

## Reporte de perfilamiento de la Aplicación.

### 1. Captura de Datos.

Con el propósito de realizar el perfilamiento de la aplicación se definen 5 etapas de captura de datos de acuerdo a las historias de usuario a probar así:

Etapas	HU probada
1	HU01 - Consultar catálogo de álbumes HU02 - Consultar la información detallada del álbum
2	HU03 - Consultar el listado de artistas HU04 - Consultar la información detallada de un artista
3	HU05 - Consultar listado de coleccionistas HU07 - Consultar la información detallada de coleccionista
4	HU06 - Crear Premio
5	HU08 - Crear álbum

#### Etapas 1 – Lista y Detalle Álbumes

Las instrucciones de ejecución son las siguientes:

- Ejecutar el perfilamiento con el botón "*profile 'app'*". En caso de que la información de los coleccionistas no cargue al inicio, volver a presionar este botón.
- Seleccionar *Listar Álbumes*. Esperar un tiempo a que el *profiler* registre el evento del clic y la creación del fragmento nuevo.
- Seleccionar el primer álbum. Esperar un tiempo a que se registre el evento y la interfaz muestre el comentario.

#### Etapas 2 – Lista y Detalle Artistas

Las instrucciones de ejecución son las siguientes:

- Ejecutar el perfilamiento con el botón "*profile 'app'*". En caso de que la información de los coleccionistas no cargue al inicio, volver a presionar este botón.
- Seleccionar *Listar Artistas*. Esperar un tiempo a que el *profiler* registre el evento del clic y la creación del fragmento nuevo.
- Seleccionar el primer artista. Esperar un tiempo a que se registre el evento y la interfaz muestre el comentario.

#### Etapas 3 – Lista y Detalle Coleccionistas

Las instrucciones de ejecución son las siguientes:

- Ejecutar el perfilamiento con el botón "*profile 'app'*". En caso de que la información de los coleccionistas no cargue al inicio, volver a presionar este botón.
- Seleccionar *Listar Coleccionistas*. Esperar un tiempo a que el *profiler* registre el evento del clic y la creación del fragmento nuevo.
- Seleccionar el primer coleccionista. Esperar un tiempo a que se registre el evento y la interfaz muestre el comentario.

#### **Etapas 4 – Crear Premio**

Las instrucciones de ejecución son las siguientes:

- Ejecutar el perfilamiento con el botón "*profile 'app'*". En caso de que la información de los coleccionistas no cargue al inicio, volver a presionar este botón.
- Selecciona Crear Premio. Esperar un tiempo a que el *profiler* registre el evento del clic y la creación del fragmento nuevo.
- Ingresar los siguientes datos de prueba:

Nombre del premio: Premio Test

Organización: Organización Test

Descripción: Esta es la descripción del premio test

- Click en Crear Premio.

#### **Etapas 5 – Crear Album**

Las instrucciones de ejecución son las siguientes:

- Ejecutar el perfilamiento con el botón "*profile 'app'*". En caso de que la información de los coleccionistas no cargue al inicio, volver a presionar este botón.
- Selecciona Crear Album. Esperar un tiempo a que el *profiler* registre el evento del clic y la creación del fragmento nuevo.
- Ingresar los siguientes datos de prueba:

Name: Premio New Album Test

Cover:[https://img.freepik.com/vector-premium/emocion-cara-decepcionada-expresion-cabeza-retro-comica\\_53562-16413.jpg](https://img.freepik.com/vector-premium/emocion-cara-decepcionada-expresion-cabeza-retro-comica_53562-16413.jpg)

Release Date: 2018

Descripción: Esta es la descripción del nuevo album

Genre: Rock

Record Label: EMI

- Click en Crear Album.

## Resultados

### Etaapa 1- Listado y Detalle de Álbumes

Profiler com.example.vynils (Samsung SM-M323FV)

