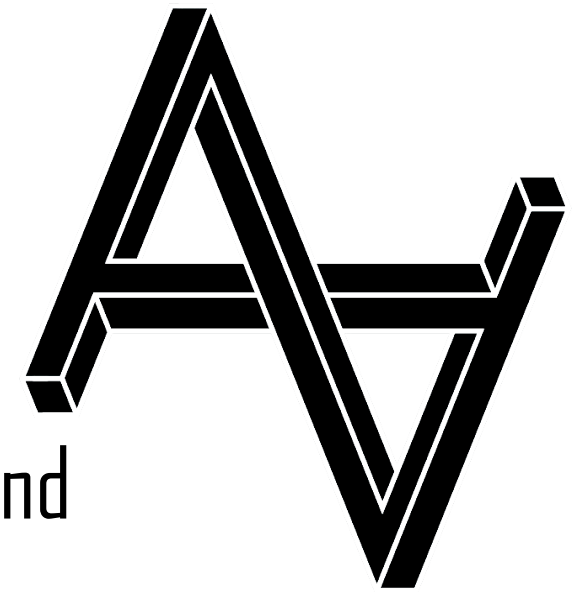
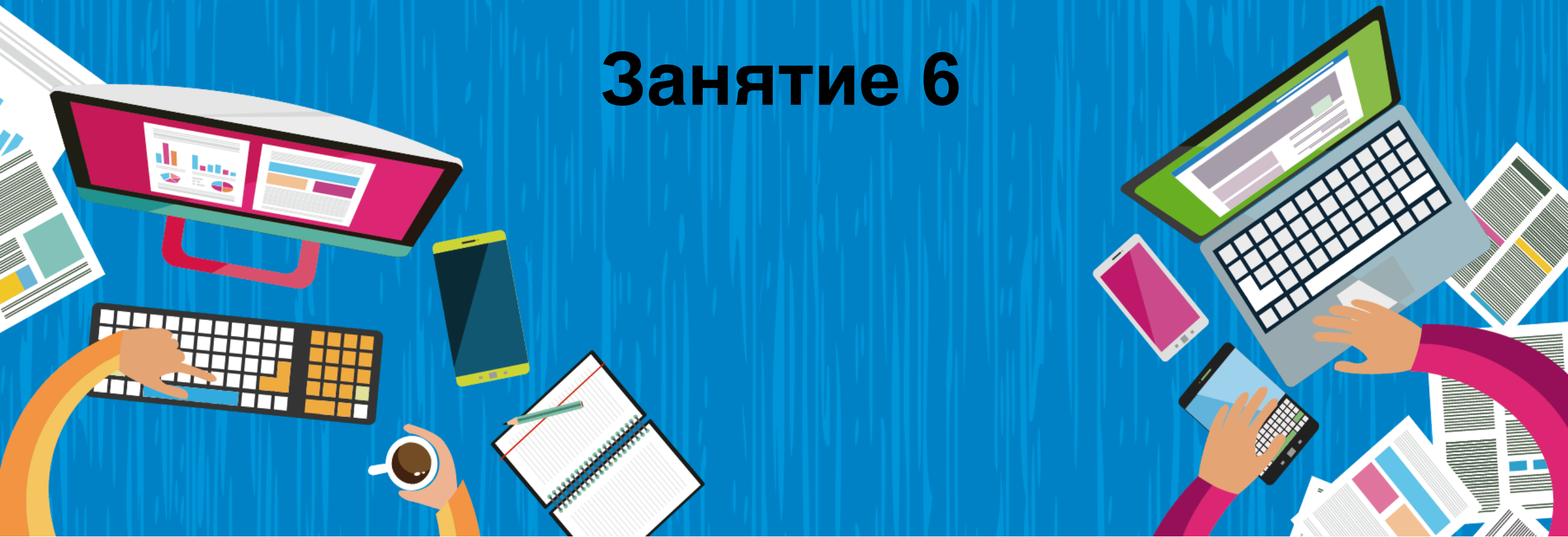


