

Lista de exercícios em C 27/09

1. Sem utilizar nenhuma biblioteca, desenvolva uma função do tipo inteira que recebe um vetor de caracteres e retorna quantas letras “a” (minúsculas) existem nesse vetor de caracteres. O tamanho do vetor deve ser de 30 posições e a string deve ser digitada pelo usuário e lida na função principal.
2. Utilizando a biblioteca ctype.h, desenvolva um procedimento que receba um vetor de caracteres e imprima quantas letras do alfabeto e quantos números existem nesse vetor de caracteres. O tamanho do vetor deve ser de 30 posições e a string deve ser digitada pelo usuário e lida na função principal.
3. Sem utilizar função ou procedimento, ou seja, implementando apenas na função principal (int main), escreva um algoritmo que cadastre um nome de usuário e senha. Em seguida, simule a ação do login, ou seja, solicite ao usuário que ele insira um nome de usuário e a senha cadastrada. O usuário terá até 3 tentativas, caso esgote as tentativas, encerre o programa. Utilize a biblioteca string.h.
4. Sem utilizar função ou procedimento, ou seja, implementando apenas na função principal (int main), desenvolva um código leia um vetor de caracteres em letras minúsculas e transforme todas as letras desse vetor em maiúsculas, sem utilizar um vetor auxiliar. Ou seja, a modificação deve ser feita no próprio vetor que contém a string. Utilize a biblioteca ctype.h.

Relembrando como receber um vetor de caracteres como entrada em uma função ou procedimento:

```
tipo minhaFuncao (tipo vetor[]){  
  
}  
  
int main(){  
  
    Tipo vetor[x];  
  
    minhaFuncao(vetor);  
  
}
```