SESSIONS + MEMORY Recorded Native Allocations: 14,475

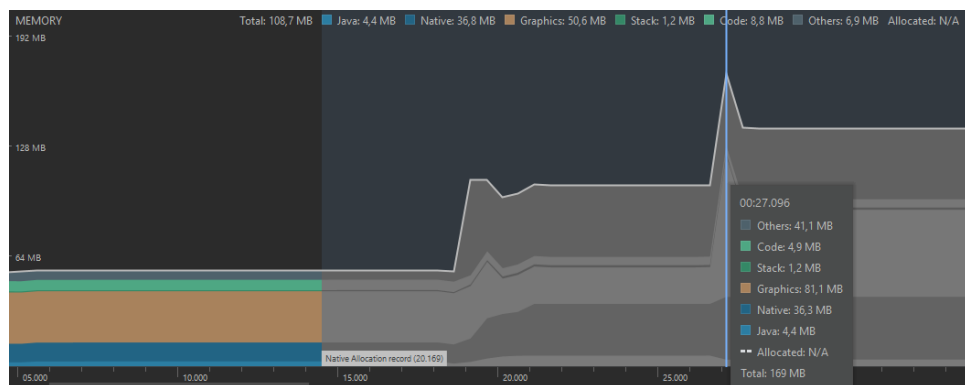
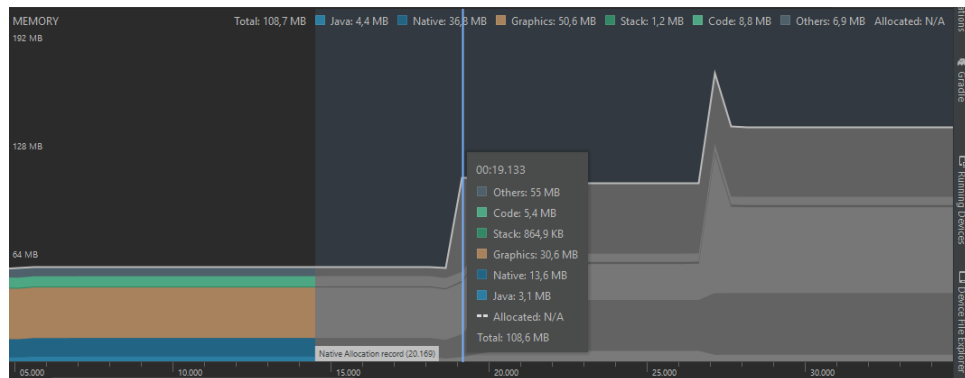
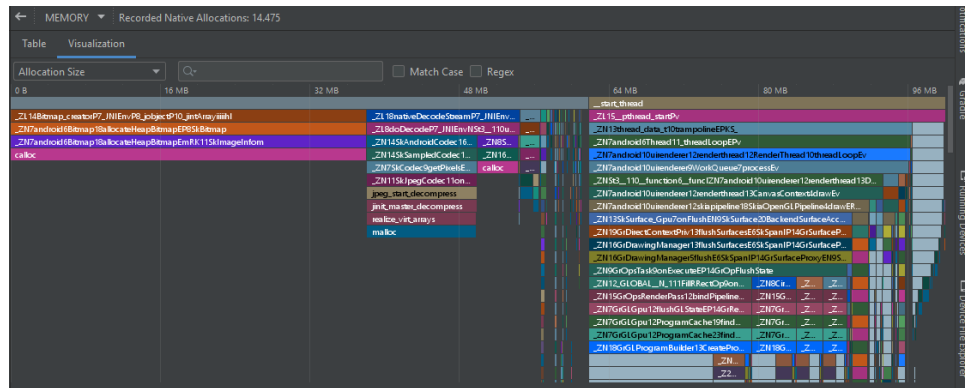
11:10 a.m. 37 sec

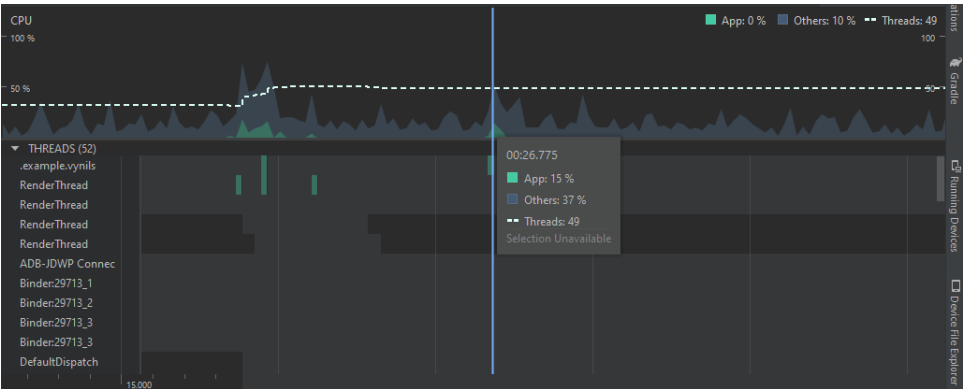
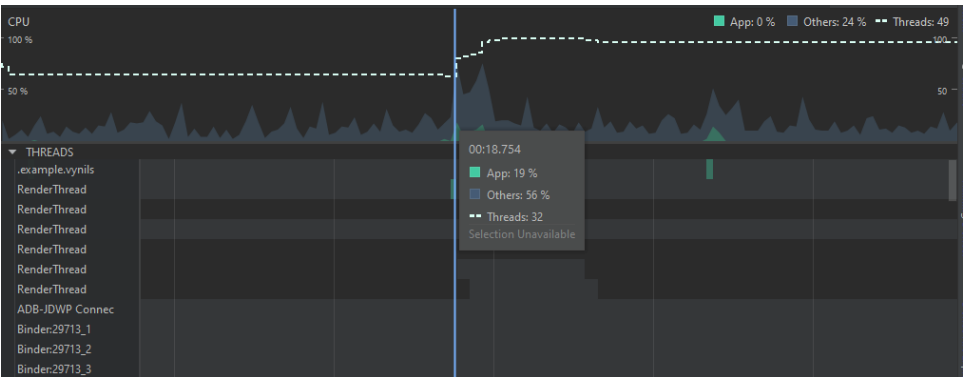
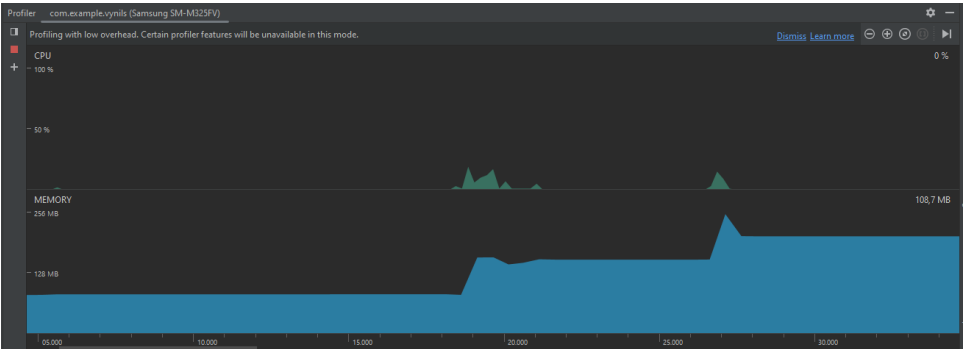
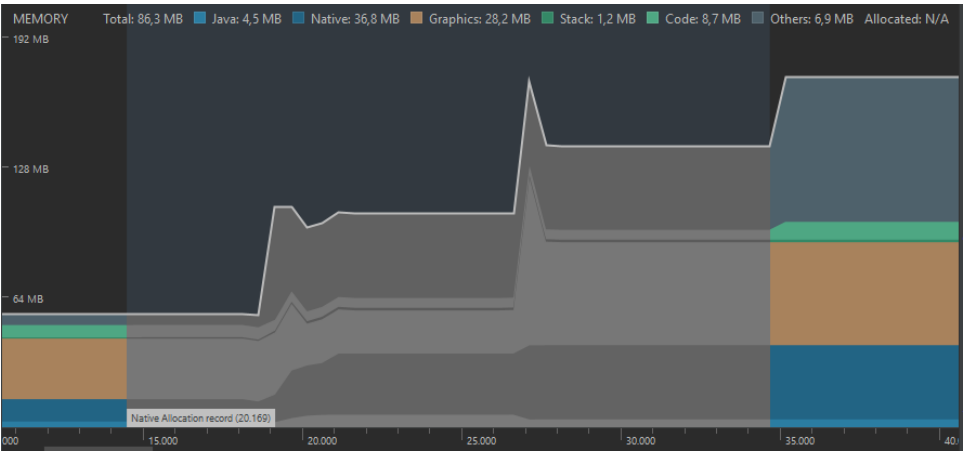
Native Sampled 00:00:14.475

