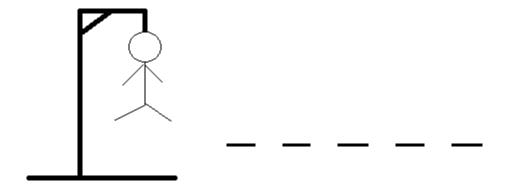
MANUAL DO USUÁRIO

JOGODAFORCA



Equipe 421667

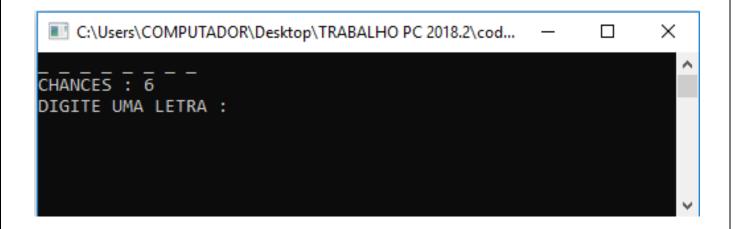
SUMÁRIO

2. Tela inicial 3 3. Acerto de letra 4 4. Erro de letra 4 5. Chute repetido 5 6. Acerto de palavra 5 7. Erro de palavra 6 8. Sair do jogo 6	1. Apresentação	3
4. Erro de letra	2. Tela inicial	3
5. Chute repetido5 6. Acerto de palavra5 7. Erro de palavra6	3. Acerto de letra	4
6. Acerto de palavra5 7. Erro de palavra6	4. Erro de letra	4
7. Erro de palavra6	5. Chute repetido	5
•	6. Acerto de palavra	5
8. Sair do jogo 6	7. Erro de palavra	6
	8. Sair do jogo	6

APRESENTAÇÃO

O jogo da forca é um jogo em que o jogador tem que acertar qual é a palavra proposta, tendo como dica o número de letras da palavra. A cada letra errada, é descontada uma unidade das chances (No total 6 chances). O jogo termina ou com o acerto da palavra ou com o término de chances disponíveis.

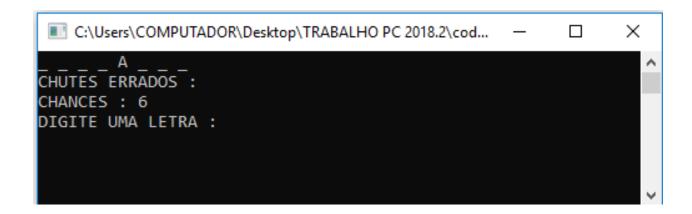
TELA INICIAL



Na tela inicial é exibido a quantidade de letras que a palavra proposta tem e pede para o usuário digitar (chutar) uma possível letra da palavra proposta.

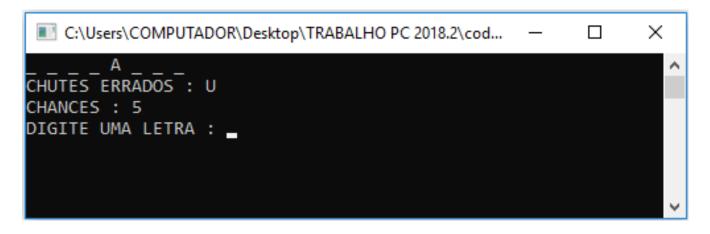
ACERTO DE LETRA

Caso o usuário acerte uma letra da palavra proposta, a letra imediatamente é alocada a sua devida posição na palavra. (Neste exemplo o usuário digitou letra A).



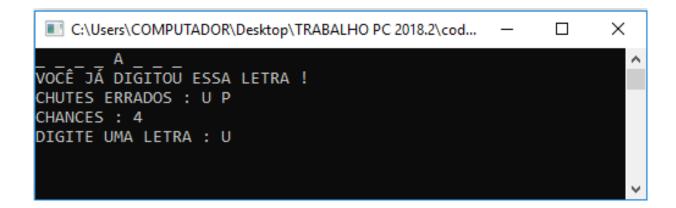
ERRO DE LETRA

Caso o usuário chute uma letra que não está presente na palavra proposta, a letra errada é adicionada ao conjunto de chutes errados. (Usuário chutou a letra U).



CHUTE REPETIDO

Quando o usuário inserir uma letra já digitada antes, o programa irá alertá-lo e não haverá desconto no número de chances.



ACERTO DE PALAVRA

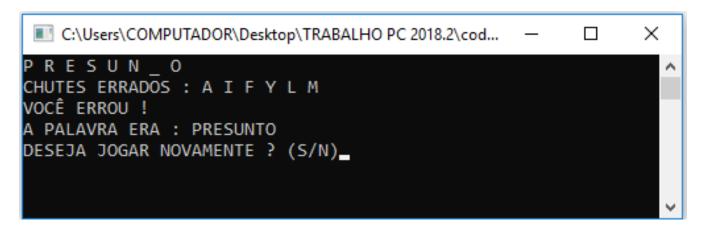
Quando o usuário completar toda a palavra, o programa irá exibir a mensagem "VOCÊ ACERTOU !" e irá questioná-lo se deseja jogar novamente.

```
C:\Users\COMPUTADOR\Desktop\TRABALHO PC 2018.2\codigo.exe — X

M E I A
CHUTES ERRADOS : S
VOCÊ ACERTOU !
DESEJA JOGAR NOVAMENTE ? (S/N)
```

ERRO DE PALAVRA

Caso o número de chances esgote, o programa irá exibir a mensagem "VOCÊ ERROU!". Após isto, também será exibido a palavra proposta, e é questionado se deseja jogar novamente.



SAIR DO JOGO

Após ter finalizado o jogo atual, o usuário pode sair, caso deseje, para isso basta teclar 'N' para finalizar a execução do programa.