

**FACULDADE DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA**

**CURSO DE ENGENHARIA EM TECNOLOGIAS E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**

**3º ano – Laboral**

**Cadeira: Programação Orientada a Objecto Avançada**

**Sistemas de Alojamento de hospedes**

**Discentes:**

Allan Utxavo

Dinis Matavele

Faizal André

Helder Mucondo

**Docente:**Joseph Katame

Maputo, Novembro de 2022

**Alojamento**

Hoje em dia é comum haver overbooking no hotel ou casa de visitas, e por vezes a confusão é sobre as reservas dos clientes e quais os quartos de cada um. E por vezes podes houver o caso de esquecer se preparar um quarto para receber algum hospede.

E para resolver esse problema o grupo irá desenvolver um sistema de alojamento para servir de apoio na gestão e operações do estabelecimento de hospedagem (Hotel). Um software que organizará todas reservas do hotel em um só lugar, centralizando todas as informações relacionadas aos quartos reservados e aos hospedes que irão ocupar cada um deles.

**Requisitos**

* Fazer reserva
* Permitir que o hospede faça a sua reserva.
* Alterar a reserva
* Deve permitir que o hospede faça a alteração da reserva caso haja mudança ou adie se a data da reserva ou quarto.
* Cadastrar o hospede
* Deve permitir que o hospede cadastre seus dados que serão armazenados da base de dados.
* Facilitar a gestão financeira
* Essa funcionalidade deve permitir o resgisto de todos os dados de consumo e pagamento dos seus clientes
* Garantir a Segurança da informação relacionada com o hospede
* Permitir com que os dados do hospede não sejam acessados por terceiros não autorizados.
* Disponibilizar calendário
* Essa funcionalidade deve permitir visualizar os calendários no qual estão organizados todos os quartos e as reservas feitas pelos hospedes, escolhendo a data especifica que deseja visualizar e, a partir dela identificar todos os quartos ocupados e livres.
* Fazer estatística sobre as reservas
* O sistema deve fornecer dados estatístico diariamente sobre o numero de reservas e custos.

**Acerca do sistemas**

Será exibido um painel com todos quartos disponíveis com seus atributos e range e o utilizador tem que selecionar o tipo de quarto com os números dos quartos, para confirmação, o utilizador (Cliente) tem de inserir seus dados, seu nome, apelido, email, contacto e endereço pessoal. Para fazer uma reserva, o utilizador tem de selecionar a data de chegada e de saída do hotel. Depois de tudo isso feito o system irá redirecionar o utilizador(cliente) para pagina de pagamento. Os quartos reservados deixam de estar disponíveis depois de serem pagos e todas as reservas podem ser canceladas pelo utilizador(cliente) através da inserção do número de confirmação. O utilizador pode ver os detalhes do quarto, galeria, contacto de informação e localização.

Painel do administrador, o administrador tem o total controlo do sistema. Aqui, o administrador pode gerir reservas, clientes, comentários e quartos. Ele pode adicionar quartos através do seu tipo, número, descrição e upload de imagens. O administrador pode facilmente gerir detalhes check in e check out de quartos e visualizar todos comentários de utilizador(cliente).

**Como correr esse projecto?**

Para correr esse projecto é necessário que seja instalado o servidor virtual XAMPP ou WamppServer no seu computador, e iniciar o Apache e MYSQL no XAMPP ou Wamppserver seguindo os seguintes passos:

1a passo: extrair o ficheiro

2a passo: Copiar a pasta do projecto

3a passo: Colar no xampp/htdocs/

4a passo: Abrir o navegador e ir url colocar o endereço.