Table Visualization

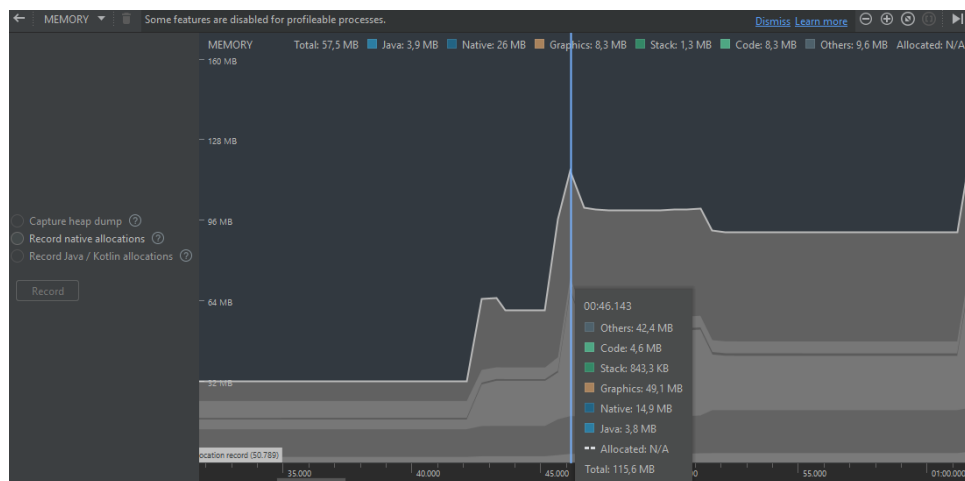
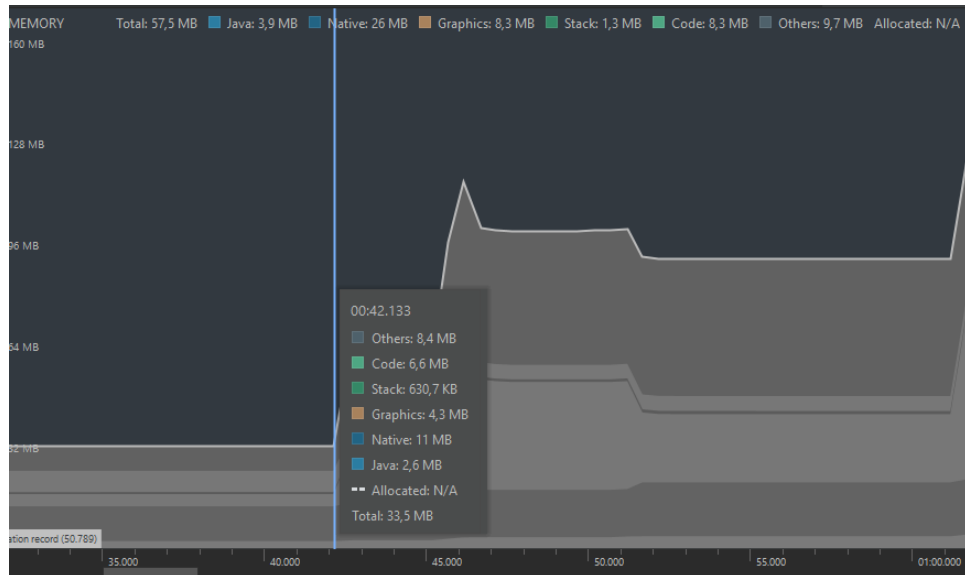
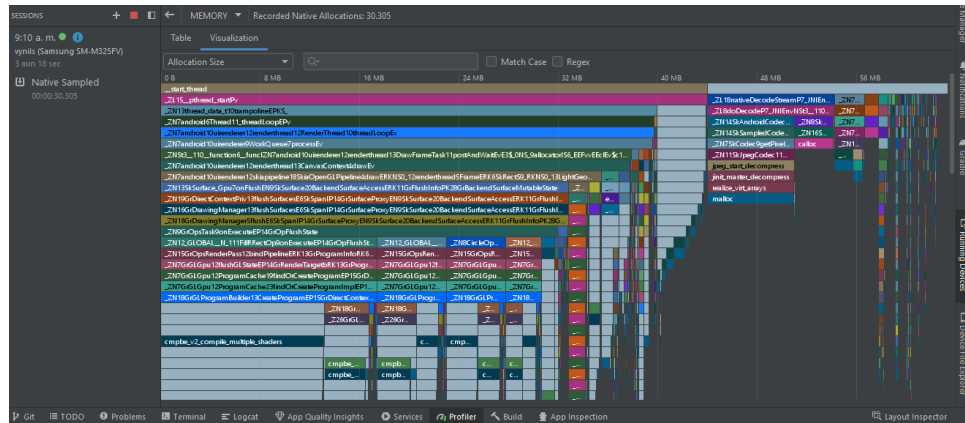
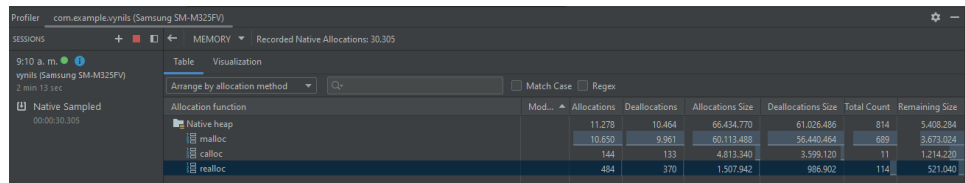
Arrange by allocation method Q: Match Case Regex

