

CENTRO UNIVERSITÁRIO INTERNACIONAL UNINTER

ESCOLA SUPERIOR POLITÉCNICA

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

DISCIPLINA DE DESIGN DE INTERAÇÃO

ATIVIDADE PRÁTICA

HELENA PAVANI DE MELLO

BOTUCATU – SÃO PAULO

2025

1. Aplicativo Escolhido como Base para Prototipagem

O aplicativo escolhido como base para a prototipagem foi a plataforma de streaming Netflix, referência mundial no fornecimento de conteúdos audiovisuais sob demanda.

2. Objetivo do Protótipo

O objetivo do protótipo é oferecer uma plataforma de streaming de filmes, séries e documentários, permitindo que o usuário assista ao conteúdo desejado quando e onde quiser.

A proposta visa proporcionar uma experiência intuitiva, organizada e acessível para diferentes perfis de usuários, incluindo jovens, adultos e crianças. O sistema contempla personalização de perfis, facilitando a navegação conforme a faixa etária e preferências do usuário.

3. Explicação das Funcionalidades

O protótipo desenvolvido apresenta as seguintes funcionalidades:



Login com e-mail

Permite que o usuário acesse a plataforma por meio de autenticação simples, inserindo login e senha.



Gerenciamento de Perfis

Após o login, o usuário pode selecionar quem irá assistir.

Caso o perfil escolhido seja do tipo **KIDS**, serão exibidos apenas conteúdos infantis, garantindo maior segurança e adequação etária.

Escolha de Categoria

O sistema disponibiliza categorias para facilitar a navegação, como:

- Filmes
- Séries
- Documentários
- Animes

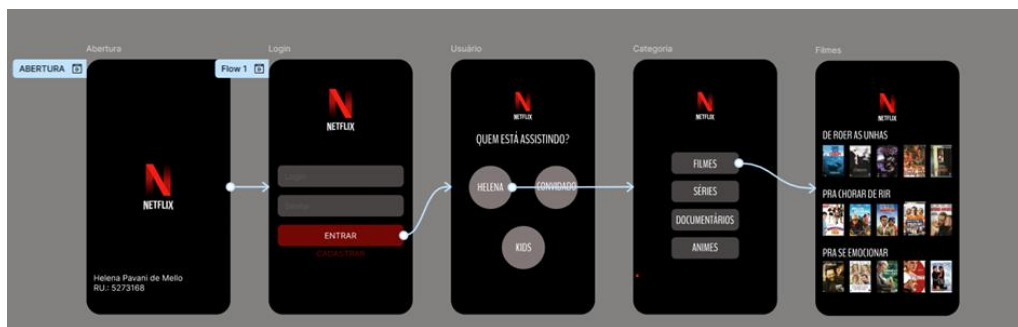
Seleção de Conteúdo

O usuário pode escolher o conteúdo desejado dentro da categoria selecionada, visualizando opções organizadas por temas e sugestões.

4. Telas do Protótipo

Abaixo estão as principais telas desenvolvidas no protótipo, criadas na plataforma Figma.


Figura 1 – Fluxo de Navegação do Protótipo



A Figura 1 apresenta o fluxo completo do protótipo, incluindo as telas de abertura, login, seleção de perfil, escolha de categoria e exibição dos filmes. O fluxo demonstra a sequência de interação do usuário dentro do aplicativo.

5. Link para Teste do Protótipo

O protótipo pode ser acessado pelo link abaixo, estando liberado para visualização e testes:

 <https://www.figma.com/proto/Cdv5rDBkXk0tDJ8hDrb9qX/Sem-t%C3%ADtulo?page-id=7%3A93&node-id=7-94&viewport=215%2C305%2C0.58&t=uCpZNcdp9iBHPkbE-1&scaling=scale-down&content-scaling=fixed&starting-point-node-id=7%3A94&show-proto-sidebar=1>