ArtFrontEnd



# Generated Content

## Занятие 6



# План занятия

- Списки
- Генерируемое содержимое
- Лейауты
- flexbox
- Стили для разных сред



## To Do

- Mop + Vacuum
- Gym
- School Supplies
- Call Insurance Company
- Thank You Cards
- Lauren's B-day pre
- New Mailbox
- Mother Flowers
- Jim abs

Списки



# list-style-type (ul)

Value	Description
none	NA
disc (default)	A filled-in circle
circle	An empty circle
square	A filled-in square

[Lets try](#)

ol



Value	Description	Example
decimal	Number	1,2,3,4,5
decimal-leading-zero	0 before the number	01, 02, 03, 04, 05
lower-alpha	Lowercase alphanumeric characters	a, b, c, d, e
upper-alpha	Uppercase alphanumeric characters	A, B, C, D, E
lower-roman	Lowercase Roman numerals	i, ii, iii, iv, v
upper-roman	Uppercase Roman numerals	I, II, III, IV, V
lower-greek	The marker is lower-greek	alpha, beta, gamma
lower-latin	The marker is lower-latin	a, b, c, d, e
upper-latin	The marker is upper-latin	A, B, C, D, E
hebrew	The marker is traditional Hebrew numbering	
armenian	The marker is traditional Armenian numbering	
georgian	The marker is traditional Georgian numbering	
cjk-ideographic	The marker is plain ideographic numbers	
hiragana	The marker is hiragana	a, i, u, e, o, ka, ki
katakana	The marker is katakana	A, I, U, E, O, KA, KI
hiragana-iroha	The marker is hiragana-iroha	i, ro, ha, ni, ho, he, to
katakana-iroha	The marker is katakana-iroha	I, RO, HA, NI, HO, HE, TO

# list-style-position

Value	Description
none	NA
inside	If the text goes onto a second line, the text will wrap underneath the marker. It will also appear indented to where the text would have started if the list had a value of outside.
outside	If the text goes onto a second line, the text will be aligned with the start of the first line (to the right of the bullet).

[Lets try](#)

# list-style-image

1. item
2. item
  -  sub-item
  -  sub-item
3. item

[Lets try](#)