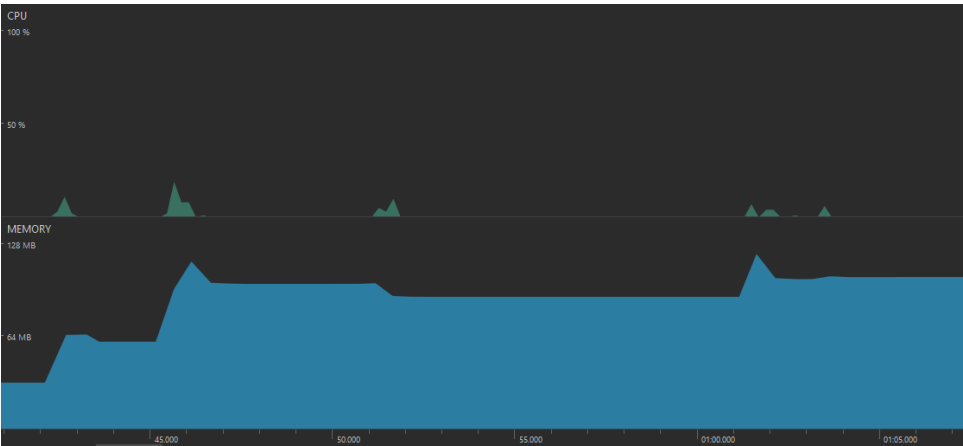
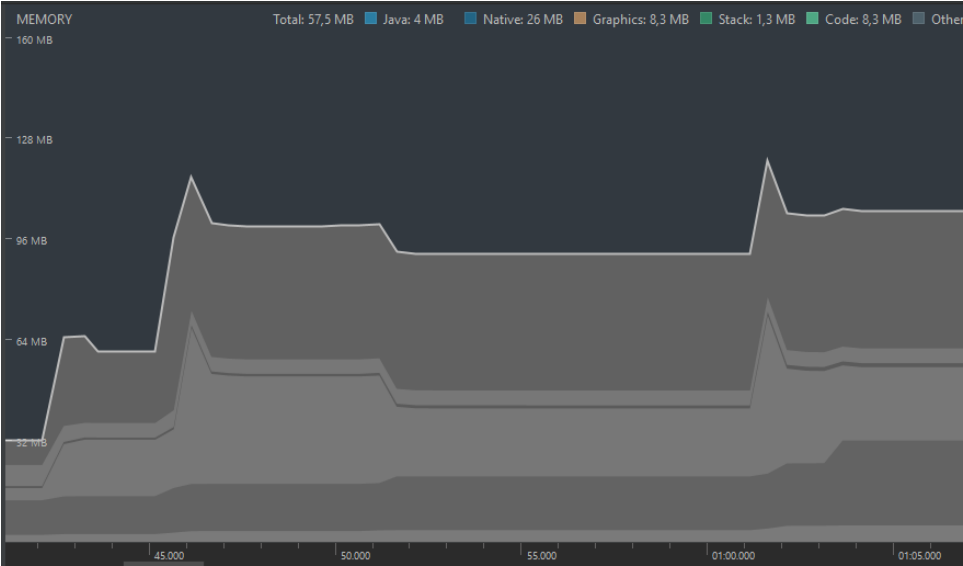
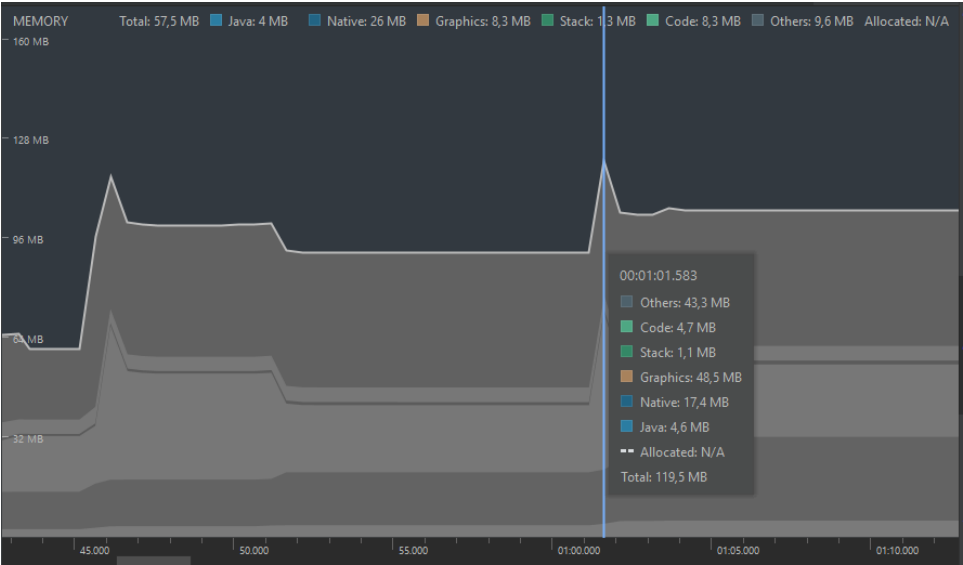
Allocation function	Mod...	Allocations	Deallocations	Allocations Size	Deallocations Size	Total Count	Remaining Size
Native heap		9,985	9,181	104,809,804	80,356,020	804	24,453,784
malloc		9,465	8,802	58,600,746	55,220,922	663	3,379,824
realloc		382	255	1,288,806	720,662	127	568,144
calloc		138	124	44,920,252	24,414,436	14	20,505,816

