Simulace růstu populace králíků

Vytvoř program, který bude simulovat růst populace králíků podle jednoduchého modelu rozmnožování. Program bude:

- 1. Zeptá se uživatele na počáteční počet králíků (kladné číslo).
- 2. Zeptá se na průměrný počet mláďat na jeden pár králíků za rok (kladné číslo).
- 3. Zeptá se na počet let, po které bude růst sledován (kladné číslo).
- 4. Vypočítá, kolik králíků bude v populaci na konci každého roku podle zjednodušeného modelu:

Každý pár králíků má v průměru X mláďat ročně.

Po roce se noví králíci stávají dospělými a mohou se rozmnožovat.

Zobrazí stav populace na konci každého roku.

- 5. Pokud populace překročí 1000 králíků, program zobrazí varování "Pozor! Přemnožení králíků!".
- 6. Zeptá se, zda chce uživatel program spustit znovu.

Příklad běhu programu:

Zadejte počáteční počet králíků: 10

Zadejte průměrný počet mláďat na pár králíků za rok: 6

Zadejte počet let: 5

Po 1. roce: 40 králíků

Po 2. roce: 160 králíků

Po 3. roce: 640 králíků

Po 4. roce: 2560 králíků

Pozor! Přemnožení králíků!

Chcete program spustit znovu? (ano/ne)