PETI - Planejamento Estratégico de Tecnologia da Informação

2021

14 BIS

Product Owner:

Helen Cristina Alevato Rodrigues

Scrum Master

Vitor Assen Camargo

Desenvolvedor Front-End

Mateus Camargo de Lima

Desenvolvedor Back-End

Carlos Henrique da Silva Lopes

Flavio Alessandro Pereira

Database Administrator

José Francisco Forneiro Júnior

José Rangel Gonçalves Andrade

Histórico das Revisões

Data	Versão	Descrição	Autores	
14/05/2021	-	Elaboração do documento	14BIS	

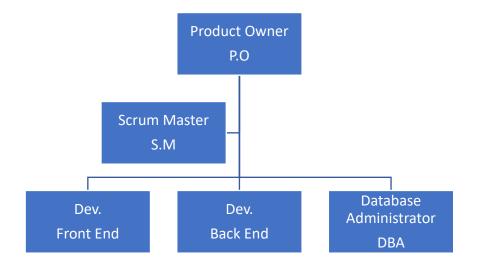
1. INTRODUÇÃO

Neste documento, está apresentada a estratégia de TI, tendo como finalidade orientar o planejamento e o monitoramento dos objetivos estratégicos de TI e de suas respectivas metas, de maneira a consolidar a importância estratégica da área de TI e garantir seu alinhamento às áreas finalísticas da Instituição. O PETI tem validade até final de 2021, entretanto, o documento poderá ser revisado sempre que necessário.

2. ESTRUTURA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

2.1 Estrutura Organizacional do Projeto

A Estrutura é composta pela Product Owner, Scrum Master, Desenvolvedor Front – End, Desenvolvedor Back-End e Database Administrator, conforme organograma abaixo.



Ao Product Owner (P.O) compete:

I.**refinamento do backlog:** o PO deve construir, aprimorar e manter o backlog do time, o qual deverá constar as funcionalidades, os erros (bugs) e as melhorias;

II.**planejamento de sprints**: é o PO quem revisa e reprioriza as histórias do backlog como parte preparatória da reunião de planejamento do sprint. Isso pode incluir a coordenação e gerenciamento das dependências entre outros times;

III.identificar e entender o que é valor para o cliente: o PO deve saber identificar e compreender perfeitamente os valores que o cliente deseja atingir, compreendendo as dores do usuário e mapeando as oportunidades para resolver os problemas existentes, indicando fraquezas e pontos positivos dos concorrentes e baseando seu estudo em dados:

IV.realizar o treinamento do cliente: o PO é quem treinará o cliente para que ele entenda melhor como funciona a metodologia ágil, eliminando desperdícios do processo e fazendo com que o cliente entenda melhor o que ele deseja e onde quer chegar;

V.assegurar o sucesso do product backlog: indicando os itens necessários do product backlog, sendo a principal fonte de informações do projeto, assegurando que

o product backlog esteja visível, claro e transparente a todos, otimizando o valor do trabalho entregue pelo time e assegurando a qualidade e a entrega do produto final.

Ao Srum Master (S.M) compete:

I. **Líder servo:** disponibilizar todo o conhecimento e materiais necessários para que os Sprints sejam executados corretamente, age como um coach para o Time Scrum, tirando qualquer dúvida e ajudando a resolver problemas que podem aparecer, e também para o Product Owner, para que ele consiga ter uma boa visão do objetivo e como priorizar certas informações no Scrum Backlog de acordo com sua importância.

II. Facilitar os Sprints: direcionar quais são as melhores práticas e que tipo de decisão tomar em cada caso, dá liberdade às equipes para trabalharem do modo que acharem correto e disponibiliza os recursos necessários, além de dar aconselhamento e direcionamento quando lhe for pedido.

III. Ajudar o Product Owner: é o principal canal de comunicação entre Product Owner e Time Scrum, quando a mesma não vai bem. Ele ajuda a equipe a entender a visão e a meta desejada pelo Product Owner, ao passo que faz com que ele compreenda as limitações e considerações da equipe.

IV.**Eliminar empecilhos:** Precisa resolver os empecilhos que cruzam o caminho do Time Scrum, além de fazer o possível para prevenir mais acidentes. Ele faz isso pensando à frente de cada processo, planejando cuidadosamente cada Sprint e estando sempre à disposição do Time Scrum e do Product Owner.

