Komentáře

Řádky kódu, které jsou ignorovány. Vhodné jako poznámky nebo jako popis kódu.

Html <!--Komentář -->

CSS /*Komentář*

Jednotky

px – pixely (absolutní jednotka)

rem – velikost vzhledem k root prvku (html)

em – velikost vzhledem k rodičovskému prvku

ch – velikost vzhledem ke znaku 0 daného fontu

vw – viewport width – šířka vzhledem k obrazovce

vh – viewport height – výška vzhledem k obrazovce

Další úpravy fontů

text decoration: *; *(none/žádné podtržení, overline/čára nad, underline/ podtřržení, linetrough přeškrtnutí)

text-transform: *; *(capitalize/vytvoří kapitály, lowercase/všechna písmena malá, uppercase/všechna písmena velká)

text-align: *; *(left/zarovnání vlevo, justify/zarovnání do bloku)

text-indent: 2px; - odsazení prvního slova odstavce

line-height: 1,5; výška řádku

Odkazy pseudo třídy

Odkazují na stav elementu

a:visited - pokud byl odkaz navštívěn

a:hover – pokud máme kurzor na odkazu (cursor: dokáže změnit jak vypadá kurzor při najetí)

a:activ – pokud držíme na elementu zmáčklou myš

a:focus - pokud máme vybraný element tabem

Úpravy seznamů + pseudo element

list-style-type: square; mění druh odrážek

list-style-image: mění odrážku na obrázek

ul li:nth-child (*){} – vybere všechny položky seznamu *(2/pořadí, odd/sudá, even/lichá)

• Pro zápis pseudo elementu se na rozdíl od pseudo třídy používají dvě dvojtečky

::marker – pro výběr odrážek

list-style-position: - říká jestli bude odrážka uvnitř či vně položky

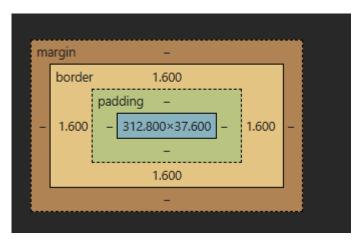
start: "2"; -html atribut, říká, jakou hodnotou bude seznam začínat

reversed -html atribut, který říká že bude seznam číslován obráceně

value: "5"; - html atribut, dokáže přiřadit odrážce konkrétní odnotu

CSS box model

Každý html prvek se řídí box modelem



border: 2px solid black; - rámeček prvku

margin: 10px; vnější prostor prvku

padding: 10px; vnitřní prostor prvku

box-sizing: *; *(content-box/rozměry bez marginu a paddingu, border-box/ rozměry s marginem a paddingem)

<div> - univerzální html element

max-width:fit-content; dělá content box velký jako jsou komponenty uvnitř

outline: - podobně jako border dělá rámeček

outline-offset: - pro outline lze mu nastavit o jak moc bude posunutý