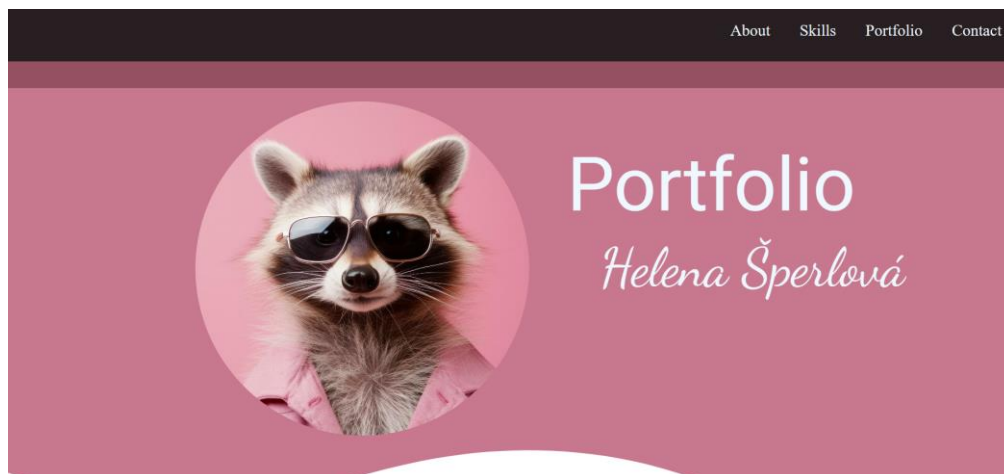


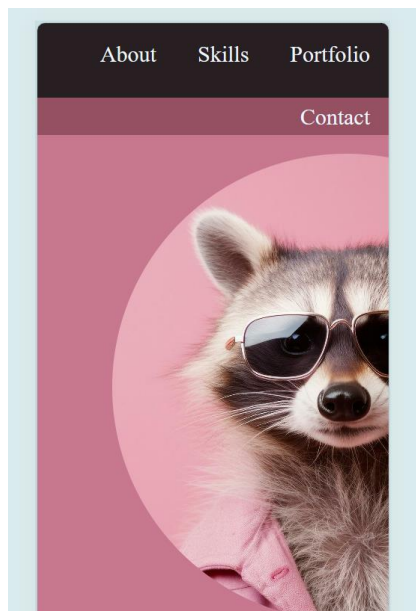
# Responzivní design - @media

Responzivní design – design webové stránky, který se bude správně zobrazovat na všech zařízeních (počítač, telefon, tablet, televize ...)

Ačkoliv se webová stránka zobrazuje na vašem monitoru dobře, neznamená to že ji uvidí všichni uživatelé stejně. Někdo může mít jiný monitor, nebo si otevírat stránku z mobilu.



