

# *Function Expression*

(Функциональное Выражение)  
Анонимные функции

# Функциональное Выражение. Синтаксис

Декларация Функции:

```
function имяФункции( Параметры ) {  
    ТелоФункции }
```

Функциональное Выражение:

```
function [имяФункции] (Параметры ) {  
    ТелоФункции } ;
```

У функционального выражения может **отсутствовать имя**. Т.е. сразу после ключевого слова `function` идут круглые скобки, а в них параметры. Функциональные выражения без имени называются **анонимными функциями**.

Данный синтаксис позволяет нам создавать новую функцию в середине любого выражения.

```
function showHello () {  
    alert( "Привет" );  
};  
  
let showHello = function() {  
    alert( "Привет" );  
};
```

**Функция в JavaScript – это особого типа значение!**

**Функциональное выражение — это объявление функции в контексте какого-либо выражения!**

Оператор присваивания ожидает справа выражение, именно поэтому функция становится частью выражения.

## Function Expression & Function Declaration

**Function Expression** создаётся, когда выполнение доходит до него, и затем уже может использоваться.

После того, как поток выполнения достигнет правой части выражения присваивания `let sum = function()` – с этого момента, функция считается созданной и может быть использована (присвоена переменной, вызвана и т.д.). То есть нельзя вызвать функцию до ее объявления!

**Function Declaration** может быть вызвана раньше, чем она объявлена.

Другими словами, когда движок JavaScript *готовится* выполнять скрипт или блок кода, прежде всего он ищет в нём Function Declaration и создаёт все такие функции. Можно считать этот процесс «стадией инициализации».

И только после того, как все объявления Function Declaration будут обработаны, продолжится выполнение.

В результате функции, созданные, как Function Declaration, могут быть вызваны раньше своих определений.

# ВЫЗОВ

```
let showHello = function() { // (*)  
    alert( "Привет" );  
};
```

//переменная showHello, получает значение - функцию function showHello(){alert("Привет");};

**showHello;**

**showHello();** //вызов функции должен идти строго после ее объявления

//Функции, объявленные при помощи Function Expression, создаются тогда, когда выполнение доходит до них (\*).

# Функция - это значение

Поэтому мы можем работать с ней так же, как и с другими видами значений. Мы можем скопировать функцию в другую переменную:

```
let display = showHello;
```

```
display();
```

# Cymma

```
let sum= function(x, y) {  
    alert( x + y);  
}  
sum(2,3)
```

# Произведение

// функциональное выражение - вернуть значение

```
let mult = function(x, y) {
```

```
    return x * y;
```

```
}
```

```
mult(2,3) ;
```



Вычислить, с использованием функций

$$y = (20+5)+(3*4)+(40+6)/(5*6)+2^3$$

`y= sum(20,5)+mult(3,4)+sum(40,6)/mult(5,6)`

# Проверка четного числа

```
let checkChet = function(n) {  
    if (n % 2 == 0) return false;  
    return true;  
}
```

```
let num = +prompt('num>', '');  
if (checkChet(num)) alert("четное")  
else alert("нечетное");
```

# Проверка простого числа

```
let checkPrime = function(n) {  
    for (let i = 2; i < n; i++) {  
        if (n % i == 0) return false;  
    }  
    return true;  
}
```

```
let num = +prompt('num>', '');  
if (checkPrime(num)) alert("простое")  
else alert("составное");
```

Если число четное и простое,  
необходимо его увеличить до нечетного

## Итого

- Функции – это значения. Они могут быть присвоены, скопированы или объявлены в любом месте кода.
- Если функция объявлена как отдельная инструкция в основном потоке кода, то это “Function Declaration”.
- Если функция была создана как часть выражения, то это “Function Expression”.
- Function Declaration обрабатываются перед выполнением блока кода. Они видны во всём блоке.
- Функции, объявленные при помощи Function Expression, создаются только когда поток выполнения достигает их.

# Функции-«колбэки»

**Колбэк функция** (от английского **callback function** - функция обратного вызова) – это обычная функция, которая просто вызывается внутри другой функции.

Функции могут выступать в качестве параметров других функций:

```
function hello() {  
    return 'Hello, world!';  
}
```

`alert(hello);` //выводит содержимое функции, значит , нам ничего не мешает передать функцию в виде параметра для других функций:

```
function display(callback) {  
    return callback(); // Вызываем функцию, переданную  
    в качестве параметра  
}  
  
alert(display(hello));
```

Аргумент *hello* функции *display* называется функцией-колбэк или просто колбэк .

Функция обратного вызова — функция, предназначенная для отложенного выполнения. Проще говоря, она должна быть выполнена после завершения работы другой функции.