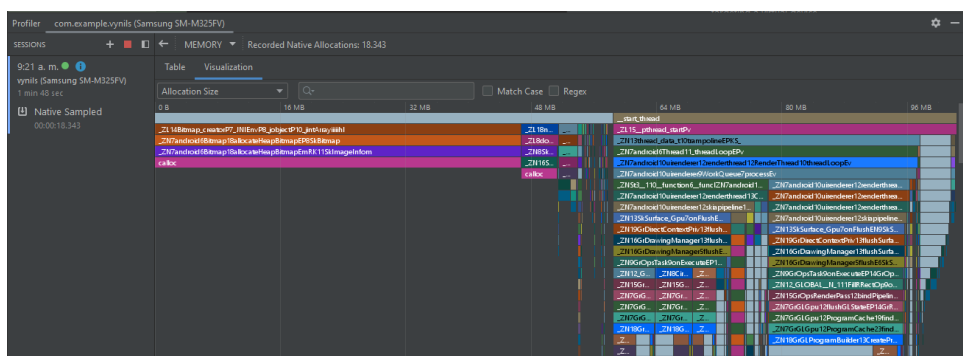
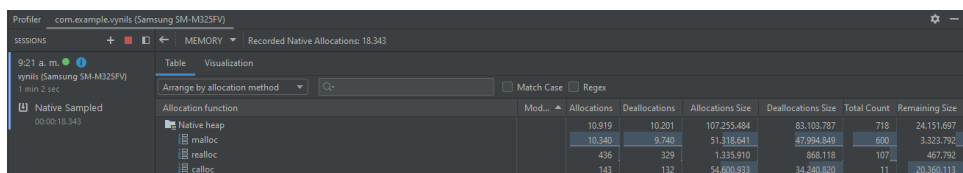
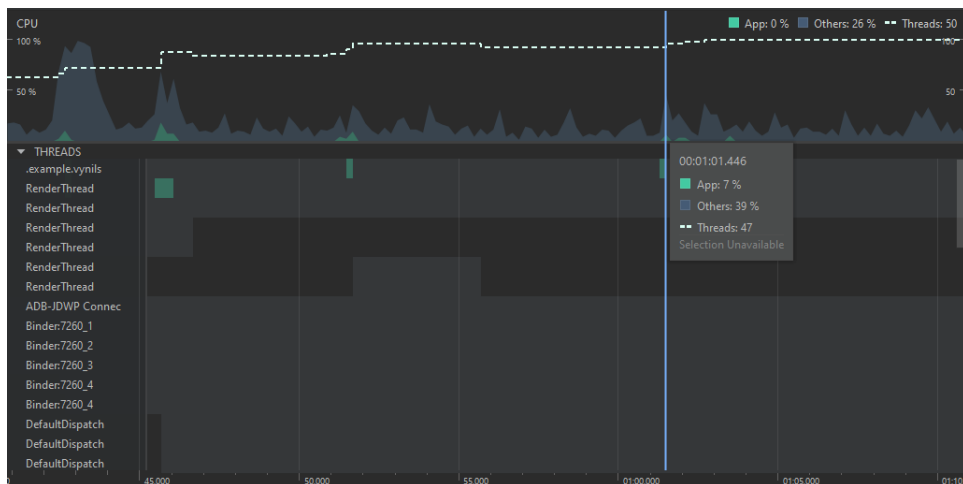


