## Curso de Ciência da Computação

## Avaliação

Discente	Halen Denney Ferreina	Nota
CCR	Algoritmos e Programação	
Ano/Semestre	2023/2	9/1
Data	05/10/2023	1,7
Docentes	Andrei de Almeida Sampaio Braga e Felipe Grando	

## Orientações Gerais:

Leia todas as questões e orientações com atenção, a correta interpretação do enunciado das questões faz parte da avaliação.

A avaliação é individual e sem consulta a nenhum tipo de dispositivo ou material.

As folhas estão grampeadas e não devem ser separadas.

Assinale/escreva as respostas finais preferencialmente com caneta de cor preta ou azul.

Respostas a lápis não serão consideradas quando solicitado revisão de prova.

A menos que o enunciado diga o contrário, todas as questões objetivas contêm apenas uma resposta correta. Assim, deve ser assinalado apenas uma opção por questão objetiva.

As respostas das questões subjetivas cuja resposta é um programa devem ter suas respostas identificadas pelo número da questão e respondidas nas folhas anexadas à avaliação em branco. Os códigos dos programas devem ser escritos em Python e deve-se cuidar com o espaçamento (recuo da margem) quando for necessário criar blocos de comandos.

Questão 1 (1 Ponto) – Escreva um programa que peça para o usuário fornecer o nome de uma cor secundária e imprima a combinação de cores primárias que devem ser misturadas para formá-la (cores primárias: amarela, vermelha, azul; cores secundárias: laranja, verde, roxa; sendo que amarela + vermelha = laranja, azul + amarela = verde, vermelha + azul = roxa).

Vermema – Iaranja, men 6 3 5 Questão 2 (1 Ponto) – Escreva um programa que peça para o usuário fornecer dois números inteiros que representam a base e a altura de um retângulo e imprima o perímetro e a área do retângulo (perímetro = 2 x base + 2 x altura; área = base x altura).

Questão 3 (2 Pontos) – Resolva as expressões, em Python, listadas abaixo.

Questão 4 (2 Pontos) - Assinale (F) para as afirmações falsas e (V) para as verdadeiras.

Em Python a indentação é importante, mas não é necessária para definir a estrutura do código.

(V) É possível escrever sequências de caracteres entre aspas simples ou aspas duplas para criar strings em Python.

(F) É possível nomear variáveis iniciadas com letras minúsculas, maiúsculas ou números mas não com símbolos especiais tais como: % \* #.

O operador in pode ser usado para verificar se um elemento está em uma lista ou sequência.

O comando elif é usado para tratar múltiplas condições em uma estrutura if-else.

(F) O comando for em Python só pode ser usado para iterar sobre sequências numéricas.

(V) As variáveis em Python não precisam ser explicitamente declaradas com um tipo.

(F) O comando list (range (9, 1, -2)) gera a seguinte lista de números: [9, 7, 5, 3, 1]. 9, 7, 5, 3 (V) O comando break pode ser usado para encerrar um laço for ou while antes que o término

previsto do laço seja atingido.

(V) O uso do comando continue é útil quando você deseja ignorar o processamento de alguns comandos específicos do bloco de comandos executado em um laço.

Questão 5 (0,8 Pontos) - Considere o seguinte código Python. Qual é o valor armazenado na variável soma após a execução deste código?

```
soma = 0
for i in range(1, 10): 1,2,3,4,5,6,7,8,9
if i % 2 == 0:
soma += i
() 10.
(\times) 20.
( ) 30.
( ) 45.
( ) 55.
```

Questão 6 (1,2 Pontos) - Considere o seguinte código Python. Qual é o valor armazenado na variável i e na variável j após a execução deste código? Assinale uma opção para cada variável.

```
i = 0
\dot{1} = 0
while i <= 10:
    if i < j + 5:
         i += 1
        continue
    i += 1
    if j > 5:
         break
```

Valor de i ( ) 0. ) 3.  $(\times)$  6. X) 10. 711.

Valor de j ( ) 0. () 5. 60 6. ( ) 10. ( ) 22.



## Curso de Ciência da Computação

Questão 7 (2 Pontos) — Escreva um programa em Python que solicite ao usuário que adivinhe um número inteiro entre 1 e 100. O programa deve gerar aleatoriamente um número secreto e continuar pedindo ao usuário para adivinhar até que ele adivinhe corretamente. O programa deve fornecer dicas para o usuário, indicando se o número a ser adivinhado é maior ou menor que a tentativa atual. O programa também deve contar a quantidade de tentativas feitas para adivinhar o número correto. Após o usuário adivinhar corretamente, o programa deve imprimir quantas tentativas o usuário levou para acertar.

Importante: use o comando random.randint (1,100) para gerar um número aleatório entre 1 e 100 em Python.

Exemplo de saída do programa:

Adivinhe o número secreto entre 1 e 100: 50

Tente um número maior.

Adivinhe o número secreto entre 1 e 100: 75

Tente um número menor.

Adivinhe o número secreto entre 1 e 100: 63

Parabéns! Você adivinhou corretamente em 3 tentativas.

7. num z random. randivit (1, 100)

tent=0

while True:

escolhq=in+(input ("Adivinhe o número secreto entre 11

escolhq=in+(input ("Adivinhe o número secreto entre 11

if (num = = escolhq):

tent+=1

privit (fin parabéns) você adivinhou corretamente em

privit (fin parabéns) você adivinhou corretamente em

privit (fin parabéns) você adivinhou corretamente em

tent+=1

tent+=1

if (num) escolhq):

privit ("Tente um número maior.")

else:

privit ("Tente um número menor.")

1. cor=input("Escreva uma cor secundária:")

ifccor == "laranja"):

print("são usadas as cores primárias amarela e vermelha
para formar o laranja")

elif(cor=="roxo"):

print("são usadas as cores primárias vermelha e azul

para formar o verde.")

elif(cor=="verde"):

print("são usadas as cores primárias azul e amarela

para formar o verde.")

else:

print("Essa não é uma cor secundária.")

2. base= in+cimput("Escreva a base do retangulo:"))
attura=in+cimput("Escreva a altura do retangulo:"))
perimetro=(2\*base)+(2\*altura)
area= base \* altura
print(f"o perimetro do retangulo é {perimetro} e a
área é {area}.")