*Správné zobrazení stránky na počítači*



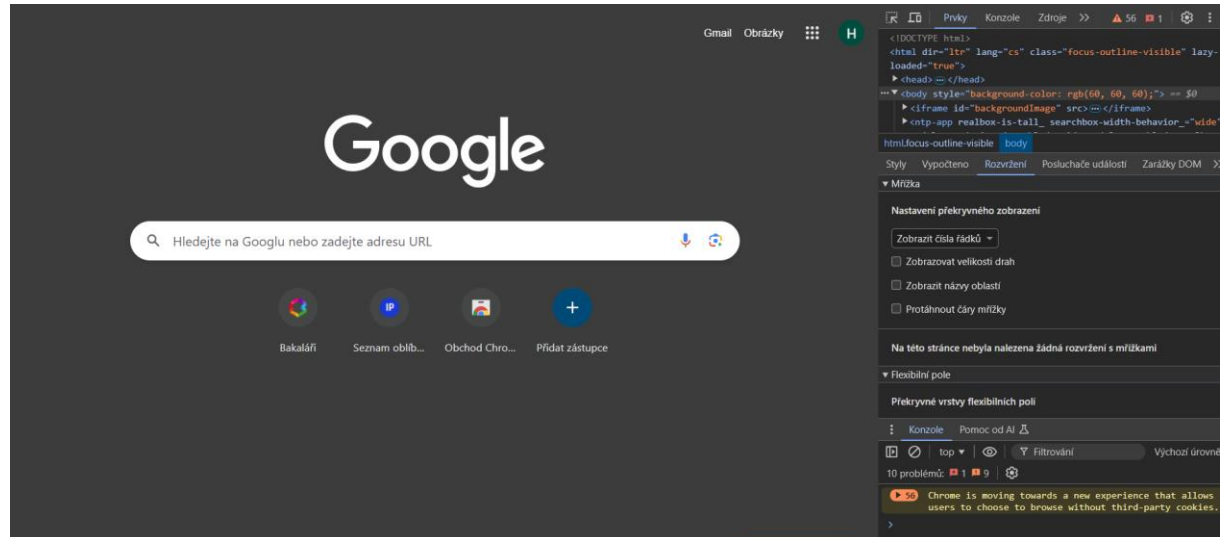
*Špatné zobrazení na mobilním zařízení*

# Zkoušení responzivity stránky

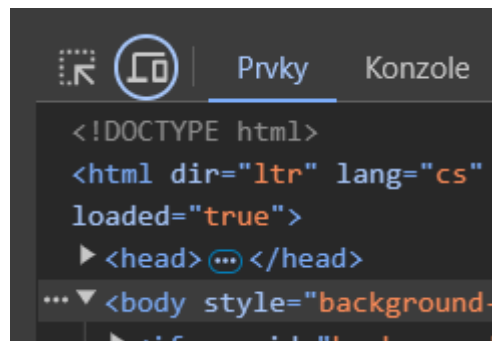
Abyste nemuseli zkoušet funkčnost stránky na několika zařízeních, je zkušební režim zabudovaný ve většině dnešních prohlížečů.

Jak vyzkoušet funkčnost stránky na jiném zařízení:

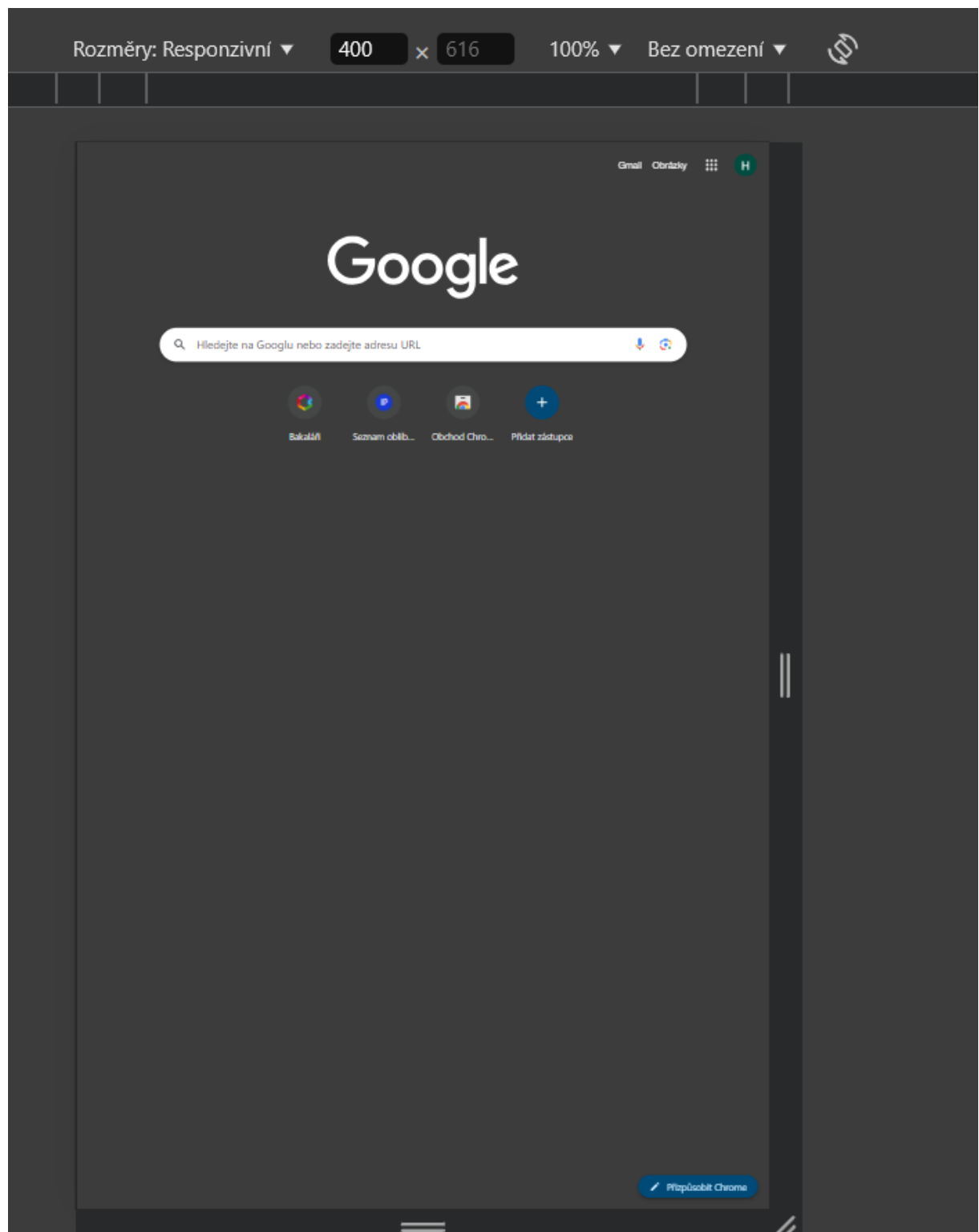
- 1) V prohlížeči otevřete devtools (většinou F12)