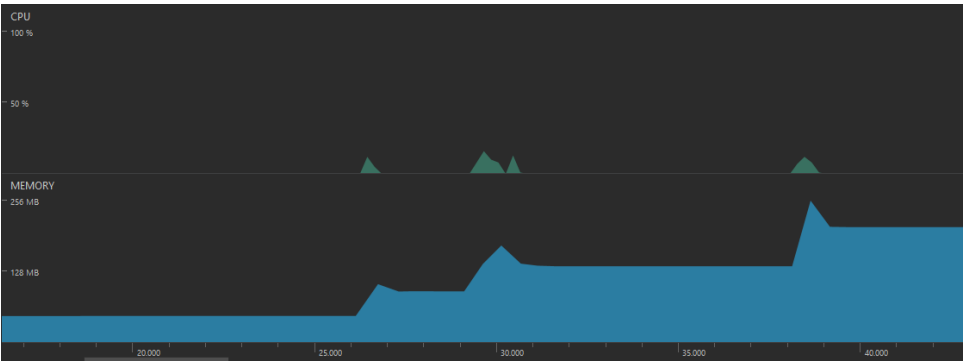
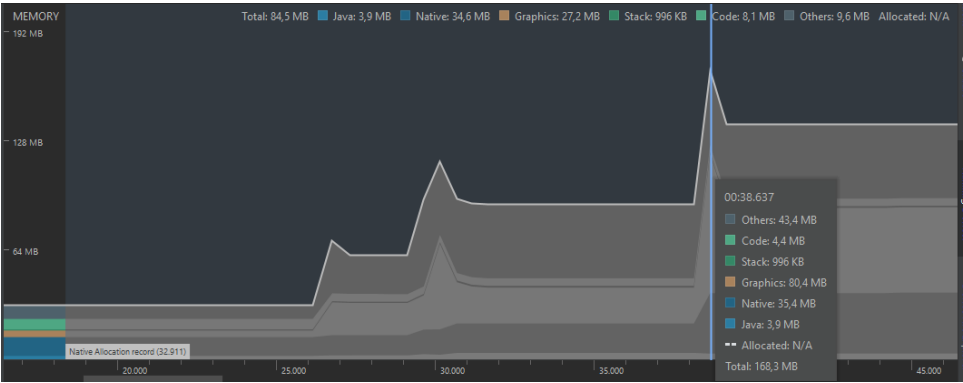
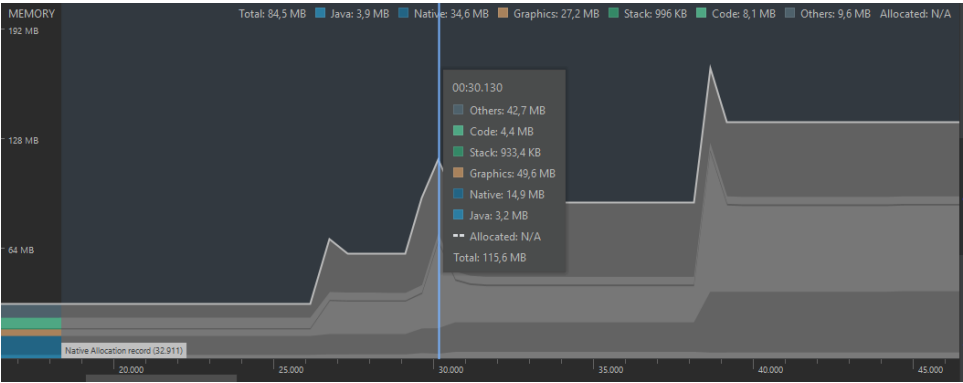
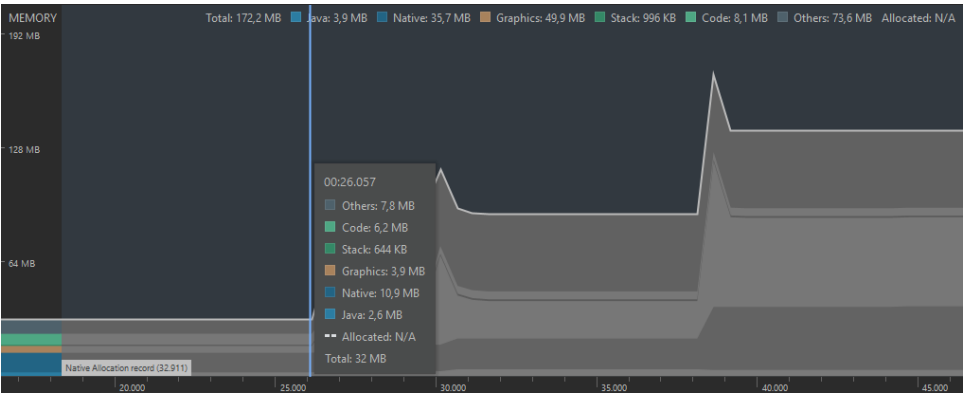


## Etapa 2 –Listado y Detalle Artistas

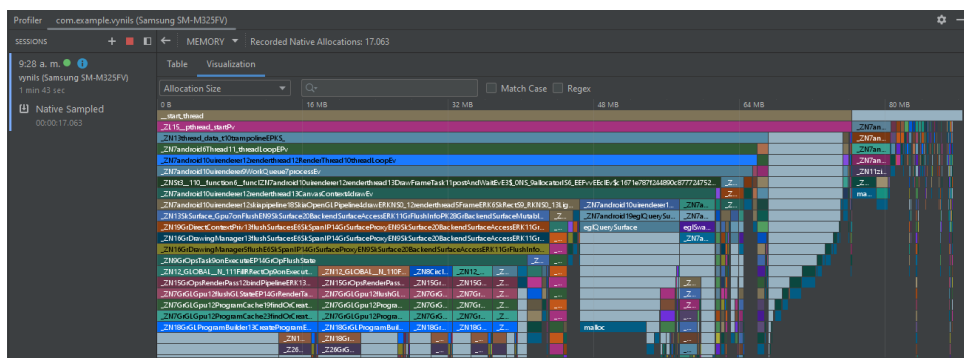
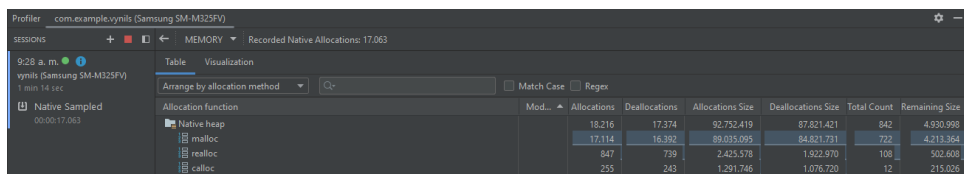
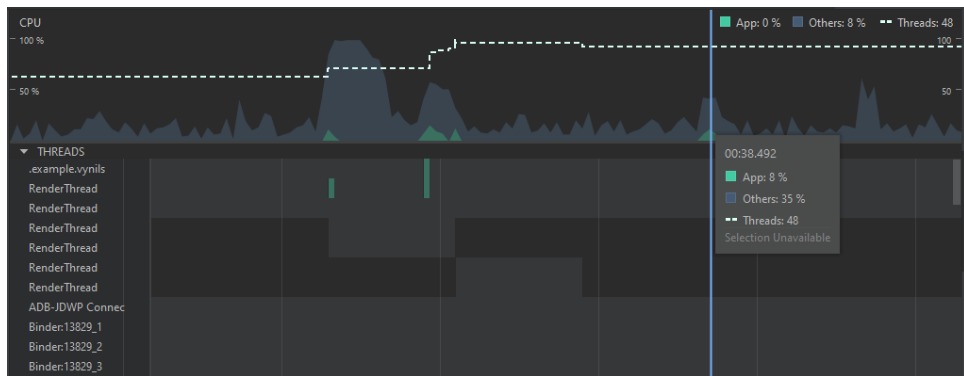


