

Lista de exercícios em C 14/08

Observação: utilize a estrutura de repetição que julgar mais adequada

1. Faça um algoritmo que leia 10 valores e retorne:
 - a) Quantos valores estão no intervalo [5,15]
 - b) Quantos valores estão no intervalo [32, 45]
 - c) Quantos valores estão fora dos intervalos previstos acima
2. Desenvolva um programa que calcule e retorne o produto (multiplicação) dos números primos entre 1 e 10.
3. Escreva um algoritmo que simule o funcionamento de um caixa eletrônico. O usuário poderá fazer N ações, até que ele digite -1 para finalizar a execução. Considere as seguintes ações e códigos inteiros:
 - a) 1 para DEPOSITAR
 - b) 2 para CONSULTAR O EXTRATO DA CONTA
 - c) 3 para SACAR DINHEIRO

Para a opção 3, é necessário verificar se o valor a ser sacado existe na conta. Considere ainda, fora do laço de repetição, a definição (pelo usuário) de uma senha de 4 números inteiros. Essa senha deve ser solicitada sempre que o usuário escolher a opção 2 ou 3, para depósitos não deve ser solicitada. Se o usuário errar a senha 3 vezes, a conta deve ser bloqueada (por meio de uma mensagem na tela) e o programa deve ser finalizado.

Dica: utilize o comando break para sair do laço de repetição sem atingir a condição de parada (-1).