//приветствие и прощание должны следовать друг за другом,  
ни смотря ни на что

```
function sayName(name) {  
    alert(`Привет ${name} `);  
}
```

```
function alertBy() {  
    alert(`Пока`);  
}
```

```
sayName('Вася',);  
alertBy();
```

```
function sayName(name, callback) {  
    alert(`Привет ${name} `);  
    callback();  
}
```

```
function alertBy() {  
    alert(`Пока`);  
}  
sayName('Вася', alertBy);
```

Аргумент `alertBy` функции `sayName` будет колбэком.

```
function sayName(name, callback) {  
    alert(`Привет ${name} `);  
    callback(name);  
}
```

```
function alertBy(name) {  
    alert(`Пока ${name} `);  
}  
  
sayName('Вася', alertBy);
```

Аргумент `alertBy` функции **sayName** называется функцией-колбэк или просто колбэк .

Коллбэки позволяют нам быть уверенными в том, что определенный код не начнет исполнение до того момента, пока другой код не завершит исполнение.

```
function sayName(name, callback) {  
    alert(`Привет ${name} `);  
    setTimeout(callback(name), 3000);  
}
```

```
function alertBy(name) {  
    alert(`Пока ${name} `);  
}  
  
sayName('Вася', alertBy);
```

Аргумент `alertBy` функции **sayName** называется функцией-колбэк или просто колбэк .

Коллбэки позволяют нам быть уверенными в том, что определенный код не начнет исполнение до того момента, пока другой код не завершит исполнение.

```
function readBook() {  
    alert('Читай книгу JS');  
}
```

```
function sayName(name, callback) {  
    alert(`Привет ${name} `);  
    setTimeout(callback, 3000);  
}
```

```
function alertBy() {  
    alert(`Пока `);  
}
```

```
sayName('Вася', alertBy);  
readBook();
```

```
function sayName(name, callback) {  
    alert(`Привет ${name} `);  
    callback(name);  
}
```

```
sayName('Вася', function(name) {  
    alert(`Пока ${name} `);})
```

# Вычисления

```
function sum(x, y){  
    return x + y;  
}
```

```
function mult(x, y){  
    return x * y;  
}
```

```
function operation(x, y, nameoperation){  
  
    let result = nameoperation(x, y);  
    alert(result);  
}
```

```
alert(sum(10, 6));    // 16  
operation(10, 6, sum); // 16  
  
alert(mult(10, 6));   // 4  
operation(10, 6, mult); // 4
```

Аргументы *sum* и *mult* функции *operation* будут колбэками.



## Стрелочные функции в JS

```
let func = (arg1, arg2, ...argN) => expression;
```

Это создаёт функцию `func`, которая принимает аргументы `arg1..argN`, затем вычисляет `expression` в правой части с их использованием и возвращает результат. Краткая запись функции выражения

```
let func = function(arg1, arg2, ...argN) {  
    return expression;  
};
```

Найти сумму

```
let sum= function(x, y) {  
    return x + y;  
}
```

```
let sum = (x, y) => x + y;
```

Найти произведение

```
let mult= function(x, y) {  
    return x * y;  
}
```

```
let mult = (x, y) => x * y;
```

## Найти квадрат числа

```
let sqr = function(x) {  
    return x * x;  
}
```

```
let sqr = (x) => x * x;
```

//если один аргумент, то можно без скобок

```
let sqr = x => x * x;
```

## Вывести надпись

```
let showHello = function() {  
    alert( "Привет" );  
};
```

//если нет аргумента, то скобки обязательно! пустые

```
let showHello = () => alert( "Привет" );
```

меньшее из 2 чисел

## Меньшее из трех чисел

```
const min = (num1, num2, num3) => {  
  let c = num1;  
  if (c > num2) {c = num2 } else {num2 = c;}  
  if (c > num3) {c = num3} else {num3 = c;}  
  return c;}  

```

```
alert(min(10, 3, 2))
```

```
let age = prompt("Сколько Вам лет?", ' ');
```

```
let welcome = (age < 18) ?
```

```
() => alert('Ты еще мал') :
```

```
() => alert("Добро пожаловать");
```

```
welcome();
```



## Возвращение функции из функции

Одна функция может возвращать другую функцию:

```
function menu(n) {  
    if(n==1) return function(x, y){ return x + y;}  
    else if(n==2) return function(x, y){ return x - y;}  
    else if(n==3) return function(x, y){ return x * y;}  
    return function(){ return 0;}  
}  
  
// выбираем первый пункт - сложение const action = function(x, y){ return x + y;}  
const action = menu(1);  
  
// выполняем функцию и получаем результат в константу result  
const result = action(2, 5);  
console.log(result);           // 7
```