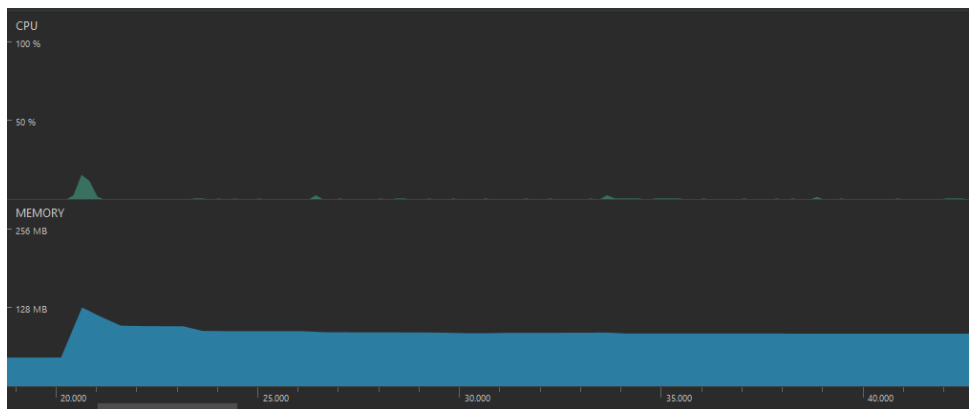
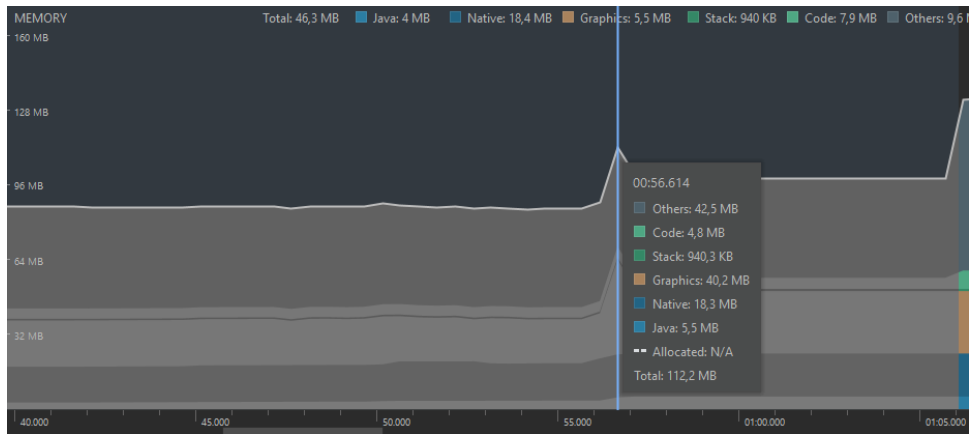
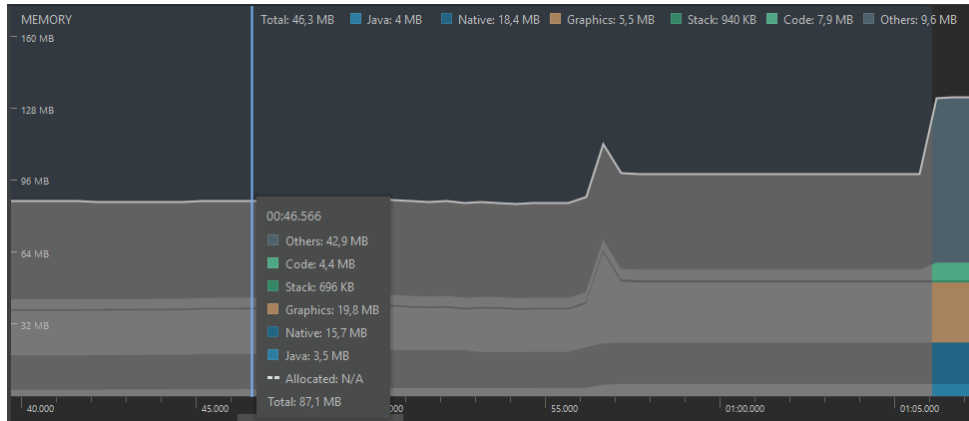
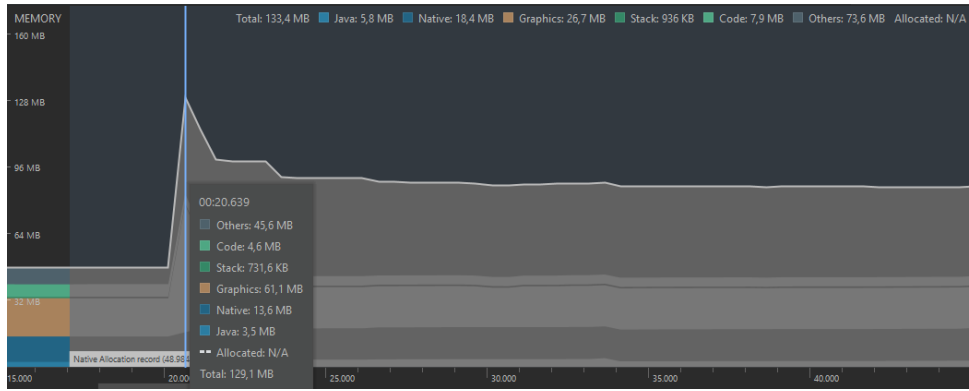