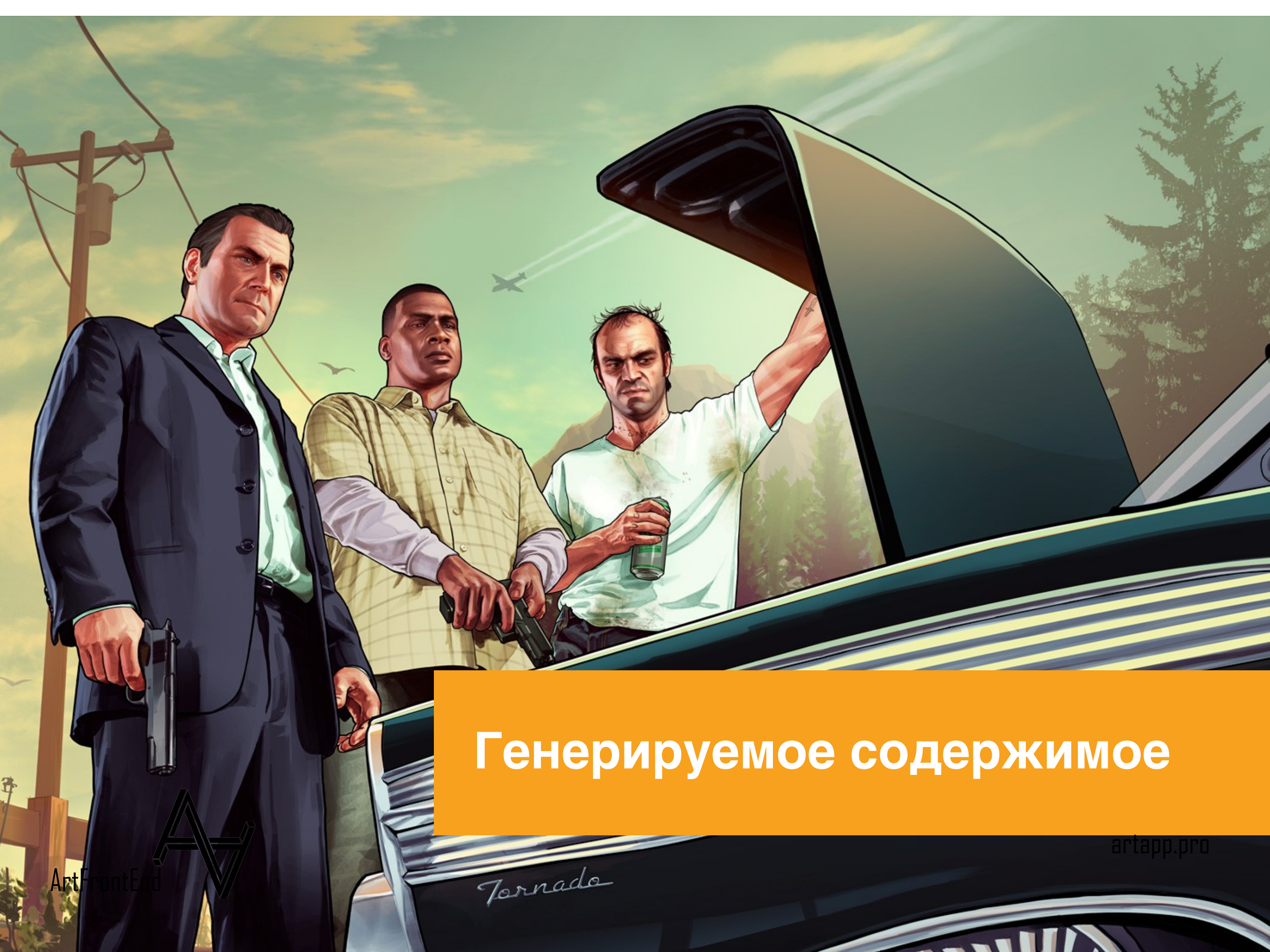
[Try to make better](#)

# list marker color

1. item
2. item
  - sub-item
  - sub-item
  - sub-item
3. item

[Lets try](#)





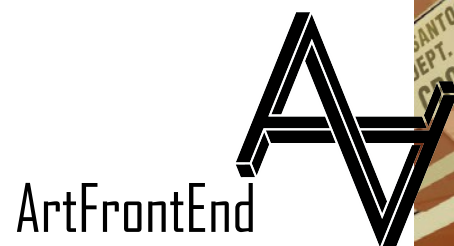
Генерируемое содержимое

# content

- content + attr
- content url()
- counter
- multi-counter
- Total selected
- counter game