VI.Conectar todo o projeto: criar conexões, não apenas entre os integrantes do Scrum, como conexões externas com os gestores da empresa, com fontes úteis para a execução de Sprints, com soluções de possíveis empecilhos, entre outras. Além disso, o Scrum Master ajuda na realização dos Daily Scrums e no planejamento do Sprint seguinte, buscando sempre alinhar as funcionalidades que devem ser priorizadas e os feedbacks do Product Owner e o Time Scrum.

Ao Dev. Front-end compete:

- I. Estruturação do projeto para o desenvolvimento da parte do front-end, utilizando React e Carbon;
- II. Implementação parcial da tabela Manual; Implementação parcial da página de Codelist;

- III. Junção do front-end com o banco de dados;
- IV. Informar arquivo excel para extração do codelist pelo Front-end.

Ao Dev. Back-end compete:

- I. Criação e estruturação do Back-end; Implementação de resposta da API para utilização das requisições;
- II. Definição de propriedades para o projeto, pelo application.properties; Mapeamento do CodeList.java com o banco de dados (Cria uma tabela no Banco de dados de acordo com a classe CodeList.java);
 - III. Extração de dados do excel para a CodeList;
- IV. Implementação do controller exception. Banco de Dados Modelo lógico do banco de dados; Documentação do banco de dados

Ao Database Administrator (DBA)

Resumidamente, um DBA deve gerenciar os bancos de dados de um ou mais sistemas (geralmente muitos sistemas). Em detalhes, as tarefas que ele deve realizar são:

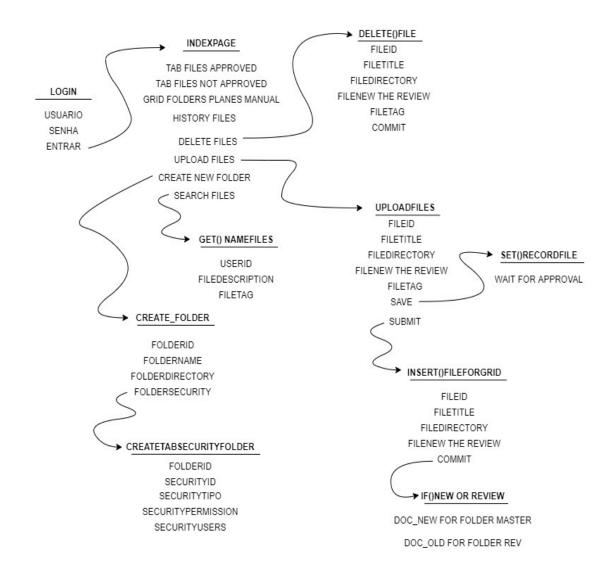
- I. Avaliar o hardware do Servidor de Banco de Dados;
- II. Instalar o Software do Banco de Dados;
- III. Planejar e Implementar o Banco de Dados;
- IV. Criar e abrir o BD;
- V. Fazer backup do BD;
- VI. Gerenciar usuários de BD;
- VII. Recuperar o BD em caso de falhas;
- VIII. Monitorar e ajustar a performance do BD;

3. METODOLOGIA

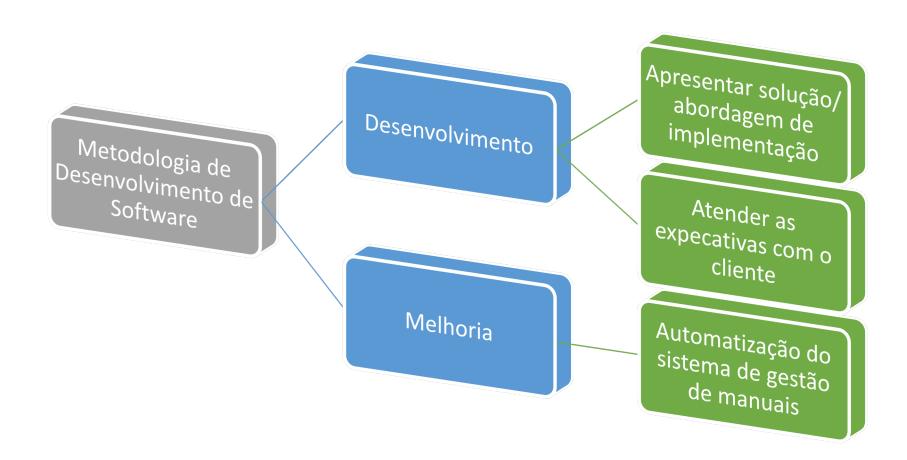
A metodologia utilizada na elaboração deste Plano Estratégico foi o Balanced Scorecard (BSC)

