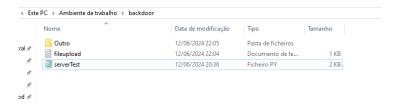


Figura 4: Pasta Windows com o ficheiro para upload

```
* Shell~('192.168.1.170', 33726): dir
RatBackdoor.exe TheFatRat malware.py tester.py tools
* Shell~('192.168.1.170', 33726): upload fileupload.txt
* Shell~('192.168.1.170', 33726): dir
RatBackdoor.exe TheFatRat fileupload.txt malware.py tester.py tools
```

Figura 5: Comando de upload

```
(mrhacker@kali)-[~]
$ cd Desktop

(mrhacker@kali)-[~/Desktop]
$ ls

RatBackdoor.exe TheFatRat fileupload.txt malware.py tester.py tools

(mrhacker@kali)-[~/Desktop]
$ cat fileupload.txt
0 ficheiro fez upload com sucesso

(mrhacker@kali)-[~/Desktop]
$ [mrhacker@kali]-[~/Desktop]
```

Figura 6: Terminal do Kali



### Download do ficheiro:

Figura 7: Terminal do Kali com ficheiro que irá ser descarregado para o atacante

```
* Shell~('192.168.1.170', 33726): dir
RatBackdoor.exe filedownload.txt malware.py tools
TheFatRat fileupload.txt tester.py
* Shell~('192.168.1.170', 33726): download filedownload.txt
* Shell~('192.168.1.170', 33726): _
```

Figura 8: Comando de Download

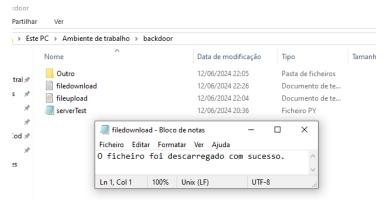


Figura 9: Pasta do Windows com o ficheiro descarregado

Backdoor Attack



# 6.4 Keylogger

Relativamente ao keylogger, o funcionamento dele não é perfeito pois cada tecla premida é repetida 2x no output. No próximo exemplo vou chamar a função do keylogger e para testar vou escrever "Hello World".

```
* Shell~('192.168.1.170', 59520): keylog_start

* Shell~('192.168.1.170', 59520): keylog_dump

key.shift

* Key.shift

* Key.shift

* Key.shift

* Key.shift

* Key.space

* Key.space

* Key.space

* Key.shift

* Shell~('192.168.1.170', 59520):
```

Figura 10: Resultado do Keylogger

#### 6.5 Screenshot

Por fim, temos uma função que tira um screenshot ao computador infetado e transfere a imagem para o diretório onde está a ser executado o servidor.



Figura 11: Terminal do windows com a execução da função screenshot

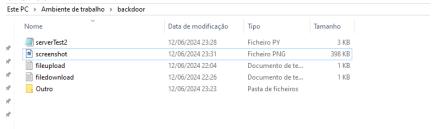


Figura 12: Pasta do Windows que contém o screenshot



# 7 Conclusão

Este trabalho demonstrou a implementação e funcionamento de uma backdoor, destacando as vulnerabilidades que ela explora e as consequências de sua utilização. A experiência prática reforçou a importância de medidas de segurança robustas para proteger sistemas contra acessos não autorizados. A compreensão de como as backdoors operam é essencial para desenvolver técnicas eficazes de detecção e prevenção, contribuindo para um ambiente informático mais seguro.

# 8 Referências

- Documentação do Python: https://docs.python.org/3/
- Conceitos de Segurança Informática: https://owasp.org/