# Лейауты

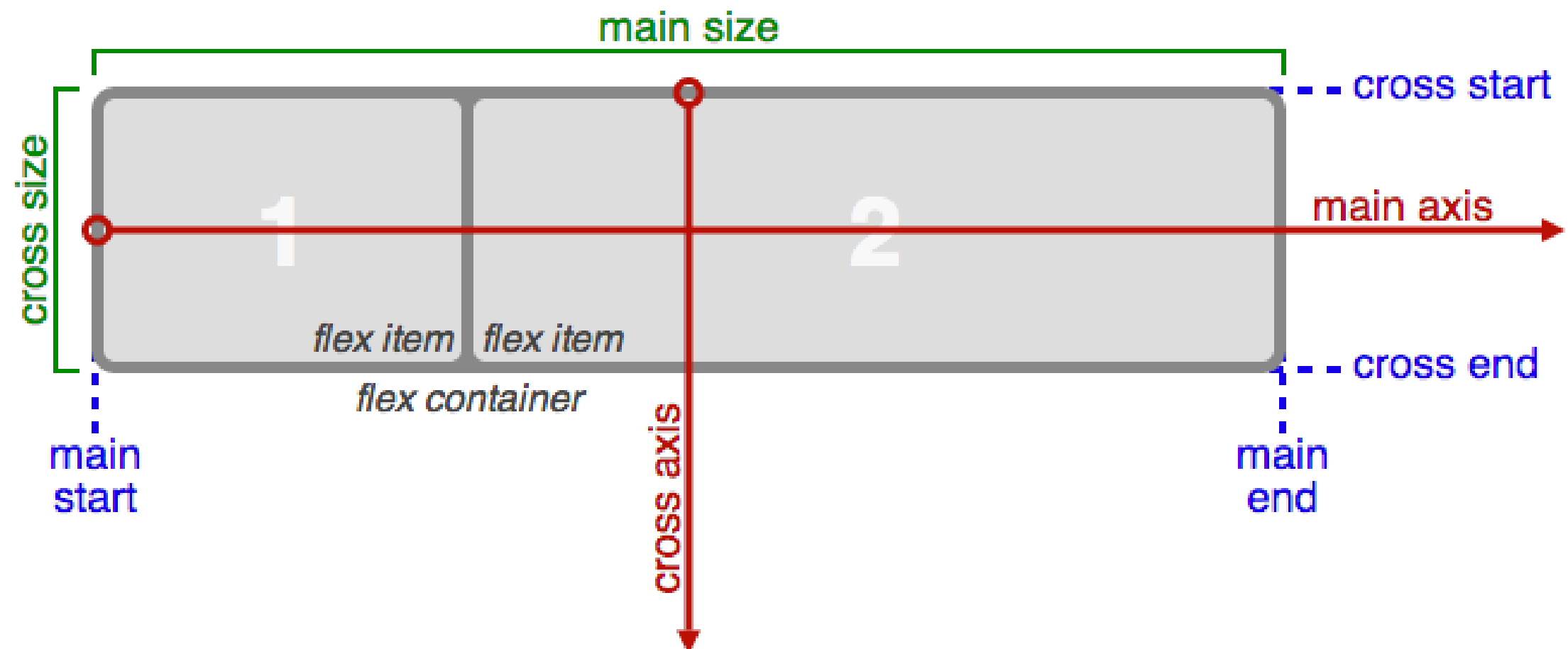


# layout

- inline-block
- float
- absolute
- one more absolute
- flex



# flexbox



# flexbox

**main-axis** - главная ось, вдоль которой располагаются flex-элементы. Она необязательно горизонтальная, зависит от свойства **justify-content**.