MAPA ESTRATÉGICO			BALANCED SCORECARD		PLANO DE AÇÃO	
14BIS	Processo: Gestão de documentos Tema: Controle e revisão de documentos	Objetivos	Indicadores	Metas	Iniciativas	Investimentos
Perspectiva do Investimento	Inovação no sistema de gestão de documentos para melhorar o índice de eficiência do cliente.	-Sustentação do projeto.	a-) Entrega das Sprints conforme cronograma. b-) Mostrar valor em cada uma das entregas.	a-) 100% b-) Ter a aprovação quanto as entregas	- Gerenciar as sprints, se atentando na análise de requisitos e prazos.	N/A
Perspectiva dos Usuários	Manipular e acompanhar informações presentes do Codelist	- Realizar extração de informações do diretório. - A LEP seja atualizada automaticamente.	c-)Indíce de satisfação quanto à manipulação do software. d-) Tempo para atualização do documento no sistema	c-) 95% d-) 5min.	- Manter e melhorar o software/sistema e os serviços prestados com excelência. - Mostrar valor da execução desta atividade	N/A
Perspectiva dos Processos	- Automatizar o gerenciamento de documentos (manuais dos aviões)	- Menor tempo para atualizar e/ou modificar documentos. - Evitar erros nas atulizaçãoes dos documentos.	e-) Sprint 1 - Prototipação; f-) Sprint 2 - Code List e extração do Code List; g-)Sprint 3 - Atualizar e visualizar LEP / Implementar; h-)Sprint 4 - Verificação de duplicidade, gerar Delta e Full;	e- Sprint 1 - 66% f- Sprint 2 - 100% g- Sprint 3 - h- Sprint 4 -	- Desenvolver software para esta finalidade. - Software robusto com a capacidade de evitar erros.	N/A
Perspectiva do Conhecimento	Capacitar os desenvolvedores	- Desenvolver habilidade necessárias. - Desenvolver sistemas de apoio.	i-) Concientização estratégica;	i-)100%.	- Incentivar os desenvolvedores, quanto à importância do seu trabalho. - Treinamento Spring Boot, ReactJS, Postgre.	-Treinamento R\$ 180,00. - Licensa Software R\$172,00/Mês. - Custos adcionais (Internet/Luz) R\$600.00.

4. ESCOPO DO SOFTWARE



5. METODOLOGIA APLICADA



6. OBJETIVOS ESTRATÉGICOS

Perspectiva: Inovar o sistema de gestão de documentos para melhorar o índice de eficiência do cliente.

Área: Documentação:

Objetivo Estratégico 1: - Sustentação do projeto. **Metas**: 100%, ter a aprovação quanto às entregas

Ações Estratégicas: - Gerenciar as sprints, se atentando na análise de requisitos e prazos, entrega das Sprints conforme cronograma, mostrar valor em cada uma das entregas.

Perspectiva: Manipular e acompanhar informações presentes do Codelist

Área: Documentação:

Objetivo Estratégico 2: Realizar extração de informações do diretório, a LEP seja atualizada automaticamente.

Metas: 95%, 5min

Ações Estratégicas: Manter e melhorar o software/sistema e os serviços prestados com excelência, mostrar valor da execução desta atividade, realizar extração de informações do diretório, a LEP seja atualizada automaticamente.

Perspectiva: - Automatizar o gerenciamento de documentos (manuais dos aviões)

Área: Documentação.

Objetivo Estratégico 3: Menor tempo para atualizar e/ou modificar documentos, evitar erros nas atualizações dos documentos.

Metas: Sprint 1 - 15%, Sprint 2 - 35%, Sprint 3 - 35%, Sprint 4 - 15%.

Ações Estratégicas: Desenvolver softwares para esta finalidade, software robusto com a capacidade de evitar erros, menor tempo para atualizar e/ou modificar documentos e evitar erros nas atualizações dos documentos.

Perspectiva: Capacitar os desenvolvedores.

Área: Informática.

Objetivo Estratégico 4: Desenvolver habilidades necessárias, desenvolver sistemas de apoio.

Metas: 100%.

Ações Estratégicas: Incentivar os desenvolvedores, quanto à importância do seu trabalho, treinamento Spring Boot, ReactJS, Postgre e conscientização estratégica.

7. LISTA DE ABREVIATURAS

P.O	Product Owner	
S.M	Scrum Master	
DEV	Desenvolvedor	
DBA	Database Administrator	
BSC	Balanced Scorecard	