- 2) V levém horním rohu vyberte ikonku počítače s mobilem



- 3) Potom můžete stránku roztahovat pomocí postranního táhla, nebo si můžete vybrat zkušební zařízení v horní liště



Rozměry: Responzivní ▼

400



616

100%



Responzivní

iPhone SE

iPhone XR

iPhone 12 Pro

iPhone 14 Pro Max

Pixel 7

Samsung Galaxy S8+

Samsung Galaxy S20 Ultra

iPad Mini

iPad Air

iPad Pro

Surface Pro 7

Surface Duo

Galaxy Z Fold 5

Asus Zenbook Fold

Samsung Galaxy A51/71

Nest Hub

Nest Hub Max

Upravit...

ogle



Odehnout Chro...



Přidat záložku

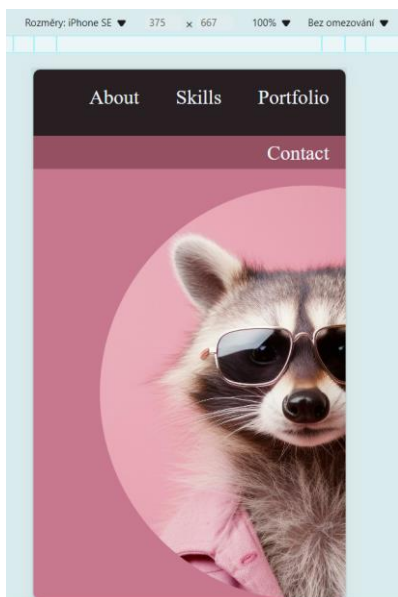
# Jak udělat stránku responzivní

Pro tvorbu responzivní stránky se používá @media.

Do závorky za @media se píše max-width: (nebo min-width), a hodnota od jaké šířky zařízení v pixelech se má zobrazovat stránka jinak.

```
@media (max-width: 1520px ){  
  .box{  
    background-color: #271f21;  
  }  
}
```

Příklad: chceme aby se následující stránka zobrazovala správně na iPhone SE (jedno z nejmenších zařízení, pokud se stránka zobrazuje správně na iPhonu SE bude se pravděpodobně zobrazovat správně i na jiných telefonech)



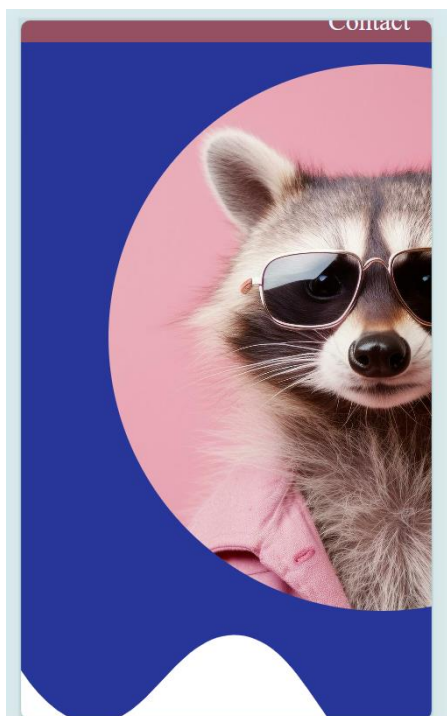
Špatně zobrazená stránka na iPhone SE

Připravíme si media query a do závorky dáme údaj o tom od kolika pixel se má zobrazovat stránka jinak. V našem případě je to od šířky 1520px. Pokud bude obrazovka větší bude stránka zobrazovat normálně, pokud bude obrazovka menší než 1520px upravíme její vzhled.

```
@media (max-width: 1520px ){  
  
}
```

Kdybychom například chtěli aby do 1520px byla barva pozadí v headru jiná. Vypadal by zápis takto:

```
@media (max-width: 1520px ){  
  .custom-shape-divider-top-1732474553 .shape-fill {  
    fill: #273698;  
  }  
  header{  
    background-color: #273698;  
  }  
}
```



Vše funguje na bázi přepisování původního kódu.

Původní header vypadal takto:

```
header{  
  position: relative;  
  padding: 20px;  
  background-color: #c8788e;  
}
```

A v media query jsme přepsali u headru pouze background-color na modrou:

```
@media (max-width: 1520px ){  
  .custom-shape-divider-top-1732474553 .shape-fill {  
    fill: #273698;  
  }  
  header{  
    background-color: #273698;  
  }  
}
```

Stejně to funguje i u pozicování fontů a všech dalších css vlastností.

## Jednotky VW a VH

Pokud potřebujeme aby se nějaká velikost měnila v závislosti na šířce nebo výšce obrazovky použijeme místo standartních jednotek( px, %, em nebo rem), jednotku vw (viewport width) nebo (viewport height).

Tento zápis říká že bude velikost fontu závislá na šířce obrazovky, bude se tak velikost zobrazovat správně na všech zařízeních.

```
font-size: 4vw;
```