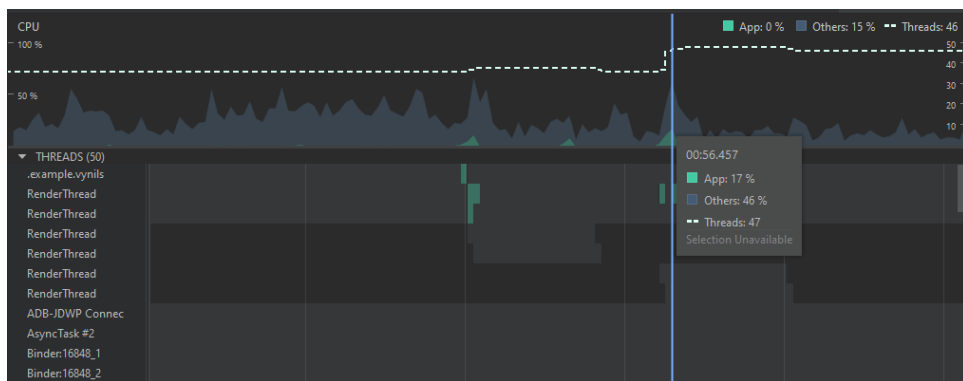
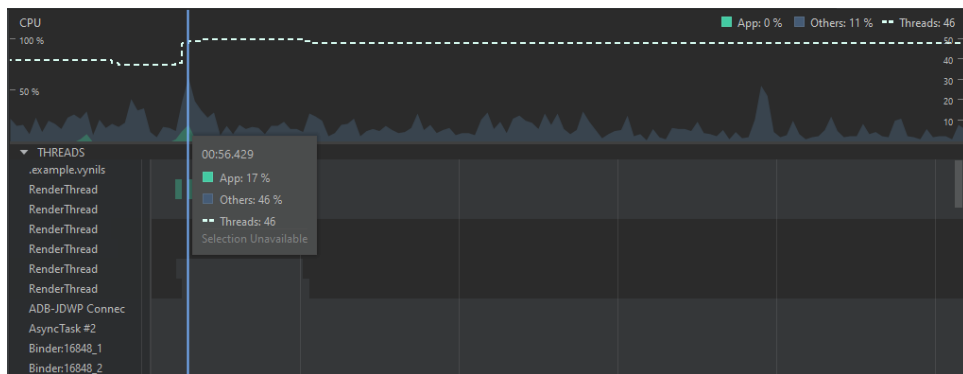
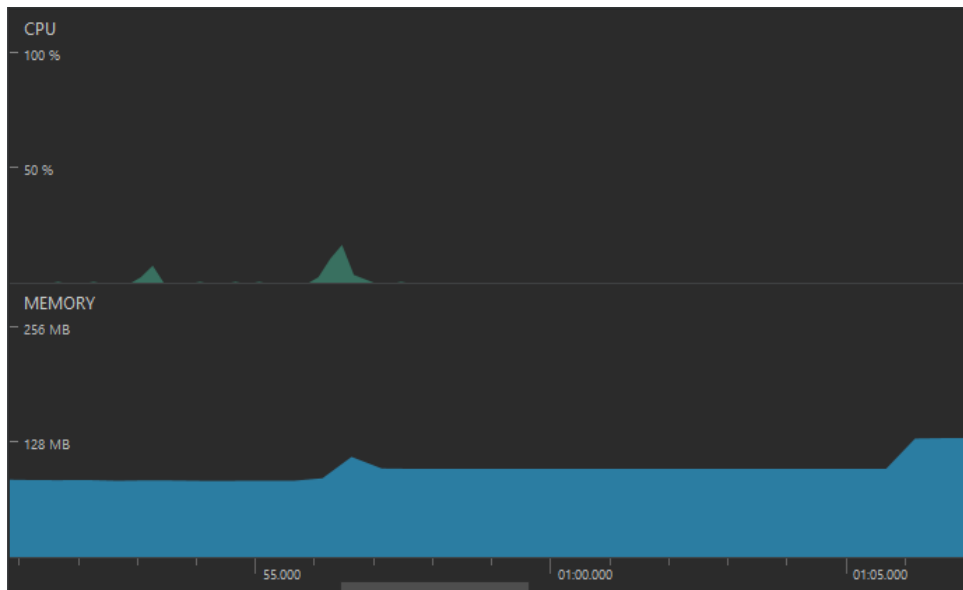












## Etapa 5 – Crear Album

Profiler: com.example.vynils (Samsung SM-M225PV)

SESSIONS: 11:25 a. m. 3 min 5 sec

MEMORY: Recorded Native Allocations: 14,773

Table Visualization

Arrange by allocation method: C++ Match Case Regexp

Allocation function	Mod...	Allocations	Deallocations	Allocations Size	Deallocations Size	Total Count	Remaining Size
Native heap		35,610	34,041	180,890,343	170,936,567	1,569	9,953,776
malloc		33,708	32,347	173,774,311	166,459,223	1,361	7,316,088
calloc		501	469	3,305,768	1,390,448	32	1,915,320
realloc		1,401	1,225	3,610,264	3,087,896	176	722,368