**main-start | main-end** - flex-элементы размещаются в контейнере от позиции main-start до позиции main-end.

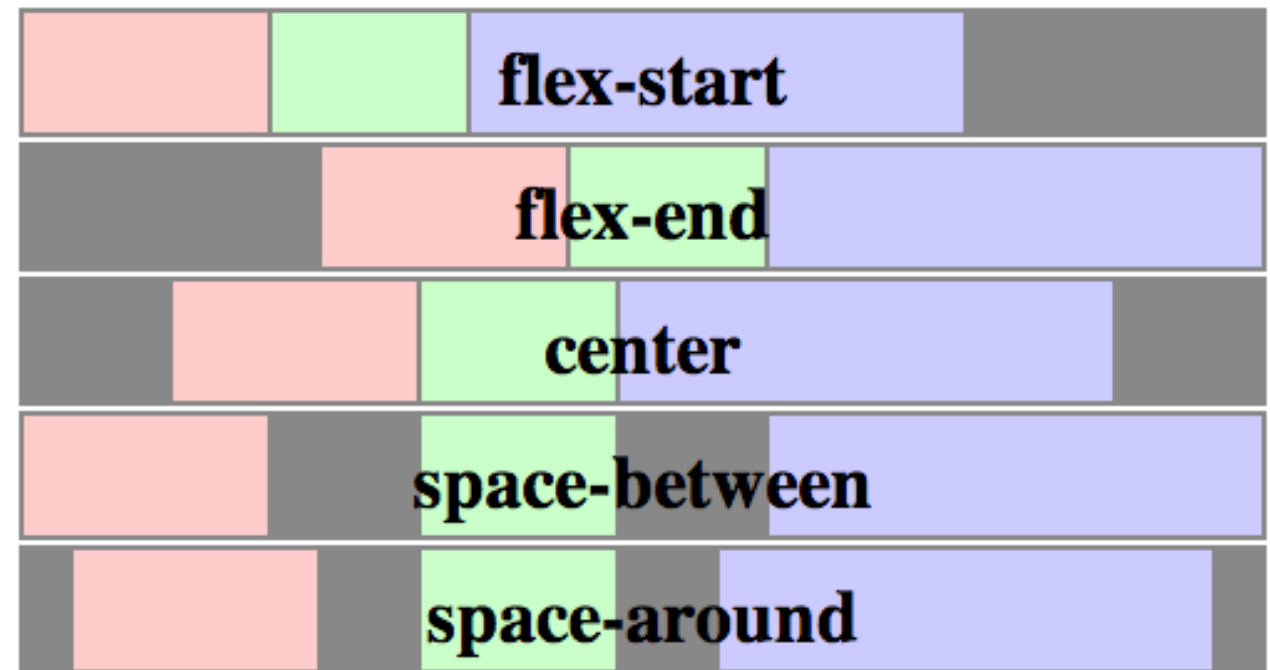
**main size** - ширина или высота flex-элемента в зависимости от выбранной основной величины (ширины, либо высоты элемента).

**cross axis** - поперечная ось, перпендикулярная к главной. Её направление зависит от направления главной оси.

**cross-start | cross-end** - flex-строки заполняются элементами и размещаются в контейнере от позиции cross-start и до позиции cross-end.

**cross size** - ширина или высота flex-элемента в зависимости от выбранной размерности равняется этой величине. Это свойство совпадает с width или height элемента в зависимости от выбранной размерности.

# justify-content



**flex-start** (по умолчанию): элементы сдвигаются к началу строки;

**flex-end**: элементы сдвигаются к концу строки;

**center**: элементы выравниваются по центру строки;

**space-between**: элементы распределяются равномерно (первый элемент в начале строки, последний - в конце);

**space-around**: элементы распределяются равномерно с равным расстоянием между собой и границами строки.





media-query



# media-query

*<!-- CSS media query on a link element -->*

```
<link rel="stylesheet" media="(max-width: 800px)" href="example.css" />
```

*<!-- CSS media query within a stylesheet -->*

```
<style>
```

```
@media (max-width: 600px) {
```

```
  .facet_sidebar {
```

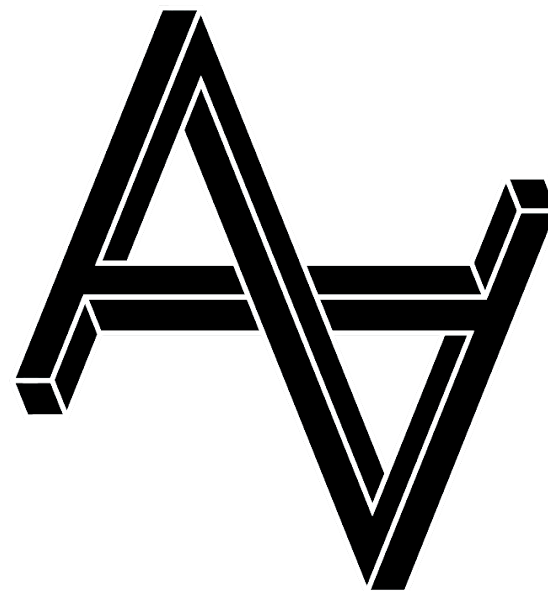
```
    display: none;
```

```
  }
```

```
}
```

```
</style>
```

- Try it + not
